

Абстрактный класс

- Описывает состояние и поведение
- Может содержать поля, которые описывают характеристики объекта
- Класс наследует только один абстрактный класс
- Используется только в тех случаях, когда отношения между абстрактным классом и конкретным можно выразить отношением is-a
- Класс-наследник абстрактного класса становится частью иерархии и входит в семейство похожих объектов

Интерфейс

- Описывает только поведение
- Может содержать только поля, которые являются public static final
- Класс может реализовать несколько интерфейсов
- Используется в тех случаях, когда определяет контракт, интерфейсы могут быть реализованы разными классами, вовсе не связанными друг с другом.
- Класс, реализующий интерфейсы, просто расширяет свою функциональность

Примеры

Абстрактный класс Bird



Интерфейсом Flyable

