



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

---

---

## **Manual de usuario**

### **Diagnóstico de Alzheimer Mediante Redes Neuronales Convolucionales Aplicadas al Análisis de Resonancias Magnéticas**

#### **Presentan:**

Toledo Hernández Ulises Gabriel

Laguna Sánchez Ángel Yael

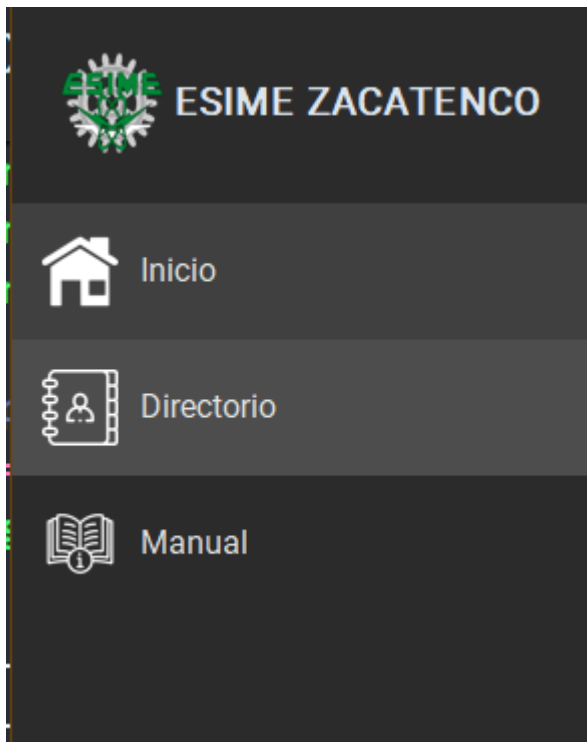
Flores Bacilio Eduardo



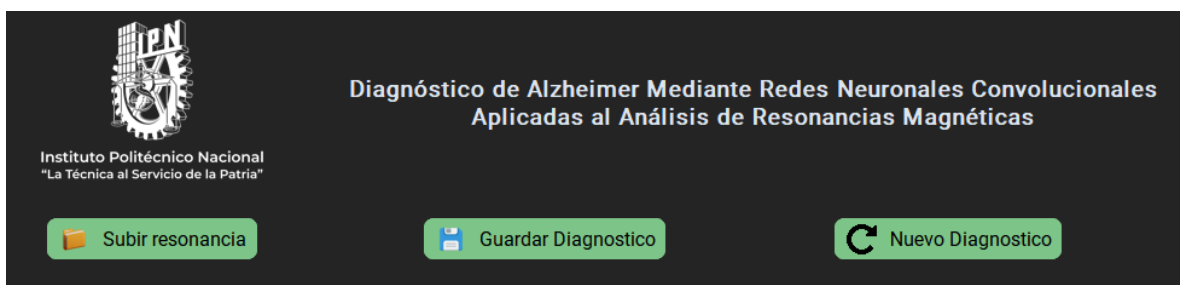
## Tabla de contenido

Inicio	2
Subir Resonancia	3
Guardar Diagnostico	4
Directorio	5
Manual	5
Salir	6
Modos de visualización	6
System	6
Light	7
Dark	7

Para comenzar a usar la interfaz se tienen las siguientes opciones para navegar entre las opciones clasificadas en tres menús, Inicio, Directorio y Manual como se muestra la imagen:



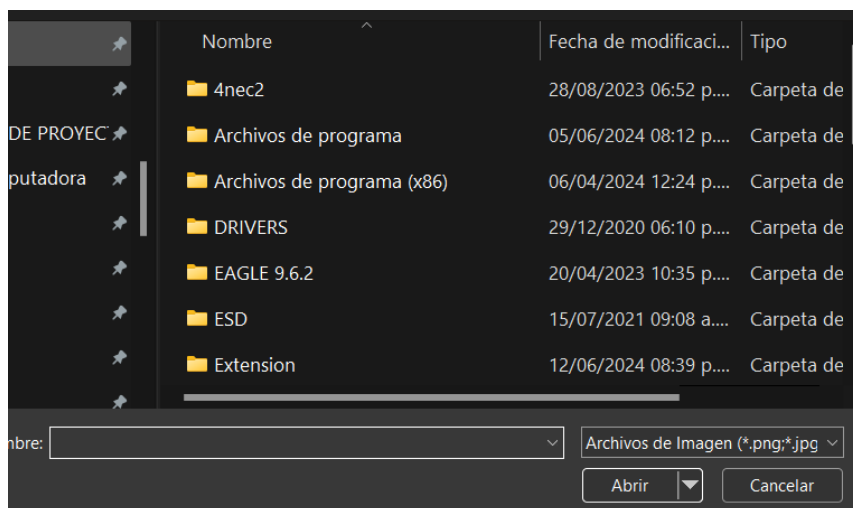
## Inicio



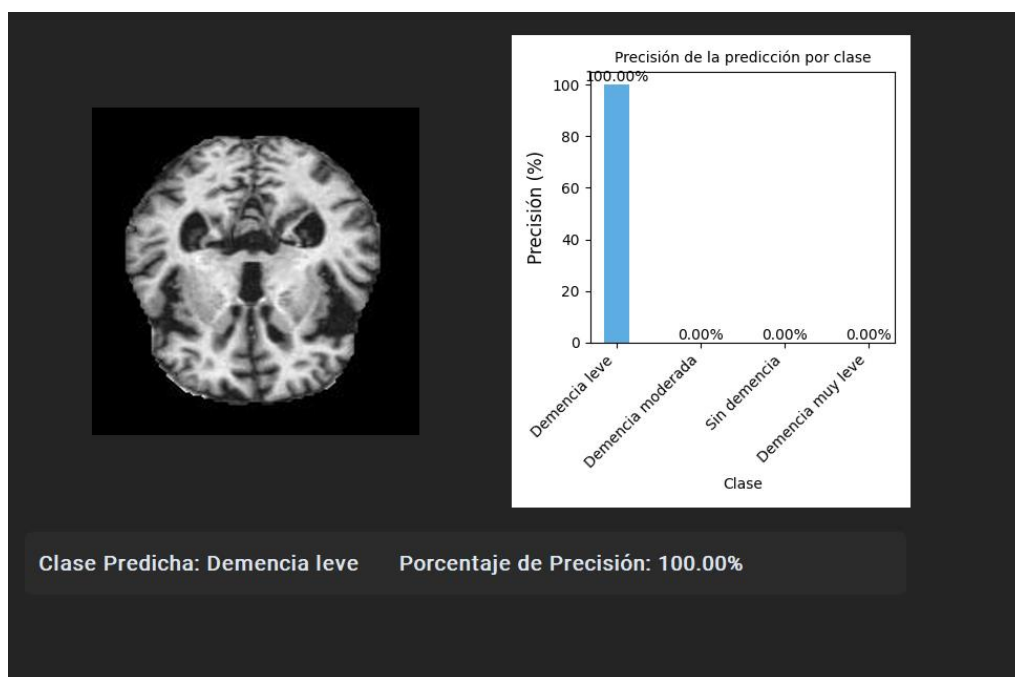
Dentro de inicio al usuario se le dan tres opciones para comenzar la predicción de resonancias magnéticas para la predicción de Alzheimer que se explicaran a continuación.

## Subir Resonancia

Aquí se manda al explorador de archivos para que posteriormente el usuario busque la resonancia magnética a clasificar en los cuatro tipos de Alzheimer.

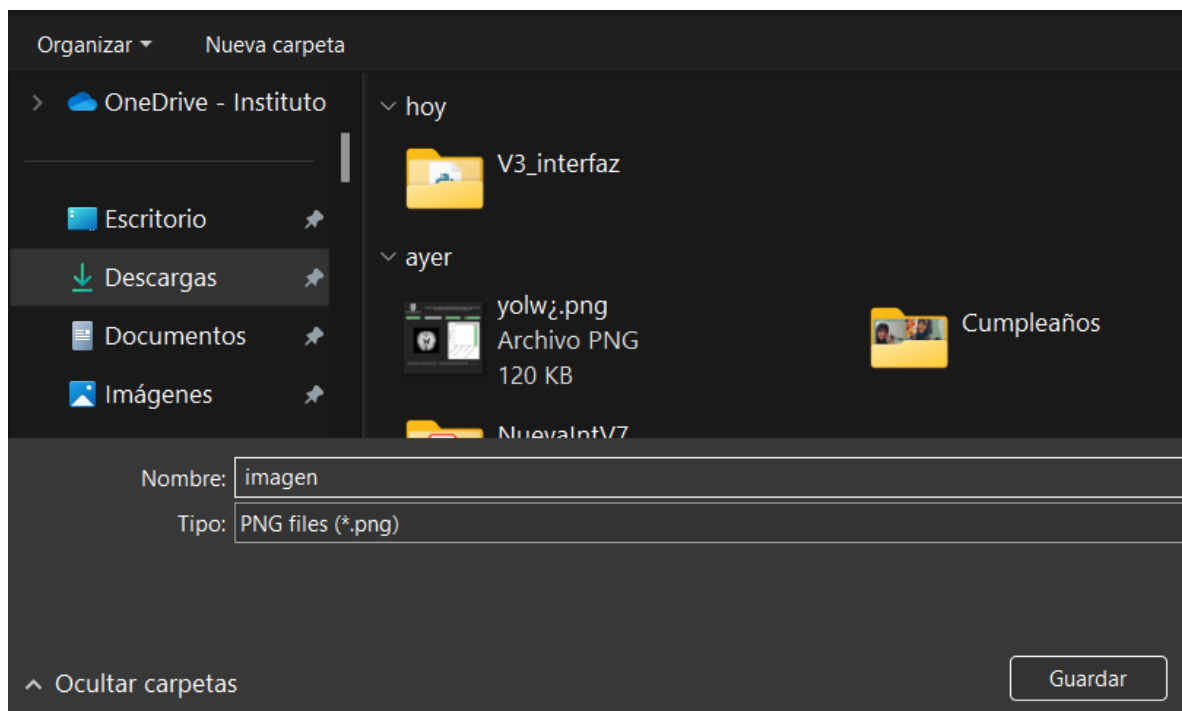


Posteriormente al ya haber subido la imagen por parte del usuario, se desplegará tanto la imagen seleccionada como las predicciones en la parte inferior de la interfaz así como una gráfica que mostrará el porcentaje de precisión que tiene para cada una de las clases.

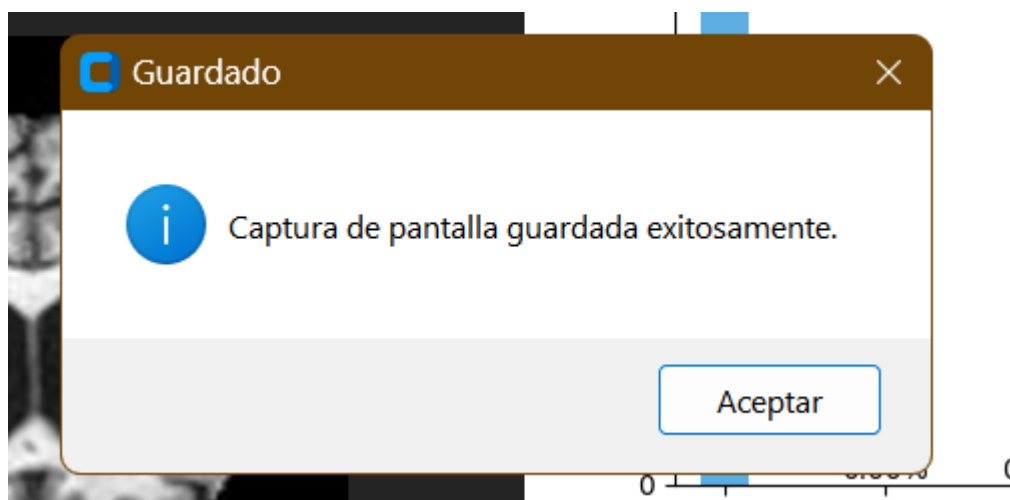


## Guardar Diagnostico

Una vez obtenido los resultados mostrados anteriormente el usuario puede guardar el diagnostico, para esto se abrirá el explorador de archivos y se le pedirá al usuario digitar un nombre para su imagen y el formato en que desee guardarlo. Se le dan dos opciones de formato PNG y JPEG.



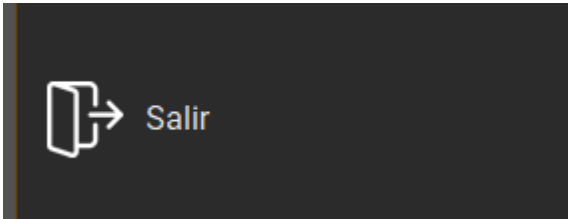
Una vez el usuario de click en guardar aparecerá una ventana en donde se confirma el guardado de la imagen.





## Salir

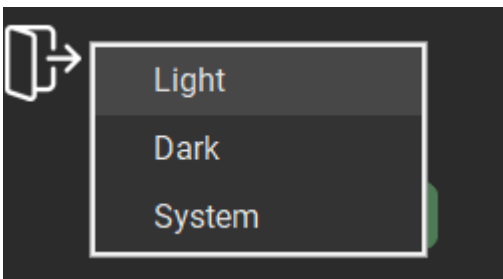
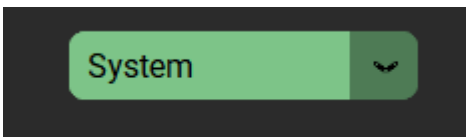
Al dar click a esta opción, el usuario podrá salir del programa.



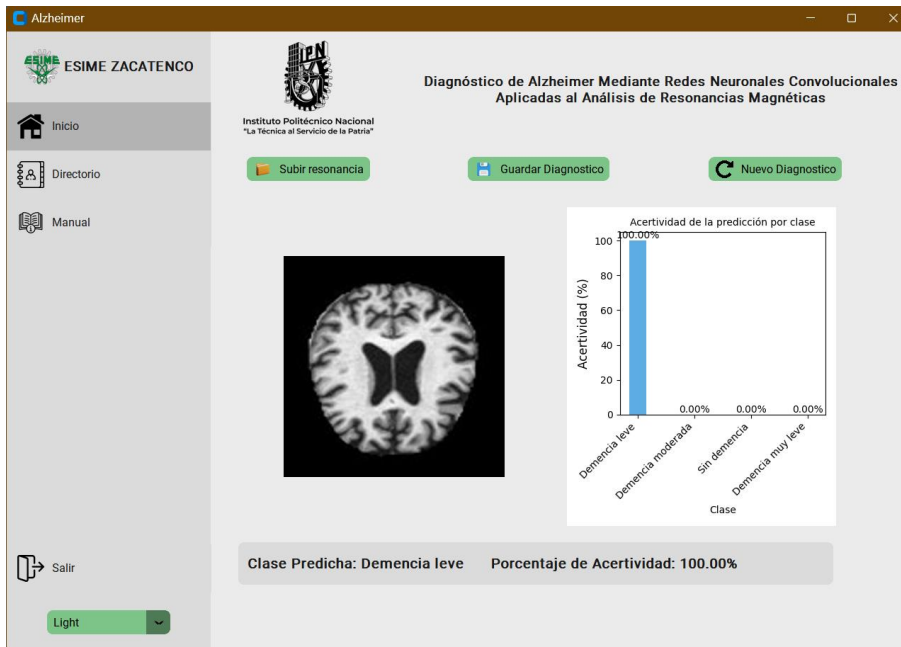
## Modos de visualización

Esta opción permite cambiar de color la interfaz a partir de tres opciones:

**System:** la interfaz es del mismo color en que el sistema operativo este configurado.



## Light



## Dark

