

Exercices

Formation Java

Étienne Beaulac
Ultime FRC 5528

Dernière modification
11 mai 2017



Table des matières

1	Interactions avec la console et variables	1
1.1	Présentation	1
1.2	Aire d'un rectangle	1
1.3	Moyenne	1

Dans tous vos programmes, vous devez utiliser des identificateurs significatifs (noms de variables, etc.) et commenter votre code de manière appropriée.

1 Interactions avec la console et variables

Séance du 10 mai 2017. Références du manuel : p. 1 à 38

1.1 Présentation

Votre programme doit demander à l'utilisateur son **nom**, son **âge** et son **salaire**. Par la suite, il doit le réafficher dans la console.

Exemple de sortie console :

```
Saisissez votre nom : Jonathan
Saisissez votre âge : 24
Saisissez votre salaire : 17.45

Bonjour Jonathan ! Vous avez 24 ans et votre salaire est de 17.45 $ par heure.
```

1.2 Aire d'un rectangle

Votre programme doit demander à l'utilisateur de saisir une largeur et une hauteur, puis retourner l'aire du rectangle correspondant.

1.3 Moyenne

Votre programme doit permettre à l'utilisateur de saisir cinq nombres, puis calculer et afficher la moyenne de ces nombres.

Défi : Soyez astucieux et tentez d'utiliser seulement deux variables !