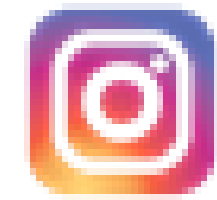


CENTRO DE FORMACIÓN CILSA CABA

CILSA
O.N.G. por la Inclusión



formacion.cilsa.caba



CILSA.CABA



CabaCilsa



centrodeformacion.caba@cilsa.org



Módulo 1

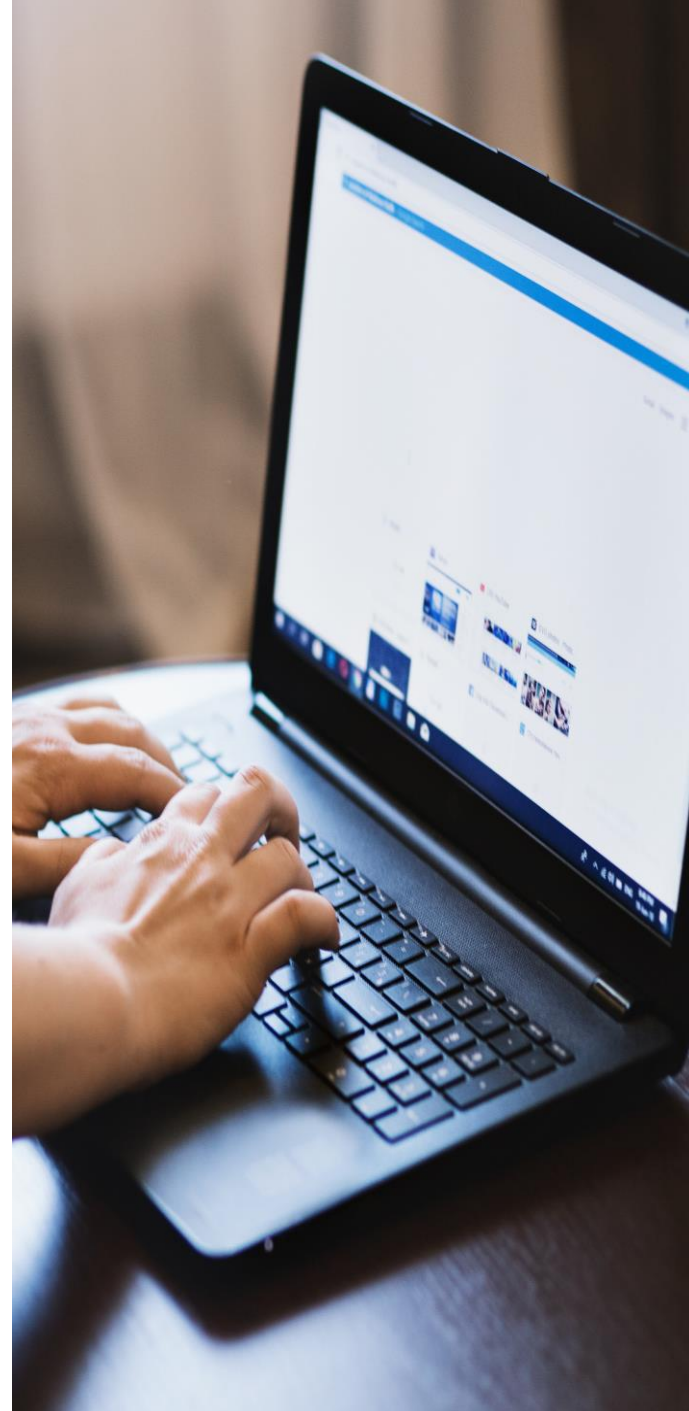
Introducción a la programación - JavaScript

¿Qué es JavaScript?

Es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas. Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos como texto que aparece y desaparece, animaciones, acciones que se activan al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario.

- Interpretado
- Orientado a objeto
- Case sensitive
- Imperativo
- Lenguaje dinámico
- Débilmente tipado

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT



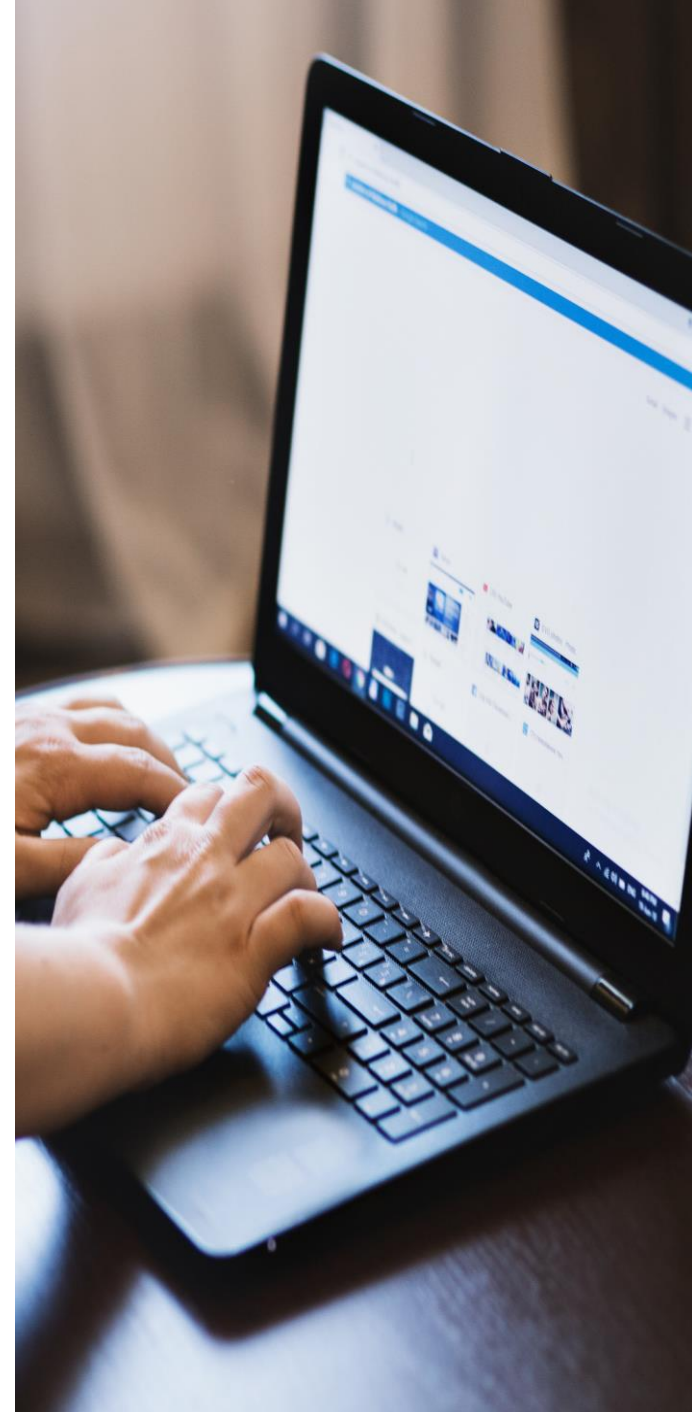
INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

¿Por qué aprender JavaScript?

porque es un lenguaje muy fácil, es fácil de aprender a programar de una manera sencilla

Algunas características son:

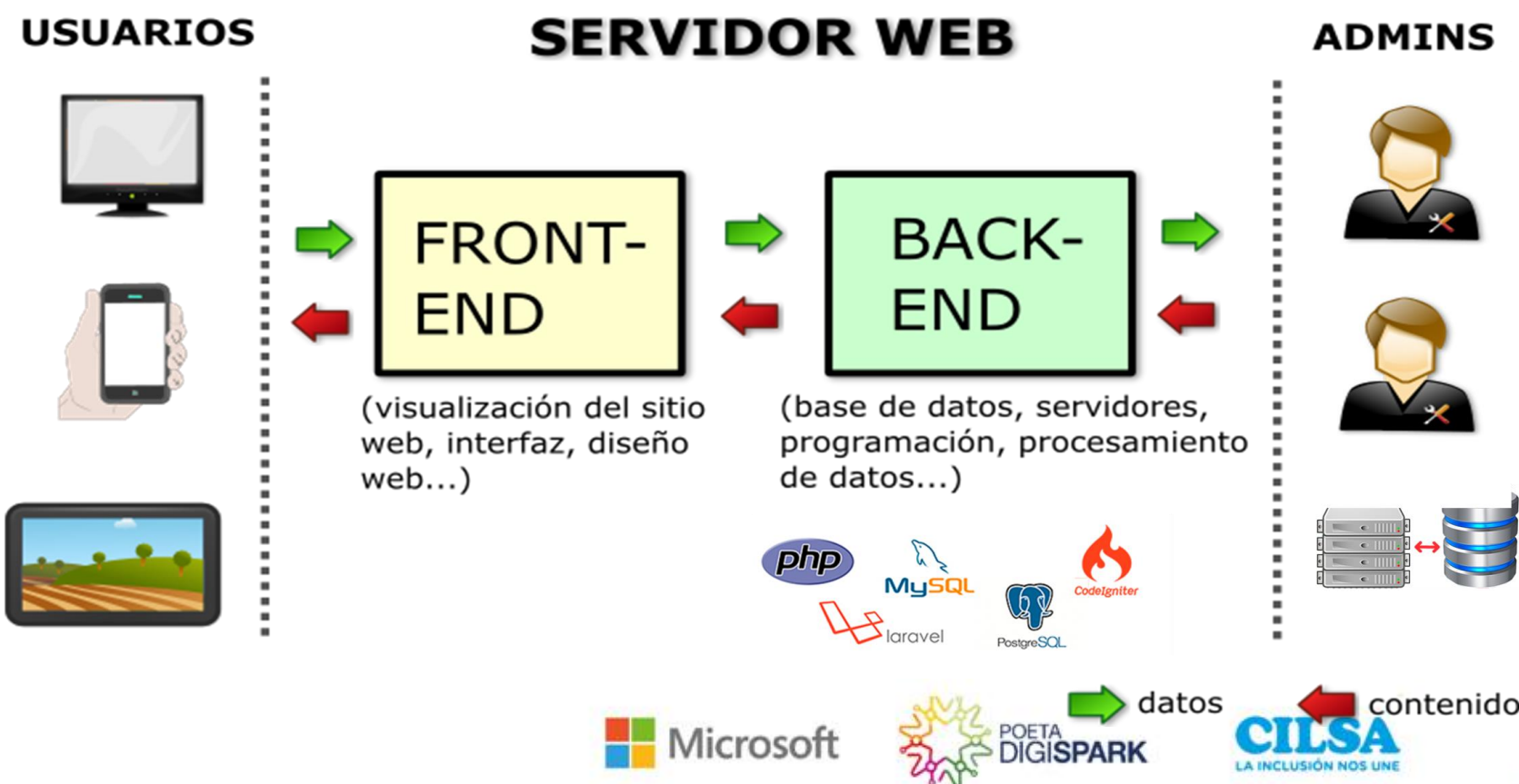
- Permite interactuar con el usuario
- Crear efectos especiales
- Se pueden validar datos de un formulario.
- Crear rollovers (cambia la imagen cuando se pasa el mouse).
- Se puede realizar la apertura de ventanas secundarias.



INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

Frontend vs Backend

Front end y back end se refieren a la separación de intereses entre una capa de presentación y una capa de acceso a datos. Para referirse a front end se usan otros términos como frontal o interfaz de usuario, mientras que a back end se le llama servidor, motor o modo administrador



Backend Vs Frontend

USUARIOS



SERVIDOR WEB



(visualización del sitio web, interfaz, diseño web...)



(base de datos, servidores, programación, procesamiento de datos...)



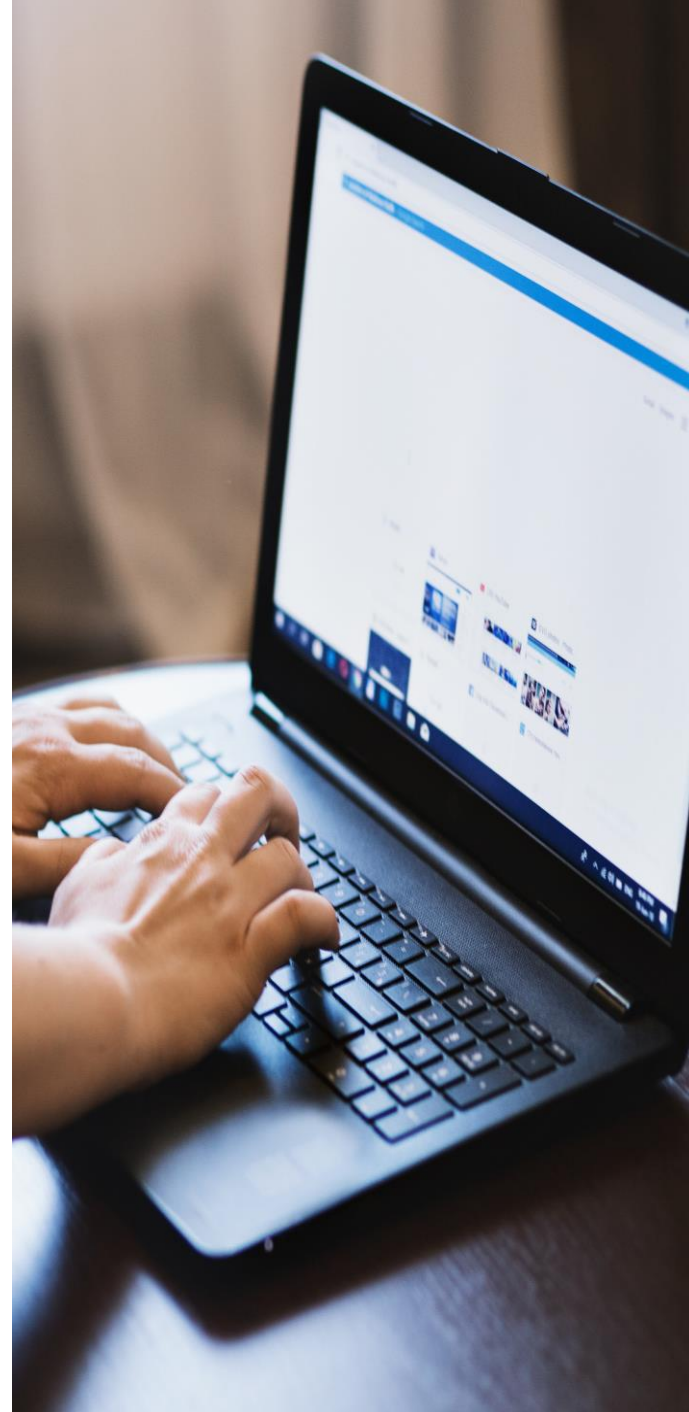
ADMINS



➡ datos

⬅ contenido

**INTRODUCCIÓN
A
JAVASCRIPT**



INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

Glosario básico

CILSA
O.N.G. por la Inclusión

Script: cada uno de los programas, aplicaciones o trozos de código creados con el lenguaje de programación JavaScript.

Sentencia: cada una de las instrucciones que forman un script.

Palabras reservadas: son las palabras que se utilizan para construir las sentencias de JavaScript y no pueden ser utilizadas libremente.

break, case, catch, continue, default, delete, do, else, finally, for, function, if, in, instanceof, new, return, switch, this, throw, try, typeof, var, void, while, with.

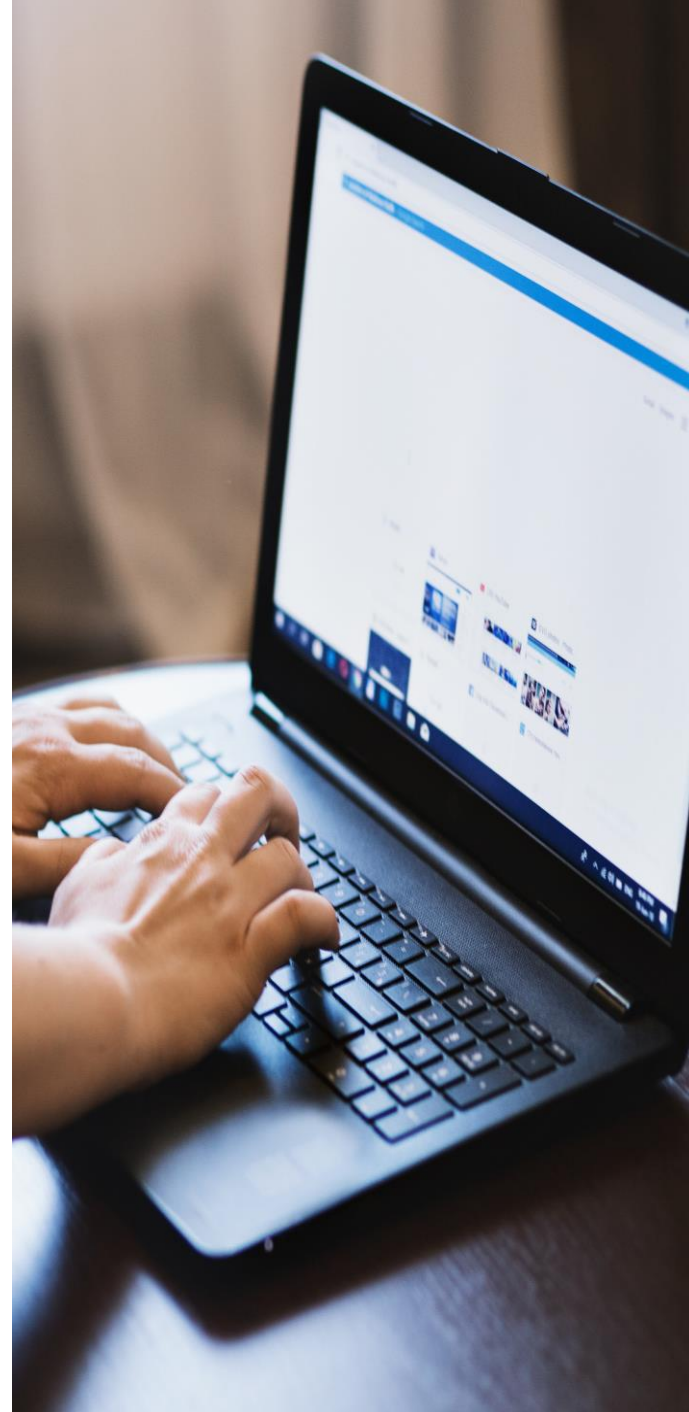
Cómo incluir JavaScript en documentos HTML

CILSA
O.N.G. por la Inclusión

La integración de JavaScript y HTML es muy flexible, ya que existen al menos tres formas para incluir código JavaScript en las páginas web.

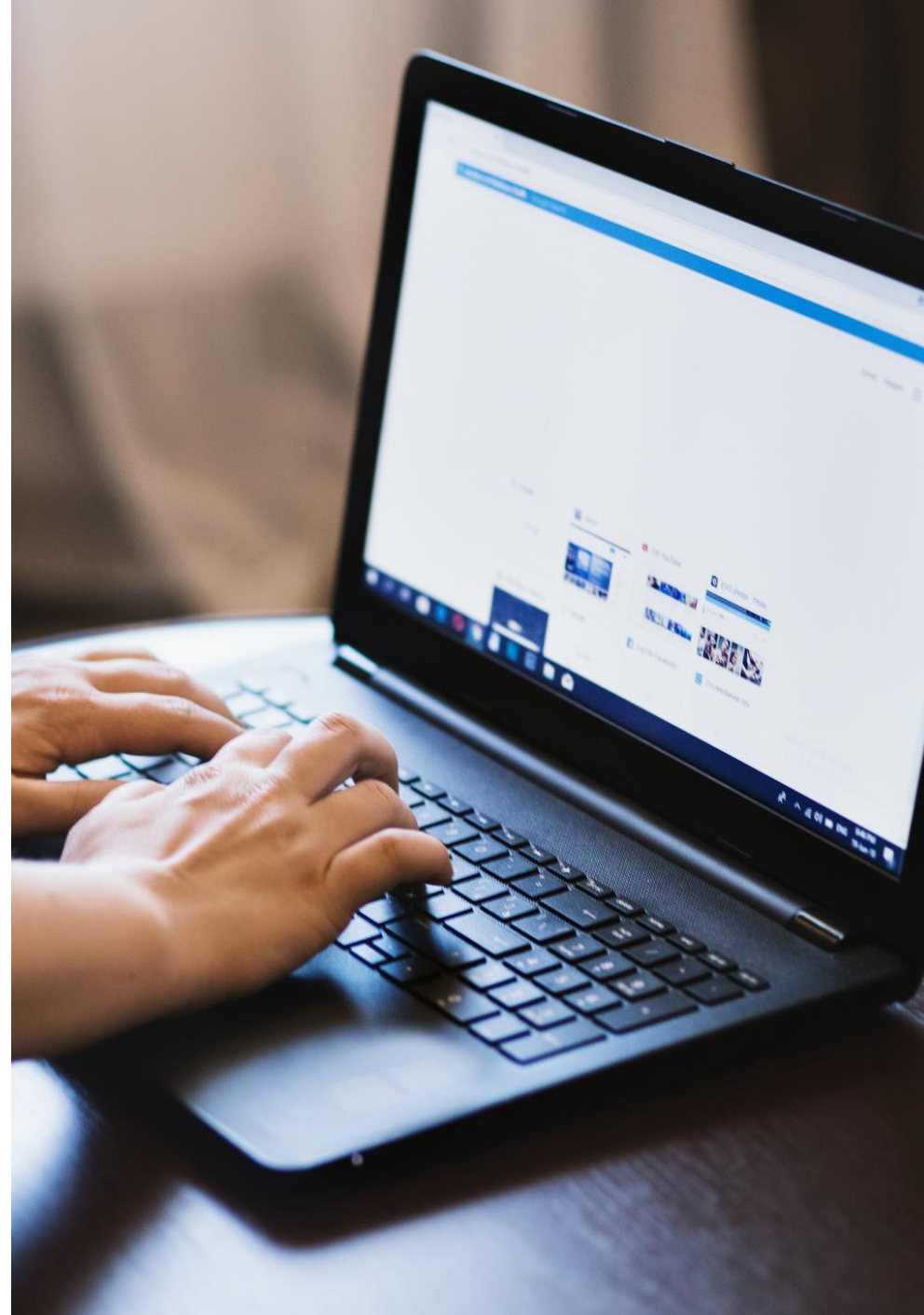
- en el mismo documento
- un archivo externo
- En línea del código

**INTRODUCCIÓN
A
JAVASCRIPT**



**Pasamos armar el primer archivo y
primera consigna que ayudará
para futuras clases**

**INTRODUCCIÓN
A
JAVASCRIPT**



INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

Que es una Variables y que es una constante

CILSA
O.N.G. por la Inclusión

Se forman con caracteres alfanuméricos o guion bajo.

- ejemplos: sumando_1, A, B, sumando2, _A, etc.

Prohibidos:

- +, \$, espacio
- palabras reservadas como for, return, while, if, var, etc

Inicializada y No inicializada



Tipos de datos en JavaScript

- String – Cadena de texto
 - Number – Numérico
 - Boolean – Booleano
 - Undefined
 - Null
 - NaN
-
- Array – Arreglos
 - Object – Objetos

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT



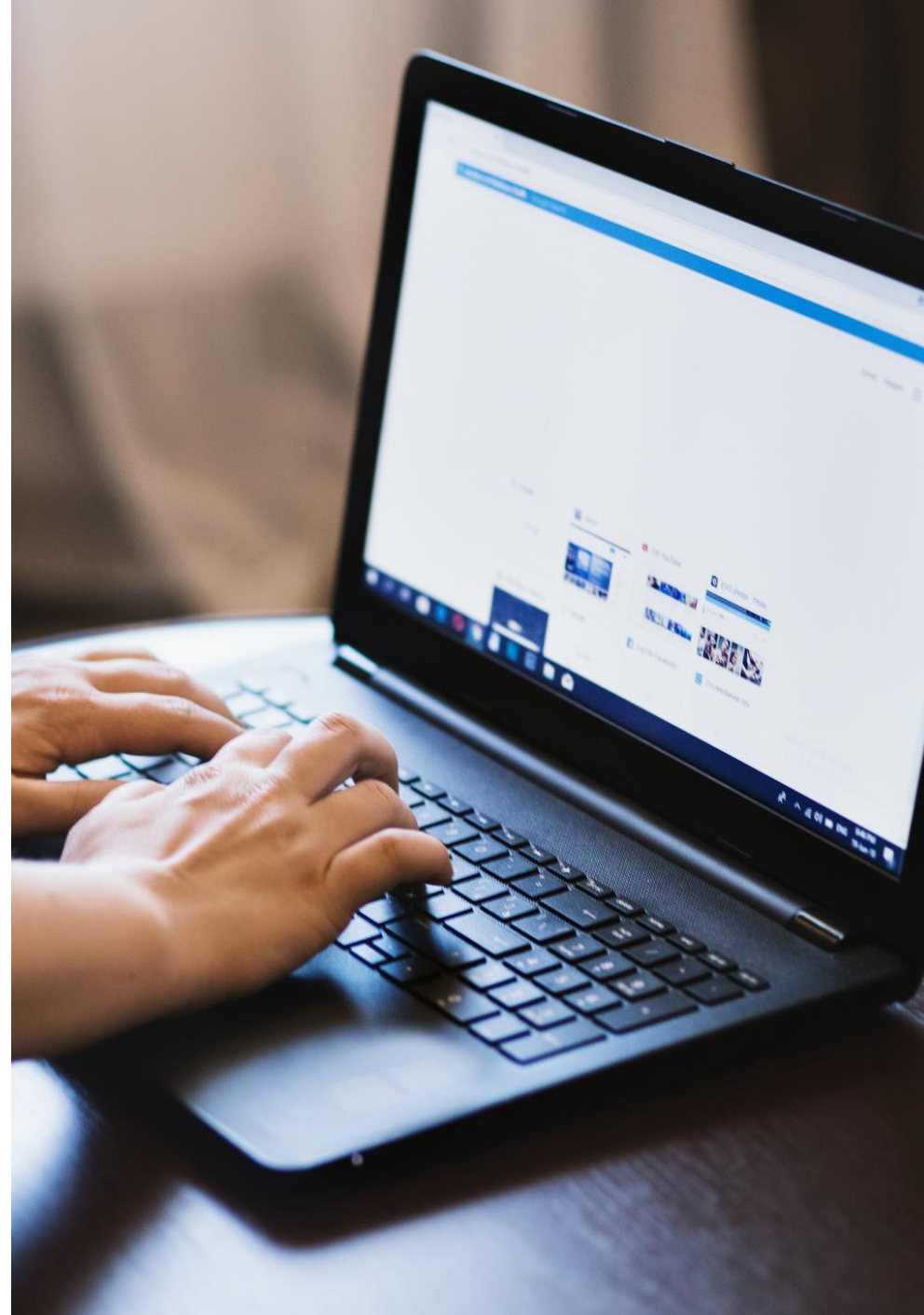
INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

Operadores aritméticos

Ahora que se declara una variable y se asigna un valor, podemos comenzar la sección sobre los operadores aritméticos. Se verá más adelante que hay varios tipos de operadores, pero por ahora nos centraremos exclusivamente en los operadores aritméticos. Estos son la base para todos los cálculos y son cinco. Toman valores numéricos y retornan un valor.

```
var resultado = 3 + 2;  
alert (resultado) // Muestra « 5 »
```

Operador	Símbolo
suma	+
sustracción	-
multiplicación	*
división	/
módulo	%



INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

Sintaxis

CILSA
O.N.G. por la Inclusión

La sintaxis de un lenguaje de programación se define como el conjunto de reglas que deben seguirse al escribir el código fuente de los programas para considerarse como correctos para ese lenguaje de programación.

Las normas básicas que definen la sintaxis de JavaScript son las siguientes:

- **No se tienen en cuenta los espacios en blanco y las nuevas líneas**
- **Se distinguen las mayúsculas y minúsculas**
- **No se define el tipo de las variables**
- **No es necesario terminar cada sentencia con el carácter de punto y coma (;):**
- **Se pueden incluir comentarios:**