ÁRBOLES.

Profesores del curso:

Ronald Mass ¹

Ángel Ramírez ¹

¹Universidad Nacional de Ingeniería, Lima, Perú



6 de julio de 2020





Tabla de contenidos

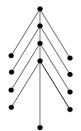
- **1** Árboles
- 2 Isomorfismo de árboles
- 3 Codificando árboles

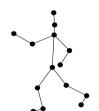


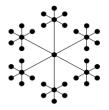


Definición 1

Un árbol es un grafo conexo que no contiene ciclos.











Caracterización de árboles

Teorema 1

Las siguientes condiciones son equivalentes para grafo G = (V, E):

- G es un árbol.
- **(Unicidad de camino simple).** Para todo par de vértices $x, y \in V$ existe un único camino simple que los une.
- (Mínimo grafo conexo). El grafo G es conexo y si borramos cualquiera de sus aristas resulta un grafo disconexo.
- (Máximo grafo sin ciclos). El grafo G no tiene ciclos, y cualquier grafo que se obtiene de G aumentando una arista (es decir, un grafo de la forma G + e donde $e \in \binom{V}{2} \setminus \{E\}$) tiene un ciclo.
- **(Fórmula de Euler).** G es conexo y además |V| = |E| + 1.



Antes de demostrar el teorema anterior, vamos a dar una definición previa y auxiliarnos de dos lemas que se dan a continuación.

Definición 2

Un vértice de G de grado uno es llamado vértice final o también que es una hoja de G.

Lemma 1

Cada árbol con al menos 2 vértices contiene al menos 2 vértices finales.

Lemma 2

Las siguientes proposiciones son equivalentes para un grafo G y su vértice final v:

- G es un árbol.
- $G \{v\}$ es un árbol.



Demostración del Lema 1

Sea $P = (v_0, e_1, v_1, \dots, e_t, v_t)$ un camino simple de máxima longitud en un árbol T = (V, E). Desde que el árbol tiene al menos dos hojas, entonces la longitud de P es al menos 1, por tanto $v_0 \neq v_t$.

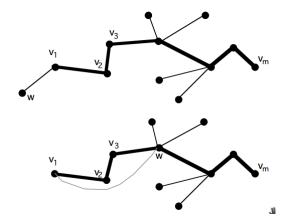
Afirmamos que v_0 y v_t son hojas.

Procedamos por contradicción:

Si, por ejemplo, v_0 no es una hoja, entonces existe una arista $e = \{v_0, v\}$ que contiene a v_0 y diferente de la primera arista $e_1 = \{v_0, t_t\}$ del camino simple P. Entonces o v es uno de los vértices de P, es decir $v = v_i$ $i \geq 2$ (en este caso, la arista e junto con la porción de P de v_0 a v_t forman un ciclo) $v \in \{v_0, \dots, v_t\}$ en cuyo caso estamos extendiendo P al añadir una arista e. En ambos casos se observa que llegamos a una contradicción.











Demostración del Lema 2

- (⇒): Sean x, y ∈ G\{v}. Desde que G es conexo entonces x e y están unidos por un camino simple en G. Este camino no puede contener un vértice de grado 1 diferente de x e y, y así no contiene a v. Por tanto, el camino simple está contenido en G\{v}, es decir, G\{v} es conexo. Además, como G no contiene ciclos, entonces G\{v} tampoco tiene ciclos, y así, G\{v} es un árbol.
- (⇐): Al retornar la hoja v no se crea ciclo. G es conexo: Sean x, y vértices de G distintos de v. De la hipótesis x e y están unidos por un camino simple en G. Y un camino de v hacia cualquier otro vértice x se obtiene considerando el vecino v' ∈ G\{v}, que está unido a x mediante un camino en G\{v} y luego extendemos este camino añadiendo la arista {v', v}.





Demostración del Teorema 1

• Veamos que $(i) \Leftrightarrow (ii)$. Sea G un grafo tal que existe un único camino simple entre cualquier par de vértices de G, esto implica que G es conexo. Afirmamos que G no tiene ciclos. Si G tiene un ciclo, digamos entre los vértices u y v, entonces existen dos caminos simples distintos que unen a u y v, lo cual es una contradicción. Por tanto, G es conexo y sin ciclos, entonces es un árbol.

Inversamente, sea G un árbol. Desde que G es conexo, existe al menos un camino simple entre cualquier par de vértices en G. Falta demostrar la unicidad del camino simple. Considere dos caminos simples entre dos vértices u y v de G. La unión de estos dos caminos forman un ciclo lo cual contradice el hecho de que G es un árbol.





Veamos que (iii) ⇒ (i). Como G es un grafo mínimo conexo entonces no tiene ciclos. Por tanto es un árbol.
Veamos que (i) ⇒ (iii). Sea G un árbol, entonces G no tiene ciclos y así, si borramos cualquier arista de G se obtiene un grafo disconexo. Por tanto, G es un grafo mínimo conexo.





- Veamos que (i) ⇒ (iv). Dados dos vértices u, v en G, como G es conexo entonces existe un camino simple en G que une a u y v. Si agregamos la arista {u, v} se obtiene un ciclo, contradiciendo el hecho de que G es un árbol.
- Veamos que (iv) ⇒ (i). Resta probar que G es conexo. Sean x, y ∈ V(G), luego, o ellos están unidos por una arista o el grafo G + {x, y} contiene un ciclo, y removiendo la arista {x, y} de este ciclo se obtiene un camino simple desde x a y en G.





• Veamos que $(i) \Rightarrow (v)$. Usamos inducción sobre |V| = n. El resultado es directo para n=1. Asumamos que es verdad para árboles con cantidad de vértices menores a n. Considere el árbol G con n vértices y sea e una arista con extremos u y v. Si eliminamos la arista e se obtiene exactamente dos componentes conexas en G, digamos G_1 y G_2 , observe que estas componentes no contienen ciclos, así cada componente es un árbol. Sean n_1 y n_2 el número de vértices en G_1 y G_2 respectivamente, es decir, $n_1 + n_2 = n$. Observe que $n_1 < n$ y $n_2 < n$, así, por hipótesis de inducción. el número de aristas en G_1 y G_2 son respectivamente $n_1 - 1$ y $n_2 - 1$. Por tanto, el número de aristas en G es:

$$|E| = n_1 - 1 + n_2 - 1 + 1 = (n_1 + n_2) - 1 = n - 1 \Rightarrow |V| = n = |E| + 1.$$



Veamos que $(v) \Rightarrow (i)$. Usamos inducción sobre |V|. Hipótesis inductiva: Todo grafo G conexo con |V| = n - 1 vértices tal que |V| = |E| + 1 es un árbol. Veamos para un grafo conexo G con |V| = n + 1 vértices y |V| = n = |E| + 1. Como $n \ge 2$ entonces |V| = |E| + 1 > 2.

Por teorema de la suma de los grados se obtiene:

$$\sum_{v \in V(G)} deg_G(v) = 2|E| = 2(|V| - 1) = 2|V| - 2$$

Si $deg_G(v) > 2$ para todo $v \in V(G)$ entonces $\sum deg_G(v) > 2|V|$ contradiciendo el resultado anterior. $v \in V(G)$ Por tanto $deg_G(v) < 2$.





Como G es conexo entonces $deg_G(v) \geq 1$ y así $1 \leq deg_G(v) \leq 2$. Si $deg_G(v) = 2$ para todo $v \in V(G)$ se llega a una contradicción. Por tanto, debe existe al menos un vértice $v \in V(G)$ tal que $deg_G(v) = 1$, es decir, una hoja de G. Considerando el grafo $G' = G \setminus \{v\}$ es otra vez conexo tal que |V(G')| = n - 1 y además |V(G')| = |E(G')| + 1, entonces por la hipótesis inductiva G' es un árbol y por el Lema 2 se concluye que G es un árbol.





Tabla de contenidos

- Árboles
- 2 Isomorfismo de árboles
- 3 Codificando árboles





Definición 3 (Árbol con raíz)

Es un par (T,r) donde T es un árbol $y r \in V(T)$ es un vértice distinguido de T llamado raíz. Si $\{x,y\} \in E(T)$ es una arista y el vértice x está en el único camino simple que une y a la raíz, decimos que x es padre de y (en el árbol con raíz) e y es llamado hijo de x.

Definición 4 (Árbol plantado)

Es un **árbol con raíz** (T, r) mas un gráfico de T en el plano. En el gráfico, la **raíz** es señalada mediante una flecha apuntando hacia abajo y los hijos de cada vértice son ubicados arriba del vértice respectivo.





Isomorfismos

Definición 5

Una función $f: V(T) \to V(T')$ es un isomorfismo de árboles T y T' si f es una biyección que satisface $\{x,y\} \in E(T)$ si sólo si $\{f(x),f(y)\} \in E(T')$. Este isomorfismo es denotado por $T \cong T'$.

Definición 6

Un isomorfismo de árboles con raíz (T, r) y (T', r') es un isomorfismo f de los árboles T y T' y que además se cumple f(r) = r'. Este isomorfismo es denotado por $T \cong' T'$.

Definición 7

Un isomorfismo de árboles plantados es un isomorfismo de árboles con raíz que preservan el orden de izquierda a derecha de los hijos de cada vértice. Este isomorfismo es denotado por $T \cong'' T'$.



Representación gráfica. Ejemplo 1

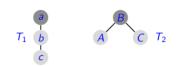


Figura 1: Isomorfos como grafos.

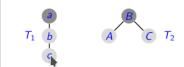
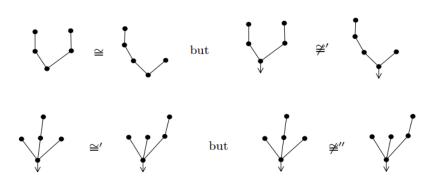


Figura 2: No son isomorfos como árboles con raíz.





Representación gráfica. Ejemplo 2



La definición de **árboles plantados** es más restrictiva y por tanto hace más fácil su codificación.





Ejemplo:

Draw all possible 7-vertex trees with maximun degree 3.

Solución:

La secuencia de grados pueden ser (3,3,2,1,1,1,1) o (3,2,2,2,1,1,1). Por tanto, los árboles pueden ser:

