

PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Letramento Digital – Parte 4

Redes Sociais

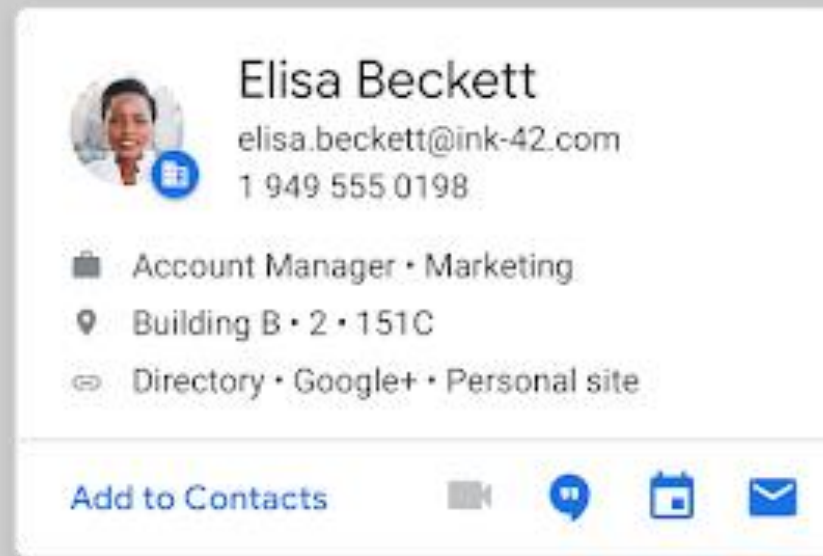
- **As redes sociais são espaços virtuais onde grupos de pessoas ou empresas se relacionam através do envio de mensagens, da partilha de conteúdos.**
- **É uma plataforma cujo objetivo é conectar pessoas e compartilhar informações entre elas, sejam informações de caráter pessoal, profissional ou comercial.**
- **São materializadas na forma de sites e principalmente de aplicativos disponíveis para smartphones e tablets.**

Redes Sociais

- **Atualmente há vários tipos de redes sociais, cada uma com um objetivo diferente e públicos específicos.**
 - **Compartilhar e buscar informações sobre temas variados.**
 - **Compartilhar e buscar imagens e vídeos**
 - **Estabelecer contatos pessoais, amizade e namoro.**
 - **Jogar e assuntos relacionados a games.**
 - **Divulgar produtos e serviços de compra e venda.**

Redes Sociais

- Para um usuário entrar em uma Rede Social, em geral, é necessário criar um **perfil de usuário**.
 - O perfil possui informações como nome, foto, local de trabalho, cidade atual, entre outras informações que o usuário deseja informar.
- Para criar um perfil em uma Rede Social é necessário um login (endereço de e-mail) e uma senha pessoal.



Redes Sociais

- As Redes Sociais mais usadas no Brasil segundo o Digital in 2019 são:

- YouTube
- Facebook
- WhatsApp
- Instagram
- Twitter



Redes Sociais

- **YouTube:** É a principal rede social de compartilhamento de vídeos online da atualidade, possui mais de 1 bilhão de usuários. O YouTube possui canais com vídeos de conteúdos específicos semelhantes aos da Televisão.
- **Facebook:** É uma rede social versátil e abrangente, que reúne muitas funcionalidades no mesmo lugar. Serve tanto para gerar negócios quanto para conhecer pessoas, relacionar-se com amigos e família, informar-se, dentre outros.

Redes Sociais

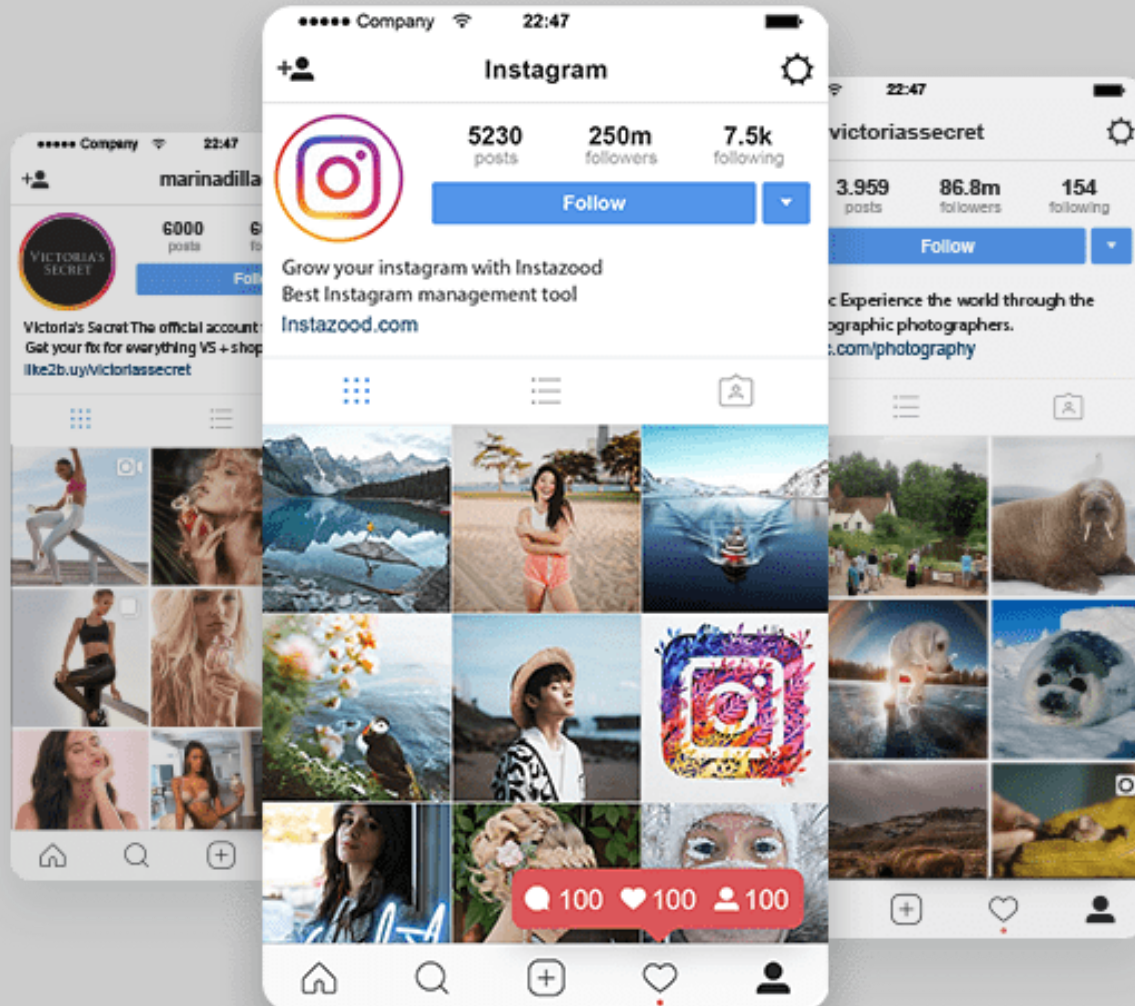
- **WhatsApp:** É uma rede social de mensagens instantâneas mais popular entre os brasileiros. Possibilita além da trocas de mensagens, chamadas de áudio e vídeo entre dois usuários ou grupo de usuários.



Redes Sociais

- **Instagram:** É uma rede social destinada para o compartilhamento de fotos e vídeos curtos, em geral mostrando o dia a dia das pessoas. Essa rede social lembra um álbum de fotos com momentos marcantes da vida de seus usuários.
- **Twitter:** É uma rede social usada principalmente como segunda tela em que os usuários comentam e debatem o que estão assistindo na TV, postando comentários sobre noticiários, reality shows, jogos de futebol e outros programas.

Redes Sociais



Segurança na Internet



- Apesar de facilitar a comunicação entre pessoas e disseminação de notícias, o uso da Internet sem cuidados com a segurança pode possuir riscos devido à presença de pessoas más intencionadas.
- Dentre os golpes e riscos podemos citar:
 - Acesso a conteúdos impróprios ou ofensivos.
 - Golpes de comércio eletrônico
 - Furto de dados pessoais ou comerciais
 - Furto de identidade
 - Invasão de privacidade
 - Plágio
 - Vírus de computador
 - Fake News

Segurança na Internet



- Algumas medidas simples podem ajudar a manter um bom nível de segurança na Internet. São elas:
 - Não forneça dados pessoais para desconhecidos.
 - Possua sempre cópias (backups) de seus dados (imagens, documentos, vídeos, entre outros).
 - Não utilize senhas óbvias ou simples demais, utilize senhas longas que possuam números, letras e caracteres especiais.
 - Utilizar programas de segurança como antivírus, firewall, entre outros.
- Mais informações em: cartilha.cert.br/

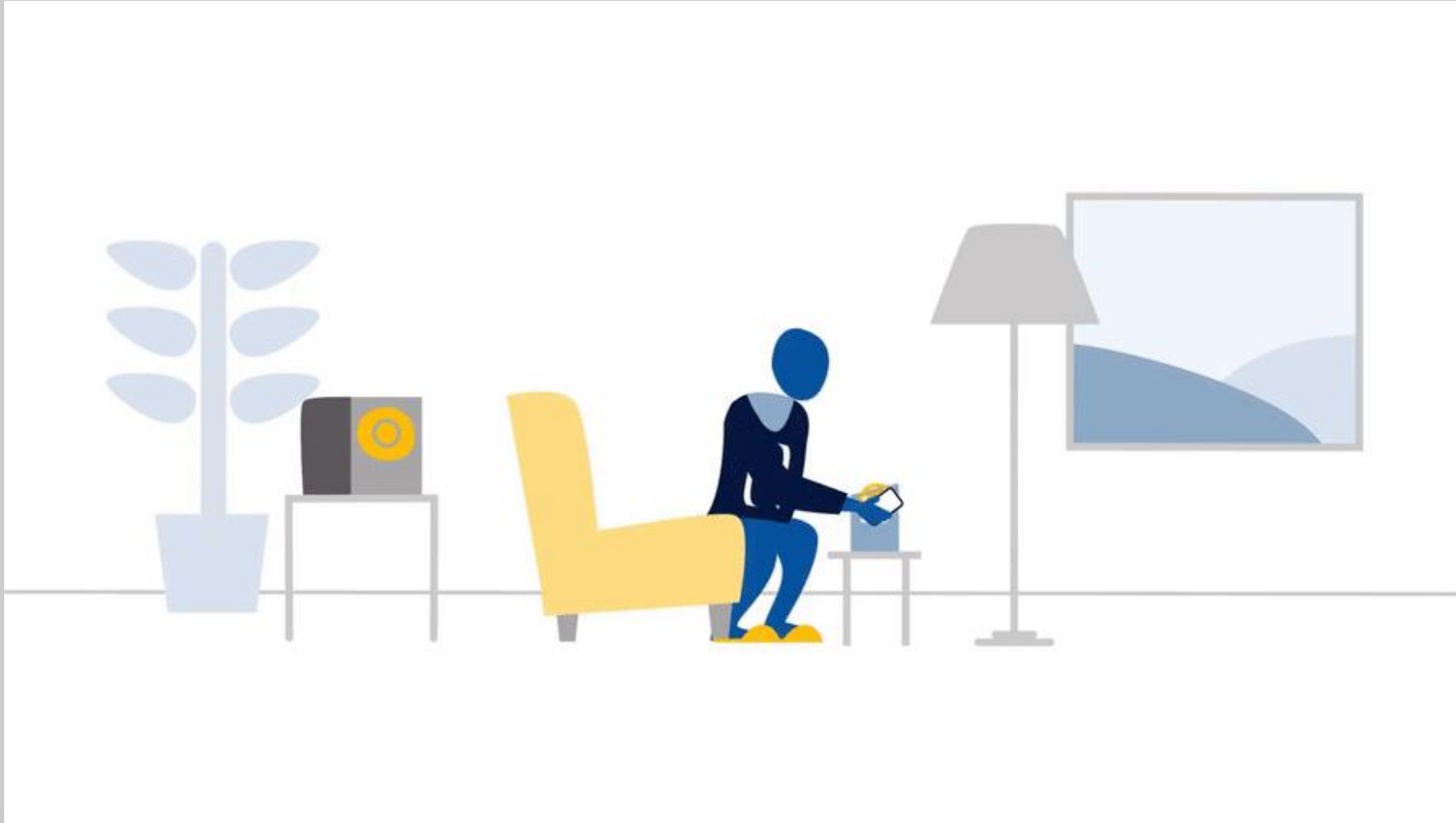
Internet das Coisas

- O termo **Internet das Coisas (IoT)** é um conceito que refere-se a **interconexão digital** de **objetos** presentes no **cotidiano** com a Internet.
 - A ideia por trás do IoT consiste em trazer maior conectividade, comodidade e automação na vida das pessoas.
- Objetos do cotidiano como geladeira, carro, smartphone, televisão, sistema de iluminação e segurança residencial são **interconectados** e **comandados remotamente**.
- São necessários **circuitos dedicados** e um conjunto de **sensores** interligados aos objetos do cotidiano.

Internet das Coisas

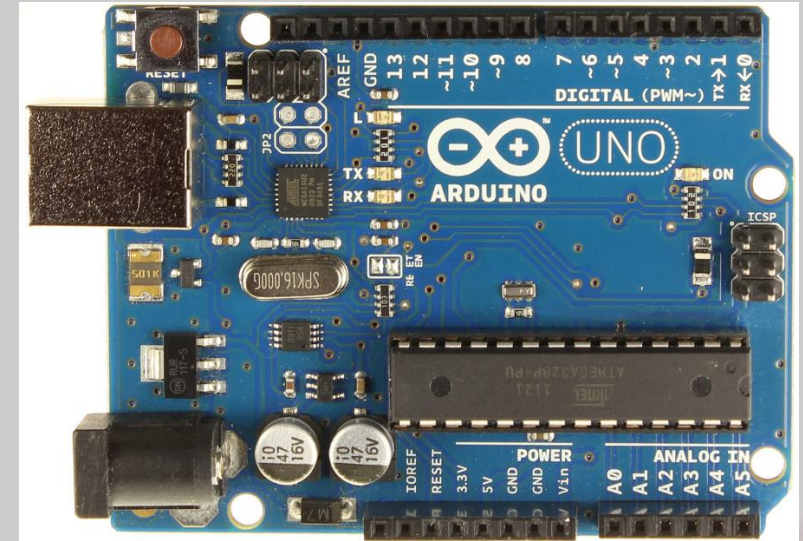


Internet das Coisas



Internet das Coisas

- **ARDUINO:** Plataforma de prototipagem que possibilita o desenvolvimento de aplicações IoT.
- Os **sensores** e **atuadores** integrados possibilitam criar **mecanismos de automação** (casas, carros, escritórios, entre outros)
- **Arduino IoT Cloud:**
 - Plataforma online para desenvolvimento de projetos IoT com Arduino.



Big Data

- Estudo de como tratar, analisar, e obter informações relevantes do **grande volume de dados** gerados atualmente.
- O conceito de Big Data é comumente definido pelos 5V's.
 - **Volume:** Grande quantidade de dados gerados atualmente.
 - **Variedade:** Fontes de dados variáveis.
 - **Velocidade:** Grande volume e variedade, processamento deve ser rápido.
 - **Veracidade:** Quanto uma informação é verdadeira.
 - **Valor:** Informação útil possui valor financeiro.

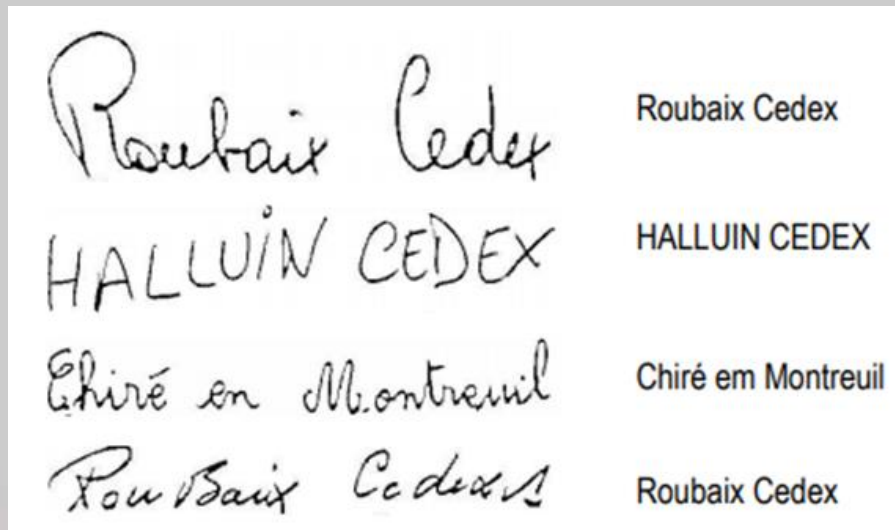


Inteligência Artificial - IA

- **IA:** Estudo e desenvolvimento de **sistemas computacionais** programados para serem capazes de **simular**, até certo ponto, **atividades humanas**.
- IA pode ser aplicada em diferentes áreas do conhecimento:
 - Reconhecimento de padrões
 - Correções ortográficas e tradução de texto
 - Diagnósticos médicos
 - Robótica
 - Sites de Busca
 - Jogos
 - E-commerce

Inteligência Artificial - IA

- **APRENDIZADO DE MÁQUINA:** A máquina vai aprender através de experiência disponibilizada pelo programador, vai entender o problema, tentar solucioná-lo até de fato encontrar uma solução.
 - Exemplos:
 - Aprender a reconhecer letras manuscritas
 - Aprender a jogar xadrez
 - Aprender a dirigir de forma automática



PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Letramento Digital – Parte 4