



Universidad Veracruzana

**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**  
**FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMATICA**  
**Licenciatura en Ingeniería de Software**



**REPORTE MENSUAL DE PRÁCTICAS PROFESIONALES**  
**PERIODO Agosto 2025 - Enero 2026**

**No. Reporte:** \_\_\_\_\_

Mes: Agosto Horas Reportadas: 32

Horas Acumuladas: 32

Nombre del alumno: Ulises Ramos Mexicano

Bloque: 7 Sección: 1

Nombre del responsable directo de las prácticas profesionales: Jean Christian Díaz Preciado

Académico de la experiencia educativa: Dr. Ángel Juan Sánchez García

Periodo	Actividad	Observaciones
Agosto - Septiembre	Capacitación: Se leyó el libro “Algorithmic Game Theory” para poder conocer el contexto del proyecto y comprender el tema de Teoría de juegos. Se realizó una reunión para conocer los objetivos, alcance, propósito y las tecnologías a usar para el proyecto.	

\_\_\_\_\_  
Firma del alumno

\_\_\_\_\_  
Jean Christian Díaz Preciado

Recibió (fecha y firma)

\_\_\_\_\_  
Dr. Ángel Juan Sánchez García