

3 – Riskkapitalistens visa

Scenarie: Du har just satt upp en egen ehandelsshop där du säljer din egendesignade <fyll i vad du önskar>. Nu börjar framgångssagan!

Riskkapitalisten du fått kontakt vill satsa stort på ditt projekt! Kraven som ställs på dig är att du har en prototyp färdig i tid och att javascripten är professionellt skriven. Ju mer du hinner färdigt av kraven som står i prioritesordning, desto mer pengar pytsas in. 1miljon per krav! Funktionen är det viktigaste, säger kapitalisten, men samtidigt vet man att ett alltför ”fullt” UI drar ner helhetsintrycket...

Så nu är det upp till dig!

1. **Show time för dina fina produkter**

Skapa ett html-sida som ska visa produktinformation för en produkt. Där ska finnas en bild, titel, en kort beskrivning och en knapp som man kan klicka på för att se mer info. När man gör detta ska detaljerad info som ligger i en div visas. I diven ligger dessutom en knapp som man kan klicka på för att stänga detaljinformationen. Gör detta!

2. **Köp! Köp! Köp!**

Bredvid produktinformationen finns en köpknapp implementerad som en länk. När man trycker på denna så en rad läggs till i en lista längst ner på sidan där det står vad du köpt.

3. **En bild säger mer än 1000 ord**

Inget gör användare mer köpsugna än lockande bilder, säger riskkapitalisten.

När man för musen över produktbilden så ska en annan bild visas (kanske mer detaljerad, eller från ett annat sammanhang). När musen flyttas ut igen, ska den gamla bilden visas.

4. **Vi måste få folk att köpa fler och fler!**

Innan användarna klickar på Köp, så ska dom mata in hur många dom vill ha. Default är 1. För att hindra att användarna stoppar in rappakalja, måste du skriva ett skript som hindrar folk från att mata in något annat än siffror i inmatningsfältet.

Detta går att göra på många olika sätt. Här är ett enkelt: Fånga KeyUp och validera att innehåll är OK. Om inte, återställ till föregående värde. <input ...

onkeyup="validateNumber(this);">

Lycka till 😊