Plan de Estudio: Álgebra Homológica Computacional

Referencia Personal

August 22, 2025

Introducción

Este plan de estudio de 6–12 meses está diseñado para combinar teoría, práctica y software en el área de álgebra homológica computacional. Se divide en cuatro etapas, con el objetivo de adquirir una base teórica sólida y aplicarla en cálculos efectivos y experimentos computacionales.

Etapa 1 (Meses 1–2): Bases en álgebra y topología

Objetivo: reforzar la teoría que sustenta los cálculos homológicos.

- Repaso de álgebra abstracta: grupos abelianos, módulos, anillos conmutativos, resoluciones libres, exactitud, complejos de cadenas.
- Repaso de topología algebraica básica: homología, cohomología, complejos simpliciales, cadenas y fronteras.

Recursos:

- Hungerford, Algebra.
- Atiyah & Macdonald, Introduction to Commutative Algebra.
- Hatcher, Algebraic Topology (cap. 2).

Práctica: uso de SageMath para calcular homología de complejos pequeños, y paquetes como GUDHI o Ripser.

Etapa 2 (Meses 3-4): Álgebra homológica clásica

Objetivo: entrar en la teoría de Ext, Tor y resoluciones.

- Complejos de cadenas, homología de un complejo.
- Resoluciones proyectivas e invectivas.
- Functores derivados: Tor y Ext.

Recursos:

• Weibel, An Introduction to Homological Algebra.

Práctica: ejercicios computacionales manuales y uso de Macaulay2 (resoluciones libres), HAP en GAP (homología de grupos).

Etapa 3 (Meses 5-7): Computación en homología

Objetivo: estudiar algoritmos y experimentar con software.

- Cálculo de homología simplicial: matrices de frontera, reducción de Smith, homología persistente.
- Álgebra conmutativa computacional: bases de Gröbner, resoluciones libres mínimas, invariantes homológicos de módulos.

Recursos:

- Edelsbrunner & Harer, Computational Topology.
- Miller & Sturmfels, Combinatorial Commutative Algebra.

Práctica: cálculos en Macaulay2, Sage, y experimentos con GUDHI/Ripser.

Etapa 4 (Meses 8–12): Especialización y proyectos

Objetivo: integrar teoría y aplicaciones.

- Opción teórica: profundizar en homotopía computacional (Kenzo), problemas de homología en espacios no triviales.
- Opción aplicada: homología multiparamétrica, proyectos con datasets reales (biología, redes sociales, imágenes).
- Opción puente: categorical homological algebra, aplicaciones en teoría de códigos o criptografía.

Proyecto final sugerido:

- 1. Tomar un dataset real (imágenes o redes).
- 2. Construir un complejo simplicial.
- 3. Calcular homología persistente y diagramas de persistencia.
- 4. Conectar resultados con invariantes algebraicos.

Resultados esperados

- Base teórica sólida en álgebra homológica.
- Experiencia práctica con Macaulay2, Sage, GAP/HAP, GUDHI, Ripser.
- Comprensión de aplicaciones puras y aplicadas de homología computacional.
- Posibilidad de iniciar investigación en álgebra conmutativa computacional, topología algebraica computacional o TDA.