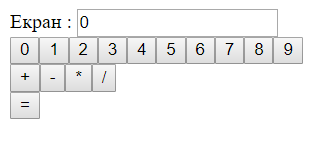
КАЛЬКУЛЯТОР



<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

function digitClick(event) {

var screen = document.getElementById("scr");

if (screen.value == "0") {

screen.value = event.target.value;

}

else {

screen.value += event.target.value;

}

}

function addDigitButton() {

var div = document.getElementById("digits");

for (var i = 0; i <= 9; i++) {

var bt = document.createElement("input");

bt.type = "button";

bt.value = i;

//1 варіант прив"язати функцію до події

bt.onclick = digitClick;

//2 варіант прив"язати функцію до події

//bt.addEventListener("click", digitClick);

div.appendChild(bt);

}

}

//-------------------------------

var number1; //Зберігаємо перше число

var oper; //Зберігаємо знак операції

function operationClick(event) {

var screen = document.getElementById("scr");

number1 = parseInt(screen.value);

oper = event.target.value;

screen.value = "0";

}

function addOperationsButtons(operations) {

var div = document.getElementById("operations");

for (var i = 0; i < operations.length; i++) {

var bt = document.createElement("input");

bt.type = "button";

bt.value = operations[i];

bt.onclick = operationClick;

div.appendChild(bt);

}

}

//--------------------------

function getResult() {

var screen = document.getElementById("scr");

var number2 = parseInt(screen.value);

var result;

switch (oper) {

case "+": result = number1 + number2;

break;

case "-": result = number1 - number2;

break;

case "\*": result = number1 \* number2;

break;

case "/": result = number1 / number2;

break;

}

screen.value = result;

}

</script>

</head>

<body>

Екран : <input type="text" id="scr" value="0" /><br>

<div id="digits">

</div>

<div id="operations">

</div>

<script>

addDigitButton();

addOperationsButtons(['+', '-', '\*', '/']);

</script>

<input type="button" value="=" onclick="getResult()"/>

</body>

</html>

//=======================================

Розробити клас «Учень»

|  |  |
| --- | --- |
| Опис учня | Програмна реалізація |
| Властивості   * Ім’я * Клас * Оцінки з 3-х предметів   Методи (дії)   * Знаходження середнього * Перетворення у string | var pupil = {  name: "Ivan",  class\_: "8B",  marks: [10, 11, 12],    toString: function () {  return this.name + ", " +  this.marks + ", оцінки:" +  this.marks;  },  getAverage: function () {  var s = 0;  for (var i = 0; i < this.marks.length; i++) {  s += this.marks[i];  }  return s / this.marks.length;  } |

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

//Описати об"єкт учень (

//ім"я,

//клас,

//оцінки за 3 предмети)

var pupil = {

name: "Ivan",

class\_: "8B",

marks: [10, 11, 12],

toString: function () {

return this.name + ", " + this.marks + ", оцінки:" + this.marks;

},

getAverage: function () {

var s = 0;

for (var i = 0; i < this.marks.length; i++) {

s += this.marks[i];

}

return s / this.marks.length;

}

};

//Виведення 1 (кожну властивість окремо)

//document.write(pupil.name+", ");

//document.write(pupil.class\_ + ", ");

//document.write("оцінки:"+ pupil.marks);

//Виведення 2 (з викликом методу toString)

//document.write(uchenj);

//===========================

// Виведення середнього значення (виклик методу pupil.getAverage())

document.write(uchenj.name + "- " + pupil.getAverage());

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>