**1. Введение (Introduction)**

Пока не обозначено другое, GSR прилагаются и к Стандартной, и к Продвинутой игре и имеют преимущество перед любыми прочими правилами.

**1.2 Цвета Национальностей (Nationality Colors)**

Фишки разных национальностей обозначены следующими цветами:

**1.2.1 Определения (Designations)**

Для всех целей в правилах и таблицах, НАТО [GSR 1.2.2] обозначено как «Союзники». Россия и Беларусь – «неСоюзники». Швеция начинает нейтральной и может присоединиться к «Союзникам» [GSR 6.6.2].

**1.2.2 НАТО (NATO)**

Бельгия (ВЕ), Канада (СА), Дания (DE), Эстония (ES), Франция (FR), Германия (GE), Италия (IT), Латвия(LA), Литва (LI), Голландия(NE), Польша (PO), Испания (SP), Англия (UK), США (US).

**1.2.3 Фишки на Замену (Replacement Counters)**

**1.2.4 Новые Фишки Юнитов (New Unit Counters)**

**1.2.5 Новые Маркеры (New Markers)**

Мы включили три новых маркера: Сопутствующий Ущерб, Вертолётный Удар и Вертолётный CS. Используйте маркер Сопутствующего Ущерба для обозначения новых повреждений для Аэродромов/Воздушных Баз в течение Фазы Удара, как напоминатель уровня Сопутствующего Ущерба для броска в конце фазы. Используйте Маркеры Вертолётный Удар и Вертолётный CS как напоминатели, в течение Фазы Удара или Боевого Сегмента, для обозначения, какой стоимости Вертолёты назначены на миссию. Это позволит вам оставить юниты на месте.

**2.0 Местность (Terrain)**

*[8.0 Стандартные/Продвинутые]*

**2.1 Сооружения/Укреплённые Цели (Installations/Hardened Targets)**

Следующее считается Укреплёнными Целями: Установки ЯО, Хранилища, Маркеры Баллистических и Крылатых Ракет, Эгида [GSR 16.11], Подготовленное Оборудование [GSR 16.12], ПВО С-400 [GSR 13.7].

**2.2 Дружеские Стороны Карты (Friendly Map Edges)**