



NOTA OBTENIDA:

CALIFICACIÓN DE EXAMEN FINAL

CÓDIGO: 20203350

NOMBRE: AMADOR EGOAVIL, JOHAN CARLO

05

PARTE TEÓRICA (2.0 puntos)

Pregunta 1. Con errores en la definición y en el ejemplo.

0.25

0.50

Pregunta 2. No se menciona el funcionamiento en JAVA y además falta el ejemplo.

0.25

PARTE PRÁCTICA (18.0 puntos)

Criterio	Puntaje Base	Obtenido	Comentarios
A. Implementación del listado de tipos elementales a nivel de RMI, servicio web e interfaz gráfica. (3 puntos)	3.00	1.50	Error en la implementación del RMI Server. El proyecto RMI debe tener referencia al Model, al DBManager y al conector MySQL. No es simplemente adjuntarlo al proyecto. El proyecto RMI no funciona por la falta de dependencias. Finalmente, ha faltado especificar que las clases del modelo son Serializables.
B. Implementación del listado de clases de movimiento a nivel de RMI, servicio web e interfaz gráfica. (2 puntos)	2.00	1.00	Error en la implementación del RMI Server. El proyecto RMI debe tener referencia al Model, al DBManager y al conector MySQL. El proyecto RMI no funciona por la falta de dependencias. Finalmente, ha faltado especificar que las clases del modelo son Serializables.
C. Implementación de la búsqueda/listado y selección de blancos o espectros a los que se pueden dirigir los movimientos a nivel de RMI, servicio web e interfaz gráfica. (4 puntos)	4.00	2.00	Error en la implementación del RMI Server. El proyecto RMI debe tener referencia al Model, al DBManager y al conector MySQL. El proyecto RMI no funciona por la falta de dependencias. Finalmente, ha faltado especificar que las clases del modelo son Serializables.
D. Implementación del registro de Pokémon a nivel de RMI, servicio web e interfaz gráfica (considerando registro de movimientos asociados y funcionamiento de los botones agregar/eliminar movimiento del front-end). (5 puntos)	5.00	0.00	No es posible considerar puntaje debido a que no ha implementado correctamente los criterios previos. El avance debió ser progresivo de acuerdo a la rúbrica.
E. Implementación de la búsqueda/listado y selección de Pokémon (considerando búsqueda/listado de los movimientos asociados). (4 puntos)	4.00	0.00	No es posible considerar puntaje debido a que no ha implementado correctamente los criterios previos. El avance debió ser progresivo de acuerdo a la rúbrica.
Descuento de puntaje por uso de malas prácticas	0.00	-0.50	El proyecto WebServices no debería tener como referencia al proyecto "Controller".
SUBTOTAL	18.00	4.00	

TOTAL

4.50