Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

fombok folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáci részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adatszerkezetek

03. Tömbök

Vekov Géza

2023. március 15.





Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT

Adatok

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb

Kétdimenziós tömb

Implementáci részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Tömb AAT

Tömb AAT

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Adatok Műveletek Tömbök folytonos

fombok folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

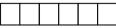
Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Mi a tömb?

Azonos típusú elemek sorszámozott tárolója

- Homogén: az elemek azonos típusúak.
- Az elemeket egy index segítségével érjük el
- Az elemek lehetnek
 - Egyszerűek: számok, karakterek
 - Összetettek: struktúrák, osztályok
- Statikus

Tömb elemei:



Tömb indexek:







Tömb

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT

Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio

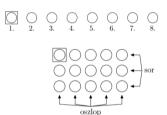
Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátr Ritka tömbök

1D

Egydimenziós tömb(vektor)

2D

Kétdimenziós tömb(mátrix)



Magasabb dimenziók

Léteznek magasabb dimenziójú tömbök is. A dimenziók száma tetszőlegesen nagy lehet, de mindig **véges**.

Tömb AAT : Adatok

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT

Adatok

Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció: részletek

részletek Sajátos tömbök Eltárolandó adatok

- Megkülönböztetjük:
 - Az elemek típusát (alaptípus) valamennyi elem azonos típusú
 - Az indexek típusától (indextípus)

Definíció

A tömb < index, elem > párok halmaza, ahol minden létező indexnek megfelel egy elem.

Szerkezet

- Az index típusa lineáris
 - Magasabb dimenzók esetében valamennyi dimenzió mentén meghatározott index lineáris.
- Az index értékei és az adatszerkezet elemei között a megfeleltetés 1:1



Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri: Ritka tömbök

Létrehoz: inicializált tömb létrehozása

- Rögzítjük a dimenziónak a számát (d) és az indextartományokat
- Lefoglaljuk az elemek számára szükséges tárhelyet
- Inicializáljuk a tömböt
- Lehetnek plusz műveletek, amelyek feltöltik a tömböt beolvasott/véletlen/tetszőleges értékekkel

előfeltételek: -

utófeltételek: létrejön az A tömb.

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációj; Egydimenziós tömb

Implementáció

Sajátos tömbök Rendezett töml Háromszögmát

Elem_lekérdezése: visszatéríti az A tömb indexek által adott elemének az értékét

- indexek: $i_1, i_2, ..., i_d$
- Az adatelemek elérése közvetlen, az indexek segítségével

előfeltételek: valamennyi indexérték legyen az érvényes indextartományán belül utófeltételek: téríti az indexeknek megfelelő elemet

Elem_értékének_megváltoztatása: megváltoztatja az *A* tömb indexek által adott elemének az értékét

- indexek: $i_1, i_2, ..., i_d$
- Az adott indexű elem értékét felülírjuk egy új értékkel

előfeltételek: valamennyi indexérték legyen az érvényes indextartományán belül utófeltételek: megváltoztatja az indexeknek megfelelő eleme értékét

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

tomb Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri Ritka tömbök

Bejárás: az A tömb elemeinek bejárása

- Elemek bizonyos sorrendben való bejárása
- Többdimenziós tömbök esetén többféle bejárási mód létezik
- (pl. Kétdimenziós tömbök esetén: soronkénti, oszloponkénti bejárás)

előfeltételek: -

utófeltételek: elemek kiírása a megadott bejárási sorrendben

Rendezés: az A tömb elemeit elrendezi

- Egydimenziós tömbök esetén értelmezhető
- A rendezés valamilyen reláció alapján történik

előfeltételek: -

utófeltételek: az A tömb elemei rendezettek

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT
Adatok
Műveletek

Tömbök folytonos reprezentáció Egydimenzió tömb

tömb Implementáció

részletek Sajátos tömböl

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök Keresés: megvizsgálja, hogy egy adott x érték eleme-e az A tömbnek

előfeltételek: -

utófeltételek: igazat térít vissza, ha eleme, hamisat, ha nem

Megjegyzés

- Igény szerint más műveleteket is lehet specifikálni. Például, egydimenziós tömbnél:
 - beszúrás
 - törlés

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Adatok

Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementációs

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

Forgatás mértéke k

előfeltételek: -

utófeltételek: az A tömb megvátoztatása az elemek elmozgatásával

PI.

$$\mathsf{a} = \{1,\, 2,\, 3,\, 4,\, 5,\, 6,\, 7\}$$

$$k = 2$$

Forgatás után:

$$a = \{3, 4, 5, 6, 7, 1, 2\}$$

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT
Adatok

Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció

részletek Sajátos tömbö

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

I. változat

■ Elforgatjuk balra a tömböt *k*-szor

Példa:

$$a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

 $n = 7, k = 2$

(1)
$$a = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 1\}$$

(2)
$$a = \{3, 4, 5, 6, 7, 1, 2\}$$

Futási idő:

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT
Adatok

Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

I. változat

■ Elforgatjuk balra a tömböt *k*-szor

Példa:

$$a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

 $n = 7, k = 2$

(1)
$$a = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 1\}$$

(2)
$$a = \{3, 4, 5, 6, 7, 1, 2\}$$

Futási idő: $O(k \cdot n)$

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Adatok

Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

mplementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

II. változat

- Elmentjünk egy segédtömbben az első k elemet
- 2 Eltoljuk a megmaradt elemeket
- 3 A tömb végére bemásoljuk az elmentett elemeket

Példa:

$$a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

 $n = 7, k = 2$

$$(1) temp = \{1, 2\}$$

(2)
$$a = \{3, 4, 5, 6, 7, 6, 7\}$$

$$(3)$$
 $a = \{3, 4, 5, 6, 7, 1, 2\}$

Futási idő:

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT

Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

tomb Implementáció részletek

részletek
Sajátos tömbő

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

II. változat

- 1 Elmentjünk egy segédtömbben az első k elemet
- 2 Eltoljuk a megmaradt elemeket
- 3 A tömb végére bemásoljuk az elmentett elemeket

Példa:

$$a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

 $n = 7, k = 2$

(1)
$$temp = \{1, 2\}$$

(2)
$$a = \{3, 4, 5, 6, 7, 6, 7\}$$

(3)
$$a = \{3, 4, 5, 6, 7, 1, 2\}$$

Futási idő: O(n)Tárhely: O(k)

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció: részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri Ritka tömbök

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

III. változat

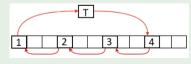
Az **I. változat** kiterjesztése: ahelyett, hogy egyenként forgassuk a tömböt *k*-szor, próbáljuk meg kevesebb lépésben elvégezni:

- A tömböt *k* db résztömbre osztjuk:
 - Első résztömb: 1. , k+1. , 2k+1. ,... elemek
 - Második résztömb: 2. , k+2. , 2k+2. , elemek
 - stb.
- A résztömbök elemeit elforgatjuk balra (eggyel)

Példa:

$$n = 2, k = 13$$

Összesen Inko(n, k) lépésre lesz szükségünk.



Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

III. változat

Példa:

$$a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$$

 $n = 12, k = 3$

(1)
$$a = \{4, 2, 3, 7, 5, 6, \mathbf{10}, 8, 9, \mathbf{1}, 11, 12\}$$

(2)
$$a = \{4, 5, 3, 7, 8, 6, 10, 11, 9, 1, 2, 12\}$$

(3)
$$a = \{4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 1, 2, 3\}$$

Futási idő:

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok **Műveletek**

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Forgatás: az A tömb elemet körkörösen eltolja balra k-val

III. változat

Példa:

$$a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$$

$$n = 12, k = 3$$

(1)
$$a = \{4, 2, 3, 7, 5, 6, \mathbf{10}, 8, 9, \mathbf{1}, 11, 12\}$$

(2)
$$a = \{4, 5, 3, 7, 8, 6, 10, 11, 9, 1, 2, 12\}$$

(3)
$$a = \{4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 1, 2, 3\}$$

Futási idő: O(n)Tárhely: O(1)

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja

eprezentacioja Egydimenziós tömb

Kétdimenziós tömb

Implementác részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Tömbök folytonos reprezentációja

Tömbök folytonos reprezentációja

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

mplementáció észletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri: Ritka tömbök

Általánosan

- A memória lineáris szerkezetű, ezért a tömbök tárolása is ehhez kell igazodjon.
- Létezik sorfolytonos és oszlopfolytonos reprezentáció
- A leképzést az AMF (Array Mapping Function) függvények végzik
- A továbbiakban a sorfolytonos reprezentáció bemutatása következik, ennek megfelelően meg lehet fogalmazni az oszlopfolytonos reprezentációra vonatkozó szabályokat is.

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

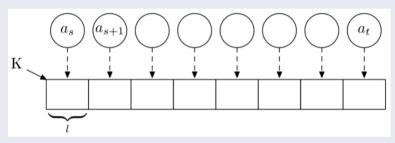
Tömbök
folytonos
reprezentációja
Egydimenziós
tömb
Kétdimenziós

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Általánosan

Az A[s..t] egydimenziós tömb leképezése:



■ A tároláshoz szükséges tárterület mérete: $l \cdot (t - s + 1)$ bájt, ahol l az egy adatelem tárolásához szükséges tárhely mérete.

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós

Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

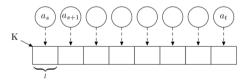
Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adott elem címe

• Az A[s..t] egydimenziós tömb i. indexű elemének címe:

$$K + I \cdot (i - s)$$

- Ahol:
 - K a tárterület kezdőcíme
 - / egy adatelem tárolásához szükséges tárhely mérete



Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

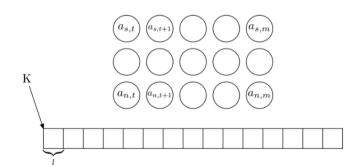
Tömbök folytonos reprezentációj: Egydimenziós tömb

Kétdimenziós tömb

tomb Implementáció

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Általánosan



Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

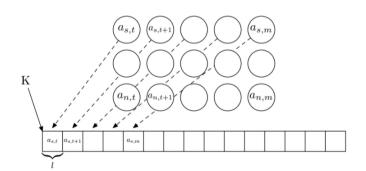
Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb

Kétdimenziós tömb

tomb Implementációs

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Általánosan



Adatszerkezetek

Vekov Géza

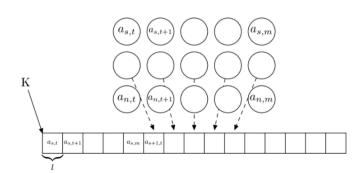
Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb

Kétdimenziós tömb

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix

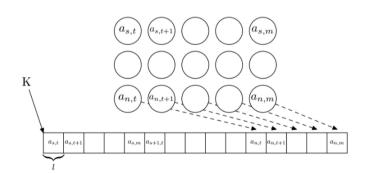
Általánosan



Adatszerkezetek

Kétdimenziós

Általánosan



Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáció részletek

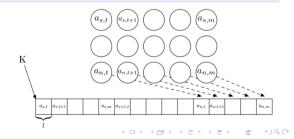
Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adott elem címe

■ Az A[s..n, t..m] kétdimenziós tömb (i,j) indexű elemének címe:

$$K + I \cdot (i - s) \cdot (m - t + 1) + I \cdot (j - t)$$

- Ahol:
 - K a tárterület kezdőcíme
 - / egy adatelem tárolásához szükséges tárhely mérete



Adott elem címe

■ Feltételezzük, hogy adott a d dimenziós tömb, $s_1, s_2, s_3, ..., s_d$ indextartományokkal Ekkor az $a[i_1][i_2][i_3]...[i_d]$ elem címét a következő képlet adja:

$$K + I \cdot \sum_{j=1}^{d} \delta_{j} i_{j}$$

- Ahol:

$$\delta_j = \begin{cases} 1 & j = d \\ \prod_{k=j+1}^d s_k & 1 \le j < d \end{cases}$$

- K a tárterület kezdőcíme
- I egy adatelem tárolásához szükséges tárhely mérete

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb

tomb

Implementációs részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök Implementációs részletek

Implementálás

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementációs

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri

Deklaráció C/C++-ban

```
const int maxdim = 7;
int V[maxdim];
```

Megjegyzések

- A const kulcsszó fontos
- A sizeof függvény segítségével lekérdezhető a tömb mérete (elemszam = sizeof(V)/sizeof(V[0]))
- C/C++ alapértelmezetten 0-tól indexel.
- A C++ nem végez a tömb indexeire vonatkozó ellenőrzést .
- Az indexhatár átlépése beláthatatlan hibákhoz vezet.

Implementálás

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementációs részletek

bajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Tömbök inicializálása

int
$$V1[5] = \{1, 2, 3, 4, 5\};$$

int
$$V2[5] = \{0\};$$
 // $V2 = \{0,0,0,0,0\}$

int
$$V3[5] = \{1\};$$
 // $V3 = \{1,0,0,0,0\}$

Implementálás

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementációs részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri: Ritka tömbök

Dinamikus helyfoglalás

Osztályok esetén

- A tárhely foglalása a konstruktor feladata.
- A tárhely felszabadítása a destruktor feladata.

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb

tömb Kétdimenzió

Implementác

Sajátos tömbök

Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Sajátos tömbök

Sajátos tömbök

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

Sajátos tömbök **Rendezett tömb** Háromszögmátrix Ritka tömbök

- Léteznek olyan tömbök, amik sajátos tulajdonságokkal rendelkeznek.
- Ezen tulajdonságokat kihasználva, hatékonyabban tudjuk implementálni őket.

Rendezett tömb

- a tömb elemei rendezett sorrendben vannak.
- költségesebb a beszúrás meg a törlés.
- hatékonyan tudunk keresni benne.

Rendezett tömb

Mennyi a műveletek időbonyolultsága a rendezett tömb esetén?



Sajátos tömbök - háromszögmátrix

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

lmplementáci részletek

Sajátos tömbök

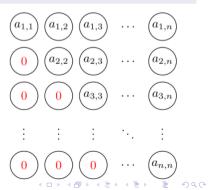
Háromszögmátrix Ritka tömbök upper/lower triangle matrix

Háromszögmátrix

Négyzetes (kvadrtikus) mátrixok

Háromszögmátrix

 Ha az összes főátlója alatti elem értéke 0, akkor felső háromszögmátrixról beszéliink.



Sajátos tömbök - háromszögmátrix

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció

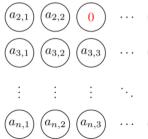
Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix

Háromszögmátrix

Négyzetes (kvadrtikus) mátrixok

Háromszögmátrix

Ha az összes főátlója fölötti elem értéke 0, akkor alsó háromszögmátrixról beszélünk.



Sajátos tömbök - háromszögmátrix

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

mplementácio észletek

Sajátos tömbök
Rendezett tömb
Háromszögmátrix

Háromszögmátrix

- lacktriangle Négyzetes (kvadrtikus) mátrixok esetében az értékes elemek száma általánosan n^2 .
- Háromszögmátrix esetén az értékes elemek száma:

$$n + (n-1) + (n-2) + ... + 1 = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$$

 Érdemes sor- vagy oszlopfolytonos leképzést használni, így az leképzést tároló egydimenziós tömb mérete

$$\frac{n\cdot(n+1)}{2}$$

Adatszerkezetek

Vekov Géza

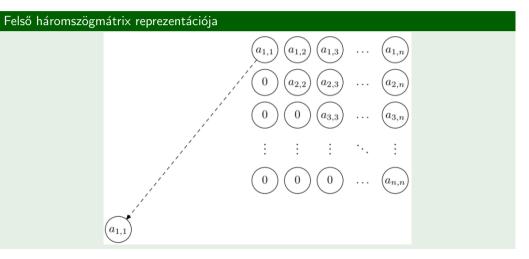
Tömb AAT Adatok

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenzió tömb

tömb Kétdimenzió tömb

Implementáci részletek

Sajátos tombol



Adatszerkezetek

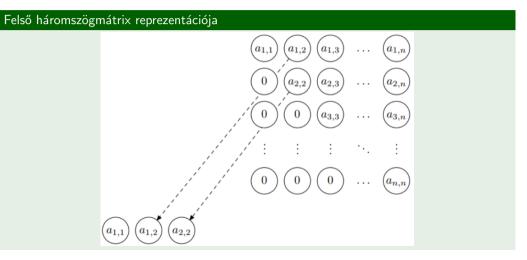
Vekov Géza

Tömb AAT Adatok

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementác részletek

Sajátos tombok



Adatszerkezetek

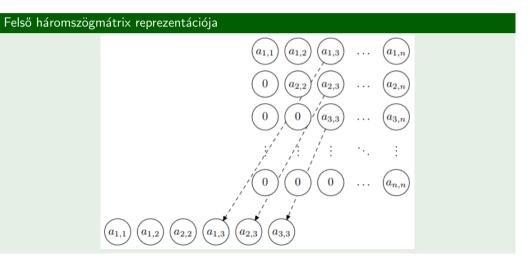
Vekov Géza

Tömb AAT Adatok

Tömbök folytonos reprezentációj: Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáci részletek

Sajátos tombok



Adatszerkezetek

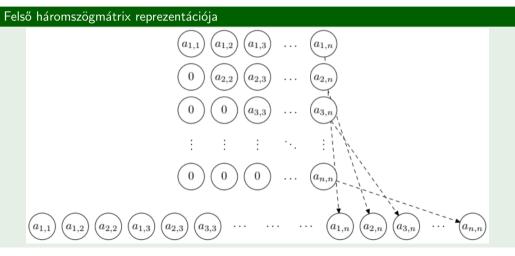
Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáci részletek

Sajátos tömbök



Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletel

folytonos
reprezentációja
Egydimenziós
tömb
Kétdimenziós

Implementáció

Sajátos tömböl

Háromszögmátrix Ritka tömbök

Felső háromszögmátrix reprezentációja



$$0 \quad a_{2,2} \quad a_{2,3} \quad \dots \quad a_{2,n}$$

$$0 \quad 0 \quad a_{3,3} \quad \dots \quad a_{3,n}$$

$$0$$
 0 0 ... $a_{n,n}$

1.	2.	3.	4.	5.	6.	$\frac{(n-1)\cdot n}{2} + 1$						$\frac{(n-1)\cdot n}{2} + n$		
$a_{1,1}$	$a_{1,2}$	$a_{2,2}$	$a_{1,3}$	$a_{2,3}$	$a_{3,3}$				$a_{1,n}$	$a_{2,n}$	$a_{3,n}$		$a_{n,n}$	

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb **Háromszögmátrix** Ritka tömbök

Elemek megfeleltetése - AMF függvény

Az előző példában a következő képlettel lehet a V vektorból az eredeti mátrix adott (i,j) indexű elemét visszakapni:

$$a_{i,j} = \begin{cases} 0, & \text{ha } i < j \\ V_t, & \text{egyebkent, ahol } t = \frac{j \cdot (j-1)}{2} + i \end{cases}$$

Háromszögmátrix

- Az előző példa oszlopfolytonos leképzést mutat be.
- Létezik sorfolytonos leképzés is.

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementác rászlatok

Sajátos tömbök

Háromszögmátrix Ritka tömbök

Kérdés

Hol hasznosak a háromszögmátrixok?

www.menti.com - 7939 9663

Adatszerkezetek

Ritka tömbök

sparse matrix

Ritka mátrix - ritka tömb

 A ritka mátrixok olyan (általában nagyméretű) mátrixok, amelyekben a legtöbb elem egy bizonyos értékkel egyenlő (legtöbb esetben 0).

Megjegyzések

- Nem csak a kétdimenziós ritka tömb értelmezhető.
- Helytakarékosság szempontjából hasznos ábrázolás.
- Vannak hatékonysági vonzatai is.











(0)





























Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Műveletek

Ugyanazok a műveletek értelmezettek, mint a hagyományos tömbök esetén:

- Létrehozás
- Elem elérése
- Elem értékének megváltoztatása
- Bejárás
 - Soronkénti bejárás
 - Oszloponkénti bejárás
- stb.

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Leírás

- Helytakarékossági okokból elég csak az "értékes" elemeket (legtöbb esetben 0) eltárolni.
- Kétdimenziós tömb helyett egy tömörített egydimenziós tömbben tároljuk az elemeket.
 - Lehet rögzített sorszámú kétdimenziós tömbben is tárolni.

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

- A sűrített tömb elemei:
 - < sor, oszlop, érték >

$$1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \quad 6$$

$$2 \ 0 \ 4 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0$$

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

folytonos
reprezentációj:
Egydimenziós
tömb

Implementác

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök 3 soros reprezentáció - Hátrány?

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj; Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

3 soros reprezentáció - Hátrány?

A 3 soros reprezentáció nem segíti a ritka mátrix oszlopfolytonos feldolgozását.

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

mplementáció

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

- Bevezetünk egy negyedik vektort, melynek elemei az aktuális ritka elem oszlopában található következő ritka elem indexe.
- A sűrített tömb elemei:
 - < sor, oszlop, érték, kövindex >

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációjz Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj; Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
1 2 3 4 5 6
1 (1) (2) (0) (0) (6)
2 (0) (4) (0) (0) (0)
3 (0) (0) (0) (0) (0)
4 (0) (0) (0) (0) (0)
5 (0) (0) (0) (0) (2)
```

$$SOR = egin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \ SOR & = & (1, 1, 1, 2, 5) \ OSZLOP & = & (1, 2, 6, 2, 6) \ ÉRTÉK & = & (1, 2, 6, 4, 2) \ KÖVINDEX & = & (0, 4 &) \end{pmatrix}$$

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációjz Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj; Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációjz Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátri Ritka tömbök

- Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral:
 - sorvektor:
 - az i. elem az i. sor első ritka elemének az indexét adja meg
 - oszlopvektor:
 - az i. elem az i. oszlop első ritka elemének az indexét adja meg

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós tömb

lmplementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
    OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)

    \text{ÉRTÉK} = (1, 2, 6, 4, 2)

K\ddot{O}VINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
            S = (1
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

nplementáci észletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)
    \text{ÉRTÉK} = (1, 2, 6, 4, 2)
KOVINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
           S = (1, 4)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

mplementáci észletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)
    \text{ÉRTÉK} = (1, 2, 6, 4, 2)
KOVINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
           S = (1, 4, 0, 0)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

nplementácio

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)
    ÉRTÉK = (1, 2, 6, 4, 2)
K\ddot{O}VINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
           S = (1, 4, 0, 0, 5)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)

    \text{ÉRTÉK} = (1, 2, 6, 4, 2)

K\ddot{O}VINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
            S = (1, 4, 0, 0, 5)
            O = (1)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

lmplementáci részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)

    \text{ÉRTÉK} = (1, 2, 6, 4, 2)

K\ddot{O}VINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
            S = (1, 4, 0, 0, 5)
            O = (1, 2)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR =
                (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)

ERTEK = (1, 2, 6, 4, 2)

K\ddot{O}VINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
           S = (1, 4, 0, 0, 5)
           O = (1, 2, 0, 0, 0)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementácio részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

```
SOR = (1, 1, 1, 2, 5)
   OSZLOP = (1, 2, 6, 2, 6)

    \text{ÉRTÉK} = (1, 2, 6, 4, 2)

K\ddot{O}VINDEX = (0, 4, 5, 0, 0)
            S = (1, 4, 0, 0, 5)
            O = (1, 2, 0, 0, 0, 3)
```

Adatszerkezetek

Vekov Géz

Tömb AAT Adatok Műveletek

folytonos reprezentációja Egydimenziós tömb Kétdimenziós

mplementáci

Sajátos tömbök Rendezett tömb Háromszögmátrix Ritka tömbök

Kérdés

Hol alkalmazzák a ritka mátrixok ismertetett ábrázolását?

www.menti.com - 7939 9663

${\sf Adatszerkezetek}$

Vekov Géza

Tömb AAT Adatok Műveletek

Tömbök folytonos reprezentációj; Egydimenziós tömb Kétdimenziós

Implementáció részletek

Sajátos tömbök Rendezett tömb

Ritka tömbök

Kérdések

 $\mathsf{K\acute{e}rd\acute{e}sek?} \ \odot$