

# Algoritmo de Dijkstra.

vertice anterior

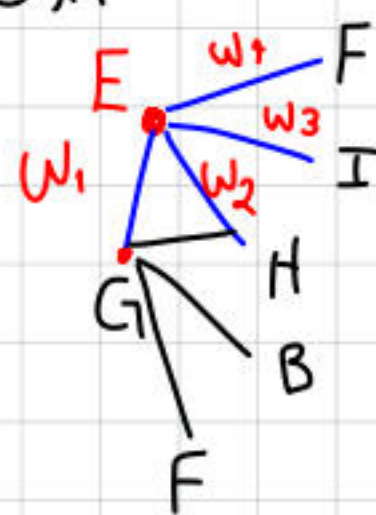
vert ant

peso min

A	B	C	D	E	F	G	H	I	
-	-	-	-	&	-	-	-	-	& Indica el inicio
-1	-1	-1	-1	0	-1	-1	-1	-1	

Generamos un arreglo para el vértice E y sus conexiones. Arriba esq. inicial.

Si:



Luego, vemos (para H), registrando arriba: guardar los vértices anteriores y, los pesos de las aristas para llegar a ellos.

F	G	H	I
E	E	E	E
w4	w1	w2	w3

Nos vamos al siguiente nivel, con G y vemos si  $\exists$  camino tal que  $w_1 +$

$w_\alpha$  ( $\alpha$  un camino arbitrario) cumple que:  $w_1 + w_\alpha < w_2$ , en tal caso de que suceda, se cambia en H vert ant a G y el peso se pone  $w_1 + w_\alpha$ . Esto se hace a todas las profundidades para mapear el grafo.

Checamos los de alrededor, si hay o no procesados, si no hay, añadimos a procesando