Задача. Розробити клас MultChecker для перевірки таблиці множення

|  |  |
| --- | --- |
| Поля | Число, яке перевіряємо (наприклад, перевірка частини таблиці множення на 7)  Кількість правильних відповідей  Кількість неправильних відповідей |
| Методи | Генерування прикладу (метод випадковим чином визначає друге число, перше число фіксоване)  Перевірка правильності вказаної відповіді  render |

Задача. Розробити клас «Бронювання автомобіля»

|  |  |
| --- | --- |
| Поля | Вартість одного дня  Розмір знижки (знижка на кожен день після 10-го дня 5%) |
| Методи | Визначення вартості  render |

Задача. Розробити клас Baner

|  |  |
| --- | --- |
| Поля | Масив об’єктів ( графічних зображень та посилань на сайти) |
| методи | Метод випадкового вибору об’єкта (графічного зображення та посилання)  render |