Concept Sketchbook

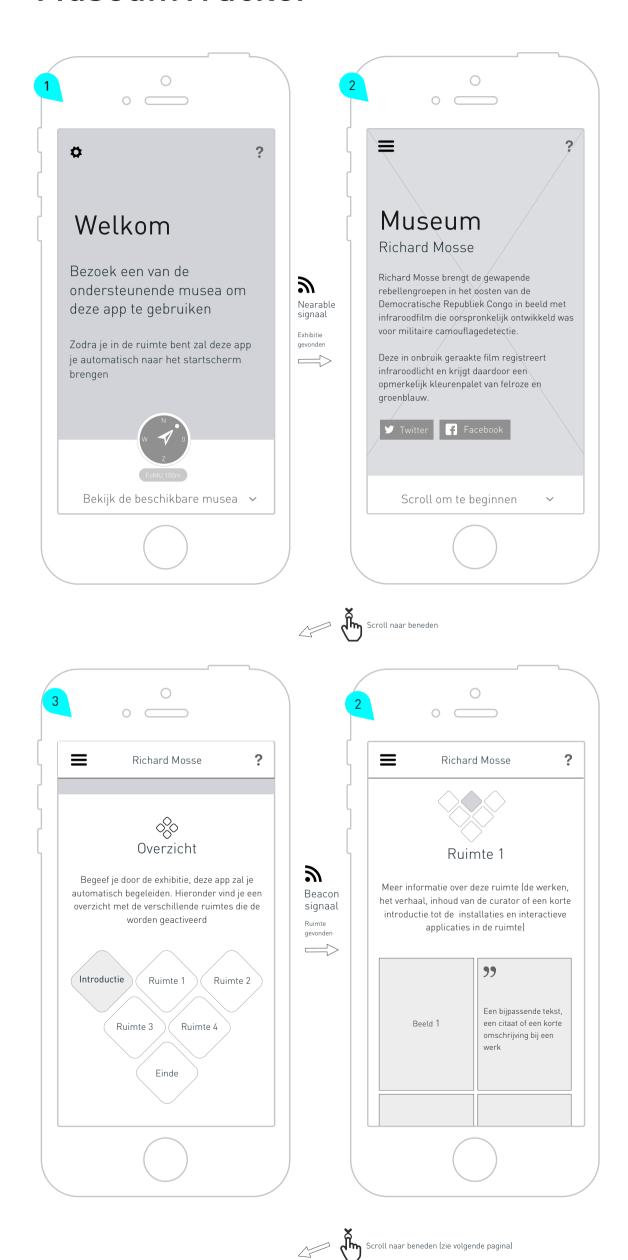
# Project Waardebepaling

## Over dit document

Dit document bevat verschillende concepten voor het Tetra project rond waardebepaling van een culturele activiteit.

Elk concept bevat enkele ruwe wireframes (draadtekeningen) die het idee ondersteunen en de flow van deze toepassing duidelijk maken.

## MuseumTracker



#### Concept

Een mobiel platform dat culturele instellingen instaat stelt om exhibities via digitale content rijker te maken. De App werkt aan de hand van Nearables\*.

Wanneer je in een museum of op een cultureel evenement bent dat deze app ondersteund zal de interactieve weergave automatisch starten.

Het doel van de app is zowel het verhaal van de exhibitie verbinden met de mening en opinie van bezoekers en op deze manier een digitaal discussie platform creëren.

De App beschikt over een beheerderstool waardoor culturele instanties zelf exhibities kunnen opzetten en inhoud beheren zonder dat hier extra investeringen voor nodig zijn.

#### Nearables

Nearables zijn kleine sensoren die je aanbrengt op allerlei locaties of voorwerpen. Elke sensor kan data opvangen en uitsturen naar een smartphone (of een ander toestel dat een bluetooth of wifi connectie heeft).

### Bijschriften

Dit scherm wordt getoond wanneer de gebruiker de App opent maar niet in de buurt is van een museum of evenement met ondersteuning. De cirkel met het kompas toont aan waar het dichtstbijzijnde evenement is.

> Scroll naar beneden om een lijst bekijken met alle beschikbare evenementen.

- Het introductiescherm, wanneer je een exhibitie bezoekt wordt dit scherm automatisch weergegeven. Het scherm bevat een grote cover afbeelding met daarover de synopsis. Scroll naar beneden om meer info te verkrijgen over het gebruik van de App (3)
- Het overzichtsscherm, dit toont de verschillende ruimtes binnen de exhibitie en geeft uitleg over de werking. Het menu met de verschillende ruiten komt op elk scherm terug als een soort van indicator.
- Exhibitie-ruimte scherm. Dit bevat een korte inhoud en de mogelijkheid om de exhibitie digitaal te ondersteunen (bv door het tonen van extra beeldmateriaal, extra content)









Onderaan de beelden die horen bij de ruimte vind je een overzicht van de inhoud aangemaakt en achtergelaten door andere bezoekers, dit kan variëren van sociale media (Facebook, Twitter, Instagram) tot h foto's en het schrijven van korte teksten.

> Door op de tegel met het plusteken te drukken kan je zelf inhoud toevoegen (6).

- Wanneer je op de Deel mening knop drukt kan je zelf content toevoegen. Kies uit sociale netwerken of schrijf zelf iets / kies iets uit je foto bibliotheek. De content wordt automatisch aan een unieke hashtag gekoppeld
- Bij het verlaten van de exhibitie krijg je een eindscherm, hier kan je een algemene beoordeling geven (in de vorm van een percentage) en een bericht nalaten. Tevens kan je een digitaal gastenboek nalezen.
- Wanneer je op een werk drukt krijg je een detailscherm te zien. Hier kan je fullscreen het werk bekijken (erop inzoomen) en gedetailleerde bijschriften. Tevens kan je het werk delen via sociale media.

De instellingen van de sociale media kunnen worden bijgewerkt in het instellingen paneel.

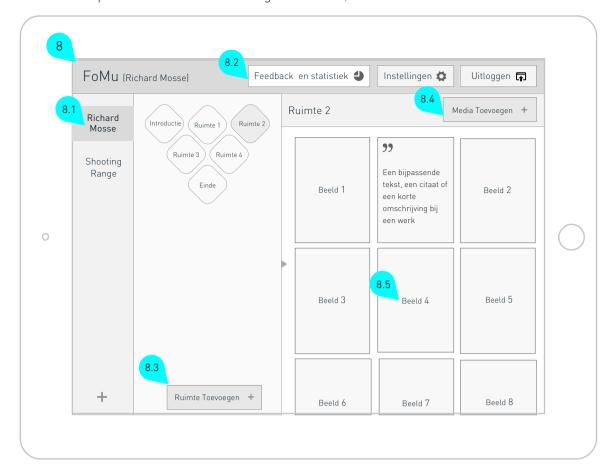


Gebruik touch om te zoomen



Swipe naar rechts om het volgende bekijken

#### Beheerderspaneel voor kunstinstellingen (ruwe mockup)



Ruw concept van hoe een bijhorend beheerderspaneel eruit zou kunnen zien.

> Het beheerderspaneel komt in de vorm van een web-applicatie die zowel vanop een tablet als van op een Desktop computer kan worden gebruikt.

Het scherm dat links uitgewerkt staat is het overzichtsscherm. Dit verondersteld dat je eerst ingelogd bent met gegevens specifiek voor jouw museum.

- Een overzicht van de verschillende exhibities die momenteel beschikbaar zijn.
- Via deze knop kan je statistieken van de bezoeker bekijken (deze data wordt verzameld aan de hand van gebruikte sociale media). Ook kan je alle achtergelaten foto's en berichten bekijken.
- Voeg een nieuwe ruimte toe aan jouw exhibitie. In elke ruime dient een Nearable (iBeacon) worden geïnstalleerd zodat de App er mee kan communiceren.
- Voeg media toe aan de geselecteerde ruimte, dit kan gaan over tekst, video, afbeeldingen, citaten (bv van de curator).