

## Equipo 3

Integrantes:

Gonzalez Sanchez Jeimar

Gonzaga Aparicio Josue

Guzmán Nieto Edwin David

Hernandez de la Cruz Aaron

Santos Méndez Ulises Jesús

Garon Domínguez Gerardo Ismael

Pregunta	Respuesta	Referencia
1 ¿Qué es la Web?	<p>Web es una palabra inglesa que significa red o telaraña. Se designa como 'la web' al sistema de gestión de información más popular para la transmisión de datos a través de internet.</p> <p>La web es el diminutivo de world wide web o www cuyas tecnologías para su funcionamiento (HTML, URL, HTTP) fueron desarrolladas en el año 1990 por Tim Berners Lee</p>	<a href="https://www.significados.com/web/">https://www.significados.com/web/</a>
2 ¿Qué es la Internet?	El concepto "Internet" hace referencia a una gran red mundial de computadoras conectadas mediante diferentes tipos de enlaces (satelitales, por radio o, incluso, submarinos). Esta gran Red permite compartir información.	<a href="http://www.solociencia.com/informatica/influencia-internet-sociedad-actual-que-es-internet.htm">http://www.solociencia.com/informatica/influencia-internet-sociedad-actual-que-es-internet.htm</a>
3 ¿Cuál es la URI?	URI es la abreviatura de Uniform Resource Identifier, en español identificador uniforme de recursos. Un URI es por tanto una cadena de caracteres que se utilizan para identificar un recurso o un nombre en internet. Su propósito es permitir la interacción entre diferentes recursos en Internet y otro tipo de red.	<a href="https://www.arimetrics.com/glosario-digital/uri">https://www.arimetrics.com/glosario-digital/uri</a>
4 ¿Qué es la resolución referente al diseño de páginas web?	La resolución de pantalla es el número total de píxeles que pueden ser mostrados en la pantalla de un monitor de ordenador. A la hora de referirnos a las resoluciones solemos utilizar dos números, como por ejemplo 1.920 x 1.080, que indican la cantidad de píxeles que se muestran en la pantalla. El primero de estos números te indica la cantidad de píxeles horizontales que se ven en una pantalla, y en el segundo número se indican los píxeles verticales.	<a href="https://www.xataka.com/basics/resoluciones-pantalla-que-guia-tipos-sus-nomenclaturas">https://www.xataka.com/basics/resoluciones-pantalla-que-guia-tipos-sus-nomenclaturas</a>
5 ¿Qué es HTML?	HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web. Define el significado y la estructura del contenido web. Además de HTML, generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentación de una página web (CSS) o la funcionalidad/comportamiento (JavaScript).	<a href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML">https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML</a>
6 ¿Qué es evolución?	La evolución es el cambio que se produce de un estado a otro en un objeto o sujeto, como producto de un proceso de transformación progresiva. Puede referirse a cambios genéticos en una especie, al desarrollo de una persona (biológico o cualitativo), a la progresión de etapas históricas, a las fases de una situación o a la transformación de un objeto y de la naturaleza en general.	<a href="https://www.significados.com/evolucion/">https://www.significados.com/evolucion/</a>
7 ¿Qué son las hojas de estilo?	Son las que nos permiten especificar la presentación de los elementos en una página Web como fuentes, espaciado, tamaños, colores, posiciones, esto es por separado de la estructura y el contenido del documento.	<a href="http://dsc.itmorelia.edu.mx/~jcolivares/downloads/www.pdf">http://dsc.itmorelia.edu.mx/~jcolivares/downloads/www.pdf</a>
8 ¿Qué es JavaScript?	Es un lenguaje de secuencias de comandos que se utiliza para mejorar la funcionalidad y apariencia de las páginas web debido a su naturaleza altamente portable, con JavaScript se pueden crear efectos especiales en las páginas y definir interactividades con el usuario.	<a href="http://dsc.itmorelia.edu.mx/~jcolivares/downloads/www.pdf">http://dsc.itmorelia.edu.mx/~jcolivares/downloads/www.pdf</a>

9	¿Qué es whatwg?	Es un grupo de trabajo abierto a la colaboración de terceros estaba formado por fabricantes de navegadores y agentes interesados en volver a los orígenes de HTML sin abandonar nuevos lenguajes.	<a href="https://revistas.ucm.es">https://revistas.ucm.es</a>
10	¿Qué significa estándares?	Son especificaciones y recomendaciones realizadas por el World Wide Web Consortium (W3C) para asegurarse que los diseñadores o desarrolladores Web y los fabricantes de navegadores utilizan el mismo lenguaje tecnológico. Estos estándares también permiten que el contenido sea compatible en diferentes dispositivos con diferentes tipos de visualizaciones.	<a href="http://portal.uned.es/EadmonGuiasWeb/htdocs/abrir_fichero/abrir_fichero.jsp?idGuia=24635">http://portal.uned.es/EadmonGuiasWeb/htdocs/abrir_fichero/abrir_fichero.jsp?idGuia=24635</a>
11	¿Qué es marcado semántico?	Es el que tiene como objetivo la creación de documentos a partir de una serie de elementos estructurales básicos, dichos elementos suelen abarcar funcionalidades relacionadas con su presentación visual para su lectura, busca la estructuración y el marcado de los contenidos web de forma que la información sea semánticamente interoperable y en consecuencia reutilizable.	<a href="https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/5500877/mod_resource/content/2/_Scire%2019-2.pdf">https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/5500877/mod_resource/content/2/_Scire%2019-2.pdf</a>
12	¿Qué es una etiqueta o tag?	Son las que se encargan de delimitar cada uno de los elementos que componen un documento HTML. Es una cadena formada por los símbolos < y > y entre ellos una cadena que determina el nombre de la etiqueta, hay de dos tipos la etiqueta simple y la doble.	<a href="https://www.ipn.mx/assets/files/cecyt4/docs/estudiantes/aulas/mescrito/segundo/matutino/computacion/2.pdf">https://www.ipn.mx/assets/files/cecyt4/docs/estudiantes/aulas/mescrito/segundo/matutino/computacion/2.pdf</a>
13	¿Qué es un atributo de etiqueta?	Son palabras claves especiales usadas dentro de etiquetas de apertura para controlar el comportamiento del elemento descrito por la etiqueta.	<a href="https://html-css-js.com/html/tutorial/html-tag-attributes.php">https://html-css-js.com/html/tutorial/html-tag-attributes.php</a>
14	¿Qué es un elemento del lenguaje de marcado?	Es un tipo de contenido en un documento para un lenguaje de marcado, en HTML, estos contenidos pueden describir párrafos, hipertexto, listas, tablas, etc. Estos elementos deben de estar correctamente agrupados y además son sensitivos a mayúsculas y minúsculas. Por lo general los elementos se describen en 3 partes: etiqueta de inicio, etiqueta de fin y cuerpo o contenido	<a href="https://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/intro/sgmltut.html">https://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/intro/sgmltut.html</a>
15	¿Qué es un contenido en HTML?	Es un término o frase añadida a una publicación web para relacionarla con otras páginas web que han sido etiquetadas de manera similar	<a href="https://webtech.training.oregonstate.edu/faq/what-are-content-tags-used">https://webtech.training.oregonstate.edu/faq/what-are-content-tags-used</a>
16	¿Qué es un marcado estructural?	Es usar un lenguaje de marcado para describir la estructura de una página web, en términos semánticos. El marcado estructural ayuda a codificar información sobre el rol de un elemento, por ejemplo existen contenedores de párrafos, listas, cabeceras y más.	<a href="https://www.d.umn.edu/itss/training/online/structure/what/">https://www.d.umn.edu/itss/training/online/structure/what/</a>
17	¿Qué es marcado presentacional?	Es una forma de dar apariencia al texto de una página web sin afectar el significado o semántica de dicho texto	<a href="https://www.doccity.com/en/answers/what-does-the-presentational-markup-of-an-html-describe/108420/">https://www.doccity.com/en/answers/what-does-the-presentational-markup-of-an-html-describe/108420/</a>
18	¿Qué es un DTD?	Es un conjunto de declaraciones de marcado que definen un tipo de documento para algún lenguaje de la familia SGML(GML, SGML, XML, HTML)	<a href="https://www.w3schools.com/xml/xml_dtd_intro.asp">https://www.w3schools.com/xml/xml_dtd_intro.asp</a>
19	¿Qué es una metainformación?	Es la información que se incluye dentro de la sección de la cabecera, específicamente dentro de la etiqueta <head> y es en esta sección donde se localiza información que los usuarios no ven, como referencias a hojas de estilos, favicon, por mencionar algunos.	<a href="https://www.arkaitzgarro.com/xhtml/capitulo-11.html">https://www.arkaitzgarro.com/xhtml/capitulo-11.html</a>
20	¿Qué es serialización en html/xhtml?	Es una sintaxis XML HTML que se puede utilizar al serializar el árbol DOM nuevamente en HTML (el árbol DOM no puede distinguir entre etiquetas, etiquetas de sopa y etiquetas correctas), y debo cumplir con reglas XML y espacios de nombres más estrictos.	<a href="https://programmerclick.com/article/6859601048/">https://programmerclick.com/article/6859601048/</a>
21	¿Qué es validación?	La validación de una página web es el proceso para asegurar que las páginas del sitio web se ajustan a los estándares definidos por varias organizaciones, principalmente el W3C.	<a href="http://desarrolloweb.dlsi.ua.es/cursos/2012/nuevos-estandares-desarrollo-sitios-web/validacion-html">http://desarrolloweb.dlsi.ua.es/cursos/2012/nuevos-estandares-desarrollo-sitios-web/validacion-html</a>
22	¿Qué es el layout?	Es un esquema que nos muestra de forma clara la distribución y forma de los elementos que componen el diseño. Por ejemplo, sería el diseño base o maquetación dentro de nuestra página web.	<a href="https://culturaseo.com/jergario/layout/">https://culturaseo.com/jergario/layout/</a>
23	¿Qué son las secciones semánticas en HTML?	La semántica en el HTML y HTML5 se refiere al significado o información extra que otorgan los elementos o etiquetas del lenguaje, información que define o describe el contenido, función o sección que contienen.	<a href="https://www.sss-media.com/desarrollo-web/que-es-la-semantica-en-html-y-porque-te-debe-importar/">https://www.sss-media.com/desarrollo-web/que-es-la-semantica-en-html-y-porque-te-debe-importar/</a>
24	¿Cuántos tipos de secciones se tienen en HTML/XHTML?	Existen varias etiquetas para definir diferentes tipos de secciones: <article>, <section>, <nav>, <aside>, <header> y <footer> (y también la etiqueta <main>, aunque esta no se considere una etiqueta de sección sino de bloque).	<a href="https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-secciones.html">https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-secciones.html</a>
25	¿Qué es compatibilidad de etiquetas de sección?	Es la compatibilidad de los navegadores con las etiquetas que incorpora HTML5, las cuales agregan avances en la semántica web, metadatos, entre otros y cuya incompatibilidad causa errores como: descuadres, no aplicación de CSS, entre otros.	<a href="https://desarrolloweb.com/articulos/etiquetas-semanticas-html5-compatibilidad.html">https://desarrolloweb.com/articulos/etiquetas-semanticas-html5-compatibilidad.html</a>

26	¿Qué es un microformato?	Son bits de código que ofrecen información de un sitio web. diciéndole a los motores de búsqueda qué tipo de datos son. Son como «etiquetas» para distintas secciones del contenido web. Por ejemplo, si la dirección física de un negocio aparece en su página web, los microformatos dirán a Google: Esta es la calle del negocio, esta es la ciudad, esta es la provincia y este es el código postal.	<a href="https://www.arimetrics.com/glosario-digital/microformato#:~:text=Los%20microformatos%20son%20bits%20de,distintas%20secciones%20del%20contenido%20web.">https://www.arimetrics.com/glosario-digital/microformato#:~:text=Los%20microformatos%20son%20bits%20de,distintas%20secciones%20del%20contenido%20web.</a>
27	¿Qué es RDFa?	RDFa es una extensión de HTML5 que te ayuda a marcar cosas como Personas, Lugares, Eventos, Recetas y Reseñas. Los motores de búsqueda y los servicios web utilizan este marcado para generar mejores listados de búsqueda y brindarle una mejor visibilidad en la web, de modo que las personas puedan encontrar su sitio web más fácilmente.	<a href="https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/5500877/mod_resource/content/2/_Scire%2019-2.pdf">https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/5500877/mod_resource/content/2/_Scire%2019-2.pdf</a>
28	¿Qué es microdata?	Es una forma estandarizada de proporcionar semántica adicional a las páginas web. permiten definir sus propios elementos personalizados y comenzar a incorporar propiedades personalizadas en sus páginas web. En un nivel alto, los microdatos consisten en un grupo de pares nombre-valor.	<a href="https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/5500877/mod_resource/content/2/_Scire%2019-2.pdf">https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/5500877/mod_resource/content/2/_Scire%2019-2.pdf</a>
29	¿Qué son los formularios?	Mecanismo eficiente para obtener datos utiles de los visitantes a un sitio web.	<a href="https://es.slideshare.net/webcomunicaciones/presentacion-formularios">https://es.slideshare.net/webcomunicaciones/presentacion-formularios</a>
30	¿Qué es una página estática?	es un sitio de Internet que muestra el mismo contenido para todos los usuarios, en vez de proporcionar contenido personalizado a la medida de cada usuario, y que no se actualiza a menudo.	<a href="https://techlandia.com/pagina-web-estatica-info_314661/">https://techlandia.com/pagina-web-estatica-info_314661/</a>
31	¿Qué es una página dinámica?	Una web dinámica es aquella que contiene aplicaciones dentro de la propia web, otorgando mayor interactividad con el navegante. Ejemplos de aplicaciones dinámicas son encuestas y votaciones, foros de soporte, libros de visita, envío de e-mails inteligentes, reserva de productos, pedidos on-line, atención al cliente personalizada ....	<a href="http://cefire.edu.gva.es/file.php/1/Comunicacion_y_apertura/B3_PaginaWeb/pgina_web_esttica_vs_dinmica.html">http://cefire.edu.gva.es/file.php/1/Comunicacion_y_apertura/B3_PaginaWeb/pgina_web_esttica_vs_dinmica.html</a>
32	¿Qué es multimedia en HTML/XHTML?	El contenido multimedia en la web es sonido, música, videos, películas y animaciones. Sirven para transmitir o almacenar información.	<a href="https://www.w3schools.com/html/html_media.asp">https://www.w3schools.com/html/html_media.asp</a> <a href="https://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/2017-18/daweb-tema-5-multimedia-en-html.html">https://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/2017-18/daweb-tema-5-multimedia-en-html.html</a>
33	¿Qué es animación en CSS?	cambiar las propiedades CSS de un elemento a través del tiempo con un mayor control que el de las transiciones. Esto es debido a que en la animacion en CSS se usa los keyframes.	<a href="https://guidacode.com/2017/css/animaciones-en-css-como-aplicarlas/">https://guidacode.com/2017/css/animaciones-en-css-como-aplicarlas/</a> <a href="http://guidacode.com/2017/css/css-transition-property-duration/">http://guidacode.com/2017/css/css-transition-property-duration/</a>
34	¿Qué es un selector?	Un selector de CSS es la primera parte de una regla de CSS. Es un patrón de elementos y otros términos que le dicen al navegador qué elementos HTML deben seleccionarse para que se les apliquen los valores de propiedad CSS dentro de la regla. El elemento o elementos seleccionados por el selector se denominan el sujeto del selector.	<a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Selectors">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Selectors</a>
35	¿Cuántos tipos de selectores conoces y menciónalos?	5 y son los siguientes: -Selector universal -Selector etiqueta -Selector clase -Selector identificador -Selector descendiente	<a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Selectors/Type_Class_and_ID_Selectors#type_selectors">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Selectors/Type_Class_and_ID_Selectors#type_selectors</a>