

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

<title>Document</title>

<script>

class Roulette {

constructor(numbersArray) {

this.numbersArray = numbersArray

this.score = 0

}

getRandomScore() {

const randIndex = Math.floor(Math.random() \* this.numbersArray.length)

return this.numbersArray[randIndex]

}

//Функція, що створює таблицю з балами ігрового барабана

renderRoulette() {

const table = document.createElement('table')

const tr = document.createElement('tr')

for (let i = 0; i < this.numbersArray.length; i++) {

const td = document.createElement('td')

td.innerText = this.numbersArray[i]

tr.appendChild(td)

}

table.appendChild(tr)

return table

}

//Функція, яку прив"язуємо до кнопки

onClick() {

const currentScore = this.getRandomScore()

this.score += currentScore

this.currentSpan.innerText=currentScore

this.span.innerText = this.score

}

//Функція, яка генерує розмітку усієї гри

render() {

const div = document.createElement('div')

const table = this.renderRoulette()

div.appendChild(table)

//Створюємо кнопку

const btn = document.createElement('button')

btn.innerText = 'Go'

btn.onclick = this.onClick.bind(this)

div.appendChild(btn)

//Виводимо поточна кількість балів

const divCurrentScore = document.createElement('div')

divCurrentScore.innerText = 'Current Score :'

this.currentSpan = document.createElement('span')

this.currentSpan.innerText = ''

divCurrentScore.appendChild(this.currentSpan)

div.appendChild(divCurrentScore)

//Виводимо загальна кількість балів

const divScore = document.createElement('div')

divScore.innerText = 'Score :'

this.span = document.createElement('span')

this.span.innerText = this.score

divScore.appendChild(this.span)

div.appendChild(divScore)

return div

}

}

//-----------------

window.onload = function () {

const roulette = new Roulette([200, -100, 0, 800, 100, -300])

document.getElementById('container').appendChild(roulette.render())

}

</script>

<style>

td {

border: 2px solid black

}

</style>

</head>

<body>

<div id="container">

</div>

</body>

</html>