

Prática: Rasterização

1. Faça um método que leia um arquivo .ppm ASCII que contém uma imagem em nível de cinza (tipo P2) e carregue seu conteúdo na memória. Use uma matriz ou estrutura de dados similar para representar a imagem.
2. Faça um método que salve o conteúdo da matriz ou estrutura de dados da questão anterior em um arquivo ASCII .ppm.

As imagens (abertas e salvas) estão iguais? Se não estiverem, há algo a ser corrigido!

Obs. Seguem algumas imagens de teste em anexo a esta atividade, mas vocês podem exportar outras para testar (exportar como ppm em ASCII).