# Aplicación de la geometría diferencila a la visión computacional

Cristo Daniel Alvarado

11 de julio de 2024

## Índice general

1.	Introducción	2
	1.1. Motivación	2

### Capítulo 1

#### Introducción

#### 1.1. Motivación

Supongampos que tenemos un dataset de objetos (334 de ellos) que queremos clasificar por número de hoyos. ¿Cómo podríamos clasificarlos?

■ En la práctica

El programa que se usa para renderizar estos objetos es meshlab. Mallas poligonales.