

Programación en Java

Clase 2

Ingreso de datos por teclado

```
import java.util.Scanner;
class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leer = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Cargar un valor:");
        int valor = leer.nextInt();
        System.out.println(valor);
        leer.close();
    }
}
```

Veamos un ejemplo

Ejemplo de ingreso de información

Operadores aritméticos

- Suma (+): Este operador se utiliza para sumar dos valores.
- Resta (-): Este operador se utiliza para restar un valor de otro.
- Multiplicación (*): Este operador se utiliza para multiplicar dos valores.
- División (/): Este operador se utiliza para dividir un valor por otro.
- Módulo (%): Este operador se utiliza para obtener el resto de la división de un valor por otro.

Veamos un ejemplo

Ejemplo de operadores aritméticos

Tipos de datos simples / primitivos

- byte: representa un número entero de 8 bits con signo.
- short: representa un número entero de 16 bits con signo.
- int: representa un número entero de 32 bits con signo.
- long: representa un número entero de 64 bits con signo.
- float: representa un número de punto flotante de precisión simple de 32 bits.
- double: representa un número de punto flotante de doble precisión de 64 bits.
- char: representa un carácter Unicode de 16 bits.
- boolean: representa un valor booleano true o false.

Conversión entre tipos de datos

- *Conversión de entero a String*

```
int numeroEntero = 42;
```

```
String numeroString = Integer.toString(numeroEntero);
```

- *Conversión de String a entero*

```
String numeroString = "42";
```

```
int numeroEntero = Integer.parseInt(numeroString);
```

Conversión entre tipos de datos

- *Conversión de String a float*

```
String numeroString = "3.14";
```

```
float numeroFloat = Float.parseFloat(numeroString);
```

- *Conversión de float a String*

```
float numeroFloat = 3.14f;
```

```
String numeroString = Float.toString(numeroFloat);
```


Veamos un ejemplo

Conversión entre tipos de datos