

Gráfalgoritmusok

Gaskó Noémi

2023. április 3.

Tartalomjegyzék

- 1 Gráfok színezése
- 2 Síkbarajzolhatóság-Síkgráfok

Egy feladat

Repülőtutak, mindegyik Kolozsvárról indul:

A: München \rightarrow Zürich \rightarrow London \rightarrow New York

B: Bécs \rightarrow Frankfurt \rightarrow Berlin \rightarrow New York

C: Budapest \rightarrow London \rightarrow New York \rightarrow Tokió

D: Budapest \rightarrow Ljubljana \rightarrow Frankfurt

E: Budapest \rightarrow Dortmund \rightarrow London

F: Bukarest \rightarrow Berlin \rightarrow New York

G: Bukarest \rightarrow Würzburg \rightarrow Frankfurt

Egy feladat

Repülőutak, mindegyik Kolozsvárról indul:

A: München \rightarrow Zürich \rightarrow London \rightarrow New York

B: Bécs \rightarrow Frankfurt \rightarrow Berlin \rightarrow New York

C: Budapest \rightarrow London \rightarrow New York \rightarrow Tokió

D: Budapest \rightarrow Ljubljana \rightarrow Frankfurt

E: Budapest \rightarrow Dortmund \rightarrow London

F: Bukarest \rightarrow Berlin \rightarrow New York

G: Bukarest \rightarrow Würzburg \rightarrow Frankfurt

Megszorítások:

- csak hétfőn, szerdán és pénteken repülhetnek
- egy nap nem repülhettek el ugyanabba a városba többször

Hogyan fogalmazhatjuk meg a feladatot gráfelméletileg?

Egy feladat

Repülőutak, mindegyik Kolozsvárról indul:

A: München \rightarrow Zürich \rightarrow London \rightarrow New York

B: Bécs \rightarrow Frankfurt \rightarrow Berlin \rightarrow New York

C: Budapest \rightarrow London \rightarrow New York \rightarrow Tokió

D: Budapest \rightarrow Ljubljana \rightarrow Frankfurt

E: Budapest \rightarrow Dortmund \rightarrow London

F: Bukarest \rightarrow Berlin \rightarrow New York

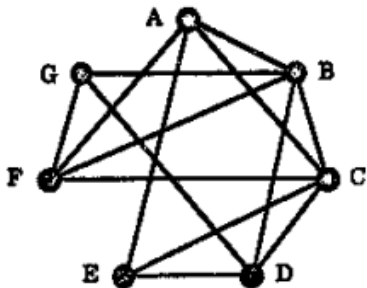
G: Bukarest \rightarrow Würzburg \rightarrow Frankfurt

Megszorítások:

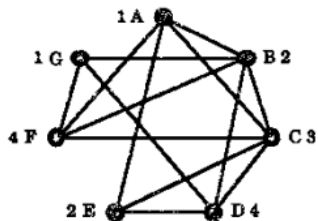
- csak hétfőn, szerdán és pénteken repülhetnek
- egy nap nem repülhettek el ugyanabba a városba többször

Hogyan fogalmazhatjuk meg a feladatot gráfelméletileg?

Lehetséges-e így megoldani a repülőutakat?



Egy feladat (folyt.)



Gráfok színezése

Általánosan:

Színezés

Minimális számú színnel kifesteni a gráf elemeit (csúcsok, élek, tartományok) úgy, hogy két szomszédos elem ne legyen ugyanolyan színű.

Gráfok színezése

Általánosan:

Színezés

Minimális számú színnel kifesteni a gráf elemeit (csúcsok, élek, tartományok) úgy, hogy két szomszédos elem ne legyen ugyanolyan színű.

Síkgráfok tartományainak a színezése - négyszín probléma, 1976-ban oldották meg (K. Appel és W. Haken).

Gráfok színezése

Általánosan:

Színezés

Minimális számú színnel kifesteni a gráf elemeit (csúcsok, élek, tartományok) úgy, hogy két szomszédos elem ne legyen ugyanolyan színű.

Síkgráfok tartományainak a színezése - négy szín probléma, 1976-ban oldották meg (K. Appel és W. Haken).

Értelmezés

Legyen G egy gráf. Egy csúcsszínezése a G -nek azt jelenti, hogy minden csúcshoz hozzárendeljük az $1, 2, 3, \dots, k$ színeket, úgy, hogy a szomszédos csomópontok különböző színűek legyenek.

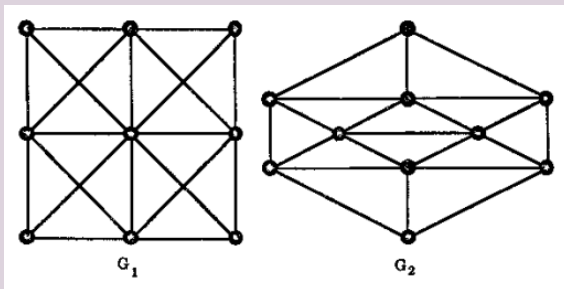
Színezések

- csúcs színezés
- él színezés
- terület színezés
- lista színezés
- teljes színezés

Kromatikus szám

Az a legkisebb szám, amennyi színnel ki lehet színezni a gráf csúcsait.
Jelölése: $\chi(G)$.

Egy példa



Tétel

- Egy n csomópontú G gráf esetén $\chi(G) \leq n$
- Ha a H a G gráf részgráfja, akkor $\chi(H) \leq \chi(G)$
- $\chi(K_n) = n, \forall n \geq 1$
- ha egy G gráfnak a K_n egy részgráfja, akkor $\chi(G) \geq n$

Tétel

- Egy n csomópontú G gráf esetén $\chi(G) \leq n$
- Ha a H a G gráf részgráfja, akkor $\chi(H) \leq \chi(G)$
- $\chi(K_n) = n, \forall n \geq 1$
- ha egy G gráfnak a K_n egy részgráfja, akkor $\chi(G) \geq n$

Tétel

Egy gráf akkor és csakis akkor színezhető két színnel, ha páros gráf.

Tétel

- Egy n csomópontú G gráf esetén $\chi(G) \leq n$
- Ha a H a G gráf részgráfja, akkor $\chi(H) \leq \chi(G)$
- $\chi(K_n) = n, \forall n \geq 1$
- ha egy G gráfnak a K_n egy részgráfja, akkor $\chi(G) \geq n$

Tétel

Egy gráf akkor és csakis akkor színezhető két színnel, ha páros gráf.

Bizonyítás

Ha a gráf páros, akkor nyilván kiszínezhető két színnel.

Ha $\chi(G) = 2$ akkor legyen X az a halmaz, amelyiket 1-es színnel színezhetjük ki, míg Y az a halmaz, amelyiket 2-es színnel színezhetjük ki. Így $V = X \cup Y$ lesz a páros gráf két diszjunkt halmaza.

Tétel

Bármely G gráf esetén:

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1,$$

ahol $\Delta(G)$ a G gráf maximum foka.

Tétel

Bármely G gráf esetén:

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1,$$

ahol $\Delta(G)$ a G gráf maximum fokszáma.

Bizonyítás

indukció a G gráf csomópontjai szerint

Tétel

Bármely G gráf esetén:

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1,$$

ahol $\Delta(G)$ a G gráf maximum fokszáma.

Bizonyítás

indukció a G gráf csomópontjai szerint

Mikor teljesül az egyenlőség?

Tétel

Bármely G gráf esetén:

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1,$$

ahol $\Delta(G)$ a G gráf maximum foka.

Bizonyítás

indukció a G gráf csomópontjai szerint

Mikor teljesül az egyenlőség?

Brooks tétele, 1941

Legyen G egy összefüggő gráf, melyben $\Delta(G) \geq 3$. Ha G nem teljes, akkor

$$\chi(G) \leq \Delta(G).$$

Bizonyítás

indukció a gráfok csúcsa szerint

Csúcsszínezési szekvenciális algoritmus

1.lépés: $G = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ a színek: $C = \{1, 2, \dots, n\}$

Csúcsszínezési szekvenciális algoritmus

1.lépés: $G = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ a színek: $C = \{1, 2, \dots, n\}$

2.lépés: minden $i = 1, \dots, n$ esetén legyen $C_i = \{1, 2, \dots, i\}$ az a szín, amely az x_i csúcsot színe lehet

Csúcsszínezési szekvenciális algoritmus

- 1.lépés: $G = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ a színek: $C = \{1, 2, \dots, n\}$
- 2.lépés: minden $i = 1, \dots, n$ esetén legyen $C_i = \{1, 2, \dots, i\}$ az a szín, amely az x_i csúcsot színe lehet
- 3.lépés: legyen $i = 1$

Csúcsszínezési szekvenciális algoritmus

- 1.lépés: $G = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ a színek: $C = \{1, 2, \dots, n\}$
- 2.lépés: minden $i = 1, \dots, n$ esetén legyen $C_i = \{1, 2, \dots, i\}$ az a szín, amely az x_i csúcst színe lehet
- 3.lépés: legyen $i = 1$
- 4.lépés: legyen c_1 a C_i első színe, ezt rendeljük hozzá x_i -hez

Csúcsszínezési szekvenciális algoritmus

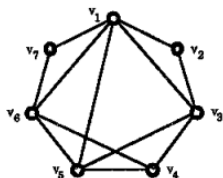
- 1.lépés: $G = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ a színek: $C = \{1, 2, \dots, n\}$
- 2.lépés: minden $i = 1, \dots, n$ esetén legyen $C_i = \{1, 2, \dots, i\}$ az a szín, amely az x_i csúcst színe lehet
- 3.lépés: legyen $i = 1$
- 4.lépés: legyen c_1 a C_i első színe, ezt rendeljük hozzá x_i -hez
- 5.lépés: minden j esetén $i < j$ és x_i az x_j szomszédja, $C_j = C_j - \{c_i\}$;
 $i = i + 1$; ha $i + 1 \leq n$ térjünk vissza a 4. lépéshez.

Csúcsszínezési szekvenciális algoritmus

- 1.lépés: $G = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ a színek: $C = \{1, 2, \dots, n\}$
- 2.lépés: minden $i = 1, \dots, n$ esetén legyen $C_i = \{1, 2, \dots, i\}$ az a szín, amely az x_i csúcsot színe lehet
- 3.lépés: legyen $i = 1$
- 4.lépés: legyen c_1 a C_i első színe, ezt rendeljük hozzá x_i -hez
- 5.lépés: minden j esetén $i < j$ és x_i az x_j szomszédja, $C_j = C_j - \{c_i\}$; $i = i + 1$; ha $i + 1 \leq n$ térjünk vissza a 4. lépéshez.
- 6.lépés: a csomópontok és megfelelő színezések kiírása

Az algoritmus $O(n^2)$ bonyolultságú, de nem mindig ad jó eredményt.

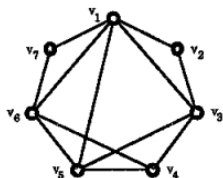
Egy példa



Az algoritmus lépésenként:

1.lépés: a csomópontjaink: v_1, v_2, \dots, v_n , a színek: $1, 2, \dots, n$

Egy példa

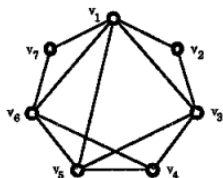


Az algoritmus lépésenként:

1.lépés: a csomópontjaink: v_1, v_2, \dots, v_n , a színek: $1, 2, \dots, n$

2.lépés: $C_1 = \{1\}$, $C_2 = \{1, 2\}, \dots, C_7 = \{1, 2, 3, \dots, 7\}$

Egy példa



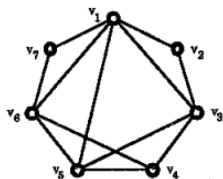
Az algoritmus lépésenként:

1.lépés: a csomópontjaink: v_1, v_2, \dots, v_n , a színek: $1, 2, \dots, n$

2.lépés: $C_1 = \{1\}$, $C_2 = \{1, 2\}$, ..., $C_7 = \{1, 2, 3, \dots, 7\}$

3.lépés: legyen $i = 1$

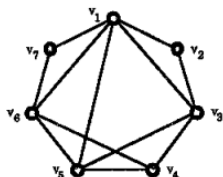
Egy példa



Az algoritmus lépésenként:

- 1.lépés: a csomópontjaink: v_1, v_2, \dots, v_n , a színek: $1, 2, \dots, n$
- 2.lépés: $C_1 = \{1\}$, $C_2 = \{1, 2\}, \dots, C_7 = \{1, 2, 3, \dots, 7\}$
- 3.lépés: legyen $i = 1$
- 4.lépés: az 1-es szint kiválasztjuk v_1 -nek

Egy példa



Az algoritmus lépésenként:

1.lépés: a csomópontjaink: v_1, v_2, \dots, v_n , a színek: $1, 2, \dots, n$

2.lépés: $C_1 = \{1\}$, $C_2 = \{1, 2\}, \dots, C_7 = \{1, 2, 3, \dots, 7\}$

3.lépés: legyen $i = 1$

4.lépés: az 1-es szint kiválasztjuk v_1 -nek

5.lépés: a v_2, v_3, v_5, v_6 és v_7 szomszédos a v_1 -el, így $C_2 = \{1, 2\} - \{1\}$,

$C_3 = \{2, 3\}$, $C_4 = \{1, 2, 3, 4\}$, $C_5 = \{2, 3, 4, 5\}$, $C_6 = \{2, 3, 4, 5, 6\}$,

$C_7 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

$i = 2$ és visszatérünk a 4-es lépéshez

Egy példa (folyt.)

4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_2 -höz

5.lépés: v_2 szomszédja v_3 , így $C_3 = \{2, 3\} - \{2\} = \{3\}$.

Egy példa (folyt.)

4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_2 -höz

5.lépés: v_2 szomszédja v_3 , így $C_3 = \{2, 3\} - \{2\} = \{3\}$.

$i = 3$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 3-as az első szín amelyet hozzárendelünk a v_3 -hoz

5.lépés: v_4 és v_5 szomszédos v_3 -al, $C_4 = \{1, 2, 3, 4\} - \{3\} = \{1, 2, 4\}$,
 $C_5 = \{2, 4, 5\}$.

Egy példa (folyt.)

4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_2 -höz

5.lépés: v_2 szomszédja v_3 , így $C_3 = \{2, 3\} - \{2\} = \{3\}$.

$i = 3$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 3-as az első szín amelyet hozzárendelünk a v_3 -hoz

5.lépés: v_4 és v_5 szomszédos v_3 -al, $C_4 = \{1, 2, 3, 4\} - \{3\} = \{1, 2, 4\}$,
 $C_5 = \{2, 4, 5\}$.

$i = 4$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: az 1-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_4 -hez

5.lépés: v_5 és v_6 szomszédos v_4 -el, $C_5 = \{2, 4, 5\}$, $C_6 = \{2, 3, 4, 5, 6\}$

Egy példa (folyt.)

4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_2 -höz

5.lépés: v_2 szomszédja v_3 , így $C_3 = \{2, 3\} - \{2\} = \{3\}$.

$i = 3$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 3-as az első szín amelyet hozzárendelünk a v_3 -hoz

5.lépés: v_4 és v_5 szomszédos v_3 -al, $C_4 = \{1, 2, 3, 4\} - \{3\} = \{1, 2, 4\}$,
 $C_5 = \{2, 4, 5\}$.

$i = 4$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: az 1-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_4 -hez

5.lépés: v_5 és v_6 szomszédos v_4 -el, $C_5 = \{2, 4, 5\}$, $C_6 = \{2, 3, 4, 5, 6\}$

$i = 5$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_5 -höz

5.lépés: v_6 szomszédos v_5 -el, $C_6 = \{3, 4, 5, 6\}$.

$i = 6$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 3-as az első szín amelyet hozzárendelünk a v_6 -hoz

5.lépés: v_7 szomszédos v_6 -al, $C_7 = \{2, 4, 5, 6, 7\}$.

$i = 6$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 3-as az első szín amelyet hozzárendelünk a v_6 -hoz

5.lépés: v_7 szomszédos v_6 -al, $C_7 = \{2, 4, 5, 6, 7\}$.

$i = 7$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_7 -hoz

$i = 6$, visszatérünk a 4-es lépéshez

4.lépés: a 3-as az első szín amelyet hozzárendelünk a v_6 -hoz

5.lépés: v_7 szomszédos v_6 -al, $C_7 = \{2, 4, 5, 6, 7\}$.

$i = 7$, visszatérünk a 4-es lépéshez

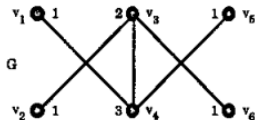
4.lépés: a 2-es az első szín amelyet hozzárendelünk a v_7 -hoz

$i = 8$ az algoritmus leáll

6.lépés: v_1 és v_4 színe , v_2 , v_5 és v_7 színe 2; v_3 és v_6 színe 3.

Mikor nem ad jó színezést ez a szenkvenciális algoritmus?

Egy példa:



Welsh és Powell algoritmus

1.lépés: az x_1, x_2, \dots, x_n csúcsokat rendezzük a fokszámuk szerinti csökkenő sorrendbe: $d(x_1) \geq d(x_2) \geq \dots \geq d(x_n)$

a többi lépés megegyezik az előző algoritmus lépéseivel

Legkisebb-utolsó szekvenciális algoritmus

1.lépés:

- válasszuk ki x_n -t a legkisebb fokszámú csomópontot
- minden $i = n - 1, n - 2, \dots, 1$ esetén válasszuk ki x_i -t amely legkisebb fokszámú a $G - \{x_n, x_{n-1}, \dots, x_{i+1}\}$ részgráfban, amelyből letöröltük a megfelelő csúcsokat
- felsoroljuk az x_1, x_2, \dots, x_n csomópontokat
- felsoroljuk az $1, 2, \dots, n$ színeket

a többi lépés megegyezik az első algoritmus lépéseivel

Kempe algoritmus

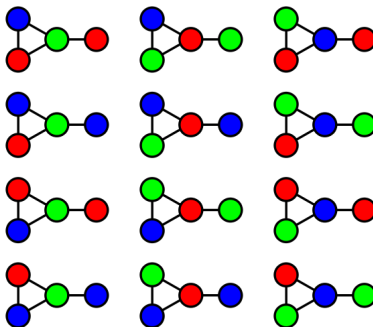
- 6-színezésre sikgráfok esetén
- minden sikgráf esetén létezik legalább egy csomópont, melynek a foka kisebb vagy egyenlő mint 6
- szedjük ki ezt a pontot
- a maradékot színezzük ki rekurzívan

Kromatikus polinom

Kromatikus polinom

A kromatikus polinom összeszámolja, hogy egy gráfot hányféleképpen lehet kiszínezni egy adott számnál nem több színnel.

Példa:



Kromatikus polinom (folyt.)

Néhány érték:

- K_3 színezéseinek a lehetőségei: $t(t-1)(t-2)$
- K_n színezéseinek a lehetőségei: $t(t-1)(t-2)\dots(t-(n-1))$
- fagráf színezéseinek a lehetőségei: $t(t-1)^{(n-1)}$
- Petersen gráf színezéseinek a lehetőségei:
 $t(t-1)(t-2)(t^7 - 12t^6 + 67t^5 - 230t^4 + 529t^3 - 814t^2 + 775t - 352)$

Kromatikus polinom meghatározása

Lásd 4. szeminárium

Kritikus gráfok

Értelmezés

Egy G gráfot k -kritikusnak nevezünk, ha $\chi(G) = k$ és $\chi(G - v) < k$ bármely $v \in G$ esetén.

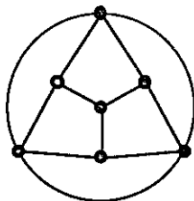
Tehát egy gráf akkor k -kritikus, ha k szín szükséges a színezéséhez, de ha bármely csomópontot letöröljük kiszínezhető lenne kevesebb színnel is.

Kritikus gráfok

Értelmezés

Egy G gráfot k -kritikusnak nevezünk, ha $\chi(G) = k$ és $\chi(G - v) < k$ bármely $v \in G$ esetén.

Tehát egy gráf akkor k -kritikus, ha k szín szükséges a színezéséhez, de ha bármely csomópontot letöröljük kiszínezhető lenne kevesebb színnel is. Egy példa:



Dirac tétele, 1952

Legyen G egy k -kritikus gráf, ekkor:

- G összefüggő
- G minden csomópontjának a foka legalább $k - 1$
- G -nek nincs G_1 és G_2 részgráfja, úgy, hogy $G = G_1 \cup G_2$ és $G_1 \cap G_2$ teljes gráf legyen
- $G - v$ összefüggő, bármely $v \in G$

Dirac tétele, 1952

Legyen G egy k -kritikus gráf, ekkor:

- G összefüggő
- G minden csomópontjának a foka legalább $k - 1$
- G -nek nincs G_1 és G_2 részgráfja, úgy, hogy $G = G_1 \cup G_2$ és $G_1 \cap G_2$ teljes gráf legyen
- $G - v$ összefüggő, bármely $v \in G$

Öt-szin tétel

Minden síkgráf kiszínezhető 5 színnel.

Bizonyítás

matematikai indukció

Élszínezés

Élszínezés

Legyen G egy egyszerű gráf. Élszínezés során G -hez az $1, 2, 3, \dots$ színeket rendeljük, úgy, hogy ugyanahhoz a csomópontához tartozó élek különböző színűek legyenek.

Élszínezés

Élszínezés

Legyen G egy egyszerű gráf. Élszínezés során G -hez az $1, 2, 3, \dots$ színeket rendeljük, úgy, hogy ugyanahhoz a csomópontához tartozó élek különböző színűek legyenek.

Élkromatikus szám

A minimális számú színt, amivel az éleket kiszínezhetjük élkromatikus számnak nevezzük, jelölése $\chi_l(G)$

Élszínezés

Élszínezés

Legyen G egy egyszerű gráf. Élszínezés során G -hez az $1, 2, 3, \dots$ színeket rendeljük, úgy, hogy ugyanahhoz a csomóponthoz tartozó élek különböző színűek legyenek.

Élkromatikus szám

A minimális számú színt, amivel az éleket kiszínezhetjük élkromatikus számnak nevezzük, jelölése $\chi_l(G)$

Tétel

Legyen G egy páros gráf, ebben az esetben:

$$\chi_l(G) = \Delta(G)$$

Vizing tétele

$$\Delta(G) \leq \chi_l(G) \leq \Delta(G) + 1$$

Vizing tétele

$$\Delta(G) \leq \chi_l(G) \leq \Delta(G) + 1$$

Shannon tétele

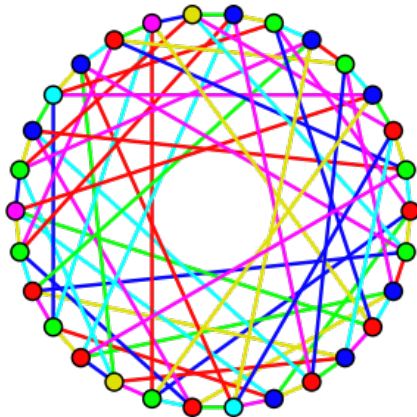
$$\Delta(G) \leq \chi_l(G) \leq \lceil \frac{3\Delta(G)}{2} \rceil$$

Listaszínezés

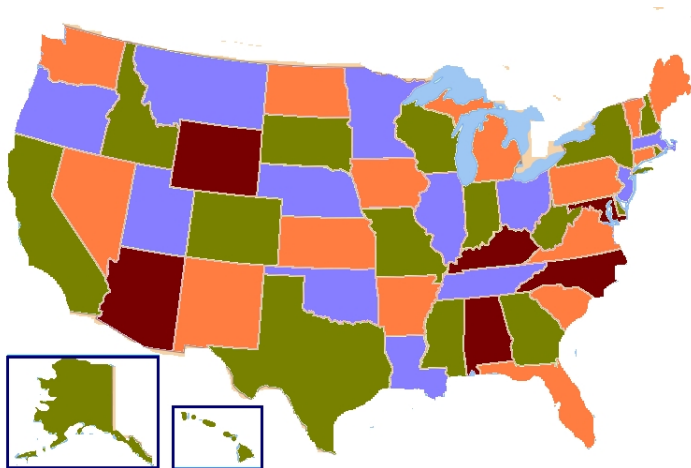
Listaszínezés

Adott gráf csúcsait (vagy éleit) egy adott listában szereplő színekkel szeretnénk kiszínezni.

Teljes színezés



Térkép- tartomány színezés



4-szin tétel: sokáig sejtés volt, 1976-ban bizonyították be Kenneth Appel és Wolfgang Haken

Alkalmazás - Órarendkészítés (órák beosztása)

Egy egyszerűbb változat: tanárok tanítanak bizonyos tantárgyakat minden héten, bizonyos óraszámban.

Megszorítások: egy tanárnak egyszerre nem lehet több órája, egy diáknak sem lehet egyszerre több kurzusa

Egy példa

négy tanár: x_1, x_2, x_3, x_4

öt csoport: y_1, y_2, y_3, y_4, y_5 .

a táblázatban a heti óraszám.

	y_1	y_2	y_3	y_4	y_5
x_1	1	2	0	0	0
x_2	1	1	1	0	0
x_3	0	1	1	1	1
x_4	0	0	0	1	2

Egy példa (folyt.)

Hours	1	2	3	4	5
x_1	—	—	y_2	y_2	y_1
x_2	—	y_3	y_1	—	y_2
x_3	y_3	y_2	y_5	y_4	—
x_4	y_4	y_5	—	y_5	—

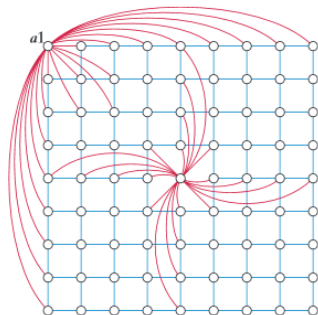
Sudoku

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
<i>a</i>			4	8					
<i>b</i>		9		4	6			7	
<i>c</i>		5					6	1	4
<i>d</i>	2	1		6			5		
<i>e</i>	5	8		7		9		4	1
<i>f</i>			7			8		6	9
<i>g</i>	3	4	5					9	
<i>h</i>		6			3	7		2	
<i>i</i>						4	1		

Sudoku (folyt.)

A Sudoku gráf:

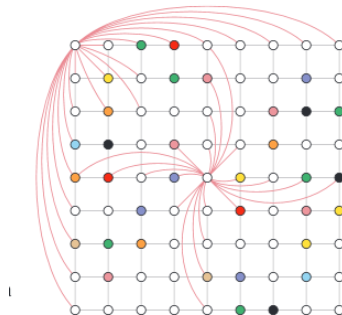
81 csomópontja van, ha két csomópontnak nem lehet ugyanaz az értéke (mert ugyanabban az oszlopban vannak, vagy sorban, stb.) akkor ezt egy éllel jelöljük; minden csomópont fokszáma 20 lesz, összesen 810 élet fog tartalmazni.

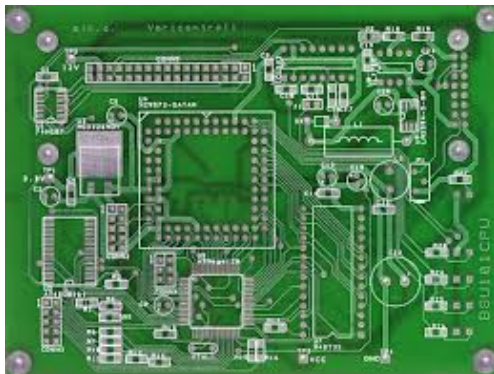


Sudoku (folyt.)

Cell number: 1 2 3 4 5 6 7 8 9

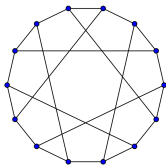
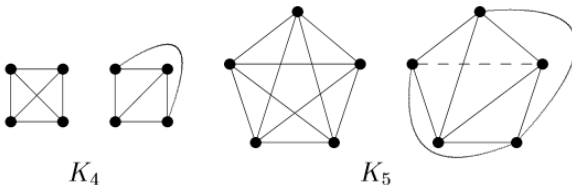
Vertex color: ● ● ● ● ● ● ● ● ●





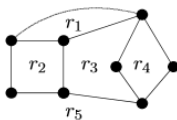
Síkgráf

Egy gráf síkba rajzolható, ha lerajzolható a síkban úgy, hogy élei a csúcsokon kívül nem metszik egymást. Egy síkba rajzolható gráfot síkgráfnak nevezünk.



A síkgráf élei és csúcsai tartományokat határoznak meg. Ezek közül egy végtelen, a többi pedig véges.

Egy példa



$$\begin{aligned} n &= 8 \\ m &= 11 \\ r &= 5 \end{aligned}$$

Euler tétele

Ha egy összefüggő síkgráfnak gráfnak n csúcsa, m éle és r tartománya van, akkor:

$$n - m + r = 2$$

Bizonyítás

19 különböző bizonyítás

Egy bizonyítás

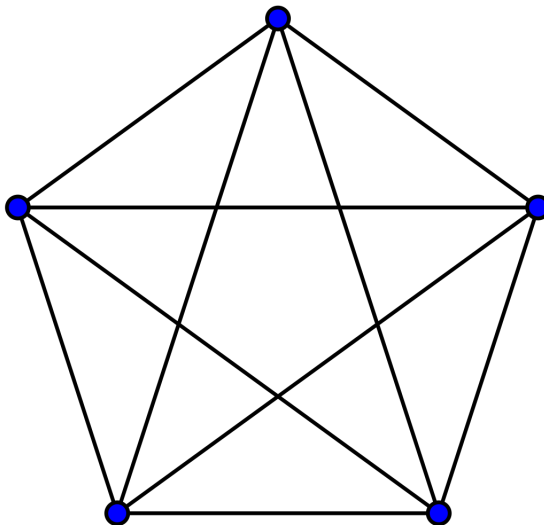
Vizsgáljuk meg az $n - m + r$ értékét egy tetszőleges síkgráfban.

Ha kitörlünk egy körből egy élt, akkor az élek száma és a tartományok száma is eggyel csökken, a csúcsok száma változatlan marad.

Tehát az $n - m + r$ kifejezés állandó bármely síkgráf esetében. Addig folytatjuk a körön lévő élek törlését, amíg fát nem kapunk.

Ebben az esetben is $n - m + r$ értéke ugyanaz az állandó, de fa esetében ez könnyen kiszámítható, mivel $m = n - 1$ és $r = 1$. Tehát

$$n - m + r = n - (n - 1) + 1 = 2$$



Tétel

K_5 nem síkgráf.

Tétel

K_5 nem síkgráf.

Bizonyítás

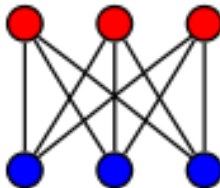
Mivel $n = 5$, $m = 10$ és minden tartományt legalább három él határol:

$$3r \leq 2m,$$

tehát

$$r \leq \frac{2m}{3} = \frac{20}{3}.$$

Mivel r egész szám, $r \leq 6$. Ha K_5 síkgráf, akkor érvényes rá Euler képlete, azaz $r = 2 - n + m = 7$, ami ellentmondás.



Tétel

$K_{3,3}$ nem síkgráf.

Tétel

$K_{3,3}$ nem síkgráf.

Bizonyítás

Mivel $n = 6$, $m = 9$ és minden tartományt legalább 4 él határol:

$$4r \leq 2m,$$

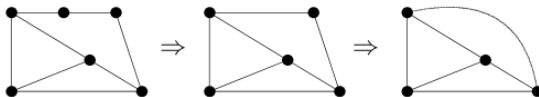
tehát

$$r \leq \frac{m}{2} = \frac{9}{2}.$$

Mivel r egész szám, $r \leq 4$. Ha $K_{3,3}$ síkgráf, akkor érvényes rá Euler képlete, azaz $r = 2 - n + m = 5$, ami ellentmondás.

Gráf összevonása

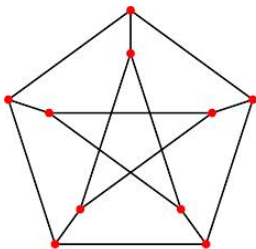
Gráf összevonása: elhagyunk egy gráfból egy kétfokú csúcsot, és a két hozzá illeszkedő élt eggyel helyettesítjük, amely összeköti az elhagyott élek másik végpontjait.



Kuratowski tétele

Egy összefüggő G gráf akkor és csak akkor síkgráf, ha nem tartalmaz egyetlen olyan részgráfot sem, amely a K_5 vagy $K_{3,3}$ gráfok bővítése.

Síkba rajzolható-e a Petersen gráf?



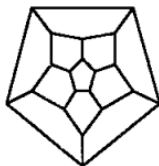
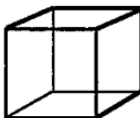
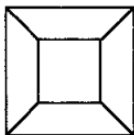
Megoldás

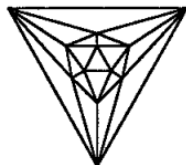
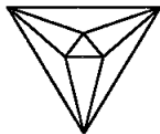
Poliéderek

Síkba rajzolható-e a tetraéder, kocka, dodekaéder, oktaéder, ikozaéder?

Poliéderek

Síkba rajzolható-e a tetraéder, kocka, dodekaéder, oktaéder, ikozaéder?





Tétel

Egy összefüggő, egyszerű síkgráfban, ahol a csúcsok száma $n \geq 3$ igazak a következők:

- $r \leq 2(n - 2)$
- $m \leq 3(n - 2)$.

Tétel

Egy összefüggő, egyszerű síkgráfban, ahol a csúcsok száma $n \geq 3$ igazak a következők:

- $r \leq 2(n - 2)$
- $m \leq 3(n - 2)$.

Bizonyítás

- minden tartományt legalább három él határol, tehát $3r \leq 2m$. Euler képletéből $3r \leq 2m = 2(n + r - 2)$, és innen $r \leq 2n - 4$

Tétel

Egy összefüggő, egyszerű síkgráfban, ahol a csúcsok száma $n \geq 3$ igazak a következők:

- $r \leq 2(n - 2)$
- $m \leq 3(n - 2)$.

Bizonyítás

- minden tartományt legalább három él határol, tehát $3r \leq 2m$. Euler képletéből $3r \leq 2m = 2(n + r - 2)$, és innen $r \leq 2n - 4$
- az első pontbeli eredményt felhasználva $m = n + r - 2 \leq 3n - 6$.

Tétel

Egy egyszerû síkgráfban mindig létezik olyan csúcs, melynek foka legfeljebb 5.

Tétel

Egy egyszerű síkgráfban mindig létezik olyan csúcs, melynek foka legfeljebb 5.

Bizonyítás

Ha minden csúcs fokszáma legalább 6, akkor:

$$2m = \sum_{v \in V(G)} \deg(v) \geq 6n.$$

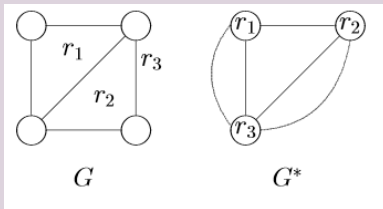
Ebből következik, hogy $m \geq 3n$, amely ellentmondás az előző tétellel.

Duális gráf

Duális gráf

G síkgráfnak G^* -gal jelzett duálisa: a G gráf minden tartományának megfeleltetjük a G^* egy-egy csúcsát. G^* -ben két csúcs p párhuzamos éllel van összekötve, ha G -ben a megfelelő két tartománynak p közös határéle van.

Egy példa



Tétel

Egy összefüggő gráf akkor és csakis akkor síkgráf, ha létezik duálisa.

Keresztezési szám

Keresztezési szám

Egy gráf keresztezési száma az a legkisebb természetes szám, amely megegyezik a gráf összes lerajzolásai közül a legkisebb élkereszteződések számával.

Jelölése $c(G)$ (crossing number)

Síkgráf: keresztezési száma: 0.

$$c(K_5) = 1, c(K_{3,3}) = 1.$$

Tétel

$$c(K_6) = 3$$

Bizonyítás

A K_6 helyett értelemezünk egy új gráfot: K_6 egy lerajzolásában bármely két élnek keresztezési pontját tekintsük az új gráf egy-egy csúcsának a megfelelő élekkel együtt.

Ekkor az így kapott gráf egy síkgráf, melynek $n' = 6 + c$ csúcsa és $m' = 15 + 2c$ éle van. Ezért $m' \leq 3n' - 6$, tehát $15 + 2c \leq 18 + 3c - 6$, azaz $c \geq 3$. De K_6 lerajzolható 3 élkereszteződéssel, így $c(K_6) = 3$.

Tétel

$$c(K_6) = 3$$

Bizonyítás

A K_6 helyett értelemezünk egy új gráfot: K_6 egy lerajzolásában bármely két élnek keresztezési pontját tekintsük az új gráf egy-egy csúcsának a megfelelő élekkel együtt.

Ekkor az így kapott gráf egy síkgráf, melynek $n' = 6 + c$ csúcsa és $m' = 15 + 2c$ éle van. Ezért $m' \leq 3n' - 6$, tehát $15 + 2c \leq 18 + 3c - 6$, azaz $c \geq 3$. De K_6 lerajzolható 3 élkereszteződéssel, így $c(K_6) = 3$.

K_n élkereszteződéseinek a száma

$$c(K_n) \geq \frac{(n-3)(n-4)}{2}, n \geq 3.$$

Felső becslés:

$$c(K_n) \leq \frac{1}{4} \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-1}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-2}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$$

Ha $n \leq 10$ akkor egyenlőség áll fenn.

Felső becslés:

$$c(K_n) \leq \frac{1}{4} \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-1}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-2}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$$

Ha $n \leq 10$ akkor egyenlőség áll fenn.

$$c(K_{m,n}) \leq \left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{m-1}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \left\lfloor \frac{n-1}{2} \right\rfloor.$$

$1 \leq \min(m, n) \leq 10$ esetében egyenlőség áll fenn.

Algoritmusok - tesztelés, hogy egy gráf síkgráf-e

"Brute-force" módszer

- ha a csomópontok száma ≤ 4 , akkor síkbarajzolható
- ha a csomópontok száma ≥ 3 , és az élek száma $> 3n - 6$, akkor nem síkbarajzolható
- ha a csomópontok száma > 3 , és a gráf nem tartalmaz 3 hosszúságú kört, és az élek száma $> 2n - 4$, akkor nem síkbarajzolható
- K_5 ellenőrzése
- $K_{3,3}$ ellenőrzése

Síkgráf tesztelése "manuálisan"

- keressünk egy Hamilton kört (Hamilton gráfokról részletek egy következő kurzuson)
- rajzoluk le, és a többi élt is a gráfban rajzoljuk bele
- egy listába soroljuk fel a gráf összes élt
- válasszuk ki bármely élt a gráfból és címkézzük meg I-vel (I- inside, belül van)
- amelyek metszik az I-vel címkézett élt, azokat címkézzük O-val (O - outside, kívül van), ha ezek metszik egymást a gráf nem síkbarajzolható
- ismételjük az előző két lépést, ameddig minden élt felcímkézzünk

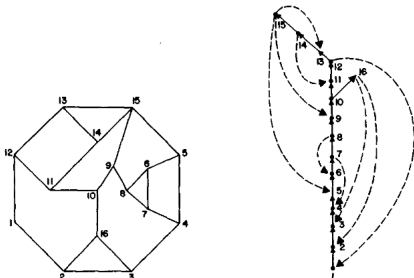
Egy példa: lásd 6_jegyzet.pdf

Hopcroft-Tarjan algoritmus

1974-ben, az első lineáris algoritmus, DFS-en alapul

Az algoritmus lépései:

- ha $E > 3V - 3$ nem síkbarajzolható
- mélységi bejárással építsük fel egy T fát
- keressünk ciklusokat és ezeket töröljük le
- ellenőrizzük a darabok síkbarajzolhatóságát plusz az eredeti ciklusnak is
- ellenőrizzük, hogy a beágyazásokból felépíthető-e a gráf



Alkalmazások

- gráfok színezése

Alkalmazások

- gráfok színezése
- nyomtatott áramkör

Forrásanyag

- Kása jegyzet
- Jean Claude Fournier, Graph Theory and Applications, 2009
- Santana Sahu Ray, Graph Theory with Algorithms and its Applications, Springer, 2013