Tecnológico de Costa Rica, Cartago.

Escuela de Computación

Programación Orientada a Objetos

Tarea programada I

Estudiantes:

Kevin Fallas Alvarado, 2019057752.

Ulises Rodríguez Pérez, 2019380067.

Josué Rojas Vega, 2019042245.

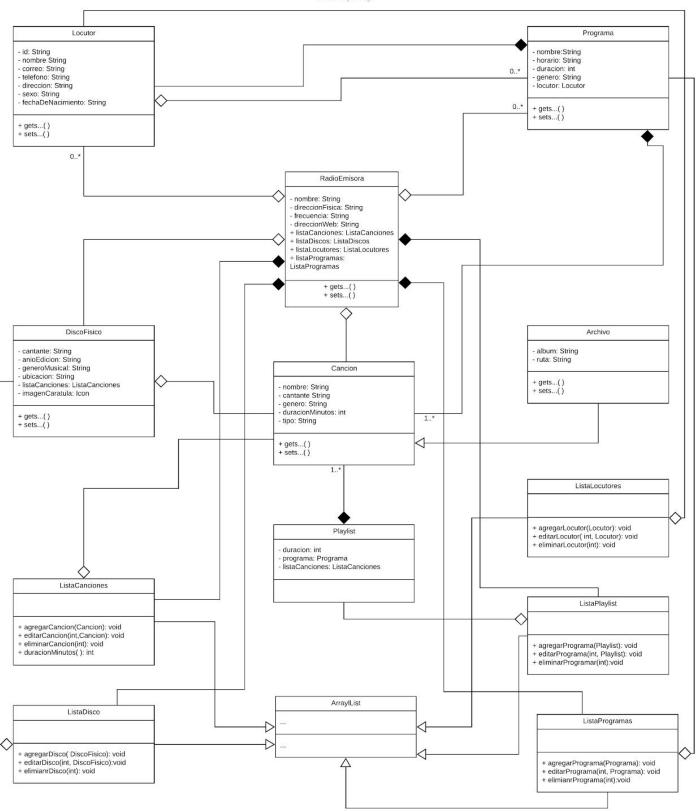
Profesora:

Erika Marín Shumann

II Semestre, 2019

Diagrama de clases Proyecto POO

Ulises Rodriguez Perez Kevin Fallas Alvarado Josue Rojas Vega



Manual de Usuario

Radio Emisora

1. Creación de la radio emisora.

SISTEMAI	DE RADIOEMISORA
Nombre Direccion Frecuencia Direccion Web	
Salir	Registrar

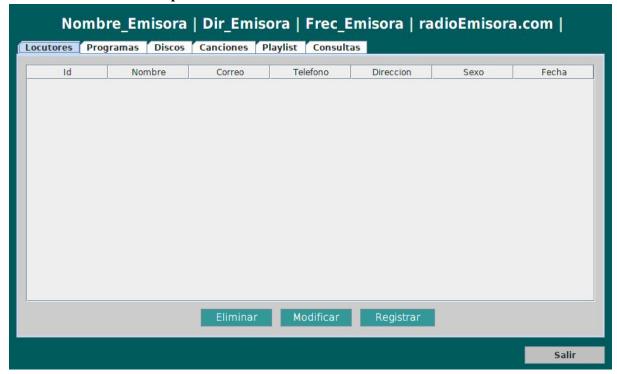
En esta ventana se crea la emisora hasta que los datos estén correctos y que no hayan campos vacíos.

El formato de la dirección web, debe ser similar a las siguientes:

www.<nombreDeLaPagina>.cr www.<nombreDeLaPagina>.com

https://www.<nombreDeLaPagina>.cr https://www.<nombreDeLaPagina>.com

2. Ventana Menú Principal

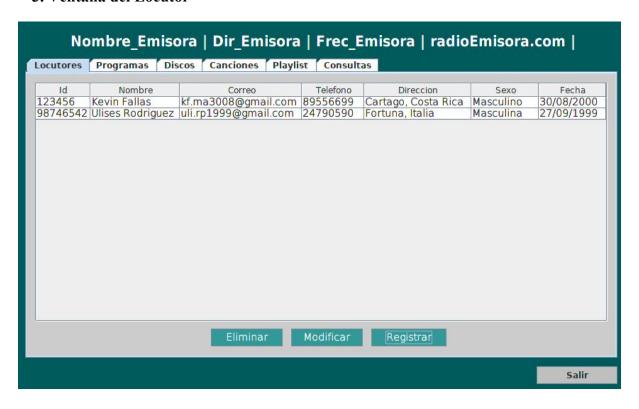


En esta ventana se puede ver todos las funciones que tiene la emisora.

Se puede ver los registros de los locutores, programas, discos, canciones, playlist y consultas.

Para cambiar de pestaña solamente es necesario seleccionar el nombre que está en la parte de arriba de la ventana.

3. Ventana del Locutor



3.1 Registro de locutor

ID	
Nombre	
Correo	
Telefono	
Direccion	
Sexo	
Fecha de Nacimiento	
Cancelar	Registrar

El locutor se puede crear sin ninguna dependencia de otras creaciones.

Para proceder con el registro del locutor, se necesita su identificación(ID), nombre,

correo válido, número telefónico de 8 dígitos, dirección de residencia, sexo, y fecha de nacimiento.

El formato del correo es como el siguiente: xxxx@xxxxx.xxx

Con el botón Cancelar se cierra la ventana de registro y regresa al panel del locutor.

3.2 Modificar locutor



En este apartado se modifica el locutor, para acceder a este es necesario seleccionar el locutor a modificar y presionar el botón modificar.

Con el botón Limpiar se borran todos los campos de esta ventana.

Y para guardar las modificaciones es necesario oprimir el botón Guardar.

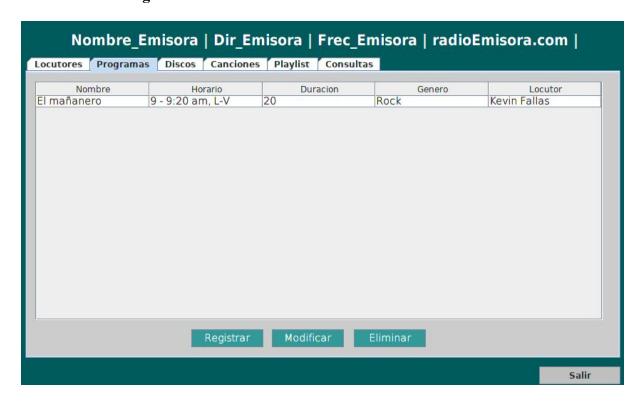
El botón Cancelar, cierra la ventana y vuelve al panel del Locutor.

3.3 Eliminar Locutor

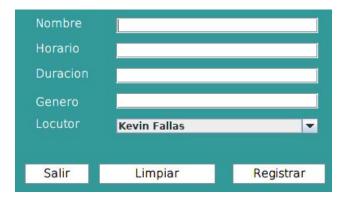
Para eliminar el locutor es necesario seleccionar el locutor con el cursor y proceder a presionar el botón Eliminar.

Una vez presionado, no se puede recuperar la información borrada.

4 Ventana del Programa



4.1 Registro del Programa



Para acceder al registro del programa es necesario tener al menos un locutor registrado en la radio emisora.

Para registrar el programa, se deben llenar todos los campos.

El registro del programa pide que la duración de este, deben ser números enteros.

En los locutores aparecerán los que se registraron previamente.

El botón limpiar, borra los campos.

Con el botón Registrar, crea el programa. Y el botón Salir, cierra la ventana y regresa al panel del Programa.

4.2 Modificar Programa

lombre	El mañanero	
lorario	9-9:20 am L-V	Guardar
uracion	20	Limpiar
Senero	Rock	
ocutor.	Kevin Fallas ▼	Cancelar

Para modificar el programa es necesario haber seleccionado el programa.

Luego se modifican los datos que se quieren cambiar y para registrar estos cambios se oprime el botón de Registrar.

El botón Salir, cierra la ventana de registro.

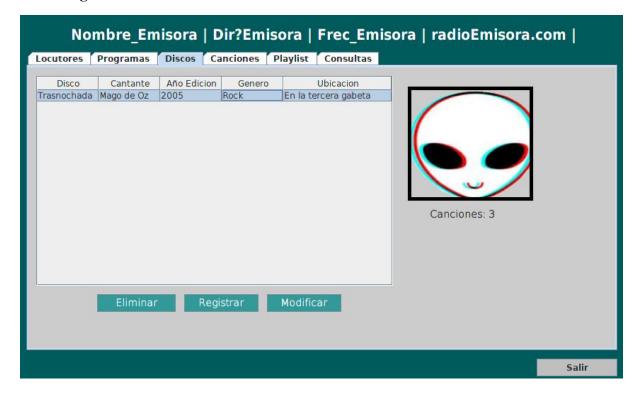
4.3 Eliminar Programa

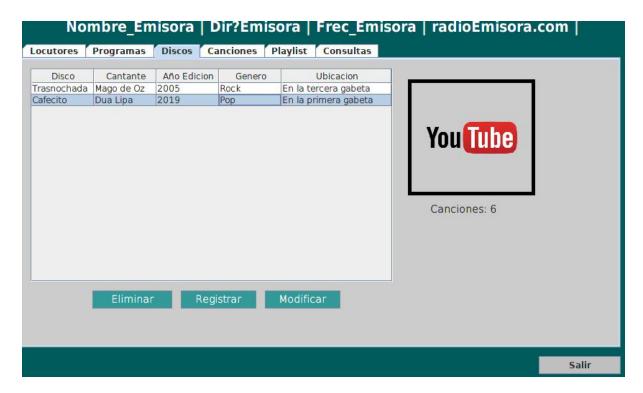
Para eliminar el locutor, es necesario haberlo seleccionado y oprimir el botón de Eliminar.

Por haber oprimido el botón eliminar, se pierden por completo estos datos.

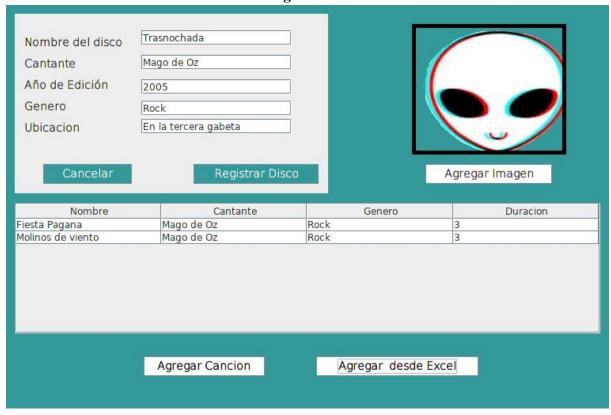


5.3.1 Registro de locutor Ventana del Disco





En esta ventana se podrán visualizar los discos registrados. Cuando se selecciona el disco se podrá ver el número de canciones y su respectiva imagen si la tiene.



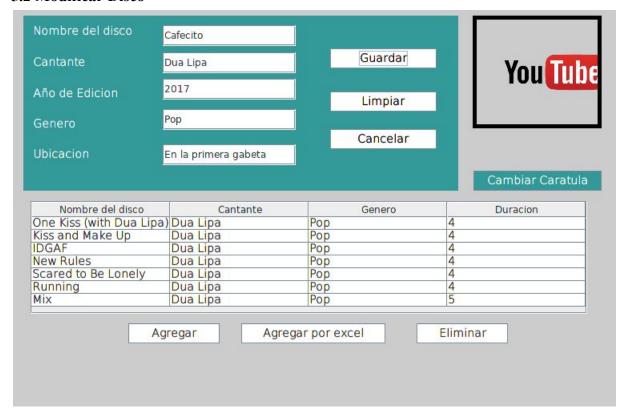
Para crear un disco se oprime el botón registrar del panel principal.

Primero se asignan los datos del disco, luego se agregan las canciones del disco. Se puede registrar una por una con el botón de Agregar Cancion. O se puede realizar por medio de una archivo de excel con el botón Agregar desde Excel. Para ello se debe tener el formato en la hoja electrónica con el nombre, cantantante, género y duración respectivamente.

Agregar una imagen al disco es opcional.

Para registrar el disco se oprime el botón de Registrar Disco.

5.2 Modificar Disco



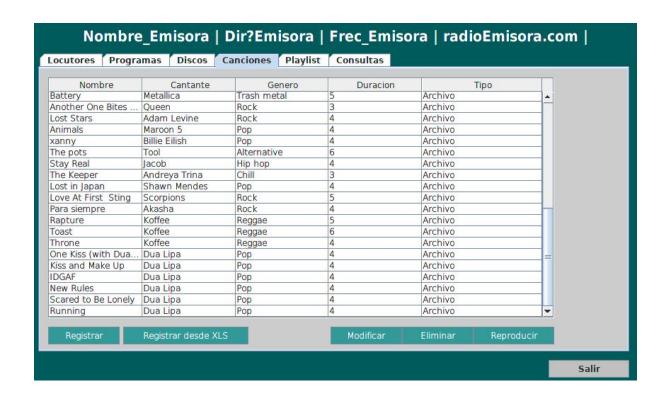
En esta ventana se pueden modificar todos los datos del disco. Para registrar los cambios se debe presionar el botón de Guardar.

5.3 Eliminar Disco

Para eliminar el disco es necesario seleccionar el disco y oprimir eliminar. Luego de eliminar no se pueden revertir los cambios.

6. Ventana de Canciones





6.1 Registrar Canción



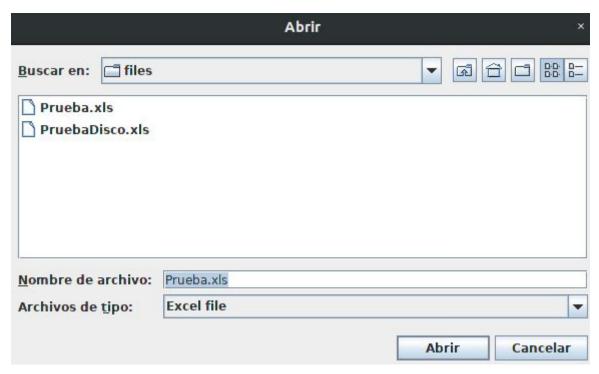
Para su registro se deben llenar todos los datos.

La duración debe darse con números enteros.

La ruta debe ser el path del archivo, si posteriormente se quiere reproducir.

6.2 Registrar desde XLS

Carga las canciones desde un archivo de excel.



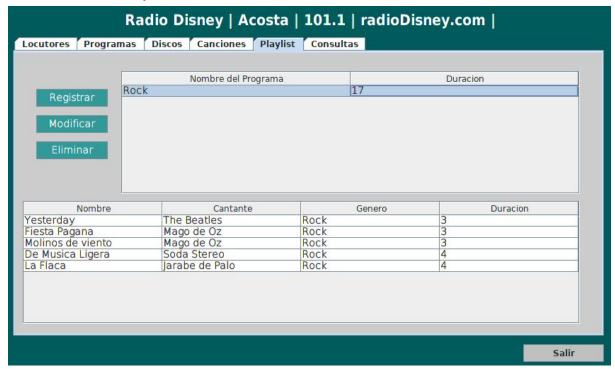
Se oprime el botón de Registrar desde XLS, luego aparece la ventana para seleccionar el archivo xls y se oprime Abrir para registrar las canciones del archivo de excel.

6.3 Modificar Canciones



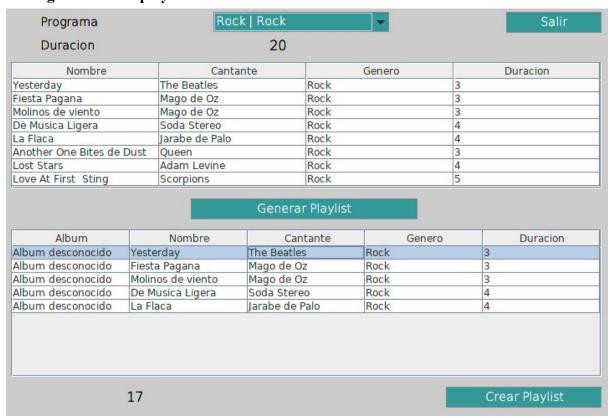
Para modificar las canciones es necesario haber seleccionado la canción a modifiacar. Luego se deben completar todos los campos y oprimir Guardar para registrar los cambios. Limpiar, borra los campos de texto. Cancelar se sale de la ventana, sin tener que realizar ningún cambio.

7. Ventana de la Playlist



Se pueden visualizar las playlist registradas y sus canciones asociadas. También se ven los botones para registrar, eliminar y modificar.

7.1 Registro de una playlist



Para crear una playlist es necesario tener programas en la radio emisora.

Se debe seleccionar un programa al cual se le asocia la playlist.

En el primer recuadro se ven todas las canciones del programa.

Generar Playlist, agrega las canciones del programa con el mismo género que el programa y de forma aleatoria a la playlist del programa.

Crear Playlist, crea la playlist con todas las respectivas canciones.

En ese mismo instante, se manda el correo al locutor asignado al programa con la información de la playlist.

Creacion de la Playlist Recibidos x



7.2 Eliminar Playlist

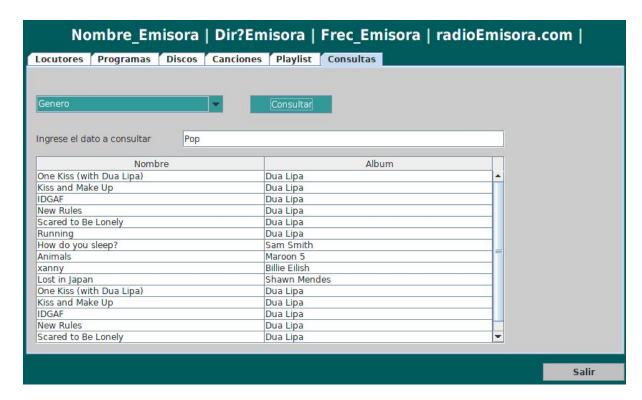
Para eliminar es necesario seleccionar la playlist y oprimir el botón de Eliminar. Luego de haberlo oprimido, no se puede recuperar la información de la playlist.



8. Ventana de Consultas

Para realizar una consulta es necesario seleccionar el filtro, este puede ser el género o el cantante.

Luego en el cuadro de texto se ingresa el género o cantante que se quiere consultar.



En la tabla aparecen las canciones que tienen coincidencias.

9. Reproductor de canciones

Este apartado sirve para reproducir las canciones que están registradas en la emisora.

Para acceder al reproductor, es necesario estar en el panel de las canciones y seleccionar una que tenga el bien el archivo y su respectiva ruta seleccionada. Si no lo tiene, lanzará una advertencia al usuario. Cuando está bien, carga el menú de reproducción.

Este presenta un menú de reproducción el cual contiene el botón de Reproducir, Pausar, Continuar y un Detener.

El botón de salir cierra el reproductor.



Análisis de Resultados

1) Creación de Radioemisora

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

- 2) Administración de locutores (todos los datos son requeridos)
 - a. Los locutores se deben registrar o modificar.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

b. Se debe validar el número telefónico (válida únicamente la cantidad de dígitos, será responsabilidad del cliente ingresar un número telefónico que sí exista)

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

c. Se debe validar que el formato de la dirección de correo cumpla con las condiciones que toda cuenta de correo debe cumplir.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

- 3) Administración de Programas (todos los datos son requeridos)
 - a. Los programas se deben registrar o modificar.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

b. La duración se registra en minutos.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

- 4) Registro de discos Físicos.
 - a. Los Discos se deben registrar o modificar.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

b. Todos los datos, excepto la imagen, son requeridos.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones, con su imagen respectiva.

c. Al registrar un disco se puede registrar el listado de sus canciones de forma manual o de forma automática, seleccionando un Excel con esta información

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

- 5) Registro de Canciones (Todos los datos son requeridos.)
 - a. Las canciones se deben registrar o modificar.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

b. Al registrar las canciones se puede hacer de forma manual o de forma automática, seleccionando un Excel con esta información

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

c. Si se han registrado canciones de forma manual y después cargar más a partir del Excel.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

- 6) Creación del PlayList
 - a. Se seleccionará un programa ya registrado.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

b. El sistema calculará el playList según el género musical del programa.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

c. Recuerde que debe listar las canciones necesarias para durar al menos 5 minutos menos de la duración del programa.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

d. Al terminar el PlayList, debe listarlo en pantalla, y enviarlo por correo al locutor encargado del programa.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

7) Consultar canciones según género (incluir información de canción y álbum- las duraciones no son importantes)

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

8) Consultar canciones según cantante. (incluir información de canción y álbum- las duraciones no son importantes)

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

9) Listado de locutores con su información

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

10) Listado de programas con su información.

Funciona perfectamente ya que cumple con lo solicitado y con sus respectivas validaciones.

11) Salir

Funciona perfectamente.

Aspectos relevantes y Lecciones aprendidas

Lecciones aprendidas, es mucho mejor planear bien el proyecto antes empezar su codificación. Esto facilita su implementación posteriormente.

Es de suma importancia tener buena comunicación entre el equipo de trabajo para poder avanzar con buen ritmo, además para el uso de git ocupamos tener una comunicación constante para no modificar archivos que otro miembro del grupo estuviera modificando.

Aprendimos a realizar diferentes funciones del git, ya que trabajamos con él desde el inicio del proyecto.

Con el funcionamiento del reproductor, envío de correo y cargar imagen al disco, estamos orgullosos porque funcionan correctamente.

En general, estamos orgullosos del proyecto ya que invertimos muchas horas y estamos satisfechos con el producto final.

Al programa le cambiaríamos el uso repetido de métodos que son muy similares intentando crear métodos abstractos.

Bitácora

Se adjunta el registro de las actividades del proyecto, además del repositorio de github utilizado en el proyecto.

https://github.com/KevinFallas03/POO_PPI_RadioEmisora.git

Fecha	Actividad	Horas
2019-09-14	Planificacion del proyecto	2
2019-09-14	Diagramas de clases	1
2019-09-14	Creacion del repositorio Git	1
2019-09-14	Manejo correcto de Git	2
2019-09-14	Creacion del Proyecto en Eclipse	0.5
2019-09-14	Implementacion de clases y metodos	1.5
2019-09-15	Planificacion de interfaz	2
2019-09-15	Creacion de ventanas principales	2
2019-09-15	Implementacion de logica entre ventanas	3
2019-09-17	Implementacion de las listas para guardar los datos	3
2019-09-17	Depuración de las listas con la interfaz	2
2019-09-18	Arreglo de funciones de registrar	3
2019-09-19	Implementacion del registro del programa	3
2019-09-20	Implementacion del registro del disco	4
2019-09-21	Implementacion de la edicion del disco	3
2019-09-22	Correcion de enlaces de funciones	2
2019-09-23	Modificacion de la ventanas de editar y eliminar	3
2019-09-24	Modificacion de ventanas en general	3
2019-09-25	Validacion Web y Implementacion de cargar de excel	6
2019-09-26	Siguiendo con la implementacion de cargar de excel	7
2019-09-27	Imagen de disco y ajustes generales del programa	6
2019-09-28	Implementacion de consultar, y ultimos detalles como validaciones	8
2019-09-29	Creacion de documentacion	6