

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Licenciatura en Ciencias de la Computación Facultad de Ciencias



Programa de la asignatura

Denominación de la asignatura:

Genómica Computacional

| Clave: | Semestre: | Eje tema | Eje temático: | | | | |
|------------------------|---------------|----------|----------------------------------|-----------|------------------|-------------------|--|
| | 6-8 | Bio-Info | Bio-Informática | | | | |
| Carácter: Optativa | | | Horas | | Horas por semana | Total de Horas | |
| Tipo: Teórico-Práctica | | | Teoría: | Práctica: | | | |
| Tipo: Te | Onco-Practica | | 3 | 4 | 7 112 | | |
| Modalidad: Curso | | | Duración del programa: Semestral | | | | |

Asignatura con seriación indicativa antecedente: Probabilidad I

Asignatura con seriación indicativa subsecuente: Ninguna

Objetivo general:

Formar a estudiantes con conocimientos básicos de genómica computacional para que estén en condiciones de integrarse a un grupo de trabajo en el área.

Presentar los fundamentos matemáticos detras de los algoritmos bioinformáticos más utilizados en el área de genómica, filogenia y transcriptómica.

Familiarizar a los estudiantes con el uso de dichos algoritmos.

Fomentar la crítica, modificación y creación de nuevas herramientras de cómputo para la biología, para lo cual una comprensión de los fundamentos biológicos es indispensable.

Dar una breve revisión de algunos algoritmos inspirados en procesos biológicos.

| Índice te | mático | | | |
|-----------|---|----------|-----------|--|
| Heided | Tamas | Horas | | |
| Unidad | Temas | Teóricas | Prácticas | |
| l | Estructura y función de los ácidos nucleicos | 6 | 8 | |
| II | Estructura y función de las proteínas | 3 | 4 | |
| III | Alineación y búsqueda de patrones en secuencias moleculares | 9 | 12 | |
| IV | Firmas genómicas | 6 8 | | |
| V | Biología evolutiva computacional | 9 | 12 | |
| VI | Análisis de expresión génica | 6 | 8 | |
| VII | Cómputo bioinspirado | 9 | 12 | |
| | Total de horas: | 48 | 64 | |
| | Suma total de horas: | 1 | 12 | |

| Contenido temático | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
| Unidad | Tema | | | | |
| I Estructura y función de los ácidos nucleicos | | | | | |
| I.1 | DNA. Duplicación y transcripción. Estructura primaria. Doble hélice, nucleos | | | | |
| | supercoiling. | | | | |
| 1.2 | RNA. Traducción y código genético. Problemas computacionales asociados a la | | | | |
| | estructura secundaria. | | | | |
| | a y función de las proteínas | | | | |
| II.1 | El problema del plegamiento. | | | | |
| II.2 | Interacción proteína-proteína. | | | | |
| III Alineación y búsqueda de patrones en secuencias moleculares | | | | | |
| III.1 | Enzimas de restricción. | | | | |
| III.2 | Algoritmos de alineación. | | | | |
| IV Firmas | | | | | |
| IV.1 | Firmas estructurales. | | | | |
| IV.2 | El juego del caos. | | | | |
| V Biología | evolutiva computacional | | | | |
| V.1 | Comparación entre genomas. | | | | |
| V.2 | Filogenias. | | | | |
| VI Análisis | de expresión génica | | | | |
| VI.1 | Microarreglos. | | | | |
| VII Cómpu | to bioinspirado | | | | |
| VII.1 | Cómputo evolutivo. | | | | |
| VII.2 | Cómputo neuronal. | | | | |
| VII.3 | Cómputo con enjambres. | | | | |
| VII.4 | Cómputo con DNA. | | | | |

Bibliografía básica:

- 1. Hui Liu B., Shi L.M., Statistical Genomics and Bioinformatics, Taylor and Francis Inc., 2010.
- 2. Heath, L.S., Ramakrishnan, N., *The Problem Solving Handbook for Computational Biology and Bioinformatics*, Springer-Verlag, 2010.
- 3. Chetty, M., Charleston, M., *Microarrays and Gene Expression in Bioinformatics*, John Wiley, 2010.
- 4. Michael Gromiha, M., Penrose, D., *Protein Bioinformatics : From Sequence to Function*, Elsevier, 2010.
- 5. H.J. Bockenhauer, D. Bongartz. *Algorithmic Aspects of Bioinformatics*, Springer-Verlag, 2007.

Bibliografía complementaria:

- 1. Michael Gromiha, M., Penrose, D., *Protein Bioinformatics : From Sequence to Function*, Elsevier, 2010.
- 2. H.J. Bockenhauer, D. Bongartz. *Algorithmic Aspects of Bioinformatics*, Springer-Verlag, 2007.

| Sugerencias didácticas: | | Métodos de evaluación: | | |
|-----------------------------------|-------|--|-------|--|
| Exposición oral | (X) | Exámenes parciales | () | |
| Exposición audiovisual | (X) | Examen final escrito | () | |
| Ejercicios dentro de clase | (X) | Trabajos y tareas fuera del aula | (X) | |
| Ejercicios fuera del aula | (X) | Prácticas de laboratorio | () | |
| Seminarios | (X) | Exposición de seminarios por los alumnos | (X) | |
| Lecturas obligatorias | (X) | Participación en clase | (X) | |
| Trabajo de investigación | (X) | Asistencia | () | |
| Prácticas de taller o laboratorio | (X) | Proyectos de programación | (X) | |
| Prácticas de campo | () | Proyecto final | () | |
| • | • • • | Seminario | () | |
| Otras: | | | • • • | |
| | | Otras: | | |
| | | | | |

Perfil profesiográfico:

Matemático, físico, actuario o Licenciado en Ciencias de la Computación, especialista en el área de la asignatura a juicio del comité de asignación de cursos. Con experiencia docente.