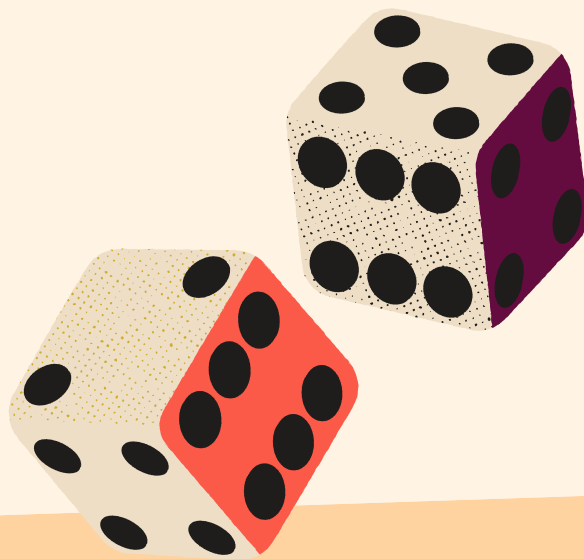


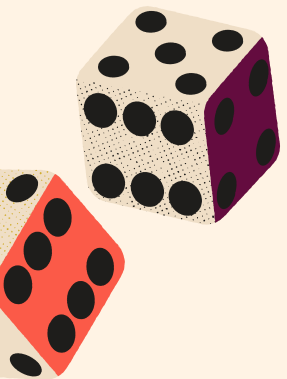
SISTEMA EXPERTO PARA RECOMENDACIÓN DE JUEGOS DE MESA

Beltrán Magaña Ulises

Let's Start

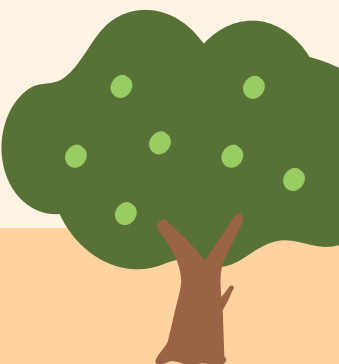


PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA



Muchas personas disfrutan de los juegos de mesa, pero elegir el juego ideal puede resultar complicado debido a la gran cantidad de opciones y a la diversidad de gustos y situaciones (número de jugadores, duración del juego, nivel de complejidad, etc.).

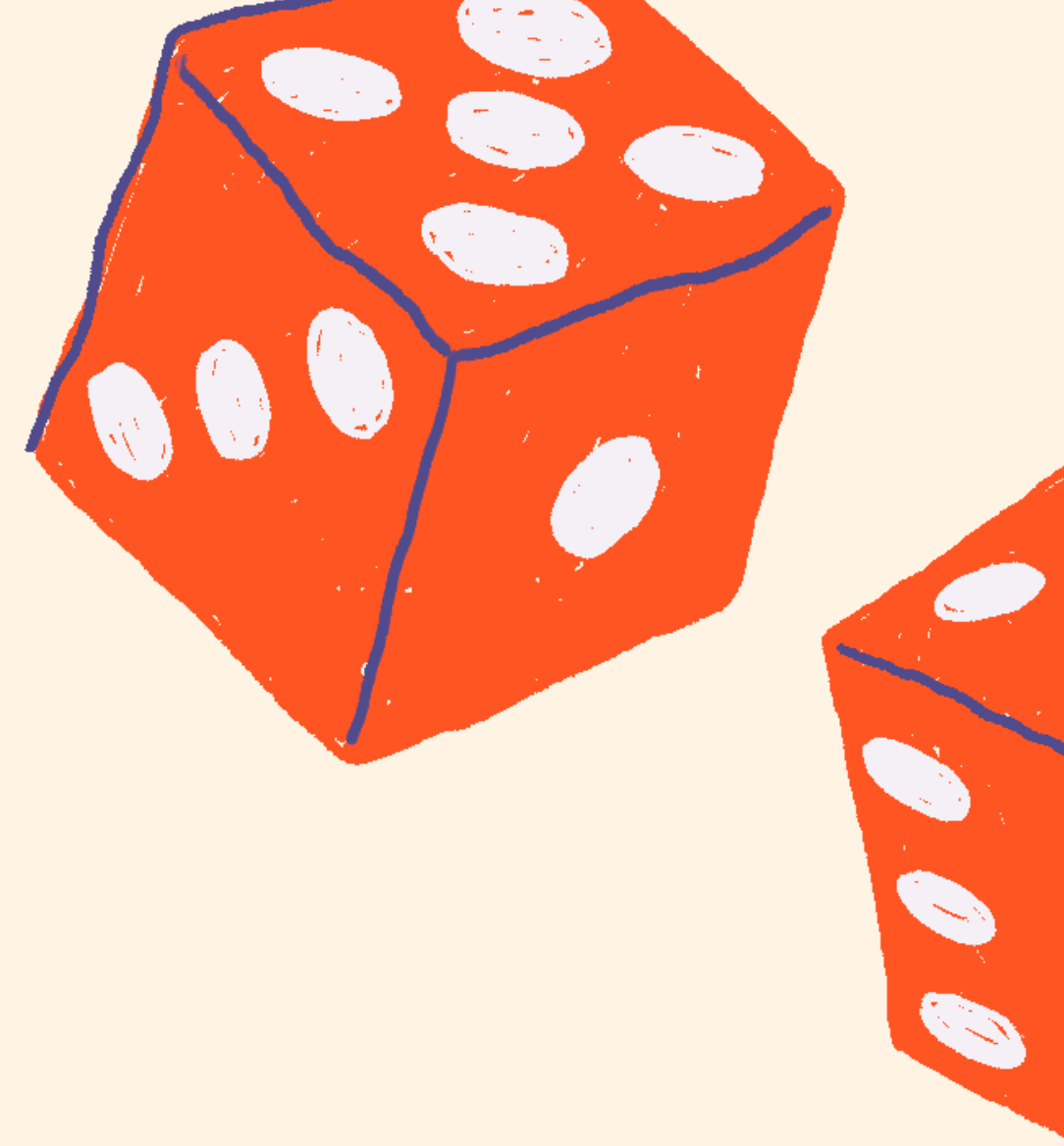
La falta de una herramienta que oriente a los usuarios basándose en criterios específicos puede llevar a decisiones poco acertadas y a una experiencia insatisfactoria.



DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

El problema se centra en la dificultad de seleccionar un juego de mesa adecuado para un grupo de jugadores o para una ocasión particular.

- ◆ Número de jugadores
- ◆ Duración del juego
- ◆ Nivel de complejidad
- ◆ Temática y estilo del juego



DETALLAR EL OBJETIVO

Objetivo General

Desarrollar un sistema experto que, a partir de la información proporcionada por el usuario ofrezca recomendaciones personalizadas de juegos de mesa.



DETALLAR EL OBJETIVO

Objetivos Específicos

- Definir un conjunto de reglas y criterios basados en las características de diversos juegos de mesa.
- Implementar un motor de inferencia que permita evaluar las entradas del usuario y generar una recomendación adecuada.
- Validar la efectividad del sistema a través de pruebas con diferentes escenarios de uso.
- Documentar el proceso de desarrollo y la lógica de las reglas implementadas, explicando la relación entre los criterios y la recomendación final.





IDENTIFICAR FUENTES DE INFORMACIÓN

Páginas como BoardGameGeek (boardgamegeek.com), que ofrecen información detallada sobre una amplia variedad de juegos de mesa, reseñas y opiniones de usuarios.

