

# Aplicación de la geometría diferencial a la visión computacional

Cristo Daniel Alvarado

11 de julio de 2024

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
1.1. Motivación . . . . .	2

# Capítulo 1

## Introducción

### 1.1. Motivación

Supongamos que tenemos un dataset de objetos (334 de ellos) que queremos clasificar por número de hoyos. ¿Cómo podríamos clasificarlos?

- En la práctica

El programa que se usa para renderizar estos objetos es meshlab.