

INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE  
CURSO SUPERIOR EM SISTEMAS PARA INTERNET

**PLANO DE ESTUDO E PESQUISA**

**Harmonic: O Próximo Gerador de Sites  
Estáticos**

**Fabício da Silva Matté**

Prof. Sérgio Luis Rodrigues  
Orientador

Pelotas, junho de 2016

# SUMÁRIO

CHAPTER*.1	RESUMO . . . . .	3
CHAPTER*.11	INTRODUÇÃO . . . . .	4
CHAPTER*.12	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA . . . . .	5
CHAPTER*.13	METODOLOGIA DE PESQUISA . . . . .	7
CHAPTER*.14	MODELAGEM DO SISTEMA . . . . .	8
CHAPTER*.15	ESCOPO DO TRABALHO . . . . .	9
5.1	<b>Medicina Ubíqua: Principais Demandas</b> . . . . .	9
SECTION.5.16	OBJETIVO . . . . .	10
SECTION.5.17	CRONOGRAMA . . . . .	11
SECTION.5.18	REFERÊNCIAS . . . . .	12
SECTION.5.19	ASSINATURA . . . . .	14

# RESUMO

O projeto Harmonic tem por objetivo desenvolver um gerador de sites estáticos, utilizando como base a plataforma Node.js e os recursos mais recentes da linguagem JavaScript, recursos que estão sendo especificados no padrão ECMAScript 2015 (previamente conhecido como ECMAScript 6), o qual é previsto se tornar finalizado e oficializado como padrão da linguagem JavaScript na metade de 2015. Para isto, é utilizado o compilador Babel, que transforma código que utiliza recursos de especificações futuras do JavaScript em código que pode ser executado nos motores JavaScript atuais.

O Harmonic roda sobre a plataforma Node.js, que é, de forma resumida, um motor JavaScript combinado com servidor Web, que permite execução do mesmo código JavaScript em todas as principais plataformas (Windows, Linux, Mac), sem possuir as restrições de segurança comumente encontradas no ambiente de navegadores. Ou seja, o código JavaScript executado pelo Node.js tem acesso completo ao sistema de arquivos e rede da máquina hospedeira, e esta é uma das principais capacidades do Node.js das quais o Harmonic utiliza para gerar sites estáticos.

**Palavras-chave:** Gerador de Sites Estáticos, Node.js, ECMAScript 2015.

# 1 INTRODUÇÃO

O projeto Harmonic trata-se de um gerador de sites estáticos. Ou seja, é um programa capaz de gerar uma estrutura de pastas e *arquivos fonte* onde o usuário pode criar e gerenciar o conteúdo de seu site, além de poder instalar, criar ou personalizar *temas*, que são grupos de arquivos de *template*.

O Harmonic pode ser instalado de forma gratuita pelo gerenciador de pacotes *npm*. Os temas do Harmonic geralmente são disponibilizados através de pacotes também distribuídos pelo *npm*, mas o usuário também possui a opção de criar temas privados sem a necessidade de publicá-los no *npm* nem compartilhá-los com o público.

Outra característica importante do projeto Harmonic é que todo seu desenvolvimento se dá de forma aberta, tendo não apenas todo seu *código fonte* acessível publicamente em um repositório hospedado no serviço do GitHub, mas também todas discussões, reportagem de problemas, tomadas de decisões e governança do projeto também se dá de forma aberta no próprio *issue tracking system* do GitHub, que é utilizado como uma espécie de sistema de gerenciamento do projeto.

O projeto Harmonic está sendo escrito sobre a plataforma *Node.js*, que possibilita a execução de programas escritos na linguagem de programação JavaScript nos principais Sistemas Operacionais (Windows, OS X e várias distribuições de Linux). Desta forma, todo projeto é escrito em uma linguagem de programação fácil de escrever e contribuir, além de não possuir limitações comumente encontradas no ambiente de um *browser*.

O foco principal deste projeto está na ergonomia do usuário e simplicidade de ser utilizado. O usuário está sempre em primeiro plano. Recursos como recompilar arquivos automaticamente ao serem modificados assim como recarregar o site em desenvolvimento automaticamente quando há mudanças, além da excelente performance da ferramenta e a simplicidade da interface de linha de comando, facilitam a vida do usuário e o deixam mais produtivo.

Um dos objetivos complementares deste projeto é aprender, explorar e demonstrar os novos recursos oferecidos pela linguagem JavaScript, como aqueles introduzidos nas novas edições da especificação ECMAScript, assim como nas propostas que estão em andamento no processo de padronização do TC39 (Technical Committee 39, grupo responsável pela evolução da linguagem JavaScript) da associação *ECMA International*.

Na próxima seção veremos um pouco mais sobre o tema e metodologia do projeto.

## 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

A proposta dos sites estáticos é um tema bem popular atualmente, tendo 435 geradores de sites estáticos já existentes no momento da escrita. [<https://staticsitegenerators.net/>]

Ao contrário dos sites dinâmicos, que requisitam banco de dados e executam lógica no servidor para cada requisição, todo o conteúdo de um site estático é gerado inteiramente em uma única execução de uma ferramenta de geração de sites estáticos, assim podendo ser hospedado em um servidor que não necessita de banco de dados nem suporte a nenhuma linguagem de programação. Além disto, sites estáticos são muito mais rápidos que os dinâmicos, pois todo processamento de conteúdo já foi realizado no momento da geração do site estático e não a cada requisição como nos sites dinâmicos. Outro ponto é a segurança, sites estáticos são extremamente mais seguros que os dinâmicos pois não possuem lógica de programação no servidor, o que os torna a prova de falhas de segurança na programação do lado do servidor. [<https://davidwalsh.name/introduction-static-site-generators>]

Praticamente todos geradores de sites suportam a escrita de conteúdo através da linguagem de marcação Markdown, que é basicamente uma linguagem mais fácil de escrever e ler do que HTML. Markdown é uma ferramenta de conversão de texto para HTML para escritores Web. [<https://daringfireball.net/projects/markdown/>] O projeto Harmonic também suporta a linguagem de marcação Markdown e o converte para HTML no momento da geração do conteúdo.

O projeto Harmonic é desenvolvido sobre a plataforma Node.js, que suporta todos os principais sistemas operacionais (OS X, Linux, Solaris, FreeBSD, OpenBSD, Windows, webOS, NonStop OS) nos permitindo executar o mesmo código em todas estas plataformas. A plataforma Node.js executa código na linguagem de programação JavaScript, que é bem simples de escrever e portanto facilita bastante no desenvolvimento. O Node.js também possui mais de 250,000 pacotes públicos publicados no registro de pacotes mais popular, npm, [<https://www.npmjs.com/>], o que torna o desenvolvimento muito mais ágil permitindo reutilizar "blocos de construção" para construir sistemas maiores. [<https://nodejs.org/en/about/>]

Assim como a maioria dos pacotes, bibliotecas e ferramentas escritas sobre a plataforma Node.js, o Harmonic está publicado no registro de pacotes do npm e pode ser instalado através do gerenciador de pacotes que faz parte da instalação padrão do Node.js, ou seja, através da ferramenta de linha de comando do npm.

E, similarmente a outros geradores de sites estáticos, o Harmonic conta uma ferramenta de linha de comando que pode ser utilizada para criar um novo site estático,

adicionar conteúdo ao mesmo, compilar o site estático e visualizá-lo no navegador.

### **3 METODOLOGIA DE PESQUISA**

sub-capítulo: experiência própria

sub-capítulo: Sistemas semelhantes

Vejamos uma comparação entre os Sistemas Semelhantes.

## 4 MODELAGEM DO SISTEMA

Após especificar o que o sistema deveria possuir, passou-se à etapa de criação dos diagramas para identificar como deve ser o processo de comunicação entre os vários componentes do sistema e a utilização do UML facilitou a modelagem do software.

UML é uma linguagem de modelagem que auxilia os desenvolvedores na montagem dos requisitos e do comportamento dos processos no sistema, também atua na descoberta de possíveis necessidades físicas que possam surgir na implementação de uma determinada ferramenta (GILLEANES, 2011).

UML é uma metodologia que disponibiliza diversas maneiras para analisar uma determinada questão e neste projeto será utilizado uma abordagem orientada a objetos, que auxilia na reutilização de métodos ou atributos, melhorando o desenvolvimento e a manutenção do sistema. Os itens a seguir apresentam diagramas para facilitar o entendimento do leitor.



## **5 ESCOPO DO TRABALHO**

### **5.1 Medicina Ubíqua: Principais Demandas**

## 6 OBJETIVO

O objetivo geral deste trabalho é explorar a área de geradores de sites estáticos, desenvolvendo um novo gerador de sites estáticos com recursos inovadores e fazendo uso das últimas tecnologias relacionadas à linguagem JavaScript.

Os objetivos específicos são:

- estudar e aprofundar a metodologia de criação de sites estáticos;
- estudar os recursos das próxima(s) versão(ões) do JavaScript (ECMAScript 2015 e além);
- estudar as plataformas Node.js e io.js;
- criar um gerador de sites estáticos com recursos que os demais ainda não possuem;

## **7 CRONOGRAMA**

## REFERÊNCIAS

BARDHAM J.; BOSSEN, C. Mobile Work - The Spatial Dimension of Collaboration at a Hospital. **Computer Supported Cooperative Work**, [S.l.], v.14, n.2, p.131–140, 2005.

BROWN I.; ADAMS, A. The ethical challenges of ubiquitous healthcare. **International Review of Information Ethics**, [S.l.], v.8, n.54-59, Dezembro 2007.

CFM, . **Resolu 1.629/2002 do Conselho Federal de Medicina**. Disponl em: < <http://www.arnaut.eti.br/ResoCFM.htm> >. Acesso em mare 2010.

COSTA, C. A. da; YAMIN, A. C.; GEYER, C. F. R. Toward a General Software Infrastructure for Ubiquitous Computing. **IEEE Pervasive Computing**, Los Alamitos, CA, USA, v.7, n.1, p.64–73, 2008.

COULORIS G. ; DOLLIMORE J.; KINDBERG, T. (Ed.). **Distributed systems - concepts and design**. [S.l.]: Addison Wesley, 2005. 657 - 719p. n.cap. 6.

DINIZ, J. **UbiDoctor**: Arquitetura de Servi para Gerenciamento de Sess Adpta de Con-  
tento em Ambientes de Medicina Uba. 2009. 178p. Tese (Doutorado em Ciia da Computa)  
— Universidade Federal de Pernambuco, UFPE, Recife, PE.

JOHNSON, T. **Uma Arquitetura de Computa Pervasiva para Trabalho de Campo**. 2005. Tese (Doutorado em Ciia da Computa) — Universidade Federal de Pernambuco, UFPE, Recife, PE.

PERTMED, . **PERTMED - Sistema de TeleMedicina M, disponibilizando a informa  
onde ela cessa**. Disponl em: < <http://pertmed.wkit.com.br/pertmed/doku.php> >. Acesso  
em novembro de 2009.

RODRIGUEZ, M. D. e. a. Location-aware access to hospital information and services. **IEEE Transactions on Information Technology in Biomedicine**, [S.l.], v.8, n.4, p.448–455, 2004.

TENTORI, M.; FAVELA, J. Activity-aware computing for healthcare. **IEEE Pervasive Computing**, [S.l.], v.7, n.2, p.51–57, Abril 2008.

VARSHNEY, U. Pervasive Healthcare. **IEEE Computer**, [S.l.], v.36, n.12, p.138–140, 2003.

WEISER M.;GOLD, R. B. J. S. The origins of ubiquitous computing research at parc in the late 1980s. **IBM Syst. J.**, [S.l.], v.38, n.4, p.693–696, 1999.

**YAMIN, A. Arquitetura para um Ambiente de Grade Computacional Direcionado a Aplicações Distribuídas e Conscientes do Contexto da Computação Pervasiva.** 2004. 195p. Tese (Doutorado em Ciência da Computação) — Instituto de Informática, UFRGS, Porto Alegre, RS.

## **8 ASSINATURA**