

```

// ConsoleApplication1.cpp : Este archivo contiene la función "main". La
ejecución del programa comienza y termina ahí.
//

#include <iostream>

int  elec;
int  sel;
float hp;
float enemy;
float res;

int main()
{
    std::cout << "Bienvenido a Fosfoleon compare/n";
    std::cout << "El malvado GOBERNATHORE se ha apoderado de la
federacion/n";
    std::cout << "Para detenerlo, tendras que seleccionar a uno de los
siguientes pokeregios/n";

    std::cin << "1.- Regio_Chua/n, 2.-Chariwillo/n, 3- Charmander_Piña/n" <<
std::endl;
    std::cin >> elec;
}

if (elec == 1)
{
    std::cout << "Escogiste a Regio_chu/n";
    std::cout << "Pelearas con Chariwillo/n"<< std::endl;
    hp = 70 enemy = 80;
}

if (elec == 2)
{
    std::cout << "Escogiste a Charmander_Piña/n;
    std::cout << "Pelearas con Regio_Chua/n" << std::endl;
    hp = 70 enemy = 80;
}

if (elec == 3)
{
    std::cout << "Escogiste a Chariwillo/n;
        std::cout << "Pelearas con Charmander_Piña" std::endl;
    hp = 70 enemy = 80;
}

std::cout << " LA BATALLA ESTA POR COMENZAR " << std::endl;

do
{
    std::cout << "  vida: " << hp << " Enemigo: " << enemy <<
std::endl;
    std::cout << " Que hacemos" << std::endl;
    std::cout << " 1.-Atacar \n 2.-Defender" << std::endl;
}

```

```

std::cin >> sel;

if (sel == 1)
{
    res = enemy -= 15;
    hp = hp -= 7;

}
if (sel == 2)
{
    hp = hp -= 12

}
if (res < 0)
{
    std::cout << "Mamamos" << std::endl;
    break;
}
if (hp == 0)
{
    std::cout << "Mamaste" << std::endl;
    break;
}
} while (true);
}

```