

## Отчёт по решению задачи поиска пар IP-адресов

Весь код и всё выполненное можно найти в репозитории:

<https://github.com/Ultimatereo/YaProfiPI>

### 1. Описание решения и выбранных признаков

#### Общее описание:

Данное решение реализовано с использованием объектно-ориентированного и модульного подхода. Основная идея состоит в следующем:

- **Получение IP-адресов.** Список IP-адресов формируется посредством разрешения доменных имён популярных веб-сайтов (например, google.com, youtube.com, facebook.com и т.д.) через DNS.
- **Проверка доступности.** Для каждого полученного IP-адреса выполняется проверка его доступности с помощью команды *ping*. Если адрес отвечает на запрос, он считается доступным.
- **Извлечение свойства.** Для каждого доступного IP-адреса вычисляется заданное целочисленное свойство. В реализации предложено два варианта:
  - *SumOctetsExtractor*: вычисляется сумма всех октетов IP-адреса.
  - *CountOnesExtractor*: определяется количество единиц в 32-битном представлении IP-адреса.
- **Поиск пар IP.** Для каждого доступного IP производится серия попыток сгенерировать кандидатный IP, обладающий таким же значением свойства. Если кандидатный IP также оказывается доступным, формируется пара адресов.
- **Сохранение результатов.** Результаты (найденные пары IP) записываются в CSV-файл в следующем формате:
  - IPv4-адрес 1, Критерий доступности 1, IPv4-адрес 2, Критерий доступности 2, Признак совпадения (например, «Свойство=XXX»).

#### Выбранные признаки:

Для демонстрации реализованы два подхода к извлечению свойства:

- Сумма октетов IP-адреса.
- Количество единиц в двоичном представлении IP-адреса.

---

### 2. Методы поиска адресов

#### Описание метода:

Список исходных IP-адресов получается с помощью класса, реализующего

интерфейс IPGenerator. Конкретная реализация, класс IPGenerator, разрешает доменные имена из заранее составленного списка популярных сайтов с использованием DNS. Если домен разрешается успешно, полученный IP-адрес добавляется в список.

#### Основные моменты реализации:

- Использование библиотеки socket для вызова функции gethostbyname.
  - Обработка исключений для случаев, когда разрешение домена не удаётся.
  - Логгирование каждого успешно разрешённого домена с указанием соответствующего IP.
- 

### 3. Методы проверки доступности адресов

#### Описание метода:

Проверка доступности осуществляется с помощью класса, реализующего интерфейс IPAvailabilityChecker – класса IPAvailabilityChecker. Основной способ проверки – запуск системной команды *ping* с передачей IP-адреса. Если команда возвращает код 0, адрес считается доступным.

#### Основные моменты реализации:

- Использование модуля subprocess для выполнения команды ping.
  - Определение параметра для Windows (-n) или Unix-систем (-c).
  - Логгирование результатов проверки для каждого IP.
- 

### 4. Детальное описание алгоритма

#### Архитектура решения:

Решение построено на основе набора интерфейсов и их конкретных реализаций, что обеспечивает модульность и возможность легко менять критерии поиска. Основные интерфейсы:

- **IPAvailabilityChecker:** проверка доступности IP.
- **IPGenerator:** получение списка IP-адресов.
- **IPPropertyExtractor:** извлечение заданного свойства из IP и генерация кандидата IP с этим свойством.
- **IPPairFinder:** поиск пар IP с совпадающим свойством.
- **ICSVWriter:** запись результатов в CSV-файл.

#### Этапы работы алгоритма:

#### 1. Генерация списка IP:

Класс IPGenerator осуществляет DNS-разрешение для списка популярных доменов и формирует список IP-адресов.

#### 2. Проверка доступности:

Каждый IP-адрес из списка проверяется на доступность с использованием метода `is_available` класса `IPAvailabilityChecker` (проверка осуществляется через `ping`).

#### 3. Извлечение и генерация свойства:

Для каждого доступного IP-адреса с помощью объекта, реализующего интерфейс `IPPropertyExtractor` (например, `SumOctetsExtractor` или `CountOnesExtractor`), извлекается заданное целочисленное свойство. Затем выполняется серия попыток сгенерировать кандидатный IP, обладающий тем же свойством, с помощью метода `generate_candidate`.

#### 4. Поиск пар IP:

Если кандидатный IP также проходит проверку доступности, формируется пара адресов. Для каждого исходного IP выполняется заданное число попыток (например, 10) для поиска подходящего кандидата.

#### 5. Запись результатов:

Найденные пары сохраняются в CSV-файл. Формат строки:

IPv4-адрес 1, Критерий доступности 1, IPv4-адрес 2, Критерий доступности 2, Признак совпадения

### Преимущества архитектурного подхода:

- Гибкость – можно легко изменить критерий поиска пар, просто подставив другую реализацию `IPPropertyExtractor`.
- Модульность – каждый компонент разрабатывается и тестируется отдельно.
- Лёгкость расширения – добавление новых методов проверки или генерации IP выполняется путём создания новой реализации интерфейса.

---

## 5. Описание результатов

### Формат результатов:

После выполнения приложения формируются два CSV-файла с результатами:

- **pair\_results\_sum.csv** – содержит пары IP-адресов, найденных с использованием свойства суммы октетов.
- **pair\_results\_ones.csv** – содержит пары IP-адресов, найденных с использованием свойства количества единиц в двоичном представлении IP.

Каждая строка CSV-файла имеет следующий формат:

IPv4-адрес 1, Критерий доступности 1, IPv4-адрес 2, Критерий доступности 2, Свойство=XXX

---

## **Заключение**

В данной работе реализовано приложение, позволяющее находить пары IP-адресов с совпадающими свойствами. Используемые методы включают DNS-разрешение для получения IP-адресов, проверку доступности через ping, а также модульное извлечение свойств и генерацию кандидатных адресов. Применённый подход с использованием абстрактных интерфейсов обеспечивает гибкость и расширяемость системы, позволяя легко изменять критерии поиска без изменения общей архитектуры приложения.

Результаты работы системы сохраняются в виде CSV-файлов, где каждая строка соответствует найденной паре IP-адресов с указанием признака совпадения.

Подробную информацию о работе системы можно найти в логах, выводимых модулем logging.

---