

¿Porque usar las clases **Buffered** para **LEER** y **ESCRIBIR**?

Las clases **BufferedReader** y **BufferedWriter** se utilizan por eficiencia principalmente debido a su capacidad para realizar lecturas y escrituras en búfer.

Cuando trabajas con archivos, las operaciones de lectura y escritura pueden ser costosas en términos de tiempo de ejecución, especialmente si accedes físicamente al disco cada vez que lees o escribes un byte o un carácter. Utilizar un búfer (una porción de la memoria) puede mitigar este problema al reducir la cantidad de accesos físicos al disco.

Básicamente, estás optimizando la E/S al leer y escribir datos en bloques más grandes y minimizar los accesos al disco, lo que puede mejorar significativamente la eficiencia y el rendimiento de tu aplicación.