

Тест-план

Цель

Корректное отображение меню кафе, оформление запроса о доставке заказа, получение обратной связи о доставке.

Области, подвергаемые тестированию

(См. соответствующие разделы требований.)

F1: дымовой тест, тест критического пути, расширенный тест

F3: тест критического пути

F4: тест критического пути

F5: дымовой тест

F6: дымовой тест

FK1: дымовой тест, тест критического пути

FK2: тест критического пути

FA1: тест критического пути

FA2: тест критического пути

N1: дымовой тест

N2: дымовой тест

N3: дымовой тест

N4: дымовой тест

N5: тест критического пути

Области, не подвергаемые тестированию

F2: количество блюд небольшое

B1: не требует реализации

FA3: ограниченность во времени

FA4: ограниченность во времени

FK3: расширенный тест

FK4: расширенный тест

FK5: расширенный тест

FK6: расширенный тест

Тестовая стратегия и подходы

Общий подход.

Специфика работы приложения состоит в однократном конфигурировании опытным специалистом и дальнейшем использовании конечными пользователями. Поэтому инсталляционное тестирование проводиться не будет. Вопросы удобства использования, безопасности также не исследуются в процессе тестирования.

Нагрузочное тестирование проводиться не будет из-за нехватки средств и кадров.

Уровни функционального тестирования:

- Дымовой тест: выполняется вручную
- Тест критического пути: выполняется вручную
- Расширенный тест: выполняется вручную при наличии времени

Тестирование будет производиться методом черного ящика, совмещенным с юнит-тестированием.

Критерии

- Приемочные критерии: успешное прохождение 100% тест-кейсов уровня дымового тестирования и 60% тест-кейсов уровня критического пути при условии устранения 80% дефектов критической и высокой важности. Итоговое покрытие требований тест-кейсами должно составлять не менее 80%.
- Критерии начала тестирования: выход билда.

Ресурсы

Аппаратно-программные ресурсы: два ноутбука с ОС Windows 10 и браузером Google Chrome, Workbench, JDK 1.8, Tomcat

Человеческие ресурсы:

- тестировщик (100%-я занятость на всем протяжении проекта);
- бизнес-аналитик (временная занятость, помощь в составлении документации)
- разработчик (временная занятость, составление юнит-тестов)
- скрам-мастер(временная занятость, составление юнит-тестов)

Временные ресурсы: 4 спринта

Расписание

Формирование требований – 1-ый спринт

Разработка тест-кейсов – на протяжении каждого спринта

Выполнение тест-кейсов – на протяжении каждого спринта

Регрессионное тестирование – на протяжении каждого спринта

Завершение тестирования и подведение итогов – 4-ый спринт

Роли и ответственность

Скрам-мастер: составление юнит-тестов, участие в аудите кода

Разработчик: участие в формировании требований, участие в составлении юнит-тестов, участие в аудите кода

Тестировщик: формирование тестовой документации, реализация тестирования, участие в аудите кода.

Бизнес-аналитик: участие в создании тестовой документации.

Оценка рисков

Время (вероятность средняя): обозначен крайний срок сдачи 25 апреля, потому время является критическим ресурсом.

Проблемы разработки (вероятность высокая): возможны сложности в разработке, связанные с небольшим опытом разработчика.

Документация

- Требования. Ответственные – бизнес аналитик, скрам-мастер, дата готовности конец первого спринта
- Тест-кейсы и отчеты о дефектах. Ответственный – тестировщик, период создания 2-4 спринты

- Отчет о результатах тестирования. Ответственные – тестировщик, бизнес аналитик, дата готовности – демо после 4 спринта