* Biscar 2 desiniciones de sistema operativo y a pertir de esus 2 hacen una propia. Un sistema operativo as un programa que administra el hardware de un computadora, a su vez, proporciona las bases pora programas de aplicación actuando como un intermediaño entre el usuño) el hardware de la computadora Fundamentos de Sistemas operativos - Silberschatz Galvin Gagne, Mc Graw Hill Un sistema operativo explota los recursos hardware de uno o más prace sadores pera proporcionar un conjuto de servicia a los usuaños del 58 stema. El sistema operativo también gestiona la memora secunda via y los dispositivos de E/S (Entrada (salida) pora sus usuarios. William Stallings (2005). Sistemas Operation (Aspectos interno y prince pios de diseño). PEARSON frontice Hall Definición general: Un sistema operativo es un programa que permite la correcta admi nistración de los servicios de la computadora explotundo los recu rsos de hardware para gestionar esos servicios y procesos para que se tenga una cometa interacción entre el usuaño y el hardware.

Elementos del Sistema Operativo le Administrador de Procesos. - como i dea principal es un trabajo es programa en l'empo compartido, pera lograr su función nece situ dellos recursos como tiempo de CPU, memoria, orchivos y dispositivos de E/S, estos recursos se proporcionam al proceso en el momento de crearlo o se le asignon mientras se está cjewtando. 2. Gestion de memoria. La memora principal es un repositoro de datos rapidamente accesibles, compertida por la CPU y dispositivas de E/S pera agilizar el uso de memora y optimizar la velocidad de respuesta, se utilizam muchos esquemas para la gestión de memoria y permite contolar partes de la memora que estan en uso, decide qué datos y procesos se añaden o extraen de la memora, asignon y liberar el espacio en memora. 3. Administrador de aktivos. Permite conocer y dun acceso a archivos pera distintos usuarios que tengan acceso y establece relación con los sistemas de almacenamiento, el Sistema Opera 1,00 implementa el abstructo concepto de archivo y permite la Creación y eliminación de archivos, creación y borado de directo rios , etc.

7. Sistemas de E/S - Permite ocultar al usuaño las peculiario dades de los dispositivos hardware con el subsistema de Els, el subsistema de E/S consta de un componente de gestión de memoria que incluye al nacencumiento en buter, gestión de cache y gestión de colas, controladores pora dispositivas específicas, 5. Segundad - Los mecanismos de segundad se encargan de de fenden al sistema frente a ataques internos y externos, tiene una protecció ón previor del mecanismo que controla el acceso de procesos y usuaros a los recursos de un sistema informático Cor los elementos del sistema operativo es mas probuble generar una definición entendible pera todo usuario. El Sistema Operativo es un conjunto de programas que actuam de forma activa y logra la interacción secuencial entre sus elemen tos y los procesos que genera para así administrar memoría archivos y administrar recursos para agilizar el uso de memor a y tener una respuesta en un tiempo eficiente, todo pioceso Tiene relución con los sistemos de almacenamiento y por lo tamto se ancargará también de brindar acceso a los usuaras a cierta in Jornación y de la contraro defenden al sistema de todo ataque de tal forma que oculta al usuaro estas tarcas en el menor trempo