

Notas Didáctica de las Ciencias

Cristo Daniel Alvarado

17 de septiembre de 2024

Índice general

1. Nombre del capítulo	2
1.1. Un curso ideal	2
1.2. Pedagogía del contrato.	5
1.3. Objetivo del curso	6
1.4. Apertura de las actividades	6
1.5. Actividad: Línea de tiempo de la didáctica de las ciencias	6
1.6. Actividad 10 de Septiembre	7
1.7. Jerome Bruner	8
1.7.1. Andiamaje	9
1.7.2. La escuela	9
1.8. Ecuaciones Lineales	10

Capítulo 1

Nombre del capítulo

Introducción

El objetivo del curso va a ser crear un cuadernillo donde se pongan actividades para que el alumno realice (no refiriéndose a la persona que escribe el texto).

1.1. Un curso ideal

¿Qué es lo que yo considero un curso ideal de Matemáticas (independientemente del tema que se aborde)?

Primeramente considero que un curso ideal de matemáticas debe de tener las siguientes características:

- Exposición clara y concisa del objetivo al que se va a llegar en la clase y la sesión.
- Exposición del tema de parte del profesor siendo ésta tal que quede claro el tema.
- En medio de la exposición de información de parte del mismo, que se deje al alumno digerir adecuadamente la información y se pueda hacer al alumno cuestionarse sobre el tema que se está abordando.
- Dentro de la exposición que se planteen interrogantes y las mismas (en caso de que sea posible) se resuelvan y se discutan de forma grupal, éstas mismas pueden ser ejercicios, problemas o lecturas.
- Fomentar un ambiente sano de discusión (entre pares o grupal) de los temas que se revisan. De igual forma fomentar la discusión de ideas.
- Actividades relacionadas al tema, ya sean lecturas para después de la clase, problemas o ejercicios.

El profesor que dé la clase debe tener un dominio del tema lo suficientemente adecuado como para poder transmitir sus conocimientos adecuadamente.

En el canal de teams que está dedicado a mí, se debe subir la actividad que se hizo anteriormente. En caso de algún problema, aquí está el correo de la profesora:

Profesora María Gonzales: imgonzaleza@ipn.mx

La actividad anterior se llama: Diagnóstico.

El medio de comunicación va a ser por el chat para cuando se solicite la revisión de las actividades que se harán en el curso.

Yo he visto o he escuchado los siguientes problemas:

Con el profesor:

- No hay mucho apoyo de parte del profesor para poder comprender adecuadamente el tema.
- Una mala gestión del tiempo de la clase, que hace de parte del profesor que termine siendo muy pesada en los últimos minutos.
- No se aprovechan las herramientas que ofrece la escuela para las actividades que se llevan a cabo.
- Falta de empatía.
- Actitud muy negativa y desagradable con los alumnos.
- Acoso.
- No se llega a terminar el temario establecido al inicio del curso.

Con los compañeros:

- Muchas veces hay compañeros que toman una actitud muy pedante hacia los demás y no fomentan un ambiente de discusión sana.
- Algunos compañeros acostumbran comer en el salón, cosa que en ocasiones resulta molesta para poder concentrarse.
- Compañeros que dificultan el trabajo por intentar hacerse sentir más que los demás.
- Falta de interés.

Con los materiales de apoyo:

- Hay materiales de apoyo pero la escuela no fomenta su uso. Por ejemplo Wolfram Alpha ofrece a la escuela acceso a la herramienta pro de forma gratuita, pero casi nadie lo sabe. La única forma de saberlo es investigando en la página del IPN.
- Muchas veces se usan materiales muy viejos, que resultan complicados de leer tanto en su lenguaje como en su notación matemática.

Actividad de equipo:

Problema	Compromiso del profesor
Mala gestión de tiempo destinado a cada tema.	Se gestione adecuadamente el tiempo. Con ello que también avance conforme a las capacidades y aptitudes de los alumnos
Poco éticos y apáticos.	Ser más comprensivo con los alumnos.
Falta de capacitación pedagógica.	Compromiso del profesor para informarse de técnicas pedagógicas actuales con las herramientas disponibles.
Poca retroalimentación de actividades.	Que haya coherencia y constante comunicación con los alumnos.
Ambigua asignación de calificaciones	Sea claro en cada punto que se está evaluando.

Cuadro 1.1: Problemáticas con el profesor.

Problema	Compromiso del profesor
Falta de empatía de los compañeros.	Fomentar un ambiente de convivencia y trabajo en equipo.
Falta de compromiso en trabajos en equipo.	Asignación de actividades y sanciones a los alumnos que no deseen trabajar.
Actitud de desinterés y falta de respeto.	Comprometerse a generar un ambiente de participación activa.
Indisposición a realizar actividades complicadas.	Fomentar ejercicios y/o actividades de todos los niveles.

Cuadro 1.2: Problemáticas con los compañeros.

Problema	Compromiso del profesor	Compromisos de los alumnos
Difícil acceso.	Facilitar el acceso rápido.	Compromiso de los alumnos a compartir y difundir el material al que tienen acceso.
Materiales y temas poco actualizados.	Comprometerse a que los materiales usados se integren temas nuevos.	Comprometerse a la investigación y búsqueda de los materiales.

Cuadro 1.3: Problemáticas con los materiales de apoyo.

Participantes:

- Cristo Daniel Alvarado.
- Lozano Vite Iris Paola.
- Daniel Guzmán Vargas.
- Ramírez Reyes Mariene.
- Belem Torres López.

1.2. Pedagogía del contrato.

En objetivo de esta actividad anterior es de llegar a acuerdos comunes entre ambas partes (alumnos y padres de familia con los profesores).

La explicación es que los reglamentos no funcionan adecuadamente. Para solventar este problema se discuten los acuerdos en grupo. El objetivo es que todas las partes estén enteradas sobre la forma en la que se va a desarrollar la dinámica de la clase y las actividades dentro de la misma.

Observación 1.2.1

En caso de incumplir un contrato didáctico, se tiene que discutir sobre el incumplimiento y solventar la situación.

Se puede además añadir una sección de correctivos.

1.3. Objetivo del curso

El objetivo es ocupar toda la didáctica para hacer un plan de trabajo de clase. No se va a llegar a un método general, sino a una metodología de investigación-acción.

1.4. Apertura de las actividades

Hay diferentes grados de apertura de una actividad. Cada una tiene diferentes etapas y se colocan en la siguiente tabla:

Etapas	1	2	3	4	5	6
Área de interés	P	P	P	P	P	A
Establecimiento del problema	P	P	P	P	A	A
Planificación	P	P/A	A	A	A	A
Determinación de la estrategia	P	P/A	A	A	A	A
Realización	A	A	A	A	A	A
Interpretación de resultados	P/A	P/A	P/A	A	A	A

Cuadro 1.4: Grados de apertura de actividades, A: Alumno, P: Profesor, P/A: Profesor y Alumno.

1.5. Actividad: Línea de tiempo de la didáctica de las ciencias

- 1916: Aparición de la revista *Science Education*.
- 1927 a inicios de 1980: publicación de investigaciones en torno a la enseñanza y aprendizaje de las ciencias en inglés.
 - 1960-1966: Surgimiento del movimiento *aprendizaje por descubrimiento*: Iniciar un proceso de innovación y de investigaciones sistemáticas.
 - 1963: Aparición de *Journal of Research in Science Teaching*.
 - 1972: Publicación de *Studies in Science*.
- A inicios de los 80 se ignoraba en gran parte del mundo hispano los problemas educativos como temas de investigación o elaboración de tesis doctorales. Sin embargo, en el mundo angloparlante surgieron entre otros las siguientes revistas científicas enfocadas en el estudio de la enseñanza de las ciencias:
 - Aparición de *European Journal of Science Education*.
 - Aparición de *Enseñanza de las Ciencias*.
 - Aparición de *ÁSTER*.
 - Aparición de *Science and Technological Education*.
 - Aparición de *The Australian Journal of Science Education*.
 - Aparición de *La Enseñanza de la Física*.

- Aparición de *O Enseño de la Física*.
 - Aparición de *Investigación en la Escuela*.
 - Aparición de *Didaskalia*.
 - Aparición de *Alambique*.
 - 1989: Aparición de *Aliage*.
- A finales de los 80 apoyados en la obra *La comprensión humana*, investigadores apuntaron a un rápido despliegue de investigación enfocada en los problemas de la enseñanza y aprendizaje de las ciencias.
 - A inicios de los 90 se comienza un surgimiento del análisis del aprendizaje de la didáctica de las ciencias no sólo en inglés, sino también en el mundo hispanohablante.
 - Aparición de *Science and Education*.
 - Aparición de los *Handbooks*.
 - 1996: Aparición de los *National Science Education Standards*.

1.6. Actividad 10 de Septiembre

Observación 1.6.1

Se vió el vídeo del aprendizaje de chimpances de Kohler.

Me llamó la atención:

- El uso de herramientas para resolver problemas.
- Trabajo colaborativo.
- Los chimpances denotan inteligencia espacial.
- Aprendizamiento rápido para resolver problemas.

Me pregunto:

- ¿Cuál fue el objetivo del experimento?
- ¿Qué se dedujo a partir de este experimento?
- ¿Qué experimentos en personas surgieron a partir del mismo?

Observación 1.6.2

Nota: indagar sobre Kohler y hacer documento en Teams para el debate Kohler vs Skinner.

1.7. Jerome Bruner

Fue una de las personas fundamentales que participaron en las reformas educacionales en Estados Unidos.

Bruner identifica 4 puntos principales

1. Identifica diferentes maneras de aprender en base a nuestras experiencias. Hay tres modos de aprender: enactivo, icónico y simbólico:

- **El modelo enactivo** se basa en la acción física, actuando sobre las cosas. Es una interacción con el entorno donde se usan los sentidos como base para la representación actuante. Este aprendizaje se realiza a través de la *imitación*, la manipulación de objetos, el baile y la actuación. Esto es llamado **representación actuante**. Sobre todo es el que se ve en los primeros años de desarrollo humano.

En esencia es un modelo de aprender actuando sobre la realidad.

- **El modelo icónico** se basa en el uso de dibujos e imágenes en general que puedan servir para aportar información sobre algo más allá de ellas mismas. Se pretende representar un aparte de la realidad y aporta información *más allá* de ellos mismos. No se quedan limitados solo en su cuerpo.

Por ejemplo, dibujando es cuando aprenden en esta etapa.

- **El modelo simbólico** se basa en el uso del lenguaje, ya sea hablado o escrito. Ya no es la representación a través del cuerpo o imágenes, sino a través del lenguaje hablado y escrito.

Este modelo de aprendizaje es el que le permite acceder a los contenidos y proceso relacionados con lo abstracto.

El lenguaje es fundamental en la parte del aprendizaje a través de forma oral o escrita. Se limita a conceptos muy concretos o muy abstractos, lo cual diferencia totalmente con las partes anteriores, todo surge como una representación mediante palabras orales o escritas.

2. Teoría del aprendizaje por descubrimiento, la teoría principal de Bruner.

Para Bruner el descubrimiento es la acción guiada por los niños para que descubran algo nuevo.

Uno de los elementos principales a la hora de conocer es la *participación activa del sujeto que aprende*. Para que el sujeto aprenda, forzosamente el sujeto debe estar actuando, no puede estar solo como espectador. Debe hacer algo/elaborar/descubrir para poder llegar a un aprendizaje.

Para que el niño actúe, la fuente del aprendizaje debe venir de una motivación *intrínseca*, puede ser curiosidad, establecer metas, en general es aquello que genere interés en el aprendiz. Esto debe llevar al sujeto a descubrir, aprender y elaborar aprendizajes significativos.

Esto es, hay que motivar al sujeto a que aprenda. Motivación intrínseca.

En caso de que no exista este interés, se debe motivar al niño para que surja el interés.

El objeto primordial de la educación es fomentar la solución inteligente de todo tipo de problemas con los que se encuentran las personas. Debe poder enfocar su atención a tratar de resolver ese problema. Este es un punto fundamental.

Por tanto, se deben crear situaciones de enseñanza-aprendizaje, que logren motivar al niño de modo que logren en el educando *comprensión* y *reflexión* acerca de o que se le presenta como contenido del aprendizaje (lo que se aprende).

- *Comprensión*: Significa que educando llega a ver como usar con provecho de forma que le interesa, ideas generales y hechos que los confirman. Que identifique ideas, conceptos, que se base en la realidad.

- **Reflexión:** Significa hacer un examen crítica de una idea o conocimiento a la luz de la evidencia comprobable que lo sostiene y de las ulteriores consecuencias hacia las que señala.

Una bonita forma de ver lo anterior es imaginar que se trabaja con un investigador, el observa, analiza, busca evidencia empírica (porqué sucede eso que sucede) y con ello, llegar a una conclusión que nos permitirá la posibilidad de generalización.

Como resumen, encaminar al sujeto a descubrir, cuestionarse, plantearse problemas, buscar información empírica, usar lo aprendido y aplicarlo a otras áreas de conocimiento.

- **Aprendizaje:** El aprendizaje es un proceso dinámico, es el cambio que se produce en los conocimientos o estructuras mentales mediante la experiencia interactiva de los mismos y de lo que llega de afuera del individuo.
- **Conocimiento o estructuras cognocitivas:** son respuestas a preguntas como: ¿de qué está hecho algo?, ¿qué es lo que hace a uno pertenecer a ?, ¿de qué calidad es una cosa o acción?, ¿qué debería hacer?

Se usa el conocimiento previo y se reestructura para genera nuevo conocimiento.

Las estructuras cognocitivas nos llevan a entender que hablan. Nos da ideas de como podemos actuar en la realidad. Estas estructuras son las que tiene el sujeto y que interactúan con el sujeto para generar el aprendizaje.

En resumen, para Bruner el aprender es un *proceso de desarrollo de la estructura cognoscitiva* o de los conocimientos.

1.7.1. Andamiaje

El proceso de enseñanza es ayudar al estudiante a poseer la estructura de conocimiento.

Bruner sostiene que no se aprende de manera individual, sino dentro del un contexto social, eso es que no hay aprendizaje sin la ayuda de otros, ya sean maestros, padres, amigos con más experiencia, etc... Bruner retoma esta idea de Vigotsky. El niño siempre aprende con ayuda de las personas a su alrededor.

El papel de estos amigos/maestros/padres es de *facilitadores*, ayudan a actuar para que se realice un descubrimiento guiado cuyo motor es la curiosidad de los aprendices.

Los facilitadores deben poner en juego todos los medios para que el aprendiz pueda desarrollar sus intereses y obtener práctica y conocimientos a cambio. Se debe crear una situación didáctica que ayude al niño a identificar un problema, motivar al alumno a que resuelva el proceso y que los facilitadores vayan facilitando el proceso de aprendizaje.

El andamiaje son estos factores anteriores que se han mencionado.

1.7.2. La escuela

Las escuelas deben ser lugares que den salida a la curiosidad natural de los estudiantes, ofreciéndoles maneras de aprender mediante la indagación y la posibilidad de desarrollar sus intereses gracias a la participación de terceros que guían y actúan como referentes.

Bruner propone un currículo educativo en espiral, en el que los contenidos sean abordados de forma periódica para que cada vez se vayan consolidando los contenidos ya aprendidos a la luz de la nueva información de la que se dispone (se va subiendo el nivel de dificultad de cada información).

Bruner se basó en tres personajes:

- Piaget. Etapas del desarrollo.
- Ausubel. Aprendizaje significativo. Es todo lo contrario de lo aprendizaje mecánico.
Este tipo de aprendizaje se construye mediante *recepción* y mediante *descubrimiento* o *construcción*.
- Vigotsky. El aprendizaje es colectivo (requiere de otros).
- Bruner. Propone 3 modos de aprender (que son también etapas de aprendizaje):
 - Enactiva.
 - Icónica.
 - Simbólica.

éstas tres anteriores son llamadas *formas de representación del conocimiento*.

- El conductismo generaba aprendizaje mecánico.

Tanto Bruner como Ausubel no apoyaban el aprendizaje mecánico. A diferencia de los conductistas, Ausubel usaba los conocimientos previos del sujeto.

También con Vigotsky se contrasta el conductismo, ya que en este último el aprendizaje se produce de forma individual. En cambio, Vigotsky lo propone de forma colectiva con las personas que conocen más que el sujeto.

Bruner con los tres autores mencionados anteriormente propone el aprendizaje por descubrimiento.

Bruner contrasta con Ausubel, ya que niega el aprendizaje mediante recepción. Para Ausubel se aprenden conceptos y para Bruner, se aprende mediante estructuras cognoscitivas a parte de aprender conceptos se aprenden:

- Conceptos.
- Procedimientos.
- Formas de actuar.

Ejercicio 1.7.1

Con el tema que escogí, diseñar una actividad de aprendizaje para lograr aprendizaje mecánico. En ese mismo tema, usar una actividad que use las aportaciones de Bruner y los demás autores. No necesariamente que se llegue a un insight, pero que se haga al aprendizaje de conceptos, procedimientos, formas de actuar, etc...

Esto para el próximo martes.

1.8. Ecuaciones Lineales

$$y = mx + b$$

Para calcular la pendiente de una recta dados dos puntos $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$, se obtiene la pendiente con la fórmula:

$$m = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$$

Ejercicio 1.8.1

Calcule la pendiente de la recta que pasa por $(0, 0)$ y $(1, 10)$.

Ponemos puntos en una gráfica $(0, 0)$, $(10, 20)$, $(20, 40)$