## Proje Başlığı: Online Kargo Takip Sistemi

**Amaç:** Öğrencilerin farklı veri yapıları ve algoritmaları entegre ederek gerçek bir problem üzerinde çalışmaları.

### Proje Özellikleri ve Teknik Detaylar

### 1. Müşteri Verilerinin Yönetimi (Linked List)

Her müşteri için aşağıdaki bilgiler tutulmalıdır:

- Müşteri ID (benzersiz bir kimlik numarası)
- İsim ve Soyisim
- Kargo Gönderim Geçmişi (Linked List kullanılarak)
  - Her bir gönderi aşağıdaki bilgilere sahip olmalıdır:
    - Gönderi ID
    - Gönderi Tarihi
    - Teslim Durumu (Teslim Edildi / Teslim Edilmedi)
    - Teslim Süresi (gün cinsinden)

#### Görevler:

- Yeni bir müşteri ekleme.
- Mevcut bir müşterinin gönderim geçmişini sorgulama.
- Gönderi geçmişi sonradan eklendiği için düğümleri sıralı bir şekilde ekleme işlemi yapılmalı (örneğin tarih sırasına göre).

# 2. Kargo Önceliklendirme (Priority Queue)

Sistem, kargoları teslimat önceliğine göre işleme almalıdır.

- Gerekli Bilgiler:
  - Gönderi ID
  - Teslimat Süresi
  - Kargo Durumu (İşleme Alındı / Teslimatta / Teslim Edildi)

#### **Priority Queue Uygulaması:**

- Teslimat süresi daha kısa olan kargolar öncelikli olmalıdır.
- Kargo ekleme ve öncelikli kargo işleme işlemleri için zaman karmaşıklığı analiz edilmelidir.

### 3. Kargo Rotalama (Tree Data Structure)

Teslimat yapılacak şehirler ve rotalar bir ağaç yapısı ile temsil edilecektir.

### Ağaç Yapısı:

- Kök düğüm: Kargo şirketinin merkezi.
- Alt düğümler: Şehirler ve alt rotalar.

#### Özellikler:

- Her düğüm bir şehir olacak ve aşağıdaki bilgilere sahip olacaktır:
  - Şehir Adı
  - Şehir ID
  - Şehre bağlı alt şehirler (çocuk düğümler)
- Sistem, ağacın derinliğini kullanarak en kısa teslimat süresini hesaplamalıdır.
- Rotaların görselleştirilmesi için öğrencilerden **ağacın bir çıktısını** üretmeleri istenebilir (örneğin, konsol üzerinde bir ağaç yapısı).

## 4. Gönderim Geçmişi Sorgulama (Stack)

Her müşteri için son gönderilen kargoları hızlıca sorgulamak için bir **yığın (stack)** kullanılmalıdır.

#### İslevler:

- Son gönderilen 5 kargoyu sorgulama.
- Yeni gönderim eklenmesi durumunda stack'e push işlemi yapılmalıdır.
- Eğer gönderim geçmişi boşsa, uygun bir hata mesajı döndürülmelidir.

### 5. Kargo Durum Sorgulama (Sorting & Searching)

Sistem, kargo durumlarını sorgulamak için sıralama ve arama algoritmalarını kullanmalıdır.

#### Teslim Edilmiş Kargolar:

- Kargo ID'ye göre binary search algoritması kullanılarak bulunmalıdır.
- o Arama işlemi sırasında **sorted list** kullanılmalıdır.
- Teslim Edilmemiş Kargolar:

- Teslimat süresine göre merge sort veya quick sort kullanılarak sıralanmalıdır.
- Sıralama işleminin zaman karmaşıklığı analiz edilmelidir.

#### Ek Özellikler

#### 6. Raporlama ve Performans Analizi

Öğrencilerden, kullandıkları veri yapıları ve algoritmaların performansını raporlamaları istenmelidir:

- Hangi veri yapısı neden seçildi?
- Algoritmaların zaman ve uzay karmaşıklığı.
- Daha verimli bir çözüm önerilebilir mi?

### 7. Arayüz (Opsiyonel)

Projeyi daha görselleştirmek için bir **konsol tabanlı menü** veya basit bir GUI oluşturulabilir:

- Menü Seçenekleri:
  - 1. Yeni müşteri ekle.
  - 2. Kargo gönderimi ekle.
  - 3. Kargo durumu sorgula.
  - 4. Gönderim geçmişini görüntüle.
  - 5. Tüm kargoları listele (sıralı).
  - 6. Teslimat rotalarını göster.

#### Teslimat Gereksinimleri

#### 1. **Kod:**

- o Projenin eksiksiz ve çalışan bir kodu teslim edilmelidir.
- Kod, her veri yapısını ve algoritmayı belirgin bir şekilde içermelidir.

#### 2. Dokümantasyon:

- Algoritmaların ve veri yapılarının seçimi.
- Performans analizi ve sonuçları.
- o Kullanıcı rehberi.

## 3. Test Senaryoları:

 Çeşitli senaryolarla sistem test edilmelidir (örneğin, kargo ekleme, arama, sıralama).

## Zorluk Düzeyi ve Değerlendirme Kriterleri

- Proje zorluğu, farklı veri yapılarının bir arada kullanımı ve entegrasyonu ile artırılmıştır.
- Değerlendirme:
  - 1. Kodun doğruluğu (%40)
  - 2. Algoritmaların ve veri yapıların doğru kullanımı (%30)
  - 3. Performans analizi ve dokümantasyon (%30)