

ONDAS 3D PLANAS.

Serán variantes respecto a x, y, z y t , con $\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = \vec{r}(x, y, z)$ el vector posición de ese punto: $\Psi(x, y, z, t) = \Psi(\vec{r}, t)$.

Estas ondas se denominan planas, pues el lugar geométrico en el que la fase de la onda $\Psi(\vec{r}, t)$ a un tiempo dado, es un plano. Estudiaremos, en particular, ondas armónicas simples, también llamadas **ondas senoidales** (tienen función seno o coseno asociada). Ejemplo:

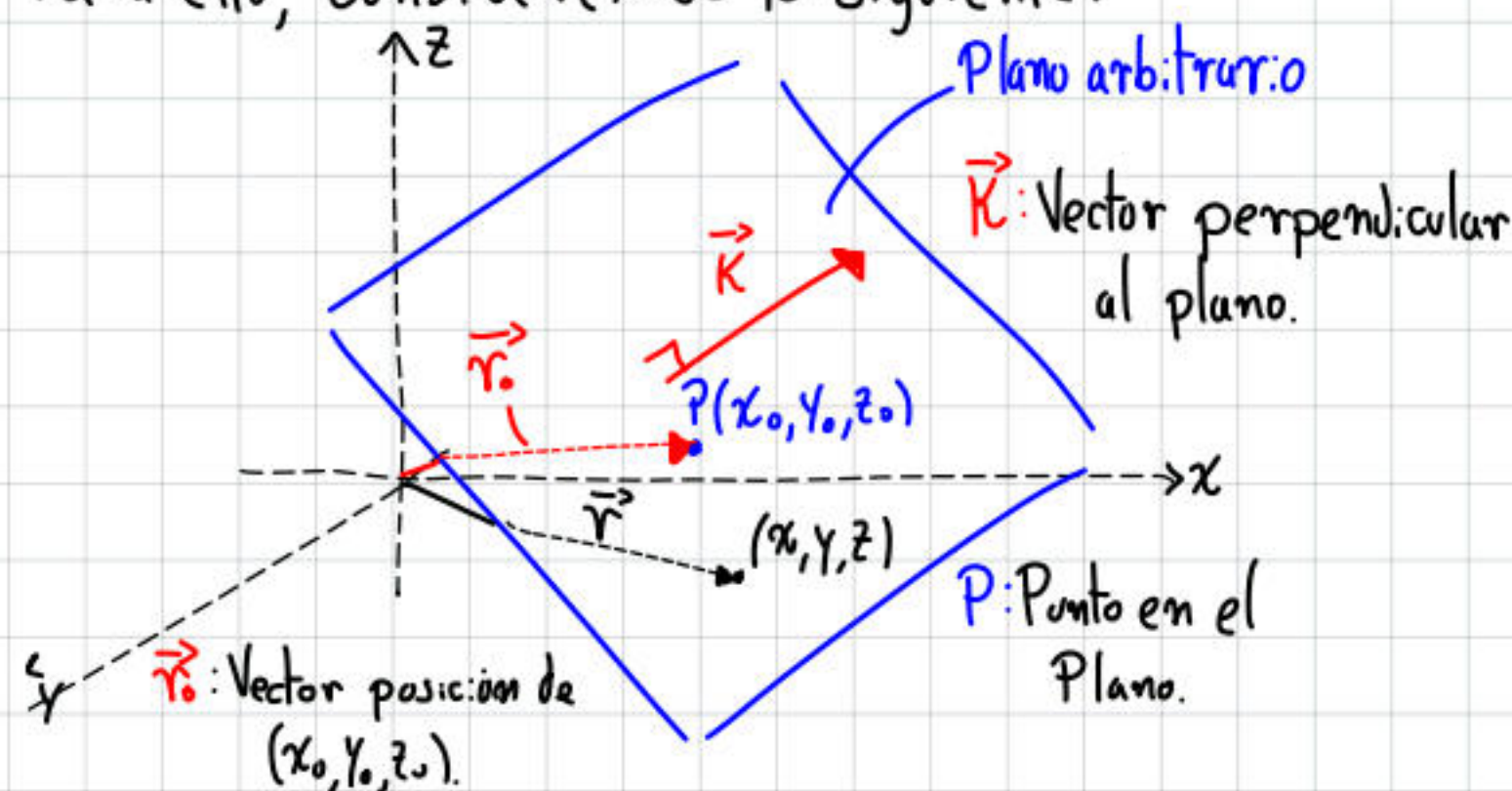
$$\Psi(\vec{r}, t) = A \cdot \underbrace{\text{sen}}_{\text{Puede ser sen ó cos.}}(\Psi(\vec{r}, t))$$

Con $\Psi(\vec{r}, t)$ la fase de la onda. Para la luz, la fase será la misma, en cáscaras esféricas concéntricas, como se muestra a la derecha:

Aquí, analizaremos el caso en que los puntos que tienen mismo valor de fase son planos (cabe destacar que, para una onda, estos planos son paralelos).

$$\Psi(\vec{r}, t) = \text{cte} \Rightarrow \Psi(\vec{r}, t) = \text{cte}$$

Para ello, consideremos lo siguiente:



$$\vec{r}_0 = x_0 \hat{i} + y_0 \hat{j} + z_0 \hat{k}$$

Escribiremos a \vec{K} como sigue:

$$\vec{K} = K_x \hat{i} + K_y \hat{j} + K_z \hat{k}$$

Sea $\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$ un vector cualquiera que apunta a un punto del plano. Se calcula:

$$\vec{r} - \vec{r}_0 = (x - x_0) \hat{i} + (y - y_0) \hat{j} + (z - z_0) \hat{k}$$

Como \vec{r} apunta a un punto del plano, se tiene que $\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{K}$. Luego:

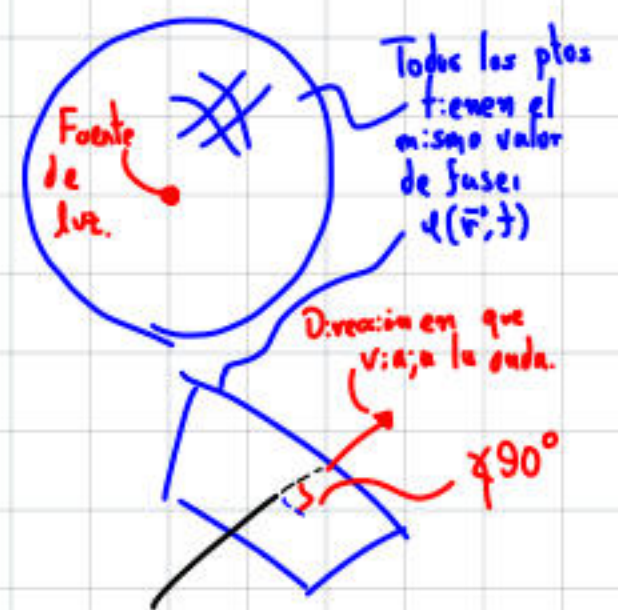
$$\langle \vec{r} - \vec{r}_0, \vec{K} \rangle = 0$$

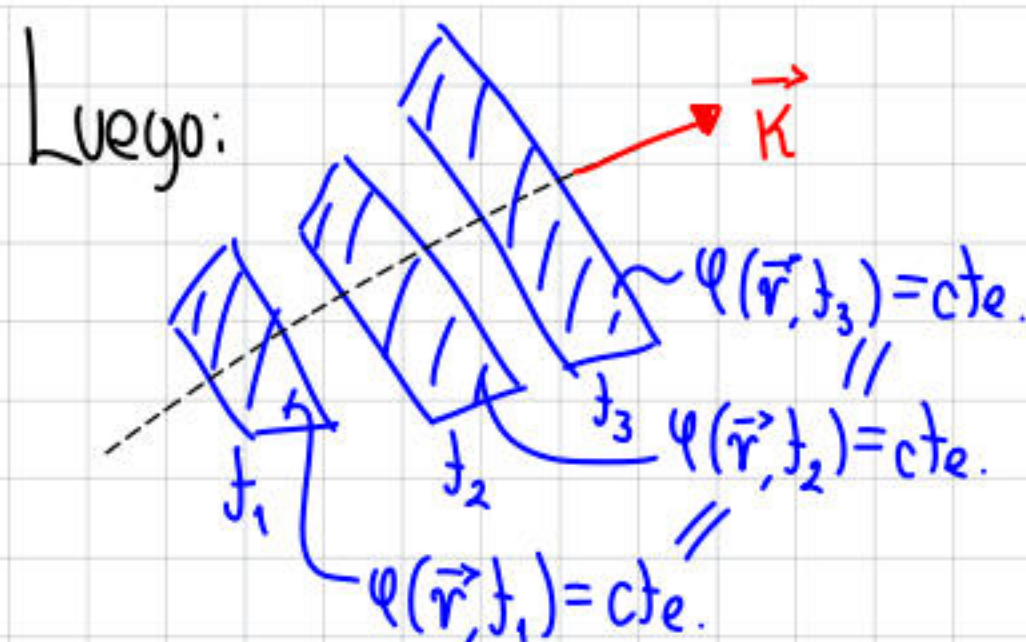
$$(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{K} = 0$$

Ecuación del Plano $\left\{ \Rightarrow K_x(x - x_0) + K_y(y - y_0) + K_z(z - z_0) = 0 \right.$

$$\Rightarrow \underbrace{K_x x + K_y y + K_z z}_{\vec{K} \cdot \vec{r}} = \underbrace{K_x x_0 + K_y y_0 + K_z z_0}_{\text{cte.}}$$

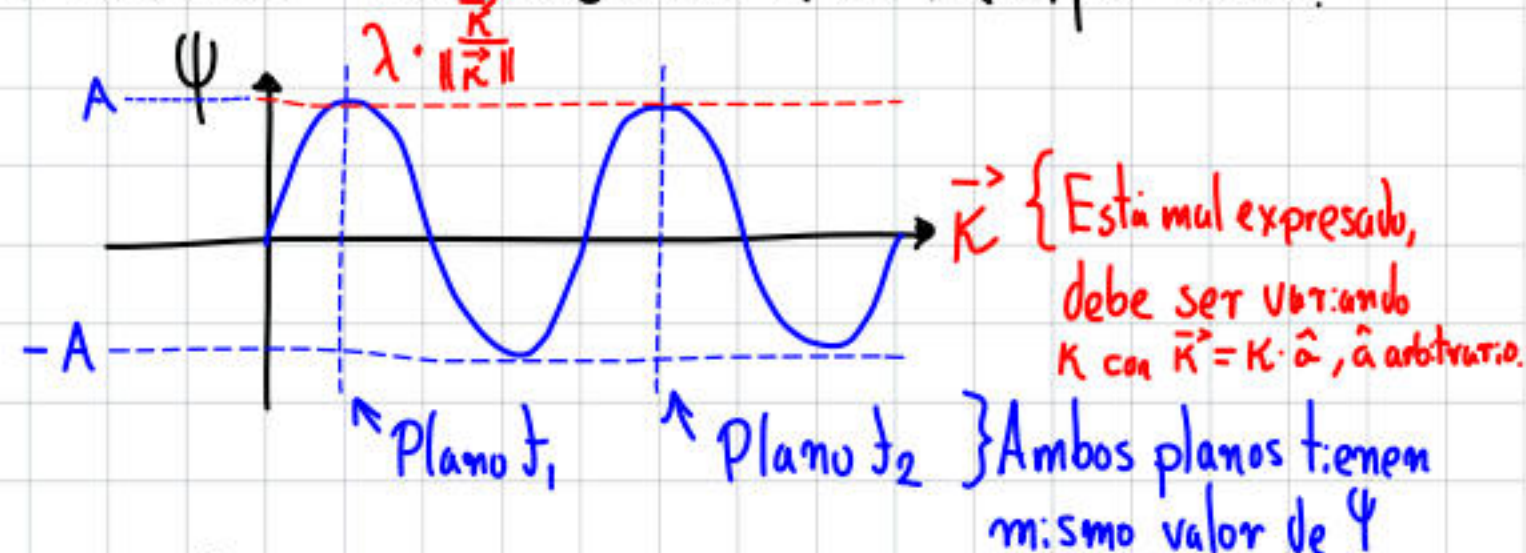
Por tanto: $\vec{K} \cdot \vec{r} = \text{cte}$. La condición para que (x, y, z) esté en el plano, es que su vector posición \vec{r} cumpla que: $\vec{r} \cdot \vec{K} = \text{cte}$, con \vec{K} un vector perpendicular al plano. Para un frente de onda plano, el vector perpendicular es \vec{K} .





Los planos de la izquierda son un conjunto de planos sobre los que la perturbación es constante a un tiempo dado.

Así:



Esto se puede escribir:

$$\Psi(\vec{r}) = A \sin(\vec{K} \cdot \vec{r})$$

$$\Psi(\vec{r}) = A \cos(\vec{K} \cdot \vec{r})$$

$$\Psi(\vec{r}) = A e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r})}$$

Para cualquier expresión: $\Psi(\vec{r}) = \text{cte}$ sobre cada plano definido por $\vec{K} \cdot \vec{r} = \text{cte}$.

Retomando el diagrama de arriba, la distancia entre plano t_1 y t_2 es $\lambda \frac{\vec{K}}{\|\vec{K}\|}$ en la dirección de \vec{K} .

Obs: la naturaleza periódica de la función Ψ significa que:

$$\Psi(\vec{r} + \lambda \frac{\vec{K}}{\|\vec{K}\|}) = \Psi(\vec{r})$$

Donde λ es la longitud de onda de la onda. Vector unitario en dirección de \vec{K} . Luego:

$$\begin{aligned} A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot (\vec{r} + \lambda \frac{\vec{K}}{\|\vec{K}\|}))} &= A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r})} \\ \Rightarrow A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r} + \lambda \frac{\vec{K} \cdot \vec{K}}{\|\vec{K}\|})} &= A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r})} \\ \Rightarrow A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r} + \lambda \|\vec{K}\|)} &= A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r})} \\ \Rightarrow A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r})} \cdot e^{i\lambda \|\vec{K}\|} &= A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r})} \\ \Rightarrow e^{i\lambda \|\vec{K}\|} &= 1 \end{aligned}$$

Por otro lado, $e^{i2\pi} = 1$. Luego $\lambda \|\vec{K}\| = 2\pi$. Por tanto:

$$\|\vec{K}\| = \frac{2\pi}{\lambda}$$

\vec{K} se conoce como vector de onda o vector de propagación y $\|\vec{K}\|$ es el número de onda o de propagación.

Hasta ahora, los planos considerados no se mueven. Para que éstos se desplacen se debe hacer variar Ψ en el tiempo. La dependencia en el tiempo se hace con la introducción

$$\Psi(\vec{r}, t) = A \cdot e^{i(\vec{K} \cdot \vec{r} - \omega t)}$$

A: Amplitud, \vec{K} : vector de onda/ de propagación, ω = frecuencia temporal angular.

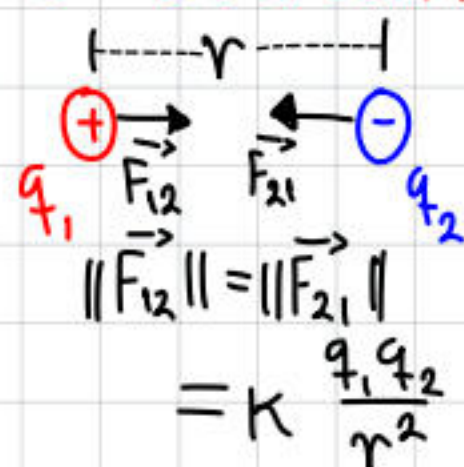
$$\omega = 2\pi\nu \quad \text{y} \quad \nu = \frac{1}{T}$$

En este caso, la fase de onda está dada por: $\phi(\vec{r}, t) = \vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t$. Y las superficies que contienen a todos los puntos x, y, z , los cuales el valor de la fase es el mismo i.e. para los cuales la fase es constante, se llaman **frentes de onda**. En este caso, los frentes de onda son planos perpendiculares a \vec{k} .

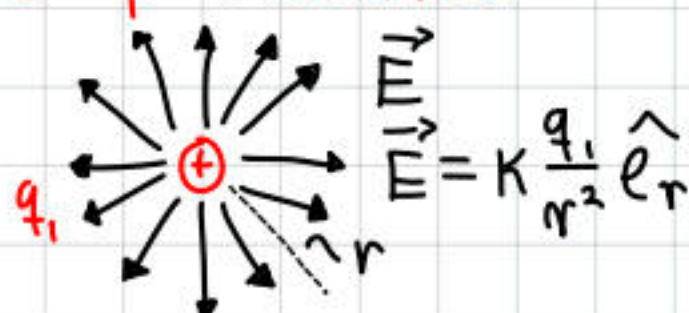
II. TEORÍA ELECTROMAGNÉTICA DE LA LUZ.

Obs: Si la longitud de onda de la luz, $\lambda_{\text{luz}} \ll \text{Tamaño S. sistema}$, entonces la óptica geométrica es válida. Si $\lambda_{\text{luz}} \approx \text{Tamaño S. sistema}$, es necesario usar la óptica física. En el caso de la óptica física, la luz se puede tratar como **onda electromagnética** ó como **partícula (fotón)**.

Fuerza eléctrica:



Campo eléctrico:



Fuerza Magnética:

$$\vec{F}_B = q \vec{v} \times \underbrace{\vec{B}}_{\text{Campo Magnético}}$$

Los campos caracterizan al espacio.

De lo anterior, se define la fuerza electromagnética: $\vec{F}_{EM} = \vec{F}_{\text{Lorentz}} = \vec{F}_e + \vec{F}_B = q(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$