Гра «Кості»

Інтерфейси:

IComparable (метод compateTo),

IRandable (метод int getRandValue()- повертає випадкове число за деяким правилом)

Клас RandNumber – може повертати випадкове число між мінімальною та максимальною межею

поля:

мінімальна межа

максимальна межа

методи

int getRandValue() – повертає випадкове число між максимальним і мінімальним

Клас Dice –гральний кубик – нащадок від класу RandNumber (просто у нього нижня межа 1, а верхня межа 6).

Клас має метод int getScore() – який просто викликає метод getRandValue і повертає випадкове число між 1 і 6.