

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Licenciatura en Ciencias de la Computación Facultad de Ciencias



Programa de la asignatura

_						
IDDD	mina	CIAN	40	10	acianatiira	
Della	ıııııa	CIUII	uc	ıa	asignatura:	

Tecnologías para Desarrollos en Internet

rechologias para Desarronos en internet							
Clave:	Semestre:	Eje tem	Eje temático:			No. Créditos:	
	6-8	Progran	nación	10			
Carácte	r: Optativa	•	Но	oras	Horas por semana	Total de Horas	
Tipo: Teórico-Práctica		Teoría:	Práctica:				
TIPO. TE	Onco-Practica	ı	3	4	7 112		
Modalidad: Curso			Duración del programa: Semestral				

Asignatura con seriación indicativa antecedente: Modelado y Programación

Asignatura con seriación indicativa subsecuente: Ninguna

Objetivo general:

Conocer y aplicar los conocimientos del balance entre conocimientos teóricos y tecnologías de aplicación para el desarrollo de aplicaciones en la Web.

Índice te	mático				
Unidad	Tomas		Horas		
Unidad	Temas	Teóric	as Prácticas		
I	Fundamentos	6	8		
II	Tecnologías de desarrollo	18	24		
III	Principios de diseño	12	16		
IV	Diseño Avanzado	6	8		
V	Desarrollo de proyecto	6	8		
	Tot	al de horas: 48	64		
	Suma tot	al de horas:	112		

Contenido temático			
Unidad	Tema		
I Fundamentos			
I.1	Internet y protocolos en la Web.		
1.2	Arquitecturas Cliente/Servidor.		
1.3	Software para la Web.		
II Tecnologías de desarrollo			

II.1	HTML.				
II.2	Servlets de Java.				
II.3	JavaScript y Ajax.				
11.4	Páginas de Servidores de Java.				
II.5	Bases de datos.				
III Principio	III Principios de diseño				
III.1	Diseño de aplicaciones en la Web.				
III.2	Seguridad y cifrado.				
III.3	Desempeño y confiabilidad.				
III.4	Internacionalización y accesibilidad.				
IV Diseño Avanzado					
IV.1	Infraestructura para desarrollo de aplicaciones en la Web.				
IV.2	Estilos arquitectónicos avanzados.				
IV.3	La Web móvil.				
V Desarrollo de proyecto					

Bibliografía básica:

1. Grove, Ralph F., Web-Based Application Development, Jones and Bartlett Publishers, 2010.

Bibliografía complementaria:

- 1. Deitsch, A. y Czarnecki, D., Java internaltionalization, Beijing, O'Reilly, 2001.
- 2. Hakon, W. L., Bos, B., Cascading Style Sheets, 3rd. edition, Pearson, 2005.
- 3. Johnson, E., The complete guide to client/server computing, Prentice-Hall, 2001.
- 4. Metlapalli, P., Java Server Pages Illuminated, Jons and Bartlett, 2008.
- 5. Shklar, L. y Rosen R., Web Application Architecture, Wiley and Sons, 2003.
- 6. Páginas del proyecto W3C: http://www.w3.org/TR/xhtml1 y http://www.w3.org/TR/CSS21
- 7. Múltiples páginas disponibles en la Web.

Sugerencias didácticas:		Métodos de evaluación:	
Exposición oral	(X)	Exámenes parciales	(X)
Exposición audiovisual	(X)	Examen final escrito	(X)
Ejercicios dentro de clase	(X)	Trabajos y tareas fuera del aula	(X)
Ejercicios fuera del aula	(X)	Prácticas de laboratorio	(X)
Seminarios	(X)	Exposición de seminarios por los alumnos	(X)
Lecturas obligatorias	(X)	Participación en clase	(X)
Trabajo de investigación	(X)	Asistencia	()
Prácticas de taller o laboratorio	(X)	Proyectos de programación	()
Prácticas de campo	()	Proyecto final	()
		Seminario	()
Otras:			
		Otras:	

Perfil profesiográfico:

Matemático, físico, actuario o Licenciado en Cencias de la Computación, especialista en el área de la asignatura a juicio del comité de asignación de cursos. Con experiencia docente.