

Preguntas para reflexionar sobre POO

Los invito a leer las siguientes preguntas, intentar reflexionar sobre cada una y probar código cada uno en sus casas.

Esto nos ayudará a fortalecer los conceptos iniciales de POO vistos hoy en clase, Encapsulamiento, Constructores, entre otros términos.

Preguntas para reflexionar:

1. ¿Por qué usamos `private` para las variables `nombre` y `edad` en lugar de `public`?
2. ¿Por qué necesitamos los métodos `getNombre()` y `setNombre()` si podríamos simplemente acceder a la variable `nombre` directamente?
3. ¿Qué pasa si no quiero que alguien pueda cambiar la edad de la persona después de crear el objeto?
4. ¿Por qué puede haber dos o más constructores? ¿Cuál es la diferencia entre ellos?
5. ¿Qué pasa si intento imprimir un objeto directamente, por ejemplo, `System.out.println(persona1);`?
6. ¿Qué es el método `main` y por qué lo necesitamos?
7. ¿Qué pasa si llamo a `saludar()` antes de asignar un valor a `nombre` o `edad`?
8. ¿Java crea un constructor automáticamente?