PENSAMENTO COMPUTACIONAL

SCRATCH https://scratch.mit.edu/

Atividade 2 - Atores conversando

Insira dois atores a sua escolha e crie um diálogo entre eles. Eles não devem falar ao mesmo tempo, um deve esperar a fala do outro para então responder

```
quando 📜 for clicado
quando proficado
                                                          espere 2 seg
diga Olá!!! por 2
                   segundos
espere 2 seg
                                                                Oill por
                                                                                segundos
diga (Tudo bem Contigo?) por (2) segundos
                                                                  2
espere 2 seg
                                                                Tudo bem!!!
diga Pode me informar onde fica a biblioteca? por 2 segundos
                                                                  2 seg
espere 2 seg
diga (Muito obrigado!!!) por 2 segundos
                                                                Fica no final do corredor!!! por
```

https://scratch.mit.edu/projects/368012560

Atividade 3 - Calcular média na disciplina

 Sua professora de português quer calcular a sua média na disciplina, você precisa informar para ela: o seu <u>nome</u>, a sua

nota da <u>prova 1</u> e a nota da <u>prova 2</u>

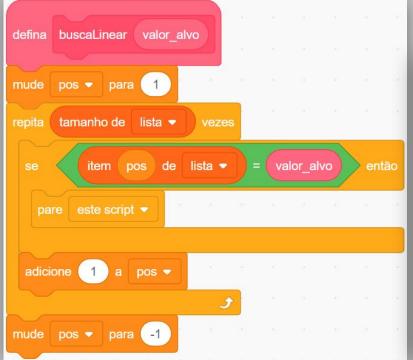
 A professora deverá <u>somar</u> as duas e dividir essa soma por 2 para chegar ao resultado

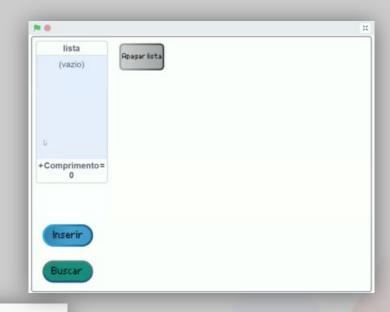
```
guando 🏓 for clicado
        Qual o seu nome? e espere
pergunte (Nota da prova 1?) e espere
pergunte Nota da prova 2 e espere
mude p2 ▼ para resposta
mude soma ▼ para
      junte Sua média é
```

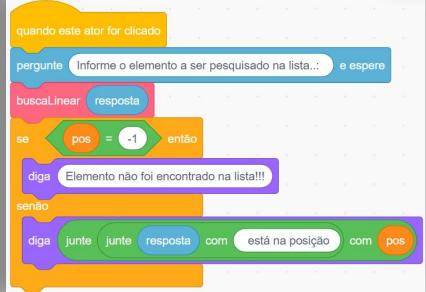
https://scratch.mit.edu/projects/372250363

Atividade 7- Busca linear

 Procedimento Busca Linear, executado ao clicar no Ator (Botão Inserir)







PENSAMENTO COMPUTACIONAL

SCRATCH https://scratch.mit.edu/