

LAPORAN PRAKTIKUM 1
KOMPUTER GRAFIS



Nama :	Ulfiyatun Solekha
NIM :	23.11.5708
Kelas :	IF 06
Dosen Pembimbing	Amirudin Khorul Huda

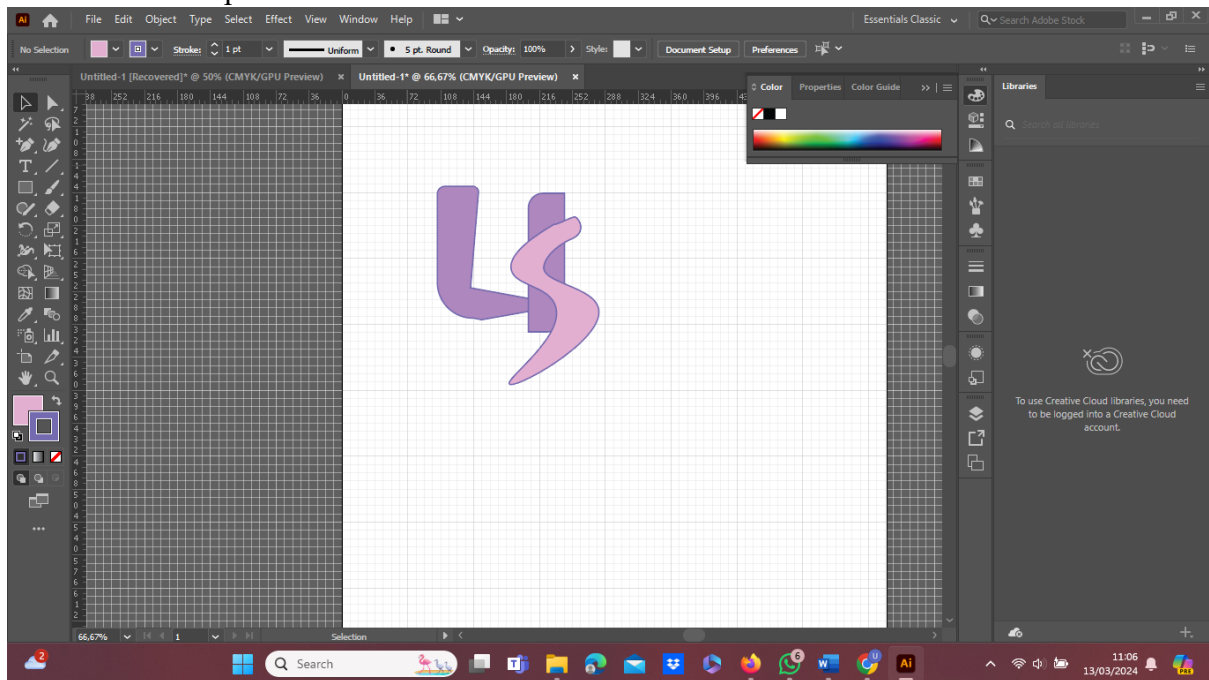
S1 INFORMATIKA
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2024

Soal Tugas :

1. Jelaskan interface pada Adobe Illustrator ?
2. Jelaskan Tools yang ada pada Adobe Illustrator ?
3. Buatlah logo dengan menggunakan inisial nama kalian kemudian jelaskan langkah - langkah dalam pembuatan logo tersebut dan kemudian ubah menjadi grayscale, Black, dan inverse.

Jawaban :

1. Interface pada Adobe Illustrator



Interface

- 1. Toolbar > Digunakan untuk membuat dan mengedit grafik vektor, seperti pensil, penggaris, kuas, dan alat pemotong.
- 2. Panel > Panel untuk akses cepat ke berbagai fungsi dan fitur, seperti panel Layers, Color, Appearance, dan Stroke.
- 3. Canvas > Area project tempat membuat dan mengedit objek grafis. Pengguna dapat memperbesar, memperkecil, dan memutar objek di atas canvas.
- 4. Menu Bar > Menyediakan akses ke menu utama, termasuk opsi untuk membuat, mengedit, dan mengekspor gambar.
- 5. Control Panel > Berisi kontrol dan opsi terkait dengan objek atau alat yang sedang dipilih. Misalnya memilih alat Pen, Control Panel akan menampilkan opsi untuk mengatur warna garis dan jenis ujung.

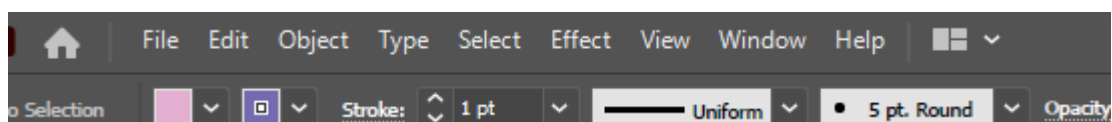
2. Tools pada Illustrator

- Tool box



Digunakan dalam membuat sebuah desain, masing-masing tool memiliki fungsi dan kegunaan masing-masing. Tool box berisi;

- Selection Tool (V) untuk memilih atau menyeleksi objek
- Direct-select tool (A) untuk memilih atau menyeleksi objek lebih mendalam
- Magic Wand Tool untuk memilih objek lebih dari satu yang mempunyai atribut sama, seperti warna, ketebalan garis atau gradasi
- Lasso Tool (Q) untuk memilih objek dengan analogi tali lasso, yaitu mengelilingi objek yang akan dipilih
- Pen Tool (P) untuk membuat objek secara detail titik per titik atau anchor point sehingga membuat sebuah kurva
- Type Tool (T) untuk membuat dan mengedit text
- Line segment Tool (\) untuk membuat garis lurus
- Rectangle Tool (M) untuk membuat gambar kotak
- Paintbrush Tool (B) untuk menggambar dengan efek kuas dengan garis line
- Pencil Tool (N) untuk menggambar bebas/freehand
- Rotate Tool (R) untuk memutar objek
- Reflect Tool (O) Untuk membuat refleksi atau kebalik dari objek
- Scale Tool (S) untuk merubah objek
- Shear Tool untuk menjaga objek dan jika menekan alt untuk menduplikat objek
- Warp Tool (Shift+R) untuk mengisi parameter perubahan objek

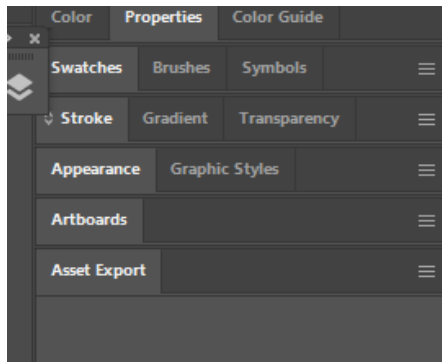


- Bilah menu

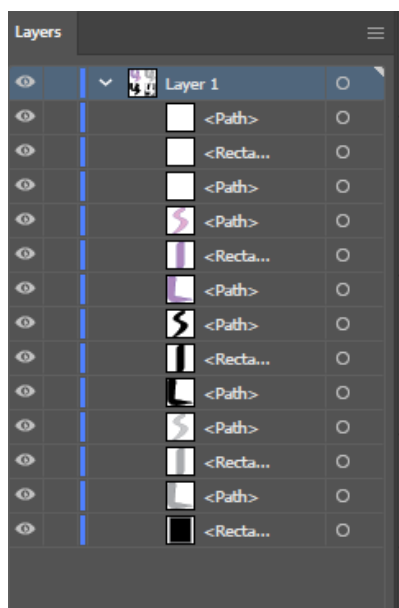
File untuk menyimpan, membuka, mengekspor, mengimpor dan mencetak proyek

- Edit untuk pengeditan secara umum seperti potong, salin, tempel, ubah gambar, serta untuk mengatur preferensi
- Object berisi perintah untuk merapikan tata letak objek
- Type berisi manajemen font, merubah jenis font, mengganti ukuran font (size)
- Select berisi selection image
- Filter / Effect digunakan untuk memberi efek pada objek, teks dan image
- View digunakan untuk pengaturan view seperti zoom, menampilkan skala dan sebagainya

- Window digunakan untuk mengatur / menampilkan window
- Help menampilkan bantuan dan tutorial adobe ilustrato



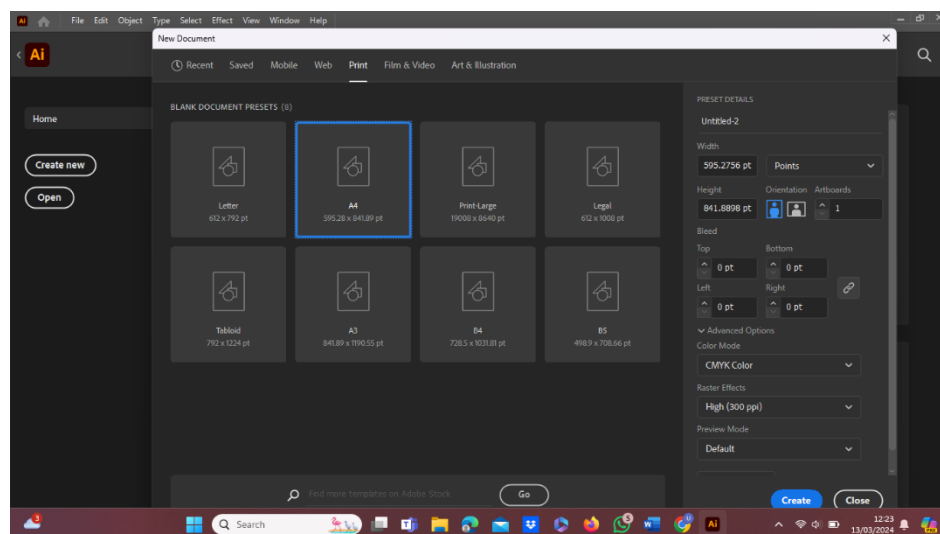
- Properties berisi tebtang informasi objek antara lain koordinat objek, rotation, fill, stroke, width, height dab lainnya



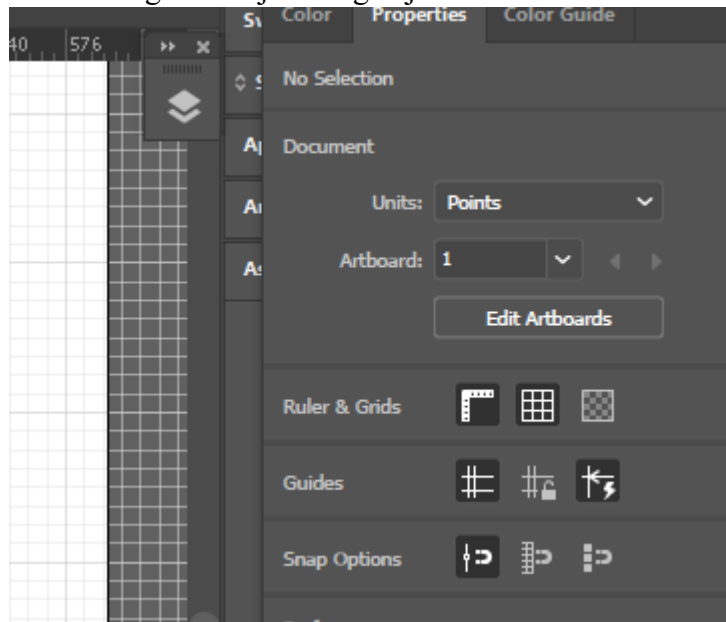
- Layer berisi layer-layer dimana objek berada

3. Langkah -langkah membuat logo

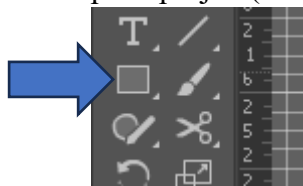
- Pertama buka software / aplikasi Adabe illustrator (Ai) > create new > pilih kertas yang ingin dipakai, saya memilih A4 > create



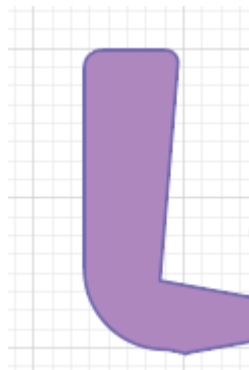
- Lalu aktifkan grid pada objek di properties agar terlihat jelas garis kotak-kotak yang berguna untuk ukuran objek nanti, dan aktifkan ruler untuk mengukur objek dengan jelas.



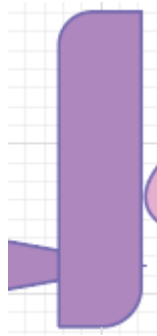
- Gunakan rectangle Too (yang berbentuk kotak) untuk membuat kotak pada projek (sesuai kebutuhan)



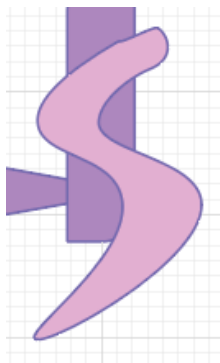
- Gunakan pen tool add anchor point tool (+), direct selection tool, and selection tool untuk membuat gambar dibawah ini



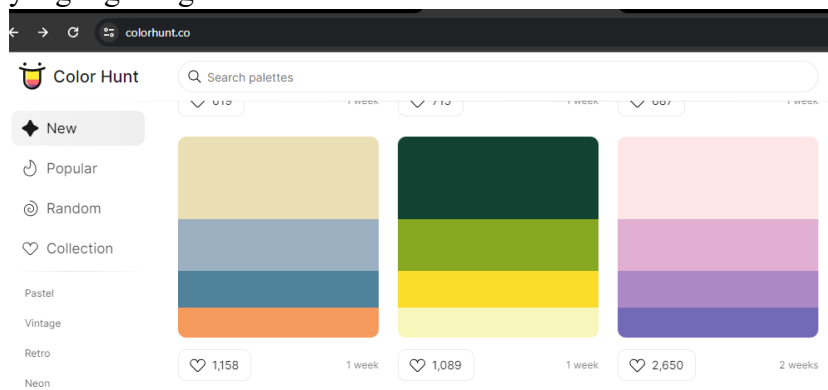
- Gunakan Rectangle tool dan untuk membuat sudut-sudut terbentuk dengan cara blok rectangle tool lalu Tarik salah satu titik untuk membentuk sudut



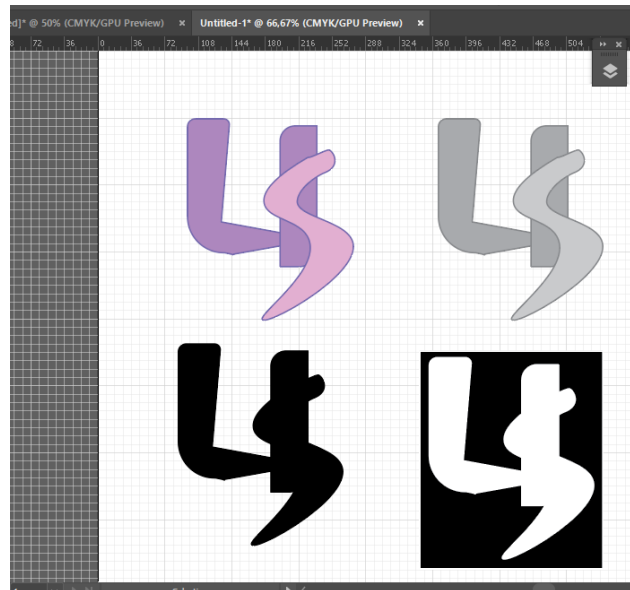
- Gunakan Curvature tool untuk membuat huruf



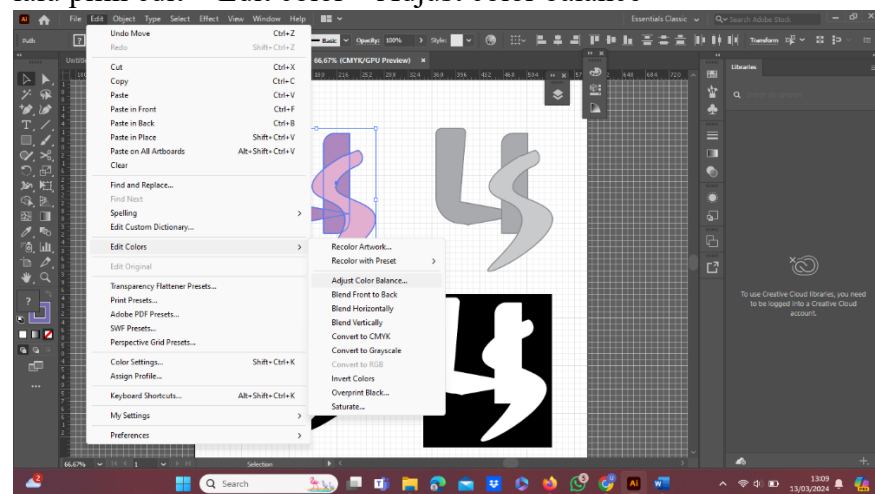
- untuk menambahkan warna bisa memilih menu seperti disamping, kemudian anda bisa menggunakan color hunt untuk referensi warna yang ingin digunakan.



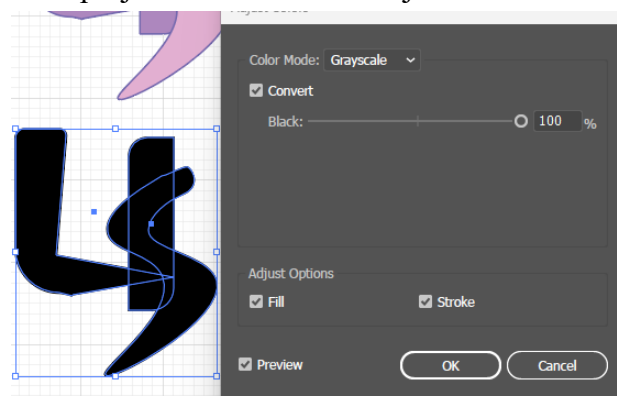
- Setelah diwarnai kemudian duplikat project menjadi 4, caranya dengan ketik Ctrl+A, lalu copy (Ctrl+C) dan paste (Ctrl+V) project sampai menjadi 4



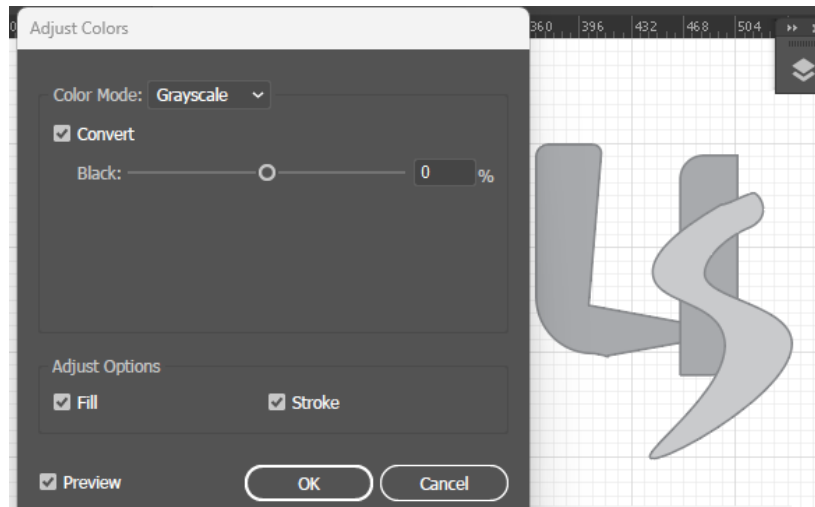
- Lalu untuk mengubah warna project, bisa block dulu project (Ctrl+A) lalu pilih edit > Edit color > Adjust color balance



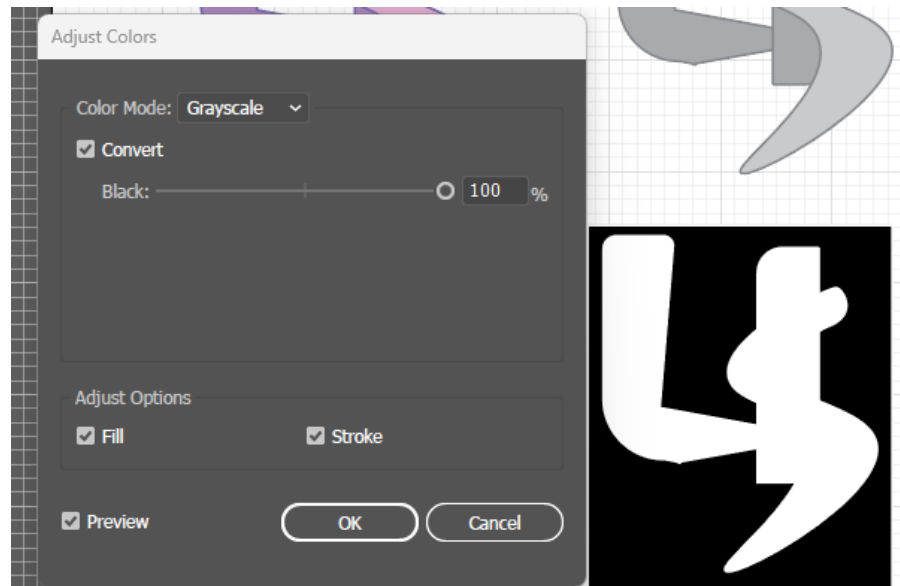
- untuk mengubah ke Inverse pilih color mode ubah ke grayscale > centang convert arahkan ke black 100% > centang Preview > oke > maka project akan berubah menjadi hitam semua



- untuk mengubah ke Grayscale pilih color mode ubah ke grayscale > centang convert > centang Preview > oke > maka warna projek akan berubah



- untuk mengubah ke Inverse pilih color mode ubah ke grayscale > centang convert arahkan ke black -100% > centang Preview > oke > maka projek akan berubah menjadi putih semua, kemudian supaya logo terlihat, tambahkan Rectangle tool, berikan warna hitam letakkan diatas logo yang berwarna putih, supaya logo terlihat maka klik kanan pada rectangle tool yang berwarna hitam > Arrange > send to back, maka logo akan terlihat



- hasil akhir logo dengan inisial nama U dan S
- Untuk hasil akhir setelah diexport ke file jpg

