

Recordar como usar Scanner (Repaso)

Recuerden que para ingresar datos desde teclado se utiliza el Scanner, por ejemplo:

```
public static void main(String[] args) {  
    // Crear el scanner, el encargado de tomar los valores que ingrese por teclado.  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    // A continuación, mostrar un mensaje indicando al usuario que ingrese un valor  
    System.out.print("Ingrese un número: ");  
    //Decidimos que vamos a guardar numeros enteros, por lo tanto, creamos una  
    variable entero.  
    // Solicitamos al scanner que nos devuelva el valor ingresado por teclado, como  
    entero (int) utilizando nextInt()  
    // Ojo! si coloco double mi_entero , habrá un error! deben coincidir los tipos de  
    datos.  
    int mi_entero = sc.nextInt();  
  
    //Listo! tengo el valor ingresado y ahora puedo hacer distintas operaciones con él.
```