

¿Qué son **FileReader** y **BufferedReader**?

En el ejemplo de lectura:

```
FileReader fileReader = new FileReader(origen);
```

```
BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(fileReader);
```

1. **FileReader**: Esta clase se utiliza para leer caracteres de un archivo. Toma un archivo como argumento en su constructor y proporciona métodos para leer caracteres de forma sincrónica, es decir, lee un carácter a la vez. Aunque puede leer datos de un archivo, no es muy eficiente para la lectura de grandes volúmenes de datos debido a su naturaleza sincrónica.
2. **BufferedReader**: Esta clase, por otro lado, es más eficiente para leer grandes cantidades de datos, ya que realiza la lectura en búfer, lo que significa que puede leer varios caracteres a la vez en una operación de lectura, en lugar de uno por uno como **File Reader**. Al envolver un **FileReader** en un **BufferedReader**, se aprovecha la eficiencia de lectura en búfer de **BufferedReader**.

Entonces, para una lectura más eficiente de archivos, generalmente se utiliza un **FileReader** para abrir el archivo y luego se envuelve en un **BufferedReader** para aprovechar la lectura en búfer. Esto permite leer líneas completas o bloques de texto en lugar de caracteres individuales, lo que puede ser mucho más rápido, especialmente con archivos grandes.