

INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO (ESCOM)

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

NOMBRE DEL ALUMNO:

• SANTOS MÉNDEZ ULISES JESÚS

TAREA 2:

• EDITTEXT EN ANDROID STUDIO

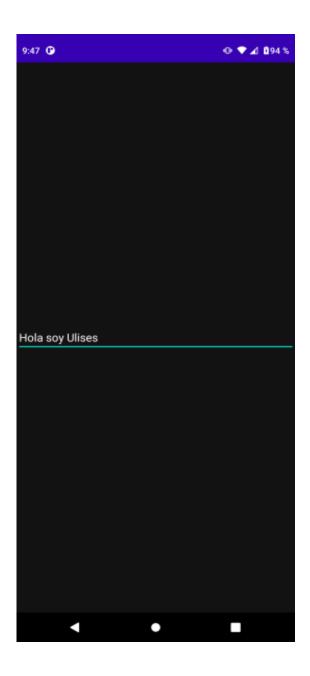
FECHA DE ENTREGA:

• 05/09/2022

GRUPO:

• 3CM12

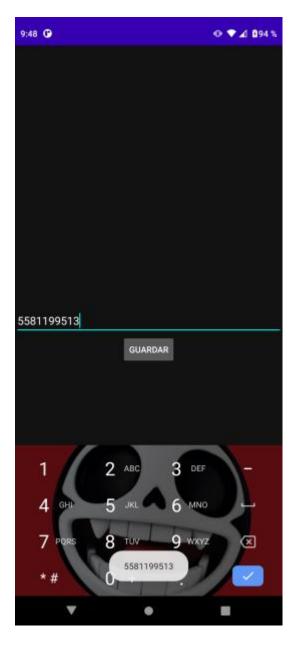
1. La Clase EditText



2. Obtener el texto del EditText



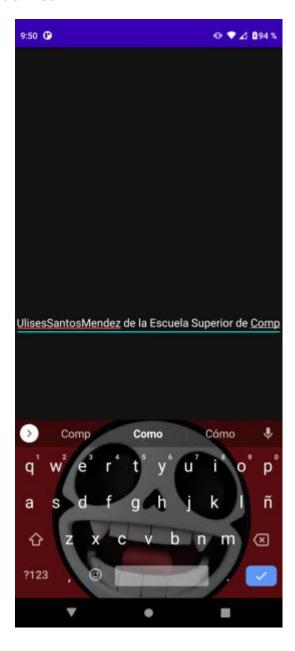
3. Tipos de entrada en EditText



4. Limitación de la cantidad máxima de caracteres en la entrada



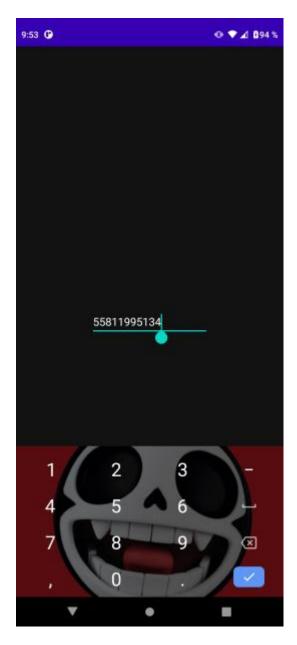
5. Un EditText de una sola línea



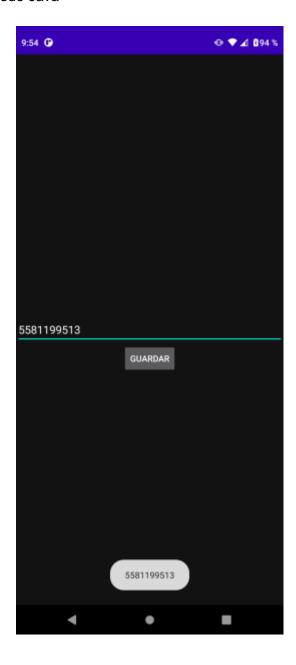
6. La propiedad ems



7. Ingreso de dígitos del 0 al 9



8. Teclado virtual oculto desde Java



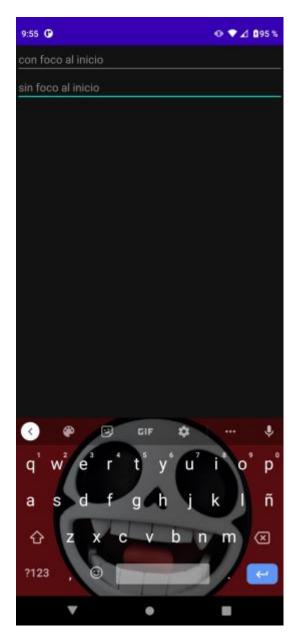
9. Un EditText no editable



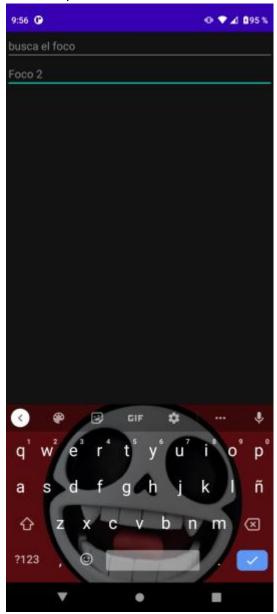
10. Manejo del foco en EditText



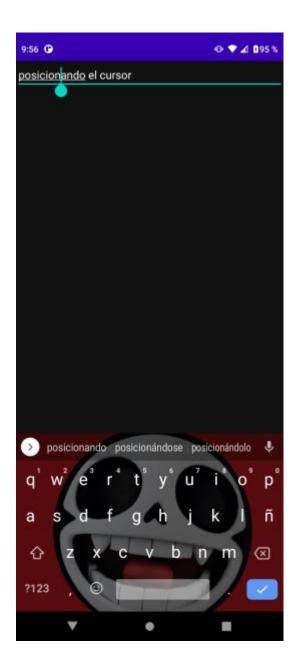
11. Asignación del foco a un EditText



12. Asignación del foco hacia otros componentes



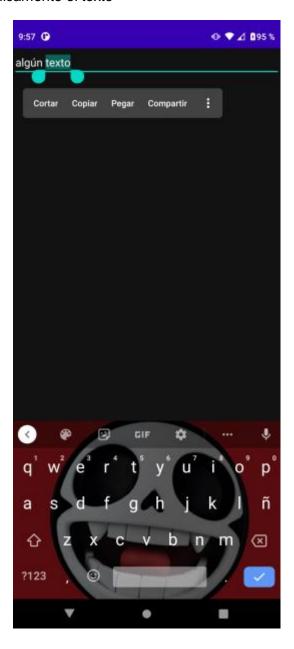
13. Cambio de la posición del cursor



14. Obtención de la posición del cursor



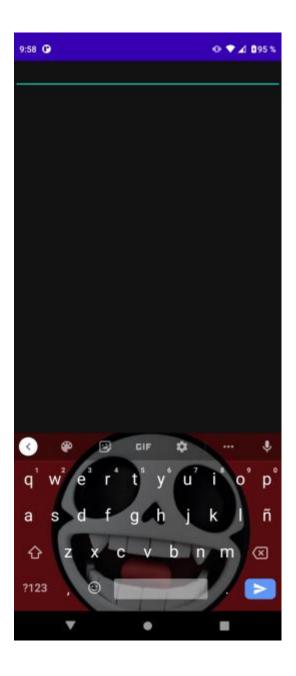
15. Seleccionando dinámicamente el texto



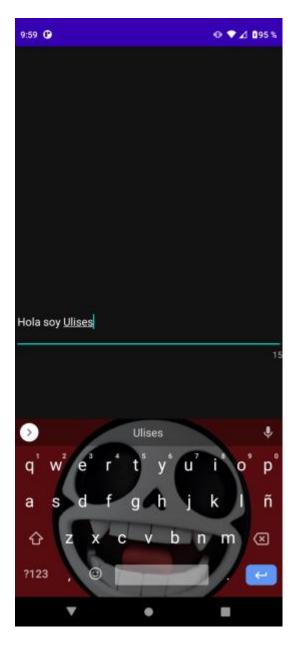
16. Selección completa del texto



17. Editor del método de entrada InputMethodEntry(ime)



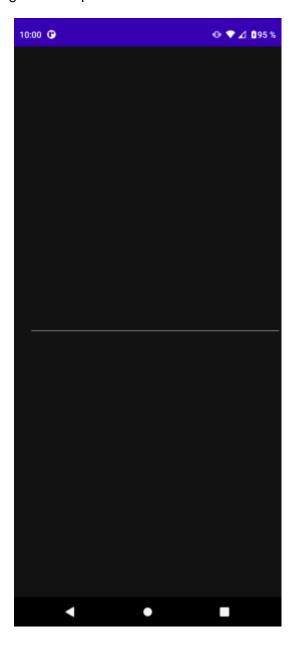
18. Manejo de los eventos



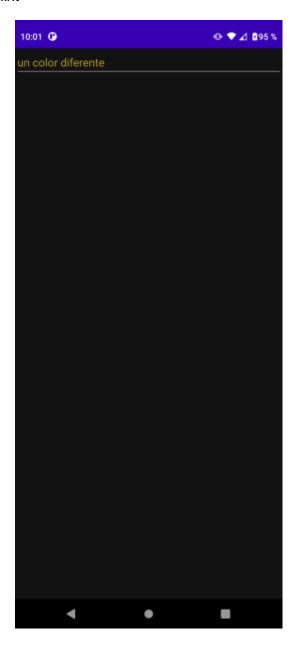
19. Control de los eventos de los botones

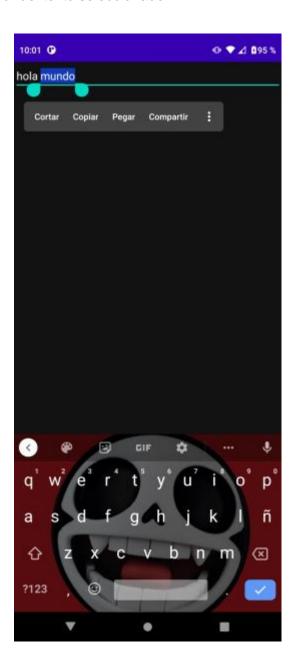


20. Uso de OnFocusChangeListener para cambiar el foco

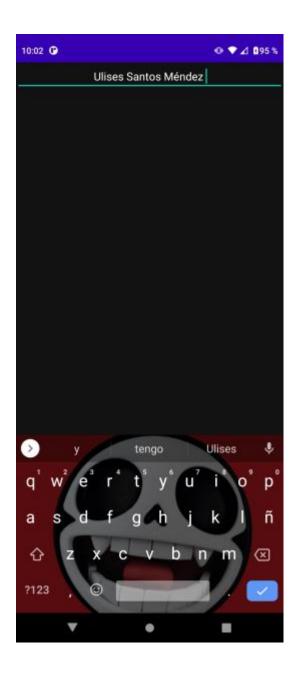


21. Cambio de color de hint

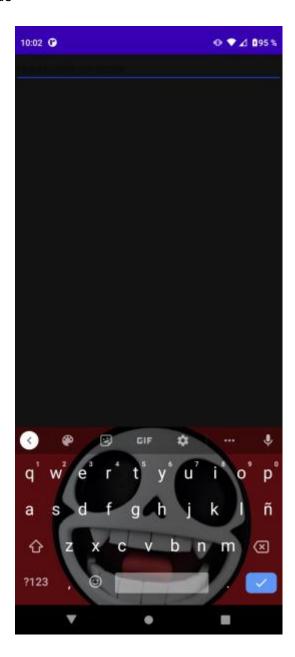




23. Centrado del texto



24. Cambio de color del borde



25. Cambio del tamaño de la fuente

