

# JS events

Det är här det börjar.

# Var är ett "event" i javascript?

# Events

- ***mouseover*** Generated when the mouse cursor moves over an element.
- ***mouseout*** Generated when the mouse cursor leaves an element.
- ***click*** Generated when the mouse button is pressed and released.
- ***mousemove*** Generated as the mouse moves. This event is useful for tracking where the mouse is on the page.
- ***focus*** This event fires when a given form field gains focus, whether through a mouse click or by tabbing into the field.
- ***blur*** This event is related to the focus event. When a given form field loses focus, the blur event fires.
- ***change*** When contents of input/textarea has changed or selected item in select
- ***submit*** Generated when a form is submitted.
- ***KeyPress, keydown keyup***

Om händelsen är “click”, vad heter då eventet?

# Vanliga

- Sätt upp sidan så att allting funkar:  
`<body onload="startStuff();">`
- Dölj/visa element när man för musen över:  
`<div onmouseover="showStuff()"></div>`  
`<div onmouseout="showStuff()"></div>`
- Gör något när man klickar på en länk (fast gå inte till den):  
`<a href="#" onclick="doStuff(); return false;">`

# ”Sätt upp” event manuellt

- Istället för i markup:

```
<a href="#" id="myId" onclick="getStuff"></a>
```

- Så kan man i kod:

```
var myLink = document.getElementById("myId");  
myLink.onclick = getStuff();
```

Användbart för att samla all js på ett och samma ställe, eller när man behöver lägga till events dynamiskt.

# Fyra av events manuellt

- Istället för att klicka på en knapp för att trigga igång ett event så kan man göra så här:

```
var mybutton =  
    document.getElementById("btnBuy");  
mybutton.click();
```

# Dölja/visa

- Text vid mouseover/out eller click.

```
function toggle(id) {  
    var el = document.getElementById(id);  
    if (el.style.display == 'block') {  
        el.style.display = 'none';  
    } else {  
        el.style.display = 'block';  
    }  
}
```

# Lägga till element dynamiskt

```
function addElement() {  
    var parent = document.getElementById('myDiv');  
    var newdiv = document.createElement('div');  
    newdiv.setAttribute('id','newDiv1');  
    newdiv.innerHTML = 'New div';  
    parent.appendChild(newdiv);  
}
```



# Kopiera andra element

- ```
var node = document.getElementById("myId")  
    .cloneNode(true);  
document.getElementById("id")  
    .appendChild(node);
```
- Massa metoder i "element"-objektet!  
[http://www.w3schools.com/dom/dom\\_element.asp](http://www.w3schools.com/dom/dom_element.asp)

# Mer om events

- Cancelling Events  
return false or event.returnValue = false?
- Event Bubbling  
return event.cancelBubble = true;
- Mouse Capture  
<http://www.htmlgoodies.com/beyond/javascript/advanced-javascript-event-handling.html>

# Efter eventet då?

- Vad händer efter eventet har körts?  
`<a href="#" onclick="doStuff();"> Tjo</a>`
- Om länken inte ska användas utan bara köra script:  
`<a href="#" onclick="doStuff(); return`  
`false;">Tjo</a>`

# this

- En reference till sig själv, "ägaren".

```
function doSomething(cntrl) {  
    cntrl.style.color = '#cc0000';  
}  
<a href="#" onclick="doSomething(this);">
```

# Andra sätt att lägga till events

- Problem: bara en eventhandler för ett event!
- Lösning: `addEventListener`!

```
var myLink = document.getElementById("22");  
myLink.addEventListener('click',doStuff, true);
```

*preventDefault()*

*stopPropagation()*