Test Case Specification

Dashing Cube

|  |  |
| --- | --- |
| Riferimento | Nc11\_dashingcube-tcs.docx |
| Versione | 0.1 |
| Data | 08/12/2024 |
| Destinatario | Prof. Carmine Gravino |
| Presentato da | Vincenzo Beniamino Fresa, Francesco Botta |
| Approvato da |  |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 08/12/2024 | 0.1 | Stesura dell’introduzione | Francesco Botta  Vincenzo Beniamino Fresa |
| 10/12/2024 | 0.2 | Completamento prima stesura documento | Francesco Botta  Vincenzo Beniamino Fresa |
| 26/11/2024 | 0.3 | Stesura dei primi scenari | Francesco Botta  Vincenzo Beniamino Fresa |
| 29/11/2024 | 0.4 | Prima stesura completa del RAD | Francesco Botta  Vincenzo Beniamino Fresa |
| 06/12/2024 | 0.5 | Prima revisione del documento | Francesco Botta  Vincenzo Beniamino Fresa |

##### 1 Test Case

## 1.1 Salto del Giocatore

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case ID:** | *TC\_1.1* |
| **Test frame:** | VH1 |
| **Pre-Condition:** |  |
| L’utente è posizionato su una base di ricarica della vita |  |
| **Flow of Events:** |  |
| 1. Il sistema inizia la ricarica dei punti salute del giocatore se minore di 100 |
| **Input** | **Valore** |
| HP | 42 |
| **Oracle:** |  |
| Il sistema cura gli HP del giocatore per un totale di 10 HP, portandoli a 52 |  |
| **Test Case ID:** | *TC\_1.2* |
| **Test frame:** | VH2 |
| **Pre-Condition:** |  |
| L’utente è posizionato su una base di ricarica della vita |  |
| **Flow of Events:** |  |
| 1. Il sistema inizia la ricarica dei punti salute del giocatore se minore di 100 |
| **Input** | **Valore** |
| HP | 100 |
| **Oracle:** |  |
| Il sistema non procede alla ricarica dei punti salute del personaggio |  |