



## **Projekt nr 2**

# **Komunikacja Człowiek Komputer**

Tytuł projektu: Casino Star

Autor projektu: Patryk Wójtowicz

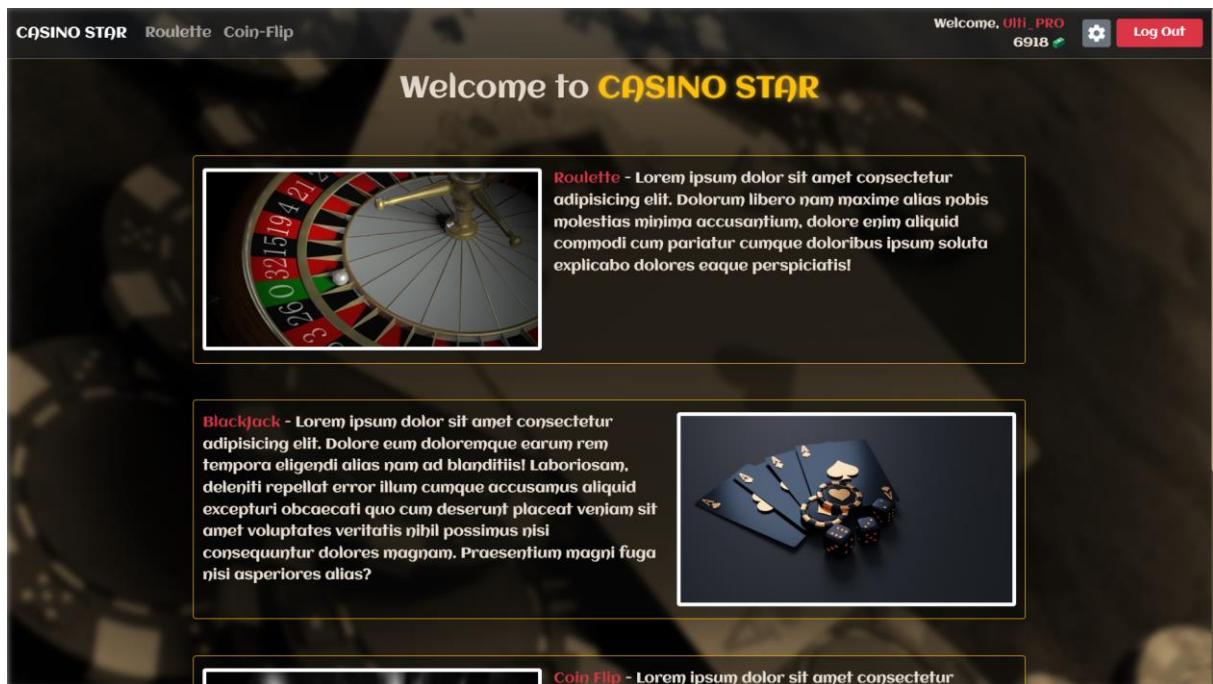
Prowadzący: dr inż. Teodora Dimitrova-Grekow

### **Opis Projektu / Podstawowych Funkcjonalności**

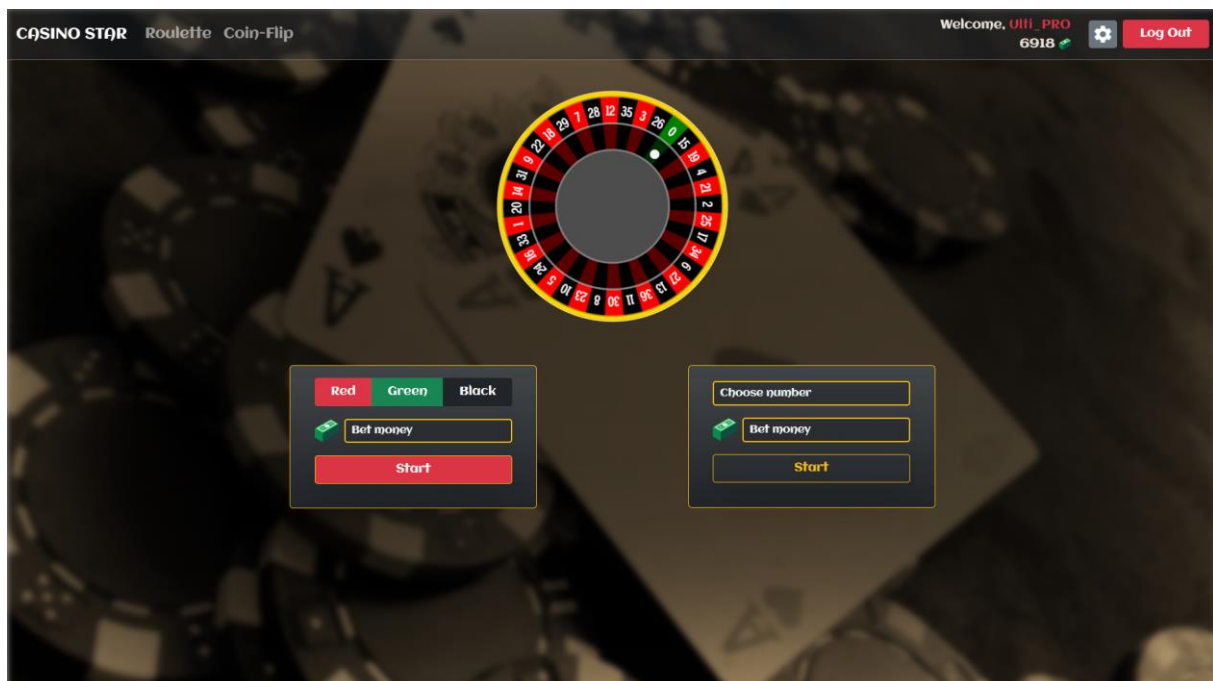
Celem aplikacji jest strona internetowa kasyna.

**Aplikacja udostępnia użytkownikowi takie funkcjonalności jak:**

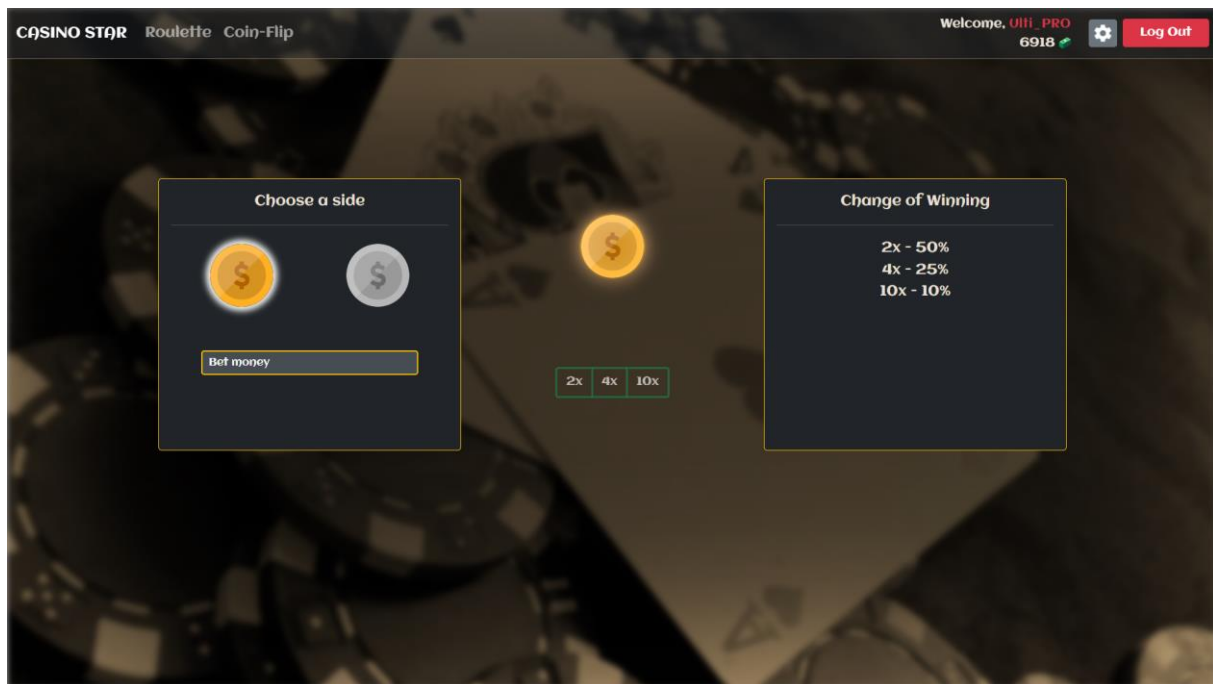
- Logowanie / Rejestracje.
- Zmiane hasła.
- Zmiane e-mail'a.
- Doładowanie funduszy.
- Usunięcie konta.
- Rozgrywkę w trybie roulette.
- Rozgrywkę w trybie rzut monetą.



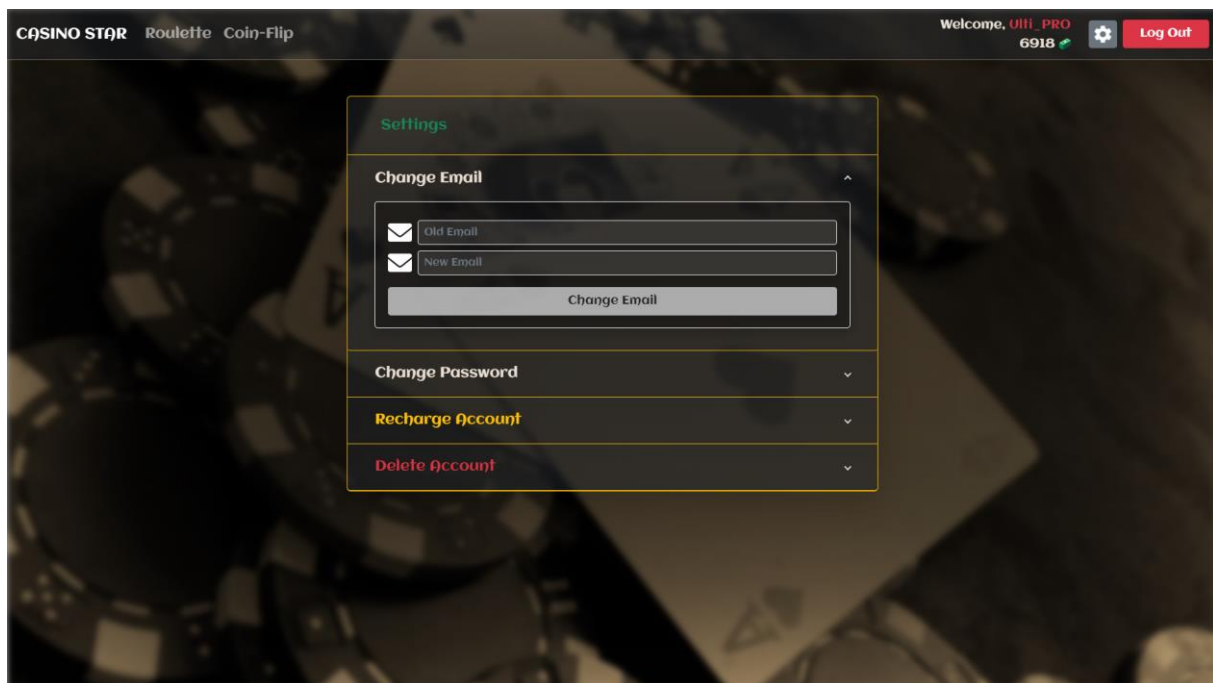
Casino Star 1 Strona główna



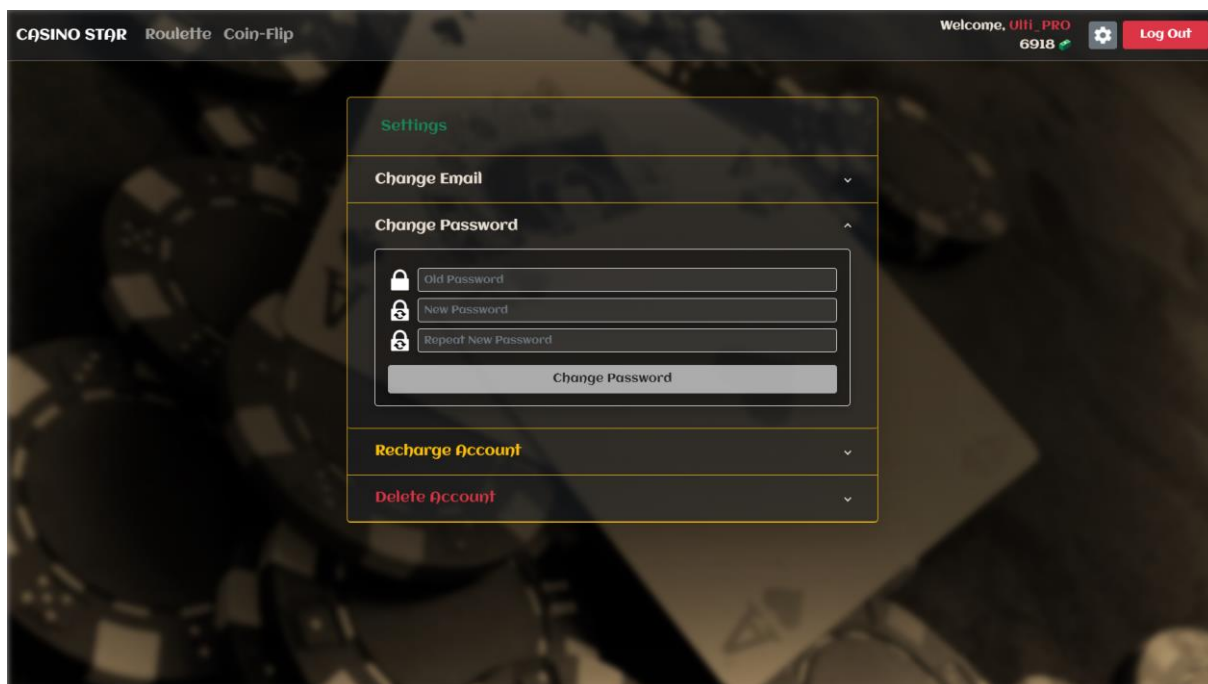
Casino Star 2 Strona ruletki



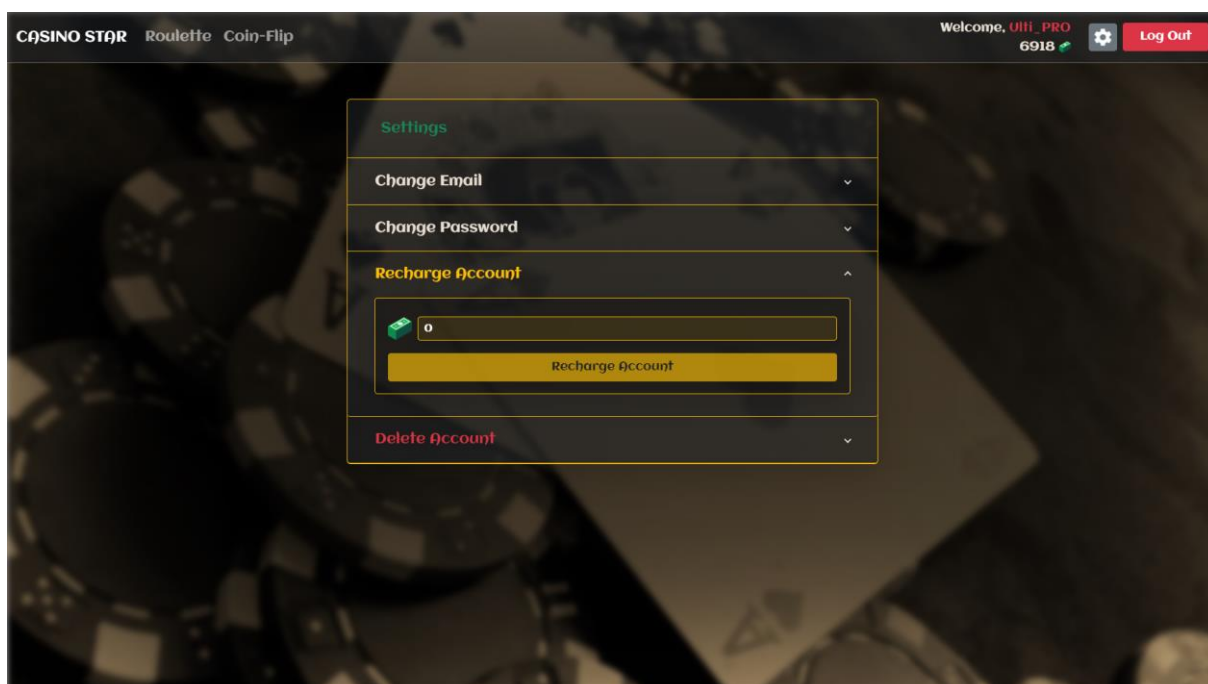
Casino Star 3 Strona rzutu monetą



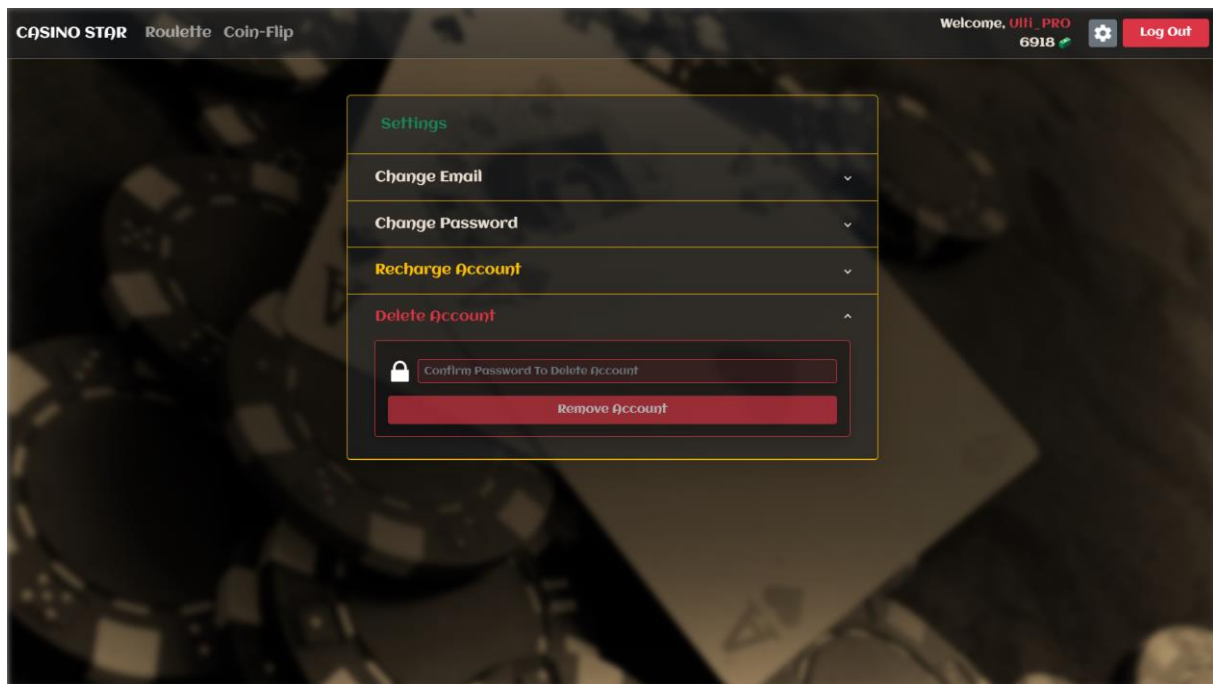
Casino Star 4 Strona ustawień – zmiana emaila



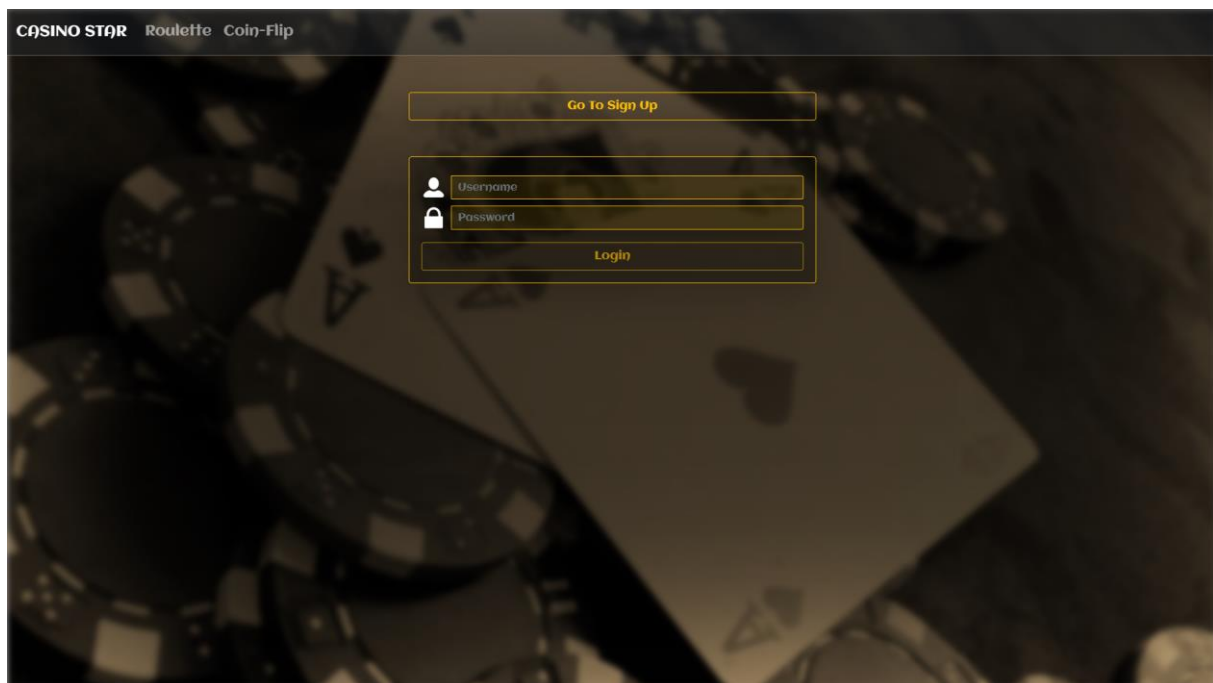
Casino Star 5 Strona ustawień – zmiana hasła



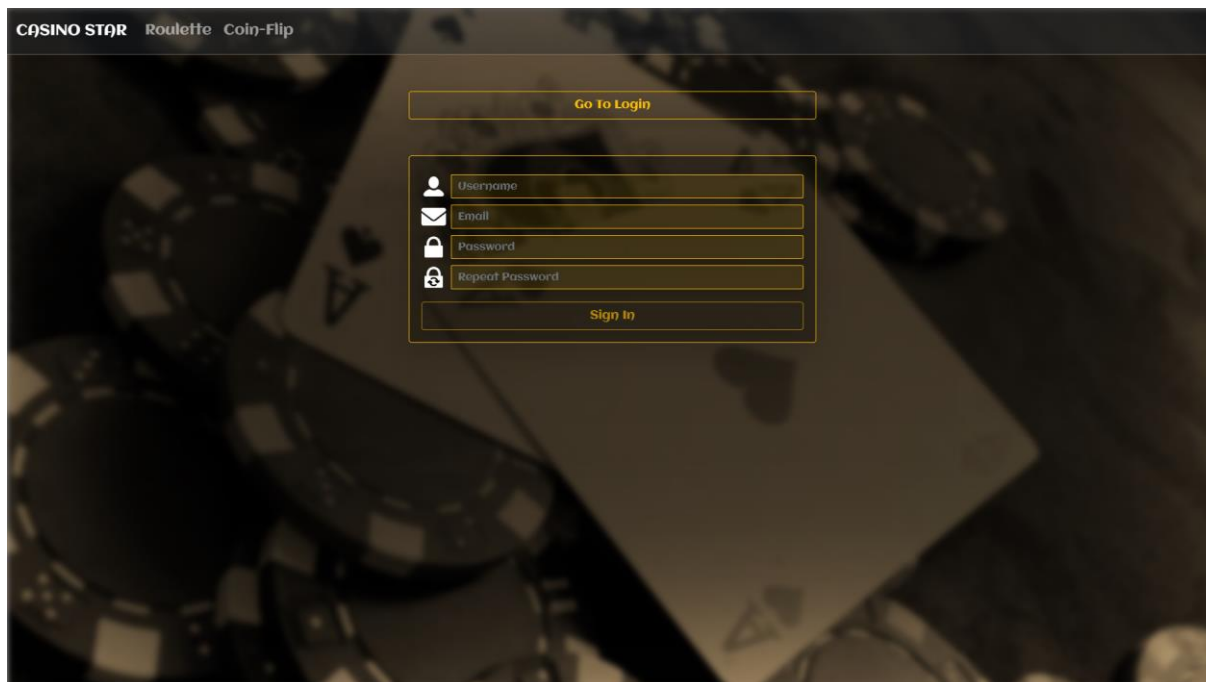
Casino Star 6 Strona ustawień – doładowanie funduszy



Casino Star 7 Strona ustawień – usunięcie konta



Casino Star 8 Strona logowania



Casino Star 9 Strona rejestracji

## Ciekawe Problemy Projektowe

Podczas tworzenia aplikacji wystąpił problem z polityką CORS w przeglądarce, co ciekawe rozwiązanie problemu istnieje po stronie serwera a nie klienta co wyglądało następująco:

```
builder.Services.AddCors(policy =>
{
    policy.AddPolicy("CorseCasinoStar", build=>{
        build.WithOrigins("*").AllowAnyMethod().AllowAnyHeader();
    });
});
```

```
app.UseCors("CorseCasinoStar");
```

## Instrukcja Instalacji / Konfiguracji

1. Pobranie archiwum „Casino Star”.
2. Rozpakowanie Programu w dowolnym miejscu.
3. Połączenie **connection string** w pliku „appsettings.json” do własnej bazy danych.
4. Uruchomienie skryptów z folderu SQL.
5. Uruchomienie Programu przy użyciu .NET 6 CLI komendą „dotnet run”.
6. Korzystanie z programu.



# Instrukcja Użytkownika

## Sterowanie:

**Myszka** => Wybieranie opcji.

**Klawiatura** => Wpisywanie danych.

## Wnioski i Samoocena

**Wnioski:** Projekt sprawił wiele problemów jak i satysfakcji z ich realizacji. Uważam, że interfejs został przyzwoicie zaprojektowany jak i napisany. Jest intuicyjny w użytkowaniu.

**Samoocena:** 5, ponieważ wyżej się nie da. Napracowałem się i będę kontynuował projekt, gdyż bardzo mi się spodobał. Najprawdopodobniej udostępnie go za rok społeczności w wersji Open Source na GitHubie.