|  |  |
| --- | --- |
| Діапазон |  |
| Поля (властивості) | Нижня межа  Верхня межа |
| Методи (дії) | Перевірка того, чи належить діапазону  Генерування випадкового числа з вказаного діапазону |

<script>

//------------ ОПИС ОБ"ЄКТА

var range = {

//-------- Властивості

min: 1,

max: 10,

//--------- Методи

create: function (smin, smax) {

if (smin > smax)

{

var t = smax;

smax = smin;

smin = t;

}

this.min = smin;

this.max = smax;

},

isInRange: function (number) {

return number >= this.min && number <= this.max;

},

getRandomNumberFromRange: function () {

return Math.floor(Math.random() \* (this.max - this.min + 1) + this.min);

}

};

//----------- Використання об"єкта

range.create(90,5);

var myNumber = parseInt(prompt("Number"));

if (range.isInRange(myNumber)) {

document.write("In range");

}

else {

document.write("Not in range");

}

document.write("<br>");

document.write("Random number :" + range.getRandomNumberFromRange());

</script>

======================= З ВИКОРИСТАННЯМ КОНСТРУКОРА ===============

<script>

//---------- ОПИС КОНСТРУКТОРА

function Range(min, max) {

//this = {};

//------------ ОПИС ВЛАСТИВОСТЕЙ

this.min = min; // {min:1};

this.max = max; // {min:1, max :7};

//return this;

}

//------- ОПИС МЕТОДІВ -----------

Range.prototype.isInRange=function (number) {

return number >= this.min && number <= this.max;

}

Range.prototype.getRandomNumberFromRange= function () {

return Math.floor(Math.random() \* (this.max - this.min + 1) + this.min);

}

//------------ СТВОРЕННЯ ОБ"ЄКТІВ ------

var range1 = new Range(1, 10);

var range2 = new Range(5, 20);

var range3 = new Range(13,17);

var myNumber = parseInt(prompt("Number"));

if (range1.isInRange(myNumber)) {

document.write("In range");

}

else {

document.write("Not in range");

}

document.write("<br>");

document.write("Random number :" + range1.getRandomNumberFromRange());

</script>

//-----------------------------