

UNIVERSIDAD VERACRUZANA FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMATICA Licenciatura en Ingeniería de Software

Horas Reportadas: 32



Horas Acumuladas:_

REPORTE MENSUAL DE PRÁCTICAS PROFESIONALES PERIODO Agosto 2025 - Enero 2026

No	Reporte:
110.	Keporte

Periodo	Actividad	Observaciones
gosto -	Capacitación:	
eptiembre	Se leyó el libro "Algorithmic Game Theory" para poder conocer el	
	contexto del proyecto y comprender el tema de Teoría de juegos.	
	Se realizó una reunión para conocer los objetivos, alcance, propósito y las	
	tecnologías a usar para el proyecto.	
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *		\bigcap
	Market	
	Firma del alumno Jean C	Christian Díaz Preciado
		\
•	Recibió (fecha y firma)	1