

### PREGUNTA 1

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 5,00

🚩 Marcar pregunta

En la prueba \_\_\_\_\_ se recogen estadísticas de tiempo y espacio consumidas por el algoritmo mientras se ejecuta.

- ☒ a. Teórica
- ☐ b. Matemática y asintótica
- ☐ c. De tiempo mínimo
- ☐ d. A priori
- ☐ e. A posteriori

### PREGUNTA 2

Finalizado

Puntúa 20,00 sobre 20,00

🚩 Marcar pregunta

El costo que implica resolver un problema genera criterios para la selección de los pasos a seguir:

La claridad sencillez y facilidad de implantación, depuración y mantenimiento de un algoritmo son criterios orientados a minimizar el:

costo de desarrollo ▾

Si el algoritmo se va a utilizar frecuentemente en un programa, dominará el:

costo de ejecución ▾

El tiempo de procesamiento y la cantidad de memoria de un algoritmo son criterios orientados a minimizar el:

costo de ejecución ▾

Si el programa que implanta un algoritmo se va a ejecutar unas cuantas veces, dominará el:

costo de desarrollo ▾

### PREGUNTA 3

Finalizado

Puntúa 4,50 sobre 4,50

🚩 Marcar pregunta

En ciencias de la computación se dice que un problema tiene solución, cuando existe un algoritmo susceptible de implantarse en una computadora y este se ejecuta en un tiempo razonable.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

### PREGUNTA 4

Finalizado

Puntúa 4,00 sobre 4,00

🚩 Marcar pregunta

En computación decimos que un problema tiene solución cuando:

- ☐ a. tiene un modelo computable.
- ☐ b. existen muchas demostraciones del problema.
- ☐ c. conocemos la respuesta a el.
- ☒ d. existe un algoritmo susceptible de implantarse en una computadora.
- ☐ e. tiene al menos dos algoritmos conocidos.

### PREGUNTA 5

Finalizado

Puntúa 30,00 sobre 30,00

🚩 Marcar pregunta

Relaciona correctamente:

Es una medida de la cantidad de memoria requerida por un programa.

La eficiencia en espacio ↕

Se mide en términos de la cantidad de tiempo de ejecución del programa.

La eficiencia en tiempo ↕

Es cuando se logra llegar a sus objetivos planteados utilizando la menor cantidad de recursos posibles, es decir, minimizando el uso memoria, de pasos y de esfuerzo.

Un algoritmo es eficiente ↕

Consiste en determinar matemáticamente la cantidad de recursos (tiempo, espacio, etc.) que necesitará el algoritmo en función del tamaño del ejemplar considerado.

La estrategia teórica ↕

Consiste en programar los algoritmos y ejecutarlos en un computador sobre algunos ejemplares de prueba.

La estrategia empírica ↕

Es cuando alcanza el objetivo primordial, el análisis de resolución del problema se realiza prioritariamente.

Un algoritmo es eficaz ↕

### PREGUNTA 6

Finalizado

Puntúa 4,00 sobre 4,00

🚩 Marcar pregunta

Es una secuencia finita de pasos para resolver un problema

- ☐ a. Instrucciones
- ☐ b. Diagrama de flujo
- ☐ c. Programa
- ☐ d. Pseudocódigo
- ☒ e. Algoritmo

### PREGUNTA 7

Finalizado

Puntúa 20,00 sobre 20,00

🚩 Marcar pregunta

Una computadora es una máquina capaz de procesar información.

### PREGUNTA 8

Finalizado

Puntúa 4,00 sobre 4,00

🚩 Marcar pregunta

Cuando se presenta un problema debemos estudiarlo a fondo e inventar un algoritmo computacional que lo resuelva.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

### PREGUNTA 9

Finalizado

Puntúa 4,50 sobre 4,50

🚩 Marcar pregunta

Un algoritmo puede ser visto como:

- ☐ a. un proceso computable.
- ☐ b. un problema.
- ☐ c. un sistema.
- ☒ d. una función.
- ☐ e. un programa de cómputo.

### PREGUNTA 10

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 4,00

🚩 Marcar pregunta

Una razón importante para saber algoritmos en computación es que: Así evitamos usar soluciones que no funcionan porque estas ya están documentadas en los libros de complejidad y algoritmos.

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso