

Educación

- Pasante de ingeniería en computación de la Facultad de ingeniería UNAM
- Inglés intermedio

Aptitudes y habilidades

- Manejo de los lenguajes de programación *JavaScript, PHP, SQL, C#, Python, CSS 3, HTML 5*
- Uso del motor de videojuegos *Unity*. En el desarrollo de aplicaciones en 3D y 2D
- Habilidades avanzadas en la herramienta *Blender*. En modelado 3D, animación y renderizado.
- Manejo de *APIs* de propósito gráfico *WebGL* y *OpenGL*
- Conocimiento básico en las librerías *React* y *Redux*
- Uso y manejo de *Git, GitHub* y *GitLab* para control de versiones y Continuous deployment

Experiencia

Desarrollo de una aplicación para el estudio de la anatomía humana multiplataforma. Enero 2020 – abril 2021

Participo en el desarrollo de una aplicación para el estudio de la anatomía humana de cabeza y cuello, el proyecto fue realizado en *Unity*, con el uso de *Blender* y *3DSlicer* para hacer la reconstrucción de los modelos 3D, a partir de imágenes de alta resolución, *DICOM*, proporcionados por el IMSS. La aplicación fue planificada para ser utilizada en *servidores Web*, dispositivos *Android* y gafas de realidad aumentada *Óculos*.

<http://www.visalio.com/index.php/anatomy-legacy/cabeza-y-cuello>

Desarrollo de plataforma para la distribución de material didáctico de matemáticas con aplicación en geofísica. Julio 2020 – noviembre 2020

Mi participación en este proyecto consistió, en realizar la página web que albergaría todo el contenido que se diseñó para los alumnos de geofísica. Durante la elaboración de la página web, se hizo uso de herramientas como *Figma* para traspasar un diseño amigable proporcionado por un diseñador, se transformó código de *Python* a *JavaScript* para integrar los ejemplos interactivos previamente programados. Haciéndole modificaciones un *CMS* ya que las plantillas no eran útiles.

<http://gmc.geofisica.unam.mx/papime2020/>

Desarrollo de página web para la empresa GEOTEM. Abril 2021 – diciembre 2021

En este proyecto desarrolle desde cero la nueva página web de la empresa, incorporando su nueva imagen corporativa desde *Figma*, haciendo uso de *Html, Css, JavaScript* y *Php*. Realizando secciones interactivas, en donde se muestran los productos y servicios que ofrecen con una amplia descripción, todo desplegado a través de una *API* que diseñe, para mejorar el desempeño y rendimiento de la página web, así como los formularios automatizados de contacto, completamente optimizado a diferentes tipos de dispositivos en modo *responsive*.

<https://geotem.lat/>

Optimización y depuración de código para Ninja Academia. Febrero 2022 – marzo 2022

Estuve dos meses de freelance, limpiando y optimizando código de la plataforma educativa, sobre el lenguaje *JavaScript* con el uso de la librería *React*, mejorando la interactividad de los usuarios con la plataforma en base a cambios solicitados por la diseñadora del proyecto, esta plataforma esta manejada por *Vercel* y alojada en *AWS*.