



TIR

Test Incident Report

DASHING CUBE

Riferimento	Nc11_dashingcube-odd.docx
Versione	0.2
Data	09/01/2025
Destinatario	Prof. Carmine Gravino
Presentato da	Vincenzo Beniamino Fresa, Francesco Botta
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
22/12/2024	0.1	Stesura dell'introduzione	Francesco Botta Vincenzo Beniamino Fresa
10/01/2025	0.2	Prima stesura del documento	Francesco Botta



1. Introduzione

All'interno del mercato videoludico sono presenti prodotti basati su varie piattaforme e diversi generi, uno tra questi è il genere Platformer che, anche essendo uno di quelli più vecchi, è rimasto comunque in testa alle classifiche per interesse popolare, sapendo questo, Dashing Cube si propone come un prodotto in grado di dare agli utenti una sfida con margine di miglioramento infinito, ciò che altri prodotti simili non possono offrire. Con questa peculiarità vogliamo inserire il nostro prodotto nel mercato, catturando il pubblico con uno stile grafico molto semplice e diretto, con un prodotto altrettanto semplice da utilizzare ma allo stesso tempo difficile da raffinare.

1.2 Scopo del documento

Il seguente documento vuole riportare le attività di testing effettuate, accertandosi così di avere un prodotto funzionale e pronto ad essere lanciato sul mercato, i seguenti parametri (Come già annunciato dal Test Plan) saranno sottoposti ad esame:

Salto del giocatore;

Acquisto di un cosmetico;

Selezione di un cosmetico;



2. Ambiente di esecuzione

Per l'esecuzione dei test utilizzeremo il sistema di testing fornito direttamente dall'engine di UNITY, molto comodo da utilizzare avendo già questo sistema a disposizione senza dover aggiungere programmi esterni, inoltre fornendo UNITY stesso questo ambiente, è ovviamente compatibile con tutti i metodi utilizzati da quest'ultimo.

3. Test Incident report

Test Case ID	Test Incident ID	Tester	Data	Output
TC_1.1	TI_TC_1.1	Fresa Vincenzo Beniamino	09/01/2025	PASSED
TC_1.2	TI_TC_1.2	Fresa Vincenzo Beniamino	09/01/2025	PASSED
TC_2.1	TI_TC_2.1	Botta Francesco	09/01/2025	PASSED
TC_2.2	TI_TC_2.2	Botta Francesco	09/01/2025	PASSED
TC_3.1	TI_TC_3.1	Fresa Vincenzo Beniamino	09/01/2025	PASSED
TC_3.2	TI_TC_3.4	Botta Francesco	09/01/2025	PASSED

NOTA: Il test case 3.2 non procederà nessun flag e porterà alla selezione del cosmetico, ottenendo quindi il TC_2.1; il test case 3.3 è incluso al TC_3.1, essendo il test case di non acquisto del cosmetico (primo flag) e poi di acquisto in caso di quantità giusta di monete (secondo flag).