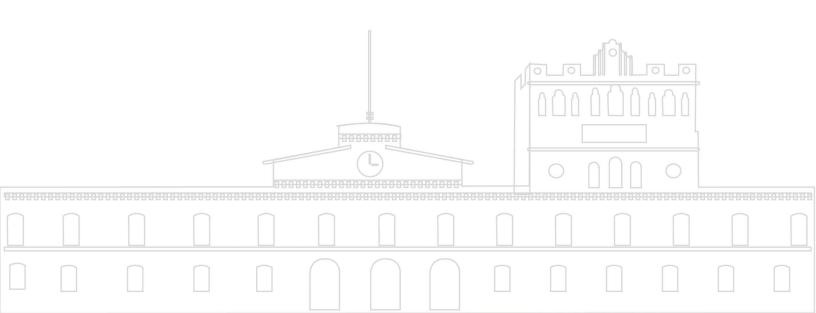




# Reporte de Análisis sintáctico. Ejercicios

# ANÁLISIS SINTÁCTICO

ALUMNO: Ulises Herrera Rodríguez



# Introducción

La presente práctica se centra en el estudio de los fundamentos que sustentan el proceso de compilación, abarcando las distintas fases involucradas en la transformación de un programa escrito en un lenguaje de alto nivel a un formato que pueda ser ejecutado por una computadora. Se analiza el funcionamiento de los compiladores desde una perspectiva teórica y práctica, explorando temas clave como el análisis léxico, sintáctico y semántico.

En el **análisis léxico** se examinan las técnicas utilizadas para identificar y clasificar los componentes básicos de un programa, tales como palabras reservadas, identificadores, constantes y operadores, a través del uso de expresiones regulares y otras herramientas de reconocimiento de patrones. Este paso es crucial para preparar la entrada del programa para etapas posteriores.

El **análisis sintáctico** se encarga de verificar que la secuencia de tokens cumpla con la estructura gramatical del lenguaje. Mediante la construcción de árboles sintácticos y la aplicación de métodos de análisis descendente o ascendente, se determina si el programa presenta una estructura coherente y se identifican posibles errores de sintaxis.

Finalmente, el **análisis semántico** revisa que, además de tener una estructura correcta, el programa posea un sentido lógico en cuanto a la utilización de los tipos de datos y las operaciones definidas en el lenguaje. Este proceso incluye la administración de la tabla de símbolos y la detección de errores que, de no corregirse, podrían afectar la ejecución final del código.

Este documento, basado en el estudio de materiales especializados, tiene como objetivo consolidar los conceptos teóricos y prácticos en torno a los lenguajes formales, autómatas y compiladores, proporcionando una base sólida para comprender el complejo proceso de traducción y ejecución de programas. La integración de ejemplos y ejercicios prácticos facilita la aplicación de estos conocimientos en contextos reales, contribuyendo al desarrollo de habilidades fundamentales para el diseño y optimización de sistemas de compilación.

#### Lenguajes Formales

#### Definición

Los lenguajes formales son conjuntos de cadenas compuestas por símbolos de un alfabeto finito, definidos mediante reglas precisas de formación. Estas reglas establecen la estructura sintáctica de las cadenas y permiten modelar la sintaxis de los lenguajes de programación.

Según la complejidad de las reglas, se pueden clasificar en diferentes niveles, de acuerdo con la jerarquía de Chomsky:

- Lenguajes Regulares: Pueden ser definidos mediante expresiones regulares y son reconocidos por autómatas finitos.
- Lenguajes Libres de Contexto: Son generados por gramáticas libres de contexto y reconocidos por autómatas de pila, permitiendo representar estructuras jerárquicas más complejas.
- Lenguajes Sensibles al Contexto y Recursivamente Enumerables: Permiten definir lenguajes con restricciones sintácticas sofisticadas y están relacionados con modelos computacionales de mayor potencia.

#### Autómatas

#### Definición

Un autómata es un modelo matemático utilizado para representar y analizar el comportamiento de sistemas de procesamiento de información.

Dentro de este marco, los **autómatas finitos** son especialmente relevantes:

rojo!15 Autómatas Finitos Deterministas	Autómatas Finitos No Deterministas
(AFD)	(AFND)
Cada estado y símbolo de entrada determinan un	Permiten múltiples transiciones para un mismo
único estado de transición.	estado y símbolo.
Se utilizan principalmente para reconocer lengua-	Aunque conceptualmente más potentes, en la
jes regulares.	práctica se transforman a AFD para su imple-
	mentación.
Constituyen la base de los analizadores léxicos en	Permiten expresar ciertos patrones de forma más
compiladores.	natural y compacta.

#### Gramáticas Formales

#### Definición

Una gramática formal se define como un conjunto de reglas de producción que determinan cómo se pueden generar las cadenas de un lenguaje.

Una gramática se compone de:

#### Símbolos Terminales:

Elementos básicos del lenguaje.

#### Símbolos No Terminales:

Utilizados para definir estructuras intermedias.

#### **Producciones:**

Reglas que indican cómo se pueden transformar los símbolos no terminales en secuencias de terminales y no terminales.

#### Símbolo Inicial:

El punto de partida para la generación de cadenas.

#### Compiladores: Fases de Análisis

El proceso de compilación se divide en varias fases, cada una de las cuales transforma la representación del código fuente hacia una forma ejecutable:

#### Análisis Léxico:

Lee el código fuente de forma lineal y agrupa los caracteres en lexemas, generando tokens mediante el uso de expresiones regulares. Además, elimina espacios en blanco y comentarios.

#### Análisis Sintáctico:

Verifica que la secuencia de tokens cumpla con la gramática del lenguaje. Se construyen árboles sintácticos que representan la estructura jerárquica del programa. Se emplean métodos descendentes o ascendentes para la generación de dichos árboles.

#### Análisis Semántico:

Valida que, además de tener una estructura correcta, el programa tenga sentido en términos de tipos de datos y lógica. Este proceso incluye la verificación de tipos, el manejo de la tabla de símbolos y la detección de errores semánticos.

#### Relevancia y Aplicaciones

El estudio combinado de lenguajes formales, autómatas y compiladores es fundamental para el diseño de sistemas que traducen y ejecutan programas de manera eficiente. Entre las aplicaciones prácticas se encuentran:

2 MARCO TEÓRICO Análisis sintáctico

- La implementación de analizadores léxicos y sintácticos en compiladores modernos.
- El desarrollo de herramientas de procesamiento de texto y reconocimiento de patrones.

• La optimización y verificación de código en entornos de desarrollo profesional.

## Herramientas empleadas

Para la elaboración de este documento se emplearon las siguientes herramientas:



El sistema de composición tipográfica LATEX fue utilizado para la redacción y estructuración del documento debido a sus ventajas en la organización de contenido, manejo de referencias bibliográficas y generación de ecuaciones matemáticas. Su uso permitió obtener un formato profesional y estandarizado en la presentación de la información.

#### Documento PDF de Referencia

El contenido del presente documento se basa en el análisis y estudio del archivo PDF proporcionado, el cual contiene información relevante para el desarrollo del tema. Dicho material sirvió como fuente principal para la redacción de los apartados y la fundamentación teórica.

# **E**jercicios

#### Ejercicio 1: Gramáticas y árboles sintácticos básicos

#### a) Gramática para el conjunto $\{s, s; s, s; s; s, \dots\}$

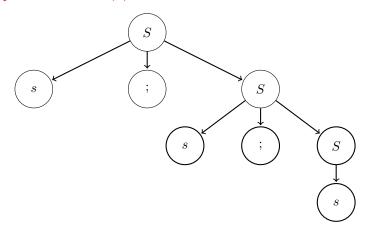
La siguiente gramática genera el conjunto de cadenas requerido:

$$S \to s \mid s; S \tag{1}$$

#### Explicación:

- $S \rightarrow s$  genera la cadena base "s"
- $S \rightarrow s; S$  permite generar cadenas con múltiples "s" separadas por punto y coma

#### b) Árbol sintáctico para la cadena s;s;s



#### Ejercicio 2: Expresiones regulares

#### a) Árbol sintáctico para la expresión regular (ab)\*

Considerando la gramática:

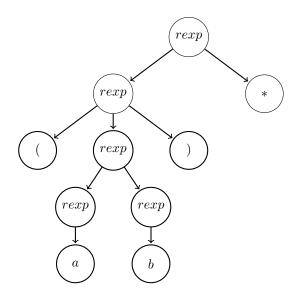
$$rexp \to rexp$$
"|" $rexp$  (2)

$$|rexp| rexp$$
 (3)

$$|rexp "*"$$

$$|"("rexp")"$$
 (5)

$$|letra$$
 (6)



Ejercicio 3: Gramáticas y notaciones

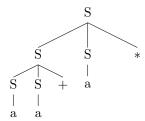
#### Descripción de gramáticas

- Gramática A:  $S \rightarrow SS + \mid SS* \mid a$  genera expresiones en notación postfija
- Gramática B:  $S \rightarrow 0S1 \mid 01$  genera cadenas con igual número de 0s y 1s
- Gramática C:  $S \rightarrow +SS \mid *SS \mid a$  genera expresiones en notación prefija

#### a) Gramática para notación postfija

 $S \rightarrow SS + \mid SS * \mid a$  con la cadena aa + a \*

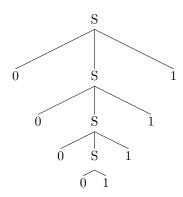
**Lenguaje generado:** Esta gramática genera expresiones en notación postfija (donde los operadores siguen a sus operandos). El lenguaje consiste en expresiones aritméticas con el terminal 'a' como operando y los símbolos '+' y '\*' como operadores.



#### b) Gramática para cadenas 01

 $S \rightarrow 0S1 \mid 01$ con la cadena 000111

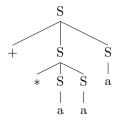
**Lenguaje generado:** Esta gramática genera el lenguaje  $L = \{0^n 1^n \mid n \ge 1\}$ , es decir, cadenas con igual número de 0s seguidos por igual número de 1s, con al menos un par.



#### c) Gramática para notación prefija

 $S \rightarrow +SS \mid *SS \mid a$  con la cadena +\*aaa

Lenguaje generado: Esta gramática genera expresiones en notación prefija (donde los operadores preceden a sus operandos). El lenguaje consiste en expresiones aritméticas con el terminal 'a' como operando y los símbolos '+' y '\*' como operadores.



### Ejercicio 4: Análisis del lenguaje xy

**Gramática:**  $S \rightarrow xSy \mid \varepsilon$ 

**Lenguaje generado:**  $L = \{x^n y^n \mid n \ge 0\}$ , es decir, cadenas formadas por n repeticiones de 'x' seguidas por n repeticiones de 'y', incluyendo la cadena vacía (cuando n = 0).

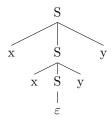
#### Funcionamiento:

- La regla  $S \to \varepsilon$  permite generar la cadena vacía
- La regla  $S \to xSy$  permite añadir una 'x' al principio y una 'y' al final de cualquier cadena ya generada por la gramática

#### Ejemplos:

- 1.  $\varepsilon$  (cadena vacía, n=0)
- 2. xy (aplicando la regla una vez, n = 1)
- 3. xxyy (aplicando la regla dos veces, n=2)
- 4. xxxyyyy (aplicando la regla tres veces, n = 3)

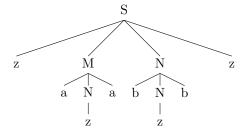
#### Árbol sintáctico para xxyy:



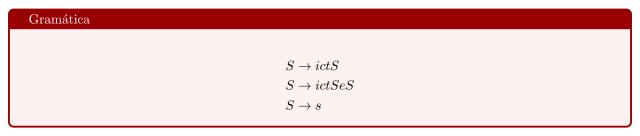
Ejercicio 5: Análisis de la cadena "zazabbz"

# Gramática $S \to zMNz \\ M \to aNa \\ N \to bNb \\ N \to z$

Árbol sintáctico para la cadena "zazabbz":



Ejercicio 6: Demostración de gramática ambigua



Para demostrar que la gramática es ambigua, mostraremos que la cadena "ictictses" tiene dos derivaciones diferentes que producen distintos árboles sintácticos.

#### Derivación 1

$$S \Rightarrow ictS$$

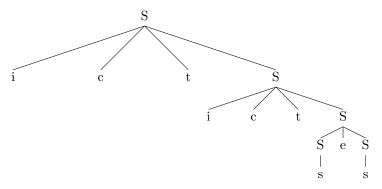
$$\Rightarrow ict(ictS)$$

$$\Rightarrow ict(ict(SeS))$$

$$\Rightarrow ict(ict(s)eS)$$

$$\Rightarrow ict(ictse(s))$$

$$\Rightarrow ictictses$$



#### Derivación 2

$$S \Rightarrow ictSeS$$

$$\Rightarrow ict(S)e(S)$$

$$\Rightarrow ict(ictS)e(S)$$

$$\Rightarrow ict(ict(s))e(S)$$

$$\Rightarrow ictictse(s)$$

$$\Rightarrow ictictses$$

S | |s

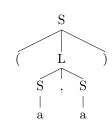
Conclusión: Ambos árboles son diferentes aunque producen la misma cadena "ictictses", lo que demuestra que la gramática es ambigua.

Ejercicio 7: Árboles de análisis para listas

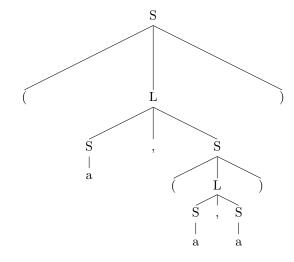
#### Gramática

$$S \to (L) \mid a$$
$$L \to L, S \mid S$$

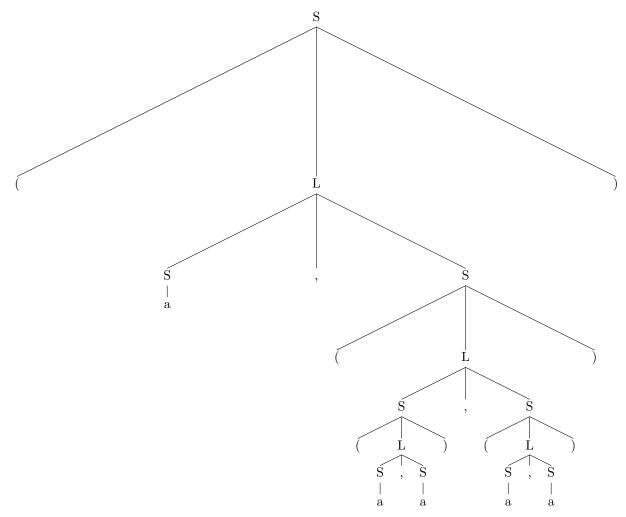
a) Árbol para (a, a)



b) Árbol para (a, (a, a))

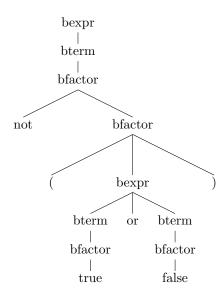


# c) Árbol para (a, ((a, a), (a, a)))



Ejercicio 8: Árbol para "not (true or false)"

```
Gramática para expresiones booleanas \begin{array}{c} bexpr \rightarrow bexpr \text{ or } bterm \mid bterm \\ bterm \rightarrow bterm \text{ and } bfactor \mid bfactor \\ bfactor \rightarrow \text{ not } bfactor \mid (bexpr) \mid \text{ true } \mid \text{ false} \end{array}
```



Ejercicio 9: Diseño de gramática para cadenas de 0 y 1

**Requisito:** Diseñar una gramática para el lenguaje del conjunto de todas las cadenas de símbolos 0 y 1 tales que todo 0 va inmediatamente seguido de al menos un 1.

#### Solución propuesta:

$$\begin{split} S &\to A \mid \varepsilon \\ A &\to 1A \mid 0B \\ B &\to 1C \\ C &\to 1C \mid A \end{split}$$

#### Explicación

- $\bullet\,$  Sgenera la cadena vacía o inicia la secuencia con A
- $\bullet$  Apuede generar secuencias que empiezan con 1 o con 0
- $\bullet\,$  Si empieza con 0, obligatoriamente debe seguir al menos un 1 (a través de B y C)
- ullet C permite generar múltiples 1's después de un 0

#### Ejercicio 10: Eliminación de recursividad por la izquierda

#### Gramática original

$$S \to (L) \mid a$$
$$L \to L, S \mid S$$

La recursividad por la izquierda está en la regla  $L \to L, S$ . Aplicamos el método estándar de eliminación:

$$L \to SL'$$
$$L' \to SL' \mid \varepsilon$$

#### Gramática sin recursividad por la izquierda:

$$S \to (L) \mid a$$

$$L \to SL'$$

$$L' \to SL' \mid \varepsilon$$

#### Ejercicio 11: Pseudocódigo para análisis sintáctico descendente recursivo

```
Gramática: S \rightarrow (S) \mid x
```

#### Algorithm 1 Análisis Sintáctico Descendente Recursivo

```
1: procedure AnalizarS
      if el token actual es "(" then
2:
3:
          Consumir("(")
          AnalizarS()
 4:
          if el token actual es ")" then
 5:
             Consumir(")")
 6:
 7:
          else
             Error("Se esperaba)")
 8:
          end if
9:
      else if el token actual es "x" then
10:
          Consumir("x")
11:
12:
       else
13:
          Error("Se esperaba ( o x")
14:
       end if
15: end procedure
   procedure Consumir(token esperado)
      if token actual = token esperado then
17:
18:
          Avanzar al siguiente token
       else
19:
20:
          Error("Token no esperado")
      end if
21:
22: end procedure
```

#### Ejercicio 12: Movimientos de un analizador sintáctico predictivo

Entrada: (id+id)\*id

rojo!15 <b>Pila</b>	Entrada
\$E	(id+id)*id\$
\$T E'	(id+id)*id\$
\$F T' E'	(id+id)*id\$
\$(E) T' E'	(id+id)*id\$
\$E) T' E'	id+id)*id\$
\$T E') T' E'	id+id)*id\$
\$F T' E') T' E'	id+id)*id\$
\$id T' E') T' E'	id+id)*id\$
\$T' E') T' E'	+id)*id\$
\$E') T' E'	+id)*id\$
\$+T E') T' E'	+id)*id\$
\$T E') T' E'	id)*id\$
\$F T' E') T' E'	id)*id\$
\$id T' E') T' E'	id)*id\$
\$T' E') T' E'	)*id\$
\$E') T' E'	)*id\$
\$) T' E'	)*id\$
\$T' E'	*id\$
\$* F T' E'	*id\$
\$F T' E'	id\$
\$id T' E'	id\$
\$T' E'	\$
\$E'	\$
\$	\$

Conclusión: La cadena es aceptada por el analizador.

Ejercicio 13: Modificación de gramática para operaciones adicionales

#### Gramática original

$$E \rightarrow E + T \mid E - T \mid T$$
$$T \rightarrow T * F \mid T/F \mid F$$
$$F \rightarrow (E) \mid \mathrm{id}$$

Gramática modificada sin recursividad por la izquierda:

$$\begin{split} E &\to TE' \\ E' &\to +TE' \mid -TE' \mid \varepsilon \\ T &\to FT' \\ T' &\to *FT' \mid /FT' \mid \varepsilon \\ F &\to (E) \mid \mathrm{id} \mid \mathrm{num} \end{split}$$

#### Cambios realizados:

• Se eliminó la recursividad por la izquierda en todas las reglas

- Se agregaron las operaciones de resta y división
- Se añadió la posibilidad de usar literales numéricos (num)

# Ejercicio 14: Implementación del analizador sintáctico

#### Algorithm 2 Método Descendente Recursivo para la Gramática Modificada

```
1: procedure AnalizarE
2:
       AnalizarT()
       AnalizarEPrima()
 4: end procedure
   procedure AnalizarePrima
      if el token actual es "+" then
 6:
 7:
          Consumir("+")
          AnalizarT()
 8:
          AnalizarEPrima()
9:
       else if el token actual es "-" then
10:
11:
          Consumir("-")
12:
          AnalizarT()
13:
          AnalizarEPrima()
       else
14:
          return
                                                                                    ▶ Producción vacía ()
15:
       end if
16:
17: end procedure
18: procedure ANALIZART
       AnalizarF()
19:
20:
       AnalizarTPrima()
21: end procedure
   procedure AnalizarTPrima
      if el token actual es "*" then
23:
          Consumir("*")
24:
          AnalizarF()
25:
          AnalizarTPrima()
26:
       else if el token actual es "/" then
27:
28:
          Consumir("/")
          AnalizarF()
29:
          AnalizarTPrima()
30:
       else
31:
          return
                                                                                    ▶ Producción vacía ()
32:
33:
       end if
34: end procedure
   procedure AnalizarF
      if el token actual es "(" then
36:
37:
          Consumir("(")
          AnalizarE()
38:
39:
          Consumir(")")
       else if el token actual es "id" then
40:
          Consumir("id")
41:
       else if el token actual es "num" then
42:
          Consumir("num")
43:
       else
44:
          Error("Se esperaba (, id o num")
45:
       end if
47: end procedure
```

#### Implementación en Java

```
public class AnalizadorSintactico {
   private Token tokenActual;
   private AnalizadorLexico lexico;
   public AnalizadorSintactico(AnalizadorLexico lexico) {
        this.lexico = lexico;
       this.tokenActual = lexico.siguienteToken();
   public void analizar() {
        analizarE();
       if (tokenActual.tipo != TipoToken.FIN) {
            error("Se esperaba fin de entrada");
   }
   private void analizarE() {
        analizarT();
        analizarEPrima();
   private void analizarEPrima() {
        if (tokenActual.tipo == TipoToken.SUMA) {
            consumir(TipoToken.SUMA);
            analizarT();
            analizarEPrima();
        } else if (tokenActual.tipo == TipoToken.RESTA) {
            consumir(TipoToken.RESTA);
            analizarT();
            analizarEPrima();
       // Si no es ninguno, se aplica la produccion vacia
   }
```

```
private void analizarT() {
        analizarF();
        analizarTPrima();
    private void analizarTPrima() {
        if (tokenActual.tipo == TipoToken.MULTIPLICACION) {
            consumir(TipoToken.MULTIPLICACION);
            analizarF();
            analizarTPrima();
        } else if (tokenActual.tipo == TipoToken.DIVISION) {
            consumir(TipoToken.DIVISION);
            analizarF();
            analizarTPrima();
        // Si no es ninguno, se aplica la produccion vacia
   }
    private void analizarF() {
        if (tokenActual.tipo == TipoToken.PARENTESIS_IZQUIERDO) {
            consumir(TipoToken.PARENTESIS_IZQUIERDO);
            analizarE();
            consumir(TipoToken.PARENTESIS_DERECHO);
        } else if (tokenActual.tipo == TipoToken.IDENTIFICADOR) {
            consumir(TipoToken.IDENTIFICADOR);
        } else if (tokenActual.tipo == TipoToken.NUMERO) {
            consumir(TipoToken.NUMERO);
            error("Se esperaba (, identificador o n mero");
        }
   }
    private void consumir(TipoToken tipoEsperado) {
        if (tokenActual.tipo == tipoEsperado) {
            tokenActual = lexico.siguienteToken();
        } else {
            error("Se esperaba " + tipoEsperado);
        }
   }
    private void error(String mensaje) {
        throw new RuntimeException("Error sint ctico: " + mensaje);
}
```

# Conclusión

El estudio y análisis del documento proporcionado han permitido comprender en profundidad los conceptos fundamentales abordados en este trabajo. A través del uso de LATEX, se logró estructurar el contenido de manera clara y organizada, facilitando la presentación de la información con un formato profesional y académico.

Asimismo, la revisión del material en formato PDF permitió extraer los elementos clave necesarios para fundamentar el marco teórico y desarrollar una perspectiva crítica sobre el tema tratado. Este proceso contribuyó a fortalecer el conocimiento en la materia, fomentando un enfoque analítico y estructurado en la investigación.

En conclusión, la combinación de herramientas adecuadas y un análisis detallado del contenido han resultado esenciales para la elaboración de este documento, proporcionando una base sólida para futuras investigaciones y aplicaciones prácticas relacionadas con el tema.