

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И  
РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Отчёт  
по лабораторной работе №1  
на тему «Простое консольное приложение»  
по курсу «Программирование»

Выполнил:

В. Г. Сачивко  
студент гр. 153502

Проверил:

И. А. Удовин

Минск 2022

## Лабораторная работа №1

1.

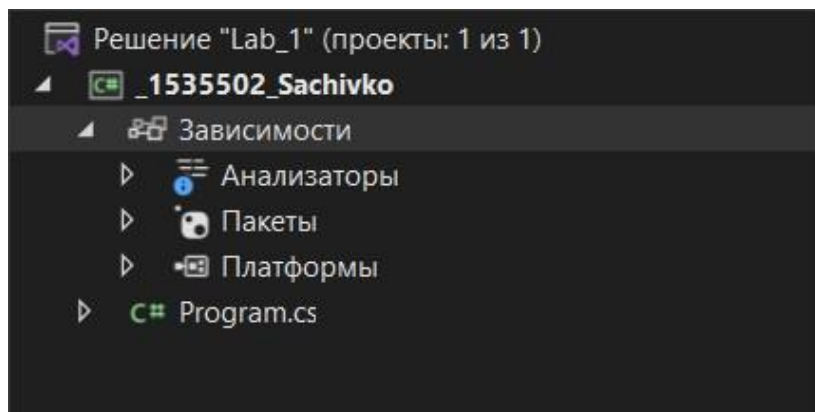


Рисунок 1 – исходный проект

2. В окне Solution (Рис. 1) Explorer можно увидеть структуру проекта. Узел **Зависимости** содержит сборки dll, которые добавлены в проект по умолчанию. Эти сборки содержат классы библиотеки .NET. Далее идет сам файл кода программы Program.cs.
3. Тип приложения и платформа выделены в самом файле:

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="AutoMapper" Version="11.0.1" />
  </ItemGroup>

</Project>
```

Рисунок 2 - файл \*.scproj

4. Добавления пакета AutoMapper: Зависимости -> Управление пакетами NuGet -> AutoMapper

```

<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="AutoMapper" Version="11.0.1" />
  </ItemGroup>

</Project>

```

**Рисунок 3** – ссылка на установленный пакет

5. Исходный код программы нахождения частного от деления (Рис. 4.1):

```

Console.WriteLine("Enter the first number");
int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Enter the second number");
int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

double res = (double) a / b;
Console.WriteLine(res);

```

**Рисунок 4.1** – код программы

Результат выполнения программы (Рис. 4.2):

```

Enter the first number
22
Enter the second number
2
11







```

**Рисунок 4.2** – вывод в консоли

6. При вводе корректных значений результат в режиме отладки и без отладки не отличается.  
При вводе некорректных значений в обоих режимах вызывается исключение.

## 7. Скомпилированные файлы \*.exe можно найти в папке

Этот компьютер > Локальный диск (C:) > Пользователи > ноут > source > Labs C# > Lab\_1 > \_1535502\_Sachivko > bin > Debug > net6.0

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
 _1535502_Sachivko.deps.json	09.03.2022 23:26	JSON File	2 КБ
 _1535502_Sachivko.dll	09.03.2022 23:37	Расширение при...	5 КБ
 _1535502_Sachivko.exe	09.03.2022 23:37	Приложение	146 КБ
 _1535502_Sachivko.pdb	09.03.2022 23:37	Program Debug D...	11 КБ
 _1535502_Sachivko.runtimeconfig.json	09.03.2022 23:26	JSON File	1 КБ
 AutoMapper.dll	04.02.2022 18:28	Расширение при...	248 КБ

8. При установке точек останова в режиме отладки можно на каждом шаге можно просмотреть значение каждой переменной