```
GeneracjaPopulacji[wielkoscPopulacji , iloscWymiarow , ograniczenia ] :=
 Module [\{\lambda = \text{wielkoscPopulacji}, \text{wym} = \text{iloscWymiarow}, \text{populacja}\},
  populacja = Table[Table[RandomReal[{ograniczenia[[j, 1]], ograniczenia[[j, 2]]}],
              tabela tabela losowa liczba rzeczywista
      {j, 1, wym}], {i, 1, \lambda}];
  Return[populacja]]
  zwróć
Reprodukcja[q_, populacjaBazowa_,
  funkcjaOceny_, wielkoscPopulacjiBazowej_, iloscWymiarow_] :=
 Module[\{zmienne, \lambda = wielkoscPopulacjiBazowej, populacjaTymczasowa, \}
   turniej, indeksNajlepszegoOsobnika, wartosciTurnieju},
  Clear[zmienne, wartosciTurnieju, turniej, indeksNajlepszegoOsobnika];
  wyczyść
  populacjaTymczasowa = {};
  zmienne = Table[Symbol[StringJoin["x", ToString[i]]], {i, 1, iloscWymiarow}];
            Labela Lsymbol połącz ciągi znaków przemień na ciąg znaków
  Do[turniej = Table[populacjaBazowa[[RandomInteger[\{1, \lambda\}]]], \{i, 1, q\}];
               tabela
                                         losowa liczba całkowita
   wartosciTurnieju = Table[funkcjaOceny, {i, 1, q}];
                       tabela
   Do[Do[wartosciTurnieju[[k]] =
   rób rób
        wartosciTurnieju[[k]] /. {zmienne[[i]] → turniej[[k, i]]}
       , {i, 1, iloscWymiarow}];
    , {k, 1, q}];
   indeksNajlepszegoOsobnika = Position[wartosciTurnieju, Min[wartosciTurnieju]];
   AppendTo[populacjaTymczasowa, turniej[[indeksNajlepszegoOsobnika[[1, 1]]]]]
   dołącz na końcu do wartości zmiennej
   , \{j, 1, \lambda\}];
  Return[populacjaTymczasowa]]
Krzyzowanie[osobnikRodzicielski1_, osobnikRodzicielski2_, iloscWymiarow_] :=
 Module[{wym = iloscWymiarow, osobnikPotomny1, osobnikPotomny2, punktPrzeciecia},
  punktPrzeciecia = RandomInteger[{1, wym}];
                     losowa liczba całkowita
  osobnikPotomny1 = Flatten[{Part[osobnikRodzicielski1, 1;; punktPrzeciecia],
                     spłaszcz część
      Part[osobnikRodzicielski2, punktPrzeciecia + 1;;]}];
  osobnikPotomny2 = Flatten[{Part[osobnikRodzicielski2, 1;; punktPrzeciecia],
                     spłaszcz część
      Part[osobnikRodzicielski1, punktPrzeciecia + 1;;]}];
     część
  Return[{osobnikPotomny1, osobnikPotomny2}]]
```

```
KrzyzowanieUsredniajace[osobnikRodzicielski1_, osobnikRodzicielski2_] :=
 Module[{osobnikPotomny1, osobnikPotomny2, wspolczynnik},
 moduł
  wspolczynnik = RandomReal[];
                   losowa liczba rzeczywista
  osobnikPotomny1 =
   osobnikRodzicielski1 + wspolczynnik * (osobnikRodzicielski2 - osobnikRodzicielski1);
  osobnikPotomny2 = osobnikRodzicielski2 + osobnikRodzicielski1 - osobnikPotomny1;
  Return[{osobnikPotomny1, osobnikPotomny2}]]
MutacjaZParametrem[mutowanyOsobnik_, parametr_, iloscWymiarow_] :=
  Module [\{\sigma = \text{parametr}, \xi, x = \text{mutowanyOsobnik}\},
    \xi = RandomVariate[NormalDistribution[0, <math>\sigma], iloscWymiarow];
                       rozkład normalny
       próba losowa
   X += \xi;
   Return[x]];
   zwróć
MutacjaDeterministyczna[mutowanyOsobnik,
    iloscWymiarow_, numerGeneracji_, maksymalnaIloscGeneracji_] :=
  Module \ [\{\xi, \sigma, t = numerGeneracji, T = maksymalnaIloscGeneracji, x = mutowanyOsobnik\}, ]
  moduł
   \sigma = 1 - 0.9 * t / T;
   \xi = \text{RandomVariate}[\text{NormalDistribution}[0, \sigma], iloscWymiarow];
       próba losowa
                       rozkład normalny
   X += \xi;
   Return[x]];
MutacjaAdaptacyjna[mutowanyOsobnik_,
   iloscWymiarow_, numerGeneracji_, czestoscSukcesow_] :=
  Module \{\xi, \sigma = 0.5, x = \text{mutowanyOsobnik}, n = 10, p = \text{czestoscSukcesow}, c = 0.82\}
  moduł
   If [numerGeneracji %10 == 0, If [p > 1/5, \sigma = \sigma / c, \sigma = \sigma * c]];
                                 operator warunkowy
   operator warunkowy
    \xi = RandomVariate[NormalDistribution[0, <math>\sigma], iloscWymiarow];
       próba losowa
                       rozkład normalny
   X += \xi;
   Return[x]];
   zwróć
```

```
MutacjaSamoadaptująca[mutowanyOsobnik_, iloscWymiarow_] :=
 Module [\{\tau = 1 \mid Sqrt[iloscWymiarow], x = mutowanyOsobnik, \sigma, \xi\},
                 pierwiastek kwadratowy
  \sigma = x[[iloscWymiarow]];
  \sigma *= E^RandomVariate[NormalDistribution[0, \tau]];
       I·· próba losowa
                          rozkład normalny
  x[[iloscWymiarow]] = \sigma;
  \xi = \text{RandomVariate}[\text{NormalDistribution}[0, \sigma], iloscWymiarow - 1];
                      rozkład normalny
      próba losowa
  AppendTo[\xi, 0];
  dołącz na końcu do wartości zmiennej
  x += \xi;
  Return[x]]
  zwróć
ZnalezienieNajlepszegoOsobnika[populacja_,
  funkcjaCelu , iloscWymiarow , wielkoscPopulacji ] :=
 Module[\{zmienne, wartosciFunkcji, \lambda = wielkoscPopulacji, indeksNajlepszegoOsobnika\},
  zmienne = Table[Symbol[StringJoin["x", ToString[i]]], {i, 1, iloscWymiarow}];
             tabela symbol połącz ciągi znaków przemień na ciąg znaków
  wartosciFunkcji = Table[funkcjaCelu, \{i, 1, \lambda\}];
                      tabela
  Do [Do [
  rób rób
      wartosciFunkcji[[k]] = wartosciFunkcji[[k]] /. {zmienne[[i]] → populacja[[k, i]]}
      , {i, 1, iloscWymiarow}];
    , \{k, 1, \lambda\}];
  indeksNajlepszegoOsobnika =
   Position[wartosciFunkcji, Min[wartosciFunkcji]][[1, 1]];
                                 minimum
  Return[{populacja[[indeksNajlepszegoOsobnika]],
     wartosciFunkcji[[indeksNajlepszegoOsobnika]]}];
 ]
```

```
AGzParametrem[licznoscPopulacji_, funkcjaCelu_,
  q_, iloscWymiarow_, ograniczenia_, prawdopodobienstwoMutacji_,
  prawdopodobienstwoKrzyzowania_, przewidywaneOptimum_, parametr_] :=
 Module[\{\lambda = \text{licznoscPopulacji, } f = \text{funkcjaCelu, populacjaBazowa,} \}
   populacjaPotomna, pm = prawdopodobienstwoMutacji,
   pk = prawdopodobienstwoKrzyzowania , populacjaTymczasowa, najlepszyOsobnik,
   numerGeneracji, osobnikiPotomne, numeryOsobnikowRodzicielskich},
  numerGeneracji = 1;
  populacjaBazowa = GeneracjaPopulacji[λ, iloscWymiarow, ograniczenia];
  najlepszyOsobnik =
   ZnalezienieNajlepszegoOsobnika[populacjaBazowa, f, iloscWymiarow, \lambda];
  While [Abs [najlepszyOsobnik [[2]] - przewidywaneOptimum] > 10^ (-4),
  podc··· wartość bezwzględna
   populacjaTymczasowa = Reprodukcja[q, populacjaBazowa, f, λ, iloscWymiarow];
   populacjaPotomna = {};
   Do [numeryOsobnikowRodzicielskich = RandomInteger[\{1, \lambda\}, 2];
                                        losowa liczba całkowita
         osobnikiPotomne = KrzyzowanieUsredniajace[
       populacjaTymczasowa[[numeryOsobnikowRodzicielskich[[1]]]],
       populacjaTymczasowa[[numeryOsobnikowRodzicielskich[[1]]]]];
         AppendTo[populacjaPotomna, osobnikiPotomne[[1]]];
         dołącz na końcu do wartości zmiennej
         AppendTo[populacjaPotomna, osobnikiPotomne[[2]]]
         dołącz na końcu do wartości zmiennej
    , {i, 1, Floor[\lambda]}];
             podłoga
   Do[If[RandomReal[] ≤ pm, populacjaPotomna[[i]] =
   rób ... losowa liczba rzeczywista
       MutacjaZParametrem[populacjaPotomna[[i]], parametr, iloscWymiarow]]
    , \{i, 1, \lambda\}];
   populacjaBazowa = populacjaPotomna;
   najlepszyOsobnik =
    ZnalezienieNajlepszegoOsobnika[populacjaBazowa, f, iloscWymiarow, \lambda];
   numerGeneracji++;
  ];
  Print[numerGeneracji];
  Return[najlepszyOsobnik]]
  zwróć
(*TESTY*)
pop = GeneracjaPopulacji[500, 2, {{-5, 5}, {-5, 5}}];
ZnalezienieNajlepszegoOsobnika[pop, x1^2 + x2^2, 2, 500]
\{\{-0.38597, 0.0608789\}, 0.152679\}
Reprodukcja[50, pop, x1^2 + x2^2, 500, 2];
AGzParametrem [500, x1^2 + x2^2, 10, 2, {{-10, 10}, {-10, 10}}, 0.4, 0, 0, 1]
\{\{0.00339844, -0.00754992\}, 0.0000685507\}
```