

El modelo de Eventos en Java



En el modelo de eventos de Java para recibir notificaciones de los eventos hay que registrarse, como un escucha de eventos, con una fuente de eventos.

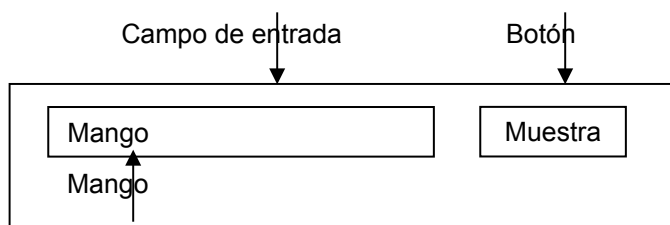
La fuente es la que genera los eventos

El escucha es quien esta interesado en recibir eventos

Para recibir eventos el escucha se registra con la fuente de eventos

A continuación un ejemplo donde se utiliza el modelo de eventos de Java

IGU GUI



zona de status

Interfaz gráfica del applet de abajo

```

//IUApplet.java
import java.awt.event.*;
import java.awt.*;
import java.applet.*;

                IS_A                                Interfaz
public class IUApplet extends Applet implements ActionListener {
    Button b;//var. Inst.
    TextField t;//var. Inst
    Label l;
    public void init(){
        t=new TextField(10);
        add(t);
        b=new Button("Muestra");
        add(b);
        l = new Label("*****");
        add(l);
        b.addActionListener(this);//registro
        //b es la fuente eventos
        //addActionListener oficina suscripciones
        //this escucha
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        //showStatus( t.getText() );
        //cadena
        l.setText(t.getText());
        //l.setText("Hola");
    }
}

```