

PRiR lab 3

1. Sprawdź działanie programów z wykładu 3.
2. Napisz program w Javie, który połączy wszystkie programy dotyczące problemu myślących i jedzących Filozofów z wykładu 3 w jednym kodzie. Program powinien w trakcie uruchamiania posiadać następujące opcje:
 - wybór jednego z 3 wariantów do uruchomienia,
 - sterowanie liczbą filozofów w symulacji (od 2 do 100).

1p

3. Napisz program w Javie, w którym na podstawie symulatora lotniska z wykładu 3 stworzysz inny system symulacji z realnego świata i go rozwiniesz.

2p

4. Napisz program w Javie, w którym na podstawie kodu do generowania fraktala Mandelbrota z wykładu stworzysz kod równoległego generowania fraktala Julii (https://pl.wikipedia.org/wiki/Zbi%C3%B3r_Julii).

2p

Dodatkowe informacje

1. Kody powinny pojawić się na stronie GitHub.com (proszę podesłać link).
2. Do kodów powinno zostać dołączone video z prezentacją kodów i wyników (zamieszczone np. na własnej stronie www).
3. Czas zrealizowania zadania – do 2.11.2020. Każdy tydzień opóźnienia nadesłania kodu obniża punktację o 25% aż do granicy 25%.
4. Ocena - standardowe implementacje kodów 80% plus wasza innowacyjność 20%.