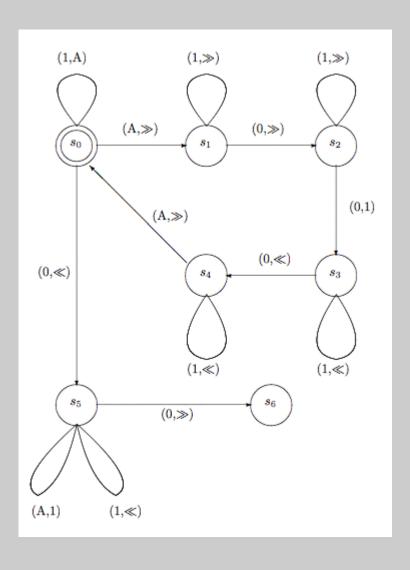
SISTEMAS COMPUTACIONAIS

Modelos de computador

MODELO DE TURING

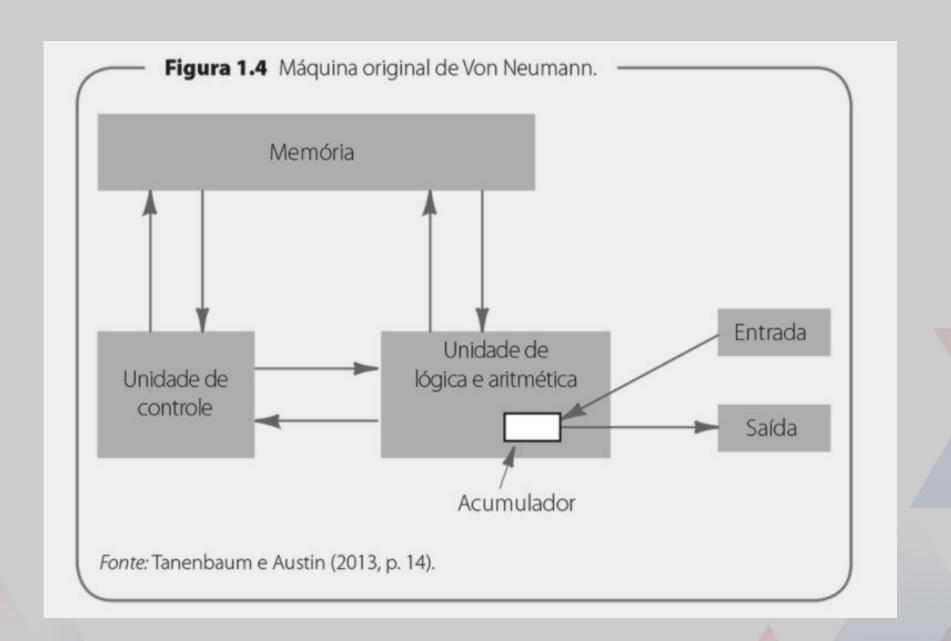
- Desenvolvido pelo matemático inglês Alan Turing em 1937
- A Máquina Universal de Turing usa qualquer Máquina de Turing para realizar computação usando um programa apropriado
- Inovação: programa com entrada de dados
- Deu origem ao computador com programa armazenado

MODELO UNIVERSAL DE TURING

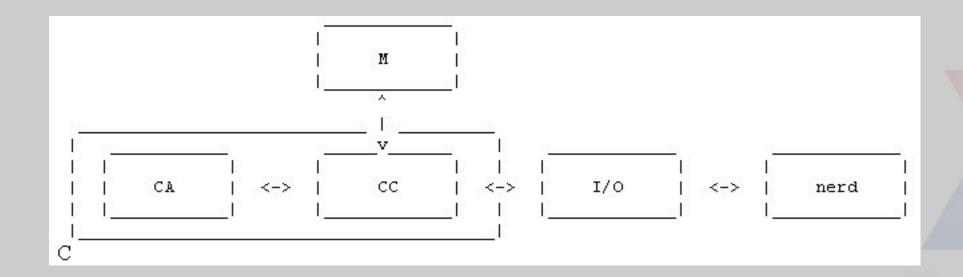


MODELO DE VON NEUMANN

- Base de quase todos os computadores modernos
- A máquina de Von Neumann é composta de quatro partes básicas:
 - Memória armazena os dados e os programas durante o processamento
 - Unidade de lógica e aritmética (ULA) realiza operações lógicas e matemáticas dos dados
 - Entrada e saída recebe a entrada de dados e dos programas e fornece os resultados dos processamentos
 - Unidade de controle controla as operações de memória, a unidade de lógica e aritmética e o equipamento de entrada e saída



MODELO DE VON NEUMANN



OUTROS MODELOS

- O modelo de Von Neumann é bastante funcional, mas impossibilita uma maior velocidade de processamento
- Então, novos modelos surgiram:
 - A computação distribuída em unidades de processamento que atuam em paralelo: redes neurais, algoritmos genéticos, computação quântica, computação de fluxo de dados e computadores paralelos (próximas aulas)

BIBLIOGRAFIA

Texto Base

 Corrêa, A. G. D (Organizadora). Organização e arquitetura de computadores. Cap. 1. Páginas 1 a 16 (de 187 páginas). Editora Pearson. Edição: 1° (2017). Idioma: Português. ISBN: 9788543020327

Bibliografia

- Stallings, W. Arquitetura e organização de computadores. Páginas 1 a 23 e 67 a 84 (de 731 páginas). Editora: Editora Pearson. Edição: 10° (2017). Idioma: Português. ISBN: 9788543020532
- Tanenbaum, A & Austin, T. Organização estruturada de computadores. Páginas: 29 a 48 (de 628 páginas). Editora: Editora Pearson. Edição: 6° (2013). Idioma: Português. ISBN: 9788581435398

SISTEMAS COMPUTACIONAIS

Modelos de computador