

Programación en Java

Clase 3

Estructuras de control

Estructuras de selección

Estructuras de repetición

Estructuras de control

Estructuras de selección

IF

IF-ELSE

SWITCH-CASE

Estructura IF

Esta estructura permite ejecutar una acción si se cumple una determinada condición.

La sintaxis es la siguiente:

```
if (condición) {  
    // Código a ejecutar si la condición es verdadera  
}
```

Veamos un ejemplo

Ejemplo IF

Estructura IF

```
class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int edad = 18;  
  
        if (edad >= 18) {  
  
            System.out.println("Sos mayor de edad.");  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

Estructura if-else

Esta estructura permite ejecutar una acción si se cumple una determinada condición y otra acción si no se cumple esa condición.

La sintaxis es la siguiente:

```
if (condición) {  
    // Código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else {  
    // Código a ejecutar si la condición es falsa  
}
```

Veamos un ejemplo

Ejemplo If-else

Estructura if-else

```
class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int edad = 16;  
  
        if (edad >= 18) {  
  
            System.out.println("Sos mayor de edad.");  
  
        }  
  
        else {  
  
            System.out.println("NO sos mayor de edad.");  
  
        }  
    }  
}
```

Estructura switch-case

Esta estructura permite ejecutar diferentes acciones según el valor de una variable.

```
switch (variable) {  
  
    case valor1:  
  
        // Código a ejecutar si la variable es igual a valor1  
  
        break;  
  
    case valor2:  
  
        // Código a ejecutar si la variable es igual a valor2  
  
        break;  
  
    default:  
  
        // Código a ejecutar si la variable no es igual a ningún valor especificado  
  
}
```

Veamos un ejemplo

Ejemplo switch-case

Estructura switch-case

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int dia = 3;  
        switch (dia) {  
            case 1:  
                System.out.println("Lunes");  
                break;  
            case 2:  
                System.out.println("Martes");  
                break;  
        }  
    }  
}
```