



**Pracownia Specjalistyczna**  
**Aplikacje Internetowe Oparte o Komponenty**

**Projekt 1**

**Temat: Kalkulator kalorii - React**

Wykonujący projekt:

- Magda Zaborowska
- Patryk Wójtowicz
- Michał Wołosewicz

Studia dzienne I stopnia

Kierunek: Informatyka

Semestr: V

Grupa zajęciowa: PS 4

Prowadzący pracownię:

Dr inż. Urszula  
Kuźlewska

.....

OCENA

Data oddania projektu

24.01.2022 r.

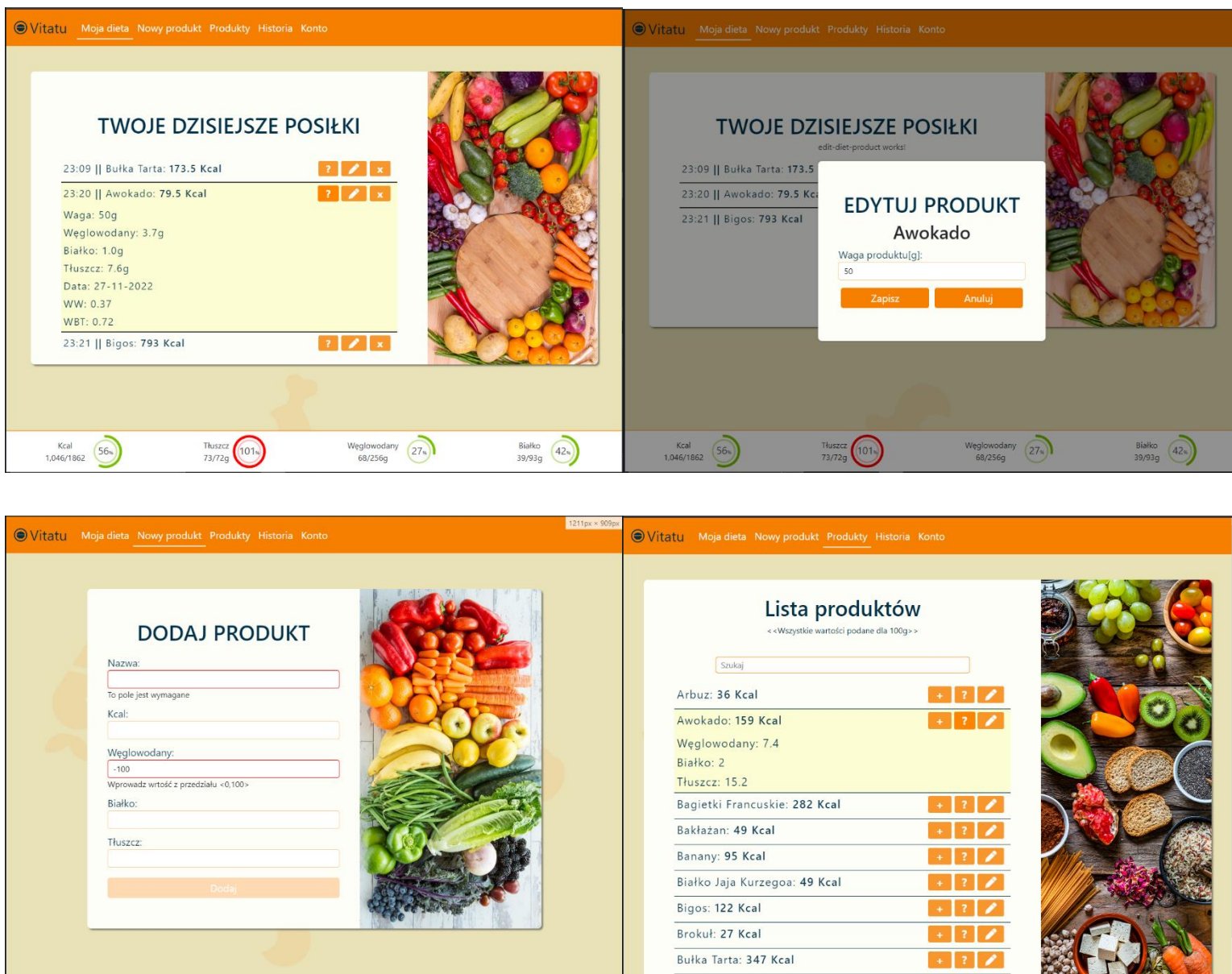
.....

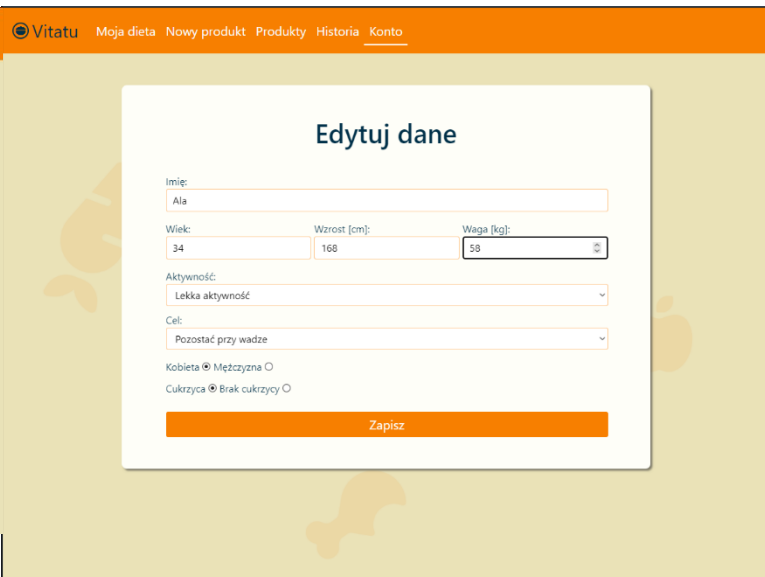
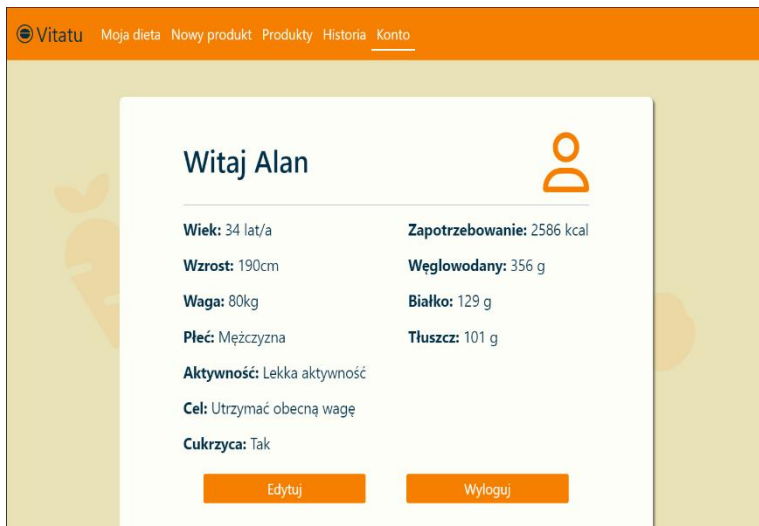
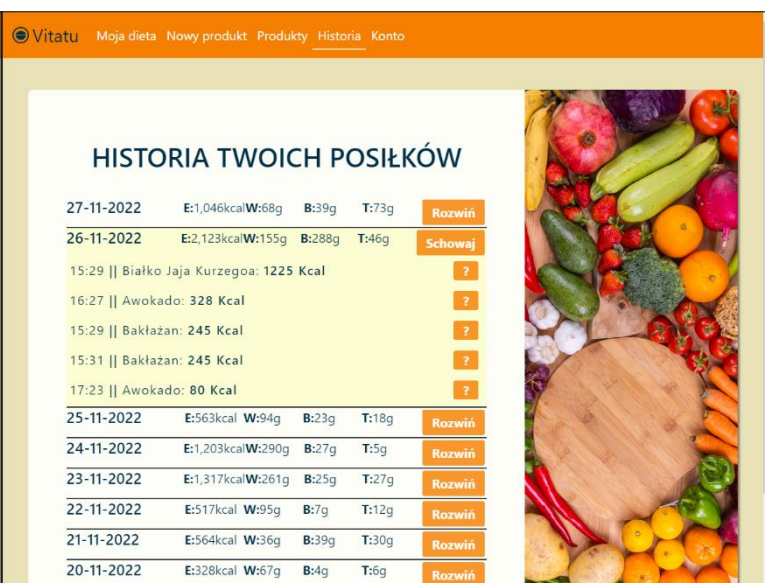
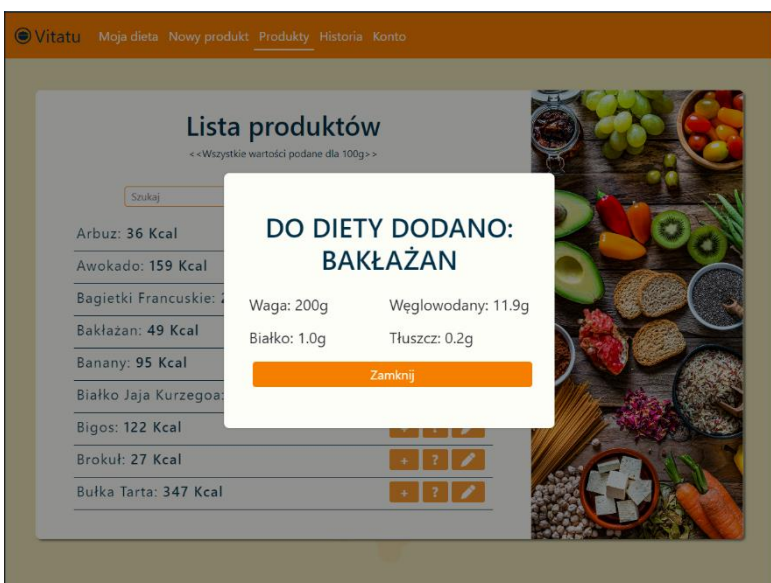
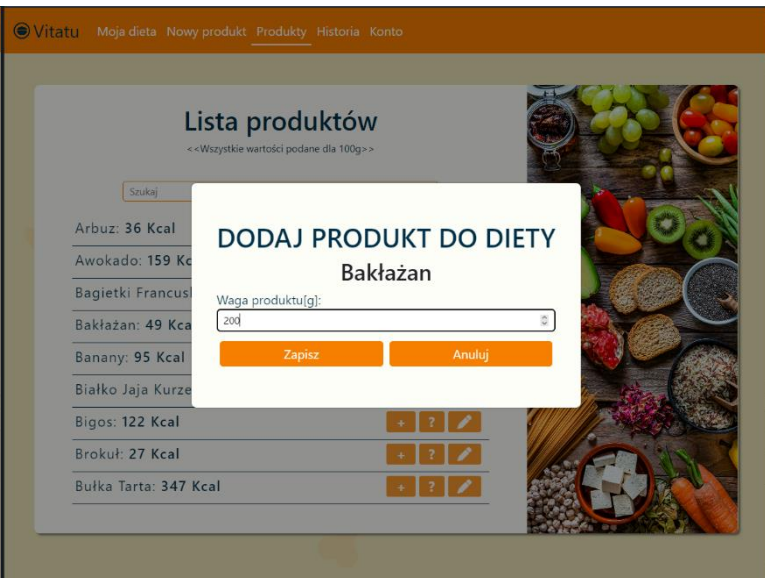
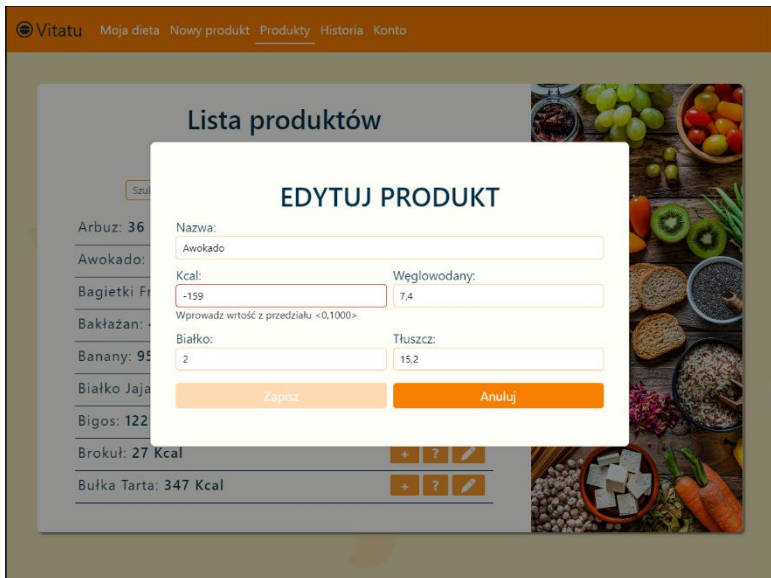
Data i podpis prowadzącego

# Opis projektu

Celem projektu było stworzenie aplikacji internetowej w technologii Angular. Aplikacja ma na celu pomoc monitorowania swojej diety. Na podstawie wzrostu, wieku, wagi itp. wyliczane jest zapotrzebowanie użytkownika na kalorie oraz makroskładniki w ciągu dnia. Użytkownik ma możliwość zapisywania spożytych produktów, których wartości odliczane są od dziennego zapotrzebowania.

## Aplikacja



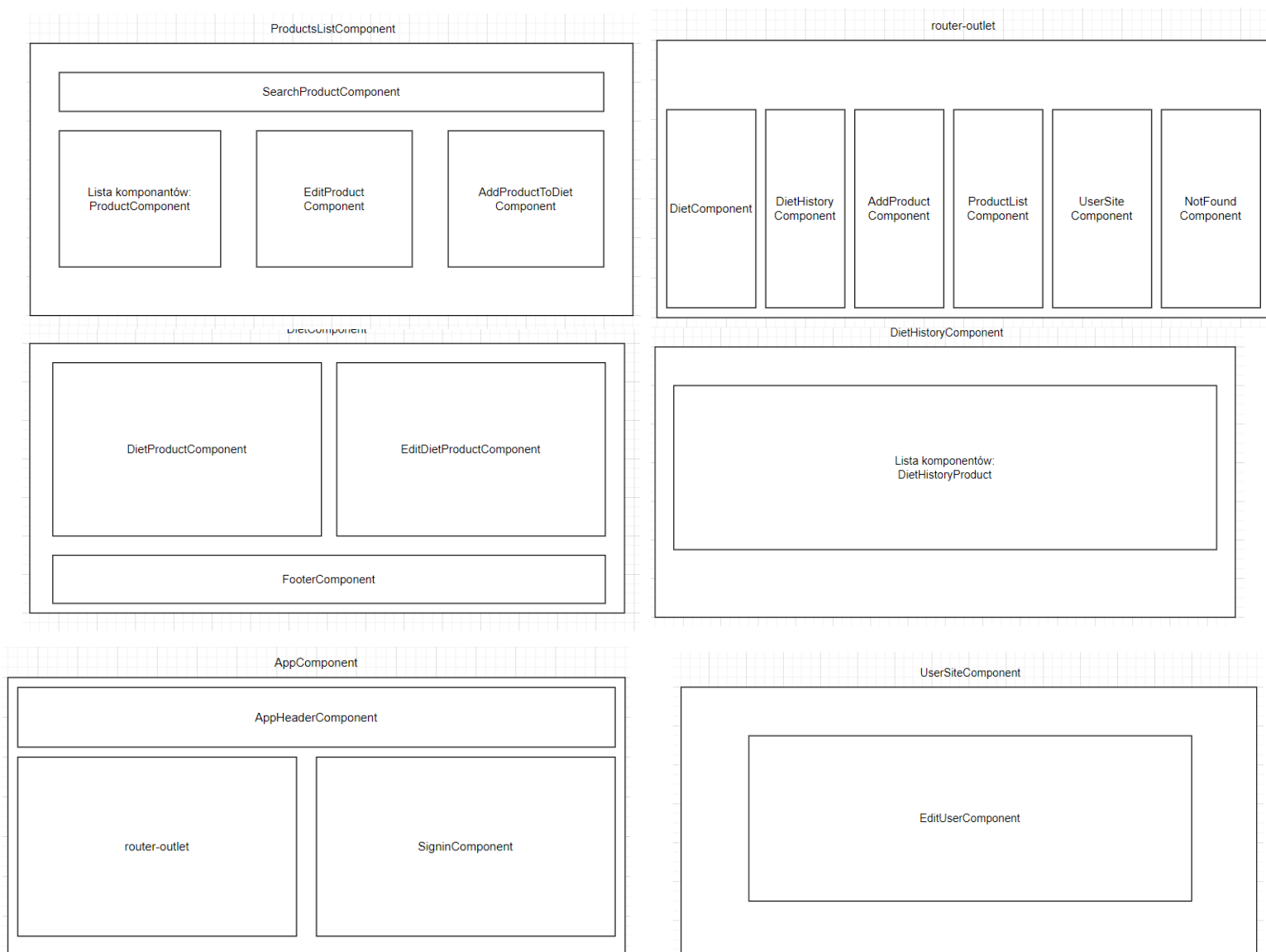


# Funkcjonalności

W projekcie zaimplementowano wszystkie funkcjonalności zadeklarowane przed przystąpieniem do projektu. Są to:

- Logowanie do systemu
- Konto użytkownika – wprowadzanie wagi, wzrostu, celu diety itp.
- Obliczanie zapotrzebowanie kalorycznego oraz na makroskładniki
- Przeliczanie wymiennika węglowodanowego WW oraz białkowo-tłuszczowego WBT dla cukrzyków,
- Baza produktów (nazwa, kcal, węgle, tłuszcze, białka)
- Wyszukiwarka produktów
- Dodawanie nowych produktów do bazy lub edycja istniejących produktów
- Dodawanie zjedzonych produktów do dziennego jadłospisu, edycja i usuwanie
- Wyświetlanie podsumowania posiłku po dodaniu go do jadłospisu aktualnego dnia
- Historia dnia, historia długoterminowa razem ze statystykami
- Statystyki aktualnego dnia

## Architektura komponentów



## Ścieżki i komponenty związane z routigniem

Główne komponenty to:

- DietComponent,
- UserSiteComponent,
- DietHistoryComponent
- AddProductComponent
- ProductsComponent
- LoginComponent

```
<Routes>
  <Route path="/" element={ProductsComponent}></Route>
  <Route path="/diet" element={DietComponent}></Route>
  <Route path="/diet/:id" element={DietComponent}></Route>
  <Route path="/products" element={ProductsComponent}></Route>
  <Route path="/add-product" element={AddProductComponent}></Route>
  <Route path="/diet-history" element={DietHistoryComponent}></Route>
  <Route path="/user" element={UserComponent}></Route>
  <Route path="/login" element={LoginComponent}></Route>
</Routes>
```

Przełączamy się pomiędzy nimi za pomocą nawigacji lub modyfikując link. Użyto również ścieżkę z parametrem. Wykorzystywana jest ona do usuwania produktu z diety

```
const deleteDietItemHandler = () => {
  |   navigate(`/diet/${props.product.IdDiet}`);
};
```

```
useEffect(() => {
  |   if (params.id) {
  |     |   const prodId = props.dietList.findIndex(
  |     |     (p) => p.IdDiet === params.id
  |     |   );
  |     |   if (prodId !== -1) {
  |     |     |   setProductToDelete(props.dietList[prodId]);
  |     |     |   setIsDeleting(true);
  |     |   }
  |   }
}, [params]);
```

## API serwera

Do przechowywania danych skorzystano w json-server

Przechowywane są tam:

- Lista wszystkich produktów(kalorie, makroskładniki)
- Historia diety użytkownika(co i kiedy zjadł)



Dostęp do danych zapewniony jest dzięki 4 rodzajów żądań http. Metody dostępne znajdują się w osobnych plikach: services/dietAPI.ts oraz services/productAPI.ts. Skorzystano z axiosa

```
const productAPI = {
  getProducts: async () => {
    try {
      const response = await api.get("./products");
      const productList: ProductClass[] = [];
      response.data.forEach((prod: ProductType) => {
        productList.push(
          new ProductClass(
            prod.carbohydrates,
            prod.fat,
            prod.kcal,
            prod.name,
            prod.protein,
            prod.id
          )
        );
      });
      return productList;
    } catch (err) {
      return false;
    }
  },
  postProduct: async (product: ProductClass) => {
    try {
      const response = await api.post("./products", product);
      return response.data;
    } catch (err) {
      return false
    }
  },
  deleteProduct: async (productId: string) => {
    try {
      await api.delete(`./products/${productId}`)
    } catch (error) {
      return false;
    }
  },
  editProduct: async (product: ProductClass) => {
    try {
      const response = await api.put(`./products/${product.Id}`, product)
      console.log(response.data);
      return response.data
    } catch (err) {
      return false;
    }
  }
};
```

## Elementy techniczne

Np.	Nazwa	Pkt	Moje Pkt
1	własna walidacja danych wprowadzanych przez użytkownika ( w każdym przypadku wprowadzania danych, co najmniej 4 różne przypadki danych)	2	2
2	obowiązkowa weryfikacja typu danych (PropTypes) przekazywanych do wszystkich komponentów (nie stosujemy typu 'any')	2	2
3	właściwe użycie typów komponentów (czy każdy z komponentów jest właściwie odwzorowany na komponent prezentacyjny lub stanowy)	1	1
4	dwukierunkowa komunikacja pomiędzy komponentami (czy jest w każdym spodziewanym przypadku)	1	1
5	co najmniej 4 komponenty reużywalne (komponenty, które mogą być użyte bez zmian w innym miejscu)	2	2
6	modyfikacja danych odbywa się tylko w jednym komponencie	2	2
7	operacje modyfikacji danych za pomocą 4 rodzajów żądań http	1	1
8	żądania do serwera są zapisane w jednym oddzielnym pliku	1	1
9	routing (ścieżki 'routes', w tym jedna z parametrem)	1	1
10	wykorzystanie dwóch zmiennych właściwości routingu (np. navigate, params)	1	1
11	architektura Flux	3	3
12	brak błędów/ostrzeżeń w konsoli przeglądarki	1	0
		18	17

- 1) Własna walidacja danych wprowadzanych przez użytkownika ( w każdym przypadku wprowadzania danych, co najmniej 4 różne przypadki danych)

```
const useInput = (validateValue: (arg0: any) => boolean, value: string) => {
  const [inputState, dispatch] = useReducer(
    inputStateReducer,
    {value: value,
     isTouched: false,}
  );

  const valueIsValid = validateValue(inputState.value);
  const hasError = !valueIsValid && inputState.isTouched;

  const valueChangeHandler = (event: React.FormEvent<HTMLInputElement> ) => {
    dispatch({ type: "INPUT", value: event.currentTarget.value });
  };
  const inputBlurHandler = (event: React.FormEvent<HTMLInputElement>) => {
    dispatch({ type: "BLUR", value: '' });
  };
  const reset = () => {
    dispatch({ type: "RESET", value: '' });
  };

  return {
    value: inputState?.value ?? '',
    isValid: valueIsValid,
    hasError,
    valueChangeHandler,
    inputBlurHandler,
    reset,
  };
};
```

Napisano własny Hook który sprawdzał poprawność wprowadzonych danych

```
const {
  value: enteredKcal,
  isValid: enteredKcalIsValid,
  hasError: kcalHasError,
  valueChangeHandler: kcalChangeHandler,
  inputBlurHandler: kcalBlurHandler,
  reset: kcalReset,
} = useInput(
  (value) => +value >= 0 && +value <= 1000 && value.trim() !== "",
  props.product.Kcal + ""
);
```

- 2) Obowiązkowa weryfikacja typu danych (PropTypes) przekazywanych do wszystkich komponentów (nie stosujemy typu 'any')

```
type MyProps = {
  product: ProductClass;
  editProduct?: (product: ProductClass) => void;
  addProduct?: (product: ProductClass) => void;
};

const EditProduct = (props: MyProps) => {
```

- 3) Właściwe użycie typów komponentów (czy każdy z komponentów jest właściwie odwzorowany na komponent prezentacyjny lub stanowy)

Projekt bazuje na komponentach funkcyjnych. W zależności użycia Hooków są one stanowe lub bezstanowe

- 4) Dwukierunkowa komunikacja pomiędzy komponentami (czy jest w każdym spodziewanym przypadku)

Do komponentów przesyłane są dane oraz "Eventy"

```
<DietList
  dietList={dietList}
  productList={productList}
  onDeleteDiet={deleteFromDietHandler}
  onEditDiet={editDietProductHandler}
  historyDiet={historyList}></DietList>
```

- 5) Co najmniej 4 komponenty reużywalne (komponenty, które mogą być użyte bez zmian w innym miejscu projektu)

```
const Card = (props: CardProps) => {
  return <div className={classes.card}>{props.children}</div>;
};
```



```

const Error = (props: ErrorProps) => {
  return (
    <div className={classes.error}>
      <p>{props.message}</p>
    </div>
  );
};

const Input = (props: inputProps) => {
  return (
    <div className={classes["input-box"]}>
      <label htmlFor={props.id}>{props.label}</label>
      <input
        type={props.type}
        value={props.value}
        id={props.id}
        onChange={props.onChange}
        onBlur={props.onBlur}
        className={props.isValid ? "" : classes.invalid}></input>
    </div>
  );
};

const DeleteBox = (props: MyProps) => {
  return (
    <div className={classes.box}>
      <div className={classes.content}>
        <Card>
          <>
            <h3>Jesteś pewnien?</h3>
            <p>Zmiany są nieodwracalne</p>
            <div className={classes.btns}>
              <button onClick={props.onConfirm}>Usuń</button>
              <button onClick={props.onCancel}>Anuluj</button>
            </div>
          </>
        </Card>
      </div>
    </div>
  );
};

```

## 6) Modyfikacja danych odbywa się tylko w jednym komponencie

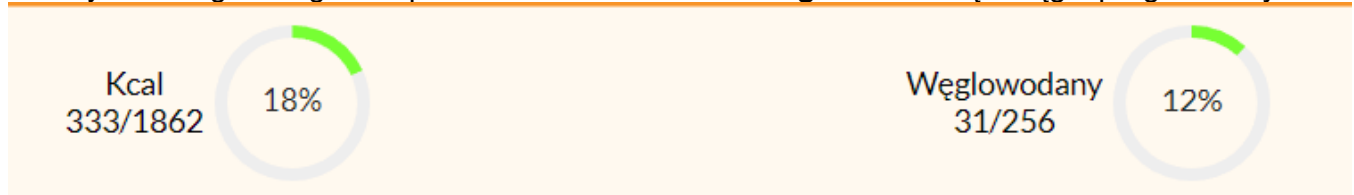
Komunikacja z bazą wykonuje się jedynie w App.tsx. Jedynie tam wywoływane są funkcje modyfikujące dane.

## 11) Architektura Flux

Do logowania użyto Reduxa. Dzięki niemu wszystkie komponenty wiedzą czy użytkownik jest zalogowany oraz jaki jest użytkownik (wiek, waga, itp.)

## Dodatkowe biblioteki użyte w aplikacji

Skorzystano z gotowego komponentu **React Circular Progressbar**. Są okrągłe progressbary



(<https://www.npmjs.com/package/react-circular-progressbar>)