

## PIZARRAS DE APOYO PARA LAS PRESENTACIONES

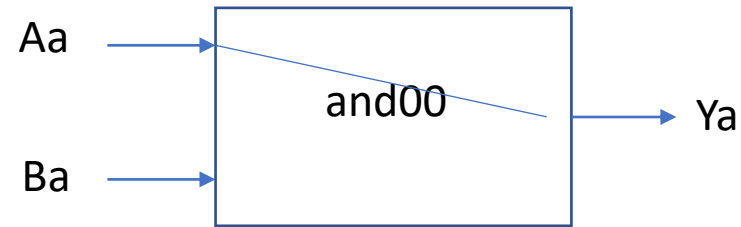
ENTIDAD VHDL

PUERTA LOGICA AND

SUMADOR MEDIO

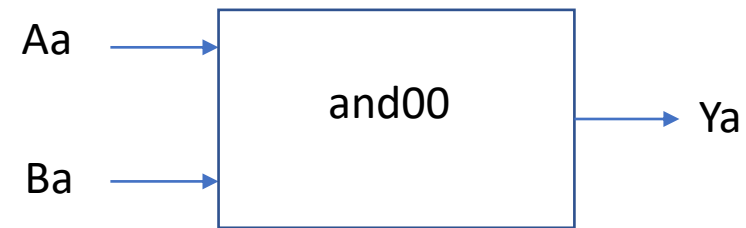
SUMADOR COMPLETO

## REPRESENTACION GRÁFICA DEL CONCEPTO DE ENTIDAD EN VHDL



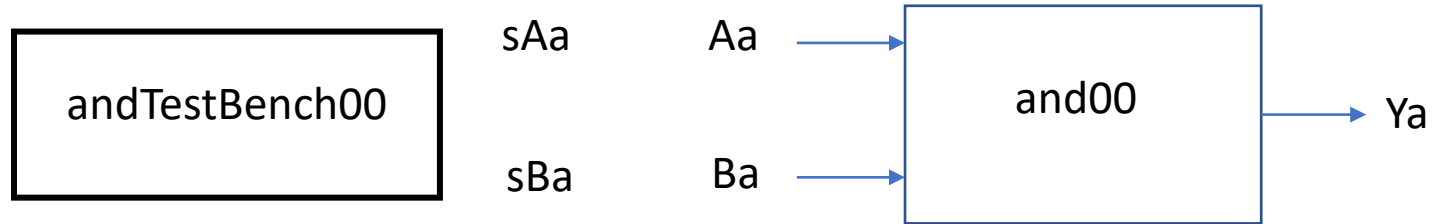
Representación gráfica de un módulo funcional de un circuito lógico secuencial o combinacional. El término “módulo funcional” se refiere a que lleva a cabo una función booleana simple o compleja, en función de las entradas y entrega un resultado, en su salida. O en otro caso, un operación secuencial

## REPRESENTACION GRÁFICA DEL CONCEPTO DE ENTIDAD EN VHDL



B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
----	----	----	----	----	----	----	----

## REPRESENTACION GRÁFICA DEL CONCEPTO DE ENTIDAD EN VHDL



Representación gráfica de un módulo funcional de un circuito lógico secuencial o combinacional. El término “módulo funcional” se refiere a que lleva a cabo una función booleana simple o compleja, en función de las entradas y entrega un resultado, en su salida. O en otro caso, un operación secuencial

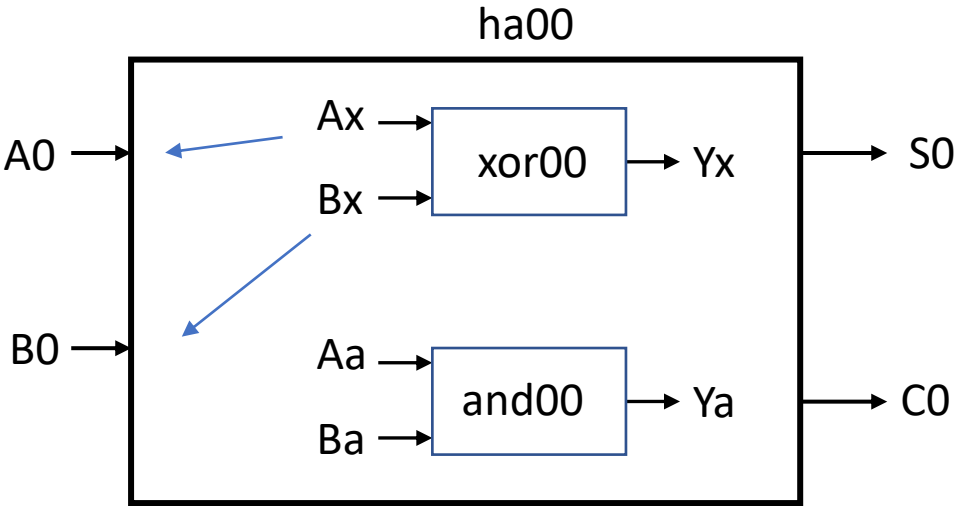
## REPRESENTACION GRÁFICA DEL CONCEPTO DE ENTIDAD EN VHDL

A	0	1	1	1
B	0	1	1	0

ESTILO ESTRUCTURAL O JERARQUICO

A0	B0	S0	C0
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

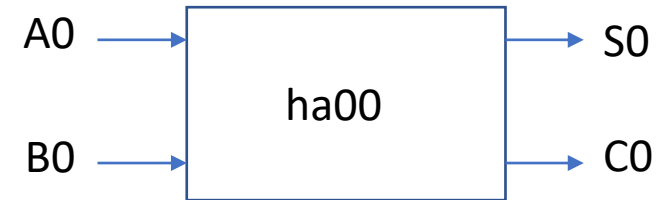
10



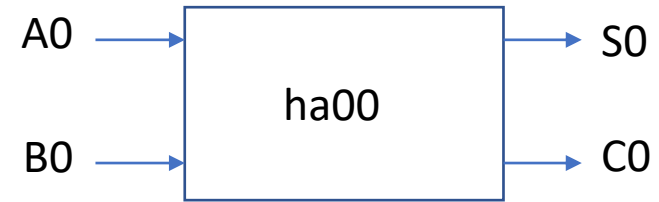
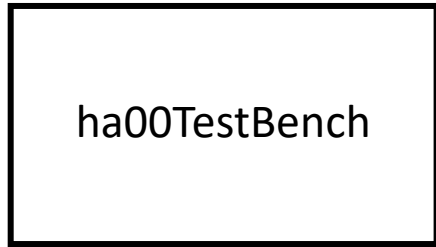
RTL = Register Transfer Level

Half Adder

## ESTILO ESTRUCTURAL O JERARQUICO



## ESTILO ESTRUCTURA O JERARQUICO



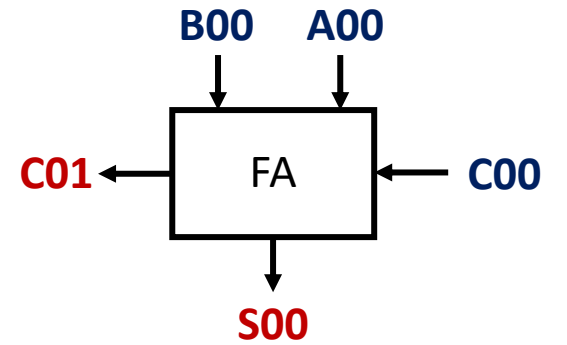


A		0	1	1	1
B		0	1	1	0
S		1	1	0	1

11

10

A00	B00	C00	S00	C01
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1



S00

A00, B00

C00

0,0

0,1

1,1

1,0

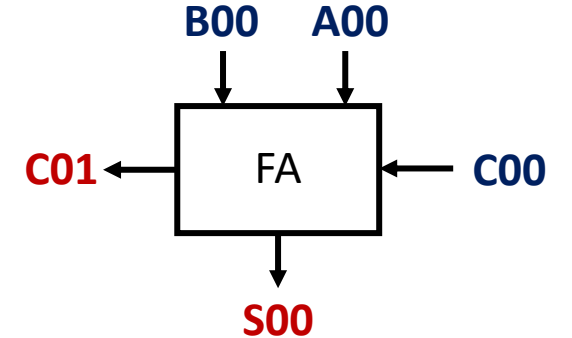
	1
1	
	1
1	

<b>A</b>		<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>B</b>		0	1	1	0
<b>S</b>		1	1	0	1

11

<b>A00</b>	<b>B00</b>	<b>C00</b>	<b>S00</b>	<b>C01</b>
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1	1	0	0	0	0	1	1
0	0	1	1	1	1	0	0



Primero hacer la síntesis

Por álgebra de Boole

O por mapas de Karnahugh

Full Adder

Arreglar por Teorema de D'Morgan