

# MAXIME LOPES

## GAME DESIGNER - GRAPHIC DESIGNER DEVELOPER JUNIOR FRONT END / BACK END

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Octobre 2020** : Technicien en Informatique dans l'entreprise Oxyvie. Configuration de PC (windows + applications)
- **Juillet-Septembre 2019** : Infographiste dans l'association KOG. Production d'asset de mini-jeux : animaux, boutons et flores...
- **Juin-Aout 2018** : Assistant Administratif dans l'entreprise Oxyvie

### PROJETS

- **Tentacule (fin 2018)** : Game Design et Graphic Design  
Création de gameplay, documents de conception, tous les assets 2D et les assets 3D des meubles et des jouets d'éveil.  
**Technologies** : Unity, 3Ds Max, Fmod et la suite Adobe.
- **Mystic Mask (début 2018)** : Game Design et Graphic Design  
Création du gameplay et des assets 2D des feedbacks visuels et des personnages à l'apparence animale.  
**Technologies** : Construct 2 et la suite Adobe.

### FORMATIONS

- **2021** : Formation Développeur Web et Web Mobile
- **2017 - 2020** : Bachelor de Game Design. ICAN.
- **2016-2017** : Baccalauréat Scientifique

### CENTRES D'INTÉRÊT



### CONTACTS

- 8 rue de Chambord
- 78711 Mantes la Ville
- 06 22 65 86 70
- [maxime.lopes@hotmail.com](mailto:maxime.lopes@hotmail.com)
- [lopes-maxime.com](http://lopes-maxime.com)
- [www.linkedin.com/in/maxime-lopes](https://www.linkedin.com/in/maxime-lopes)

### COMPÉTENCES



- Production asset
- Retouche image



- Production assets et logo



- Création de document



- Intégration
- Programmation C#



- Texturing
- Animation



- Modélisation
- Mapping

### LANGAGE



### LANGUES

Français  
Natif

Anglais  
Courant