МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра програмної інженерії та інформаційних технологій управління

Звіт з лабораторної роботи № 3

з теми: «Реалізація бази даних в форматі обраної СУБД»

з дисципліни «Практичний семінар з проектування баз даних»

Виконав:

ст. гр. КН-218б

Рудковський К.Д.

Перевірив:

асистент кафедри ПІІТУ

Копп А.М.

Харків

2020

Перший етап розробки бази даних полягає у визначенні сутностей. Сутність — це деякий об`єкт, що представляє інтерес для користувача або організації. Цей об’єкт повинен мати екземпляри, що відрізняються один від одного, і допускає однозначну ідентифікацію.

З точки зору заданої предметної області користувачами бази даних та веб-додатку будуть клієнти підприємства з продажу автомобілів та менеджери. Для вирішення поставленої задачі буде доцільно визначити такі сутності: reg\_user, leagues \_category, leagues, leagues \_news, info\_sections, results.

Зв'язок — це з’єднання між двома або більше сутностями. В даній предметній області зв’язки такі:

- reg\_user — leagues \_category (1:Б) — юзер може вибирати будь-яку кількість футбольних ліг;

- reg\_user — horoscope (1:Б) — юзер може вибирати будь-яку кількість результатів з різних футбольних ліг;

- leagues \_category — news (1:Б) — в одній окремій категорії може бути декілька футбольних ліг;

- leagues \_category — leagues \_news (1:Б) — одразу декілька футбольних ліг;

Наступним етапом проектування є визначення атрибутів для обраних сутностей:

–        reg\_user (ідентифікатор користувача, логін, пошта, пароль, телефон);

–        leagues \_category (ідентифікатор категорії, назва категорії);

–        leagues \_news (ідентифікатор новин з футбольних ліг, заголовок, зображення, опис, дата);

–   results (ідентифікатор результатів, результати футбольних ліг, посилання, зображення);

–    name\_league\_cat ( заголовок, посилання, назва фубольної ліги);

–        leagues (ідентифікатор ліг, заголовок, опис, зображення, посилання, назви футбольних ліг);

Таблиця 1 — Опис структури таблиці «reg\_user»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ключ | Ім’я поля | Тип даних | Опис |
| PK | id\_user | Int | Ідентифікатор |
|  | login\_user | Varchar | Логін |
|  | password\_user | Varchar | Пароль |
|  | email\_user | Varchar | Пошта |
|  | phone\_user | Varchar | Телефон |

Таблиця 2 — Опис структури таблиці «leagues\_category»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ключ | Ім’я поля | Тип даних | Опис |
| PK | id\_leagues\_cat | Int | Ідентифікатор |
|  | name\_leagues\_cat | Varchar | Назва категорії |

Таблиця 3 — Опис структури таблиці «leagues\_news»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ключ | Ім’я поля | Тип даних | Опис |
| PK | id\_leagues\_news | Int | Ідентифікатор |
|  | title\_leagues\_news | Varchar | Назва |
|  | date\_leagues\_news | Timestamp | Ідентифікатор користувача |
|  | dscrpt\_leagues\_news | Varchar | Опис |
|  | img\_leagues\_news | Varchar | Зображення |
| FK | id\_leagues\_cat | Int | Ідентифікатор категорії ліги |

Таблиця 4 — Опис структури таблиці «results»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ключ | Ім’я поля | Тип даних | Опис |
| PK | id\_results | Int | Ідентифікатор |
|  | name\_leagues\_cat | Varchar | Назва ліги |
|  | link\_results | Varchar | Посилання |
|  | img\_results | Varchar | Зображення |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ключ | Ім’я поля | Тип даних | Опис |
| PK | id \_ leagues | Int | Ідентифікатор |
|  | title\_ leagues | Varchar | Заголовок новини |
|  | name\_ leagues \_cat | Varchar | Назва категорії |
|  | dscrpt\_ leagues | Varchar | Опис |
|  | img\_ leagues | Varchar | Зображення |
|  | leagues \_link | Varchar | Посилання |
| FK | id\_ leagues \_cat | Int | Ідентифікатор категорії ліги |

Таблиця 5— Опис структури таблиці «leagues»

**ВИСНОВКИ**

У ході виконання лабораторної роботи визначили сутності, описали зв’язки між ними, визначили атрибути для обраних сутностей та описали структуру сутностей у вигляді таблиць. Реалізація бази даних у форматі обраної СУБД завершує фазу фізичного проектування.