



Opa, sou o Malawho(Ulisses), e estou aqui para fazer um mini-guia (até porque não sei tudo) sobre como melhorar sua jogabilidade como suporte, tanto para quem joga sozinho ou com duo. Espero que fique o mais didático possível.

Deixo claro que não sou nenhum pro-player em mecânica e muito menos em visão de game. Jogo League of Legends no intuito de tentar sempre melhorar e quando possível passar o meu conhecimento para novos jogadores e até mesmo jogadores que jogam a mais tempo.

Se você gostar desse conteúdo e tiver bons resultados deixa uma mensagem no meu <u>twitter</u> ou <u>instagram</u> .

Reforçando, não sou pro-player no assunto..., mas queria passar um pouco do meu conhecimento que muitas vezes você não sabe onde procurar e como procurar, cada um vai ter uma resposta e maneira diferente de ensinar. Espero que curta!

"A história de todo homem acaba em morte...mas não somos homens, e não morreremos."

Quem eu sou?

Antes de iniciar o e-book, vou falar um pouco sobre mim dentro do League of Legends.

Conheci de fato, no sentido de baixar e jogar, entre os anos de 2016 e 2017, porém sem saber de nada, pois o tutorial do jogo não ensina nada, apenas joga você no mapa de Summoner's Rift e é isso ai... então joguei muitas partidas apenas contra bots, i.a, as cegas, sem ter o conhecimento sobre lanes, quais campeões se usar nas lanes(considerando que hoje em dia qualquer campeão pode virar laner ou jungler), então depois de aproximadamente um mês eu parei de jogar por não me sentir atraído digamos assim pelo jogo, pelas mecânicas.

Pois bem, no ano de 2018 voltei a jogar, pensando em entrar nas ranqueadas por indicação de um amigo meu, talvez a pior coisa que eu tivesse feito... pois por achar que sabia jogar apenas por ver vídeos no youtube, peguei minha Morgana e fiquei lindo com o K/DA de 0/15, sendo xingado de todas as formas possíveis dentro e fora do game. Mais um ano se passou, na verdade 2 anos, pois dessa vez foi em 2020, e mais uma vez voltei ao League of Legends, dessa vez decidido a entrar nas ranqueadas novamente porém me dedicando a estudar o game, sobre a minha lane, sobre os tipos de suporte, sobre as runas, builds entre outras coisas. Como joguei muitas partidas normais, só fui entrar nas rankeds basicamente nos últimos 3 meses pra acabar a season já entrando na pre-season, terminando o ano como Bronze 1, perdi 3 MD5 mas enfim, primeiro elo foi o Bronze 1.

Nesse ano de 2021, estou no Prata 4, o que já considero um grande progresso pra alguém que subiu de elo sozinho, sem precisar de um duo ou pagar elojob, colocando em pratica todo meu conhecimento da season passada, os conhecimentos teóricos, e agora no Prata ainda tenho minhas dificuldades mas só de terminar a season no Prata, vai ser gratificante!



Agora devidamente apresentados, bora de conteúdo!

TIPOS DE SUPORTE

Ao meu ver, eu diria que existem 4 tipos de suporte, sendo eles :

- Sustein: que vão estar recuperando vida de seus aliados, como Soraka, Seraphine, Nami
- **Poke**: Que vão estar sempre causando um dano impedindo que o campeão inimigo consiga farmar, como Zyra, Vel'koz, Zilean, Brand.
- Iniciação: Os que tomam iniciativa numa troca, team fight, como Leona, Blitz, Morgana, Rell, Nautilus.
- **Peel(proteção)**: que vão estar sempre protegendo seus aliados durante a lane phase, trocas, team fight, dando shield/escudo, move speed, como Takm Kench, Braum, Janna, Lulu, Alistar, Taric.

Adendo aqui : Bardo é Bardo, ele é tudo num só, varias runas funcionam no Bardo, varias builds também! ③

Quando você decide por jogar de suporte, precisa compreender que ele está no jogo com o intuito de ajudar o seu ADC(Atirador) a adquirir recursos, conceder visão para o time e realizar a proteção de seus aliados. Além disso, o suporte, na fase de rotas, é capaz de se movimentar pelo mapa para, além de garantir a visão, auxiliar seus aliados de time com o que estiver ao seu alcance, como ajudar o jungler(caçador) a fazer objetivos como os dragões.

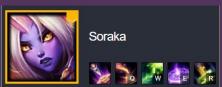
Vale lembrar que há suportes causadores de dano como falei logo mais acima, como Zyra, Brand, Lux, são uteis nessa posição, mas, geralmente, possuem uma build um pouco diferente, mais voltada para o dano do que para a utilidade. Apesar disso, eles sempre terão a mesma característica de investir boa parte do ouro em itens de sentinelas e sentinelas de controle para conceder visão ao seu time.

SEMPRE ANDE COM 2 PINKS(SENTINELAS DE CONTROLE)

ELAS CUSTAM 75G, SEMPRE QUE VOLTAR BASE COMPRE NO MÍNIMO UMA!

SUPORTES QUE INDICO X SUPORTES DO META

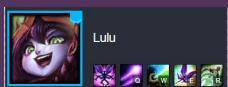
Antes de partir pro assunto, vale lembra que os suportes que vou indicar é a minha opinião e a vezes nem sempre o que ta no meta, pode ser o seu estilo de jogo! Então tudo que vou indicar pode ou não aparecer no meta!



Fácil de aprender suas skills, até porque ela somente cura, tanto a si mesmo como os aliados. Não exige muito de mecânica com o campeão a não ser um bom posicionamento durante as trocas e team fights, ficando safe você consegue se curar usando o seu **Q(Chamado Estelar)**, curar seus aliados com o **W(Infusão Astral)** e usando a skill de silence **E(Equinócio)** pode ajudar ainda mais nas trocas, pois impossibilita que o inimigo utilize skills por um curto período e se o inimigo permanecer dentro da skill fica enraizado. Sua ultimate R(Desejo), cura todos os seus aliados de maneira global.



Um resumo sobre sua passiva, é que a cada 3 skills, a 4º é duplicada, ou seja, seu **Q(Nota Aguda)** é aplicado 2x, o **W(Som Envolvente)** que aplica shield e cura aos aliados próximos, o **E(Ritmo Contagiante)** se acertar no inimigo causa o enraizamento e sua ultimate **R(Bis)** se usado através de seus aliados aumenta o alcance de ultimate, deixando todos os inimigos afetados encantados!



Lulu é um campeão que atualmente vem sendo utilizada com um triplo flex, sendo jogada na botlane como suporte, no mid e no top. O kit da Lulu no meu ponto de vista é muito completo, você consegue dar peel, move speed, atack speed e também sua ultimate salva vidas, se bem utilizada e esperar o momento certo, tanto pra usar a ultimate como suas skills. Q(Lança-purpurina) causa dano magico e slow, W(Caprichos) se usado num aliado da move speed e atack speed, se usado num inimigo causa o polimorfe, E(Socorro Pix)Se num aliado da shield e num inimigo causa dano magico e concede visão magica, e sua ultimate R(Crescimento Virente) Faz seu aliado crescer concedendo vida máxima, arremessando os inimigos ao ar, e lentidão ao seu redor.



Leona

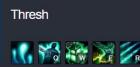
Pra mim e para muitos o MELHOR suporte tank de engage, fácil de aprender, desde que saiba o momento certo de entrar numa team fight e sair. A sua passiva Luz do sol deixa o inimigo marcado quando você utiliza suas skills, assim seus aliados ao atacarem causam dano magico adicional. Seu Q(Proteção de Aurora) deixa o inimigo stunado por 1segundo e ainda causa dano magico adicional, seu W(Eclipse) é a skill que vai fazer a Leona tankar pois ela ganha um shield adicional de armor e resistência magica por 3segundos, ao explodir se atingir ao menos 1 inimigo o tempo do Eclipse se mantem por mais 3 segundos. Seu E(Lamina Zenite) causa dano magico, e Leona avança em direção ao campeão inimigo, apenas campeões, se tiver 2 campeões, Leona para no ultimo campeão atingido pois sua lamina atravessa caso haja mais campeões. E sua ultimate R(Labareda Solar) se acertar o inimigo no centro o deixa stunado e caso seja atingido pelas bordas causa slow, além do dano magico!



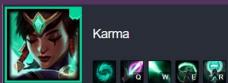
Rell

Apesar de não ter tanta presença em partidas do low elo, Rell é um suporte forte e ao mesmo tempo frágil, pois quando ela muda de postura usando o W(Ferromante: Queda esmagadora) ela tem sua velocidade de movimento reduzida porém recebendo um shield, seu E(Atrair e repelir) precisa ser usado com um aliado e dentro da range da skill você consegue stunar todos os inimigos que estiverem dentro do alcance da skill, se usado junto do seu Q(Golpe Estilhaçador), além de quebrar todos os escudos com dano magico, o aliado que estiver vinculado no Atrair e repelir, recuperam vida perdida para cada campeão atingido, e seu R(Tempestade Magnética) atrai todos os inimigos dentro do alcance da skill, parecido com a ultimate da Orianna com o Skarner. A ideia da Rell é ser usada mais como um suporte de desengage, devido a sua fragilidade como falei no W.

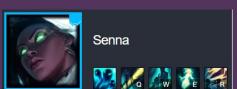




Uma boa opção pra counterar suportes como Leona, Nautilus, pois ao utilizar seu **E(Esfolar)**, ele empurra esses suportes afastando de você ou de seu aliado, seu **Q(Sentença)** deixa o inimigo atordoado e se castado de novo você se arremessa em direção ao campeão, caso acerte o Q o tempo de recarga é reduzido em 3 segundos, seu **W(Passagem sombria)** além de conceder a você e um aliado shield, permite que um de seus aliados ao clicar na lanterna avance em direção a você, podendo ser usado pra salvar um aliado ou para um gank do jungler, sua ultimate **R(A Caixa)** deixa todos os inimigos que estiverem dentro com velocidade reduzida em 99% por 2 segundos.

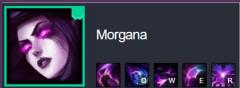


Uma boa opção para se pickar no first pick, caso aconteça de você ser o primeiro, Karma é um suporte forte se jogada da maneira correta, ou seja, agressiva, com ADCs como Draven por exemplo que vocês vão querer colocar pressão na bot lane, uma "vantagem" em relação a outros suportes é que ela já começa com sua ultimate R(Mantra) ativa que quando castada fortalece suas outras skills, sua passiva trabalha junto do seu Mantra, sempre que você acertar um inimigo com suas skills junto do Mantra, seu tempo de recarga é reduzido. O seu Q(Chama Interior) causa dano magico ao primeiro inimigo atingido e ao seu redor, além de 35% de lentidão por 1,5 segundos, seu W(Decisão Absorta) Karma se vincula a um inimigo, se o vinculo não for quebrado o alvo é enraizado além de sofrer dano magico, seu E(Inspiração) fornece a você ou a um aliado um escudo além de velocidade de movimento. Q Usando Mantra amplifica o dano causado e além de causar uma explosão extra, o W usando Mantra restaura vida no começo do vinculo e no final do vinculo e o E usando Mantra concede escudo a você e seus aliados que estiverem dentro da área da skill.



Num mix de Suporte de Peel+Sustein+Poke temos a Senna, um suporte que foi uma grata surpresa na minha vida, quando a escolhi por um engano, e me surpreendi. Senna é um campeão flex, podendo ser usada também como ADC, mas aqui vamos abordar ela como suporte. A sua passiva **Absolvição** sempre que uma unidade(minion, monstro da jungler, campeão inimigo) foi abatido, almas vão ser dropadas, ao absolver essas almas a partir de 20 almas, você ganha mais dano físico, alcance e critico.

O seu **Q(Escuridão perfurante)**, causa dano físico a inimigos, e cura você e aliados que estiverem alinhados na sua skills, o seu **W(Abraço Final)** causa dano físico ao primeiro inimigo atingido, causando enraizamento, se num inimigo e tiver outro dentro da skill é aprisionado também, o seu **E(Maldição da nevoa negra)** transforma você e seus aliados(dentro da nevoa) em espectros, seu inimigos não sabem quem esta dentro da nevoa além da Senna, além de receberem velocidade de movimento, sua ultimate **R(Sombra da alvorada)** é global tendo como utilidade dar shield aos aliados que estiverem no centro da skill e nos aliados causa dano.



Por ultimo mas não menos importante, temos o meu suporte favorito, a Morgana! Sua passiva Sifão da Alma faz com que ela se cure quando você cause dano a campeões, monstros da jungle. O seu Q(Ligação das trevas) além de causa dano magico deixa o campeão(ou qualquer unidade inimiga) aprisionada, por até 3 segundos, o seu W(Sombra atormentada) é uma skill em área que causa dano magico crescente com base na porcentagem de vida perdida do alvo, seu E(Escudo negro) protege você ou um aliado contra efeitos de controles de grupo desde que usado antes, a exemplo da Sentença do Thresh se usado o Escudo negro antes, mesmo que ele acerte não conseguira lhe puxar, e sua ultimate R(Grilhões da alma), acorrenta todos os inimigos que estiverem dentro do alcance, concedendo a Morgana velocidade de movimento em direção ao alvo, os inimigos que não conseguirem sair dos grilhões são aprisionados, podendo ser combado com o seu Q.

As dicas que eu passo pra quem joga de Morgana é acertou o Q, já manda em seguida a poça W, se for no momento da Ultimate, tente mandar o Q durante a ult pra garantir ao menos um bind, e taque a poça W, se tiver ignite melhor ainda. Você pode dar Flash+Ult+Zhonyas(Cronometro), explore o seu campeão e entenda como ele funciona.

RUNAS

Agora entrando no assunto de runas, vou abordar aqui as que utilizo, considerando todos os campeões que citei acima!

Para alguns suportes que você queira peelar seu time ou aliado, tamos a opção de usar Feitiçaria+Inspiração, sendo a "Invocar Aery" que quando você aplica shield num aliado a Aery concede um escudo adicional e se você atacar inimigos ou ataques básicos ou skills Aery é enviada até o inimigo causando dano adicional. Seguido de Faixa de *Fluxo de Mana*, *Transcendência* e *Chamuscar*. E na runa de Inspiração usamos normalmente *Sincronia Perfeita* que lhe oferece gratuitamente um cronometro aos 14min de partida, sendo que a cada kill o tempo diminui em 120segundos, seguido do *Entrega de Biscoitos*, que lhe concede uma regeneração de mana a cada 2 min, sendo 3 biscoitos.



Também podemos substituir a Aery por *Cometa Arcano* que sempre que você causa dano a um campeão usando skill, é enviado um cometa onde ele estiver.



Campeões que podem usar essas runas : Soraka, Lulu, Seraphine, Morgana, Karma

Agora as runas que utilizo para os campeões tanks, é sempre alternado entre :

Guardião e Pós-Choque

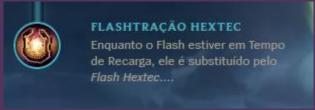
Normalmente utilizo pós-choque para campeões com Leona e Rell, pois essa runa é ativada quando você imobiliza um campeão, além de causar um dano magico adicional e conceder a você armor e mr por 2,5 segundos.



Essa eu utilizo exclusivamente para Leona.



E essa para Rell, sendo que você pode optar por trocar os biscoitos por Flash-Hextec



A seguir a runa que utilizo para Thresh:



E por fim temos a runa que utilizo para Senna, temos algumas opções que vão depender de cada partida assim com sua itemização, a que mais costumo utilizar é a de Aprimoramento Glacial!



Também já utilizei a runa de Apertos dos mortos vivos, quando quero fazer build de Ruptor Divino ou Manopla :



Cada jogo é situacional, sempre lembre disso, cabe a você decidir o que é melhor para cada partida, entenda as runas do seu campeão, não use minhas runas como regra.

Sempre tente se atualizar quais runas estão sendo utilizadas em sites de referência como o op.gg e probuilds.net!

Detalhe importante, o suporte é o que faz diferença na lane, então sempre tente pegar pressão level1 junto de seu adc, para pegar lvl2 antes que o seu inimigo e assim abusar das trocas. Se você ver que os 2-3 primeiros minions guerreiros vão morrer antes do seu adc farmar, você pode farmar eles desde que você esteja com o **Relicário**, é um item de suporte que garante que você ao farmar 3 minions seja concedido ao seu adc a mesma quantidade de ouro, normalmente os campeões que usam relicário são Leona, Nautilus, Rell, mas qualquer outro suporte pode pegar esse item. Vamos abordar logo a seguir os itens iniciais dos suporte!

ITENS INICIAIS DE SUPORTE





Gume do Ladrão Arcano

Recebe ouro e é aprimorado ao causar dano a Campeões inimigos

8 de Poder de Habilidade

10 de Vida

50% de Regeneração de Mana base

2 de ouro a cada 10s

Tributo: enquanto estiver perto de um Campeão aliado, Ataques e Habilidades de dano contra Campeões ou estruturas concedem 20 de ouro. Isso pode ocorrer até 3 vezes a cada 30s.

Missão: consiga 500 de ouro com esse item para transformálo em Presas Gélidas, recebendo Ativo – Vigilante.

Se você já tiver abatido muitas tropas, esse item concede menos ouro proveniente delas.

Custo: 400 (400)

Usado normalmente por suportes AP que

dependam de regeneração de mana(Lulu, Soraka, Seraphine, Morgana, Karma).



Guarda-ombros de Aço

Recebe ouro e é aprimorado ao executar tropas com aliados por perto

3 de Dano de Ataque

30 de Vida

25% de Regeneração de Vida base

2 de ouro a cada 10s

Despojos de Guerra: enquanto estiver perto de um Campeão aliado, Ataques executam tropas com menos de 50% da Vida máxima (usuários de ataque corpo a corpo) | 30% da Vida máxima (usuários de ataque à distância). Abater uma tropa concede o mesmo ouro do abate ao Campeão aliado mais próximo. Esses efeitos recarregam a cada 35s (máximo de 3 cargas).

Missão: consiga 500 de ouro com esse item para transformálo em Espaldeiras de Aço Rúnico, recebendo Ativo – Vigilante.

Se você já tiver abatido muitas tropas, esse item concede menos ouro proveniente delas.

Custo: 400 (400)

Usado normalmente por alguns campeões

como Nautilus, Pyke, Thresh.



Escudo Relicário

Recebe ouro e é aprimorado ao executar tropas com aliados por perto

5 de Poder de Habilidade

30 de Vida

25% de Regeneração de Vida base

2 de ouro a cada 10s

Despojos de Guerra: enquanto estiver perto de um Campeão aliado, Ataques executam tropas com menos de 50% da Vida máxima (usuários de ataque corpo a corpo) | 30% da Vida máxima (usuários de ataque à distância). Abater uma tropa concede o mesmo ouro do abate ao Campeão aliado mais próximo. Esses efeitos recarregam a cada 35s (máximo de 3 cargas).

Missão: consiga 500 de ouro com esse item para transformálo em Broquel de Targon, recebendo Ativo — Vigilante.

Se você já tiver abatido muitas tropas, esse item concede menos ouro proveniente delas.

Custo: 400 (400)

Usado normalmente por campeões como

Leona, Rell, mas também pelos mesmos suportes citados acima, já que com esse item assim como o Guarda-ombros de aço, concede ouro a você e seu aliado quando você farma um minion.



Foice Espectral

Recebe ouro e é aprimorado ao causar dano a Campeões inimigos

5 de Dano de Ataque

10 de Vida

25% de Regeneração de Mana base

2 de ouro a cada 10s

Tributo: enquanto estiver perto de um Campeão aliado, Ataques e Habilidades de dano contra Campeões ou estruturas concedem 20 de ouro. Isso pode ocorrer até 3 vezes a cada 30s.

Missão: consiga 500 de ouro com esse item para transformálo em Tormento Crescente, recebendo Ativo – Vigilante.

Se você já tiver abatido muitas tropas, esse item concede menos ouro proveniente delas.

Custo: 400 (400)

O único suporte que vejo utilizar esse

item é a Senna, já vi algumas Ashe suporte com esse item.

Não irei citar aqui builds(itens) pois é situacional no decorrer da partida, recomendo que utilize os sites como op.gg e probuilds.net como referência, mais pra frente posso fazer um guia voltado apenas para builds.

DICAS IMPORTANTES

- Não fique dando cura ou escudo sem necessidade, guarde isso para uma ocasião realmente necessária, seu adc tomou 10 de dano? Relaxe, ele recupera a vida batendo nos minions, nem sempre compensa você cura-lo, seu cd(tempo de recarga da skill) pode ser muito alto e a luta pode se iniciar. Guarde suas skills para momentos preciosos.
- 2. Quer dar poke na lane? Sinta-se a vontade, mas lembre-se que você pode ser punido na lane, procure sempre esperar que o inimigo tente farmar um minion pra você pokear, não dê muito a cara, pois quem será punido vai ser você.
- 3. Foi base? Compre 2 pinks, e em vez de ir direto para a lane, vá pela jungler e coloque uma pink no matinho do rio da bot lane.
- 4. CDR, agora se chama Aceleração de Habilidade, é muito importante para qualquer suporte utility, sempre que possível compre itens que lhe de cdr/ah, inclusive bota(varia muito).
- 5. Pings são importantes, assim como olhar o mini mapa, por favor, olhe o mini mapa, pingue e avise seu time sobre o jungler e outras coisas.
- 6. Posicionamento, aqui é que todo suporte peca, e até eu, sim, você da suporte pro seu time, você não vai tankar 5 inimigos, então tente se posicionar de acordo com seu campeão, tente ficar vivo e ajudar principalmente seu adc. Pegue visão nas laterais, fique recuado atrás do seu time se for um suporte de peel.
- 7. Não seja um poste na lane, se movimente, desvie das skills, pegue visão, faça os objetivos de jogo com seu jungler. Tenha uma noção sobre farm, pra ajudar seu adc.
- 8. Jogue duo, isso não é vergonha pra ninguém, a maioria das pessoas jogam duo. Duo bot lane é roubado, e juntos vocês podem ganhar o jogo com mais facilidade.
- 9. Que melhorar? Assista vods/replays dos suportes que você joga, aprenda a trocar na lane, invista seu tempo livre em estudar o game, tem vários vídeos no youtube.

BOA SORTE NAS RANKEDS!

Todas as imagens com os ícones de campeões e suas skills foram retiradas do op.gg, as runas foram retiradas do op.gg e probuilds.net, sendo as imagens do próprio cliente do League of Legends, também as imagens dos itens iniciais de suporte.

Se você gostou do conteúdo e o mesmo te ajudou, por favor me deixe saber.

Meu canal na twitch : https://www.twitch.tv/ulissesstark

Meu twitter : https://twitter.com/ulissestark

Meu instagram : https://www.instagram.com/ulisses.stark/

Meu nick no lol é : Malawho