

Lógica Computacional 2020-1

Programación en Haskell

Sara Doris Montes Incin

30 de enero de 2020

Contenido

- 1 Introducción
- 2 Instalación
- 3 Uso
- 4 Tipos
- 5 Variables

Programación funcional

¿Qué es la programación funcional?

Es un estilo de programación en el que el método básico de cálculo es la aplicación de funciones a argumentos.

Un lenguaje funcional es aquel que soporta y fomenta el estilo funcional.

Haskell

Lenguaje de programación puramente funcional multipropósito.

En lugar de realizar acciones en secuencia, evalúa expresiones.

Perezoso y estático

Intérprete

- Es un programa que analiza un programa (script) y lo ejecuta.
- Recordemos que los compiladores toman un programa, lo convierten a código máquina (compilación) y este ya puede ser ejecutado en la computadora.
- Los intérpretes toman un programa y convierten en código máquina hasta que sea necesario, es decir, hasta que el usuario solicite ejecutar una instrucción.
- La principal ventaja de los programas interpretados es su facilidad de interacción con el programador, la desventaja es que son ineficientes a comparación de los programas compilados.

¿Y Haskell?

Los dos intérpretes más populares de Haskell son: GHC y Hugs.

Nosotros usaremos GHC.

Instalación

En la página de <https://www.haskell.org/downloads> podrán encontrar los paquetes de Haskell.

Existen dos versiones Haskell Platform que incluye el manejador de paquetes, el compilador GHC y otras herramientas. O también pueden descargar el compilador GHC que tiene el interprete ghci.

Uso

Para abrir el intérprete, sólo deben abrir su terminal y escribir la orden:

```
ghci
```

Una vez abierto mostrará la siguiente expresión:

```
>prelude
```


Comandos básicos

- `:l <ruta Archivo>` → Carga un programa al intérprete.
- `:r` → Teniendo un programa abierto, lo vuelve a cargar.
- `:h [Comando]` → Muestra algunos comandos y una breve descripción de estos.
- `:cd <rutaNueva>` → Cambia el directorio actual de trabajo.
- `:t <Expresion>` → Devuelve el tipo de la expresión dada.
- `:q` → Cierra el intérprete.

¿Qué es un tipo?

Es un nombre para una colección de valores relacionados

Tipos básicos

- Bool
 - True
 - False
- Char: 'L','o','g','+'
- Int: Enteros entre -2^{31} y $2^{31}-1$.
- Integers: Enteros de precisión arbitraria (es decir que no tienen longitud determinada)
- Float (Reales de precisión arbitraria): 1.2, -23.45, 45e-7
- Double (Reales de precisión doble)

¿String es tipo básico?

Tipos compuestos

- String. No es tipo básico, ya que un String es una lista de caracteres:
:t "Hola"
"Hola" :: [Char]
- Listas. Sucesión de elementos del mismo tipo:
['a','b','c']
[1,2,3,4,5]
- Tuplas. Sucesión de elementos donde no necesariamente tienen que ser del mismo tipo:
(False,'a',True)

Tipos funciones

Una función es un mapeo (aplicación) de valores de un tipo a valores de otro tipo

En general...

$T1 \rightarrow T2$ es el tipo de las funciones que aplica valores del tipo $T1$ en valores del tipo $T2$. Ejemplos de funciones:

Tipos definidos por el usuario

A través de una declaración *data*

```
data Color = Rojo — Amarillo — Azul
```

```
data Punto a = Pt a a  
Pt 2.0 3.0 :: Punto Float
```

Ejemplos de funciones en Haskell

- 1
- 2 Función que calcula el volumen de una esfera tal que (`volumenEsfera r`) es el volumen de la esfera de radio `r`

```
volumenEsfera r = (4/3)*pi*r^3
```

- 3 Función potencia. Dados dos números `n` y `m`, calcular `n` elevado a la `m`.

```
potencia :: Integer -> Integer -> Integer  
potencia m 0 = 1  
potencia m n = m*(potencia m (n-1))
```

Tipos recursivos

Práctica 1

Funciones currificadas (parcializadas)

Funciones con múltiples argumentos pueden regresar funciones.

Pero, ¿cómo lo hacen?

Las funciones que reciben más de un argumento se interpretan como funciones que reciben un argumento y devuelven una función con un argumento menos.

Ejemplo de función currificada

$\text{mult} :: \text{Int} \rightarrow (\text{Int} \rightarrow (\text{Int} \rightarrow \text{Int}))$

$\text{mult } x \ y \ z = x * y * z$

¿Cómo funciona?

$\text{mult } 1 \ 2 \ 3$

Variable de tipo

No comienza con mayúscula, entonces... ¿es un tipo?

Podemos pensarla como los genéricos en los demás lenguajes

Las funciones que tienen variables de tipos son llamadas *funciones polimórficas*.