Al comenzar formamos un grupo de WhatsApp donde hablamos un poco sobre ideas para el desarrollo, herramientas a utilizar y por supuesto cómo llevarlo a cabo. Rápidamente elegimos hacer una tienda de un supermercado, ya que era una idea simple y efectiva. También discutimos sobre qué utilizar para la gestión del proyecto y nos inclinamos por Trello. Luego los roles de cada uno dentro del equipo los fuimos definiendo sobre la marcha, en mi caso, como empecé a trabajar primero, me incliné por el diseño de proyecto. Aprendí a usar Figma y armé un diseño visual de cómo debería verse la página. También armé un Documento de Diseño como apoyo sobre las funcionalidades de la misma. Inmediatamente después definimos que lo siguiente era gestionar las tareas a desarrollar siguiendo el diseño. Este rol lo tomó Ulises Mijael Ben. El resto del equipo, Sebastián Tournier y Carlos Gauto se abocaron de lleno al desarrollo, siguiendo las tareas que Ulises había ido subiendo al Trello, aunque la realidad fue que todos nos pusimos a codear, en mayor o menor medida, según nuestro tiempo disponible.

Las lecciones aprendidas son varias, la coordinación del equipo, el uso de herramientas como Trello, Git, Figma; también aprendimos a cargar código html en tiempo de ejecución moldeado según nuestras necesidades, nos encontramos también con la necesidad de obtener los datos de algún lado y creo que por eso Bases de Datos será el próximo tema a tratar dentro del curso. También aprendimos a navegar entre distintas páginas dentro del sitio web, y a pasar y leer parámetros desde la URL. Aprendimos también a usar temas de Bootswatch, y a reforzar los conocimientos en Bootstrap

Link a la app desplegada:

https://bootcamp-full-stack.vercel.app/semana-6/proyecto/Pages/Home/Home.html

Documento de Diseño:

 $\underline{https://docs.google.com/document/d/1uf07EwBTrctMiU_3Ga6BCDoGTiWvAo34hyvCgDMLuSo/edit}$

Diseño en Figma:

https://www.figma.com/design/1IThzX7spWDzNEtWsjoSSv/TP-Tienda-(Cilsa)?node-id=0-1&node-type=canvas&t=XFPFMIWNOTUdrmWX-0

Repositorio de GitHub:

https://github.com/Ulimb/Bootcamp_Full-Stack/tree/main/Bootcamp_Full-Stack/semana-6/proyecto

Integrantes: Carlos Gauto, César Lorenzon, Sebastián Tournier, Ulises Mijael Ben