作業五: setuid

學習目標:

知道 Linux 中最基本的權限管理機制 - setuid

題目:

計算 GNU/Linux 中所有「正規檔案」的大小

寫一支程式,程式名稱為 preBirthday,無論誰執行這個檔案,都可以知道任何目錄下,所有「正規檔案」的「邏輯大小」的總和。例如:執行『preBirthday/』,會統計『根目錄』下所有的檔案。此外 preBirthday 會列出該目錄下有哪些檔案種類。

底下是關於:『正規檔案』的解釋

```
0 -r----- 1 root root 0 Apr 9 13:23 syscall
0 dr-xr-xr-x 3 root root 0 Apr 9 13:23 task
0 -r--r-- 1 root root 0 Apr 9 13:23 timers
0 -rw-rw-rw- 1 root root 0 Apr 9 13:23 timerslack ns
0 -rw-r--r-- 1 root root 0 Apr 9 13:23 uid_map
0 -r--r-- 1 root root 0 Apr 9 13:23 wchan
shiwulo@vm:/proc/43$
12 -rw----- 1 shiwulo shiwulo 12288 Mar 31 20:48 .swp
0 drwxr-xr-x 1 shiwulo shiwulo 242 Mar 19 14:59 system-
programming
0 drwxr-xr-x 1 shiwulo shiwulo 0 Feb 17 15:42 Templates
0 drwxr-xr-x 1 shiwulo shiwulo
                                0 Feb 17 15:42 Videos
12 -rw----- 1 shiwulo shiwulo 11527 Apr 9 13:16 .viminfo
4 -r----- 1 shiwulo shiwulo 1679 Mar 24 14:42 vmkey.pem
0 drwxr-xr-x 1 shiwulo shiwulo 80 Mar 19 15:01 .vscode
shiwulo@vm:~$
0 brw-rw---- 1 root
                      disk
                              7, 9 Apr 9 13:19 loop9
                      disk
0 crw-rw---- 1 root
                              10, 237 Apr 9 13:19 loop-control
shiwulo@vm:/dev$
```

在上面的例子中只有黃色標註起來的要統計大小,也就是檔案類型是「-」的要統計,其他的都不需要統計。另外再特別注意一下,preBirthday 列出的不只是 shiwulo 的檔案,也會進入「/」的所有目錄及子目錄,並計算大小及統計種類。

假設根目錄的檔案如上所示, 那麼 preBirthday 的輸出是:

授課老師(羅習五)的生日是:1990/04/10

總共大小:25736 byte

檔案種類:-dbc

(別懷疑請輸出中文,不要忘記第一行字串,即『授課老師(羅習五)的 生日是:1990/04/10』,「:」為全形或半形都可,大小與種類間換行)

提示:

1. 一定要用「setuid」

報告:

- 1. 報告上面寫上姓名(可隱匿一個字)和學號
- 2. 請在報告上說明你的檔案系統中『preBirthday /』時所列出的所有檔案類型的意義。例如:
 - 甲、「-」一般的檔案
 - 乙、「d」目錄檔案(在 UNIX 中目錄是一個特別的檔案,裡面記載這個目錄下包含了哪些檔案)(俺知道我上面這段話讀起來怪怪的,但就是這樣 😀 😂 😂)

程式碼評分重點:

- 1. 確實能夠使用 setuid,將 task 的權限變成「super user」
- 2. 能辨別「normal file」和其他的檔案
- 3. 能讀取檔案的「邏輯大小」
- 4. 列出該目錄共有多少檔案

能做到上面四點就給全部的分數

繳交:

- 1. 程式碼和 makefile,助教執行『make』指令後,必須自動產生 preBirthday。
- 2. 撰寫報告,格式並須為 pdf。測試報告前請附上姓名(可隱匿一個字)及學號
- 3. 請將所有檔案壓縮成.tar.bz2。繳交到 ecourse2 上
- 4. 不能遲交
- 5. 再次提醒, 助教會將所有人的作業於 dropbox 上公開
- 6. 如果真的不會寫, 記得去請教朋友。在你的報告上寫你請教了誰即可。

程式碼框架:

```
DT_BLK This is a block device. 「b」
DT_CHR
            This is a character device. 「c」
DT_DIR This is a directory. \lceil d \rfloor
DT_FIFO This is a named pipe (FIFO). \lceil f \rfloor
DT_LNK This is a symbolic link. 「I」
DT_REG This is a regular file. 「-」
DT_SOCK This is a UNIX domain socket. \lceil s \rfloor
DT_UNKNOWN The file type could not be determined. \lceil U \rfloor
#define _DEFAULT_SOURCE
#include <dirent.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <stddef.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
#include <dirent.h>
#include <string.h>
#include <assert.h>
//底下這個.h 定義了最長的 path name 長度
#include linux/limits.h>
//檔案型別應該不會超過 100 個
int filetype[100];
char fileSymbol[100];
//準備統計目錄中到底有多少種檔案型別,如果有該型別在 filetype[X]上設定為 1,該型別的代表字放
在 fileSymbol
void initFileTypoe() {
   for (int i=0; i< 99; i++) {
        filetype[i] = -1;
   }
   /*同學自己補下去*/
```

```
fileSymbol[DT_BLK]='b';
    fileSymbol[DT_CHR]='c';
    fileSymbol[DT_DIR]='c';
}
//回傳某個檔案的大小
int readSize(char* pathname) {
   struct stat buf;
   //On success, zero is returned. On error, -1 is returned, and errno is set appropriately.
   //https://blog.xuite.net/chowler/mainblog/5194764-assert%28%29+%E7%94%A8%E6%B3%95
   //assert()裡面填寫『我認為應該如此』,如果不是這樣的話,C函數庫會吐出錯誤訊息給
programmer
   //在這裡用 lstat 和 stat 都可以,因為 pathname 傳進來的只會是 normal file,不會是「捷徑」
(softlink)
    printf("readSize:%s\n", pathname);
    assert(stat(pathname, &buf)==0);
    return buf.st_size;
}
//使用遞迴計算某個目錄中的所有正規檔案的大小,並統計到底有多少種檔案型別
//如果沒有權限打開該打檔案怎麼辦?
// man access
        access() checks whether the calling process can access the file path-
       name. If pathname is a symbolic link, it is dereferenced.
       The mode specifies the accessibility check(s) to be performed, and is
       either the value F_OK, or a mask consisting of the bitwise OR of one
       or more of R_OK, W_OK, and X_OK. F_OK tests for the existence of the
             R_OK, W_OK, and X_OK test whether the file exists and grants
       read, write, and execute permissions, respectively.
long myCountDir(char* path) {
   long size = 0;
   //打開該目錄
   DIR* dirp = opendir(path);
   //讀取該目錄的第一個「物件」
    struct dirent* ent = readdir(dirp);
```

```
while (ent != NULL) {
        //『這個目錄』及『上一層目錄』跳過不處理
        if (strcmp(ent->d_name, "." )==0 || strcmp(ent->d_name, ".." )==0) {
            ent = readdir(dirp);
            continue;
        }
        //設定有這種檔案型別
        filetype[ent->d_type] = 1;
        //製造『路徑/名』
        //如果使用者的輸入是「/」怎麼辦?,例如:「//home」會發生錯誤嗎?
        char pathname[PATH_MAX]="";
        strcat(pathname, path);
        strcat(pathname, "/");
        strcat(pathname, ent->d_name);
        printf("%s", pathname);
        //如果是目錄
        if (ent->d_type == DT_REG) {
            //遞迴呼叫
            size += readSize(pathname);
        } else if (ent->d_type == DT_DIR) {
            printf("myCountDir:%s\n", pathname);
            size += myCountDir(pathname);
        }
        ent = readdir(dirp);
   }
    closedir(dirp);
    return size;
}
int main(int argc, char** argv) {
    initFileTypoe();
    myCountDir(argv[1]);
```