

Gráfalgoritmusok

Gaskó Noémi

2023. március 16.

Tartalomjegyzék

- 1 Alkalmazások (folyt.)
 - BFS, DFS alkalmazások
 - Elvágó pontok, hidak és kétszeresen összefüggő komponensek
- 2 Fák
 - Fák száma
 - Prüfer kódolás
 - Huffman algoritmus
 - Minimális feszítőfák

Múlt órán

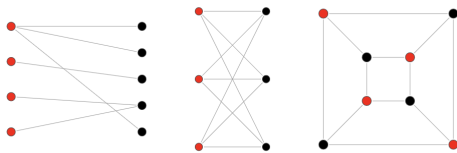
- mélységi bejárás
- szélességi bejárás
- alkalmazások

Páros gráf

eldönteni egy gráfról, hogy páros-e

Páros gráf

Egy gráf páros gráf, ha csomópontjainak a halmaza felosztható, két diszjunkt halmazra (A és B), úgy hogy az élek végpontjai különböző halmazokba kerüljenek.



Megoldás: lásd 3_jeggyet.pdf

Körök ellenőrzése

Hogyan ellenőrizzük irányított gráfokban, hogy van-e kör?

Megoldás: lásd 3_jegyzet.pdf

Elvágó pontok és hidak

Elvágó pont

Legyen $G = (V, E)$ egy nem irányított gráf és $u \in V$ egy tetszőleges csomópont a gráfban. Az u csomópont **elvágó pont** a G gráfban, ha létezik legalább két csomópont $x, y \in V, x \neq y, x \neq u$, és $y \neq u$, úgy hogy bármely $x \rightsquigarrow y$ út átmegy u -n.

vagy

Elvágó pont

Egy irányítatlan gráfban elvágó pontnak vagy artikulációs pontnak nevezzük azokat a csúcsokat, melyeket ha eltávolítjuk a gráfból a hozzá illeszkedő élekkel együtt, növekszik az összefüggő komponensek száma.

Híd

Legyen $G = (V, E)$ egy nem irányított gráf, $(u, v) \in E$ egy él a gráfból. Az (u, v) egy **híd** a G gráfban ha létezik legalább két pont $x, y \in V, x \neq y$, úgy hogy bármely $x \rightsquigarrow y$ út a G -ben tartalmazza (u, v) -t.

vagy

Híd

Egy nem irányított gráfban hídnak nevezzük azokat az éleket, melyek eltávolításával növekszik az összefüggő komponensek száma.

Kétszeresen összefüggő komponensek

Kétszeresen összefüggő komponens

Legyen $G = (V, E)$ egy nem irányított gráf. Egy **kétszeresen összefüggő komponense** a G -nek egy maximális részgráf $G_b = (V_b, E_b)$, $V_b \subseteq V$ és $E_b \subseteq E$ amely nem tartalmaz elvágó pontot.

vagy

Kétszeresen összefüggő komponens

Legyen $G = (V, E)$ egy nem irányított gráf. Egy **kétszeresen összefüggő komponense** a G -nek egy maximális részgráf $G_b = (V_b, E_b)$, $V_b \subseteq V$ és $E_b \subseteq E$ úgyhogy bármely él esetén α és $\beta \in E_b$ létezik egy lánc mely tartalmazza az α és β éleket.

- elvágó pontok naiv megkeresése: $O(n(n+m))$ időben
- hidak megkeresése $O(m(n+m))$ időben
- Tarjan BICONNECT algoritmus: egyetlen mélységi bejárással

Tarjan BICONNECT algoritmus

- hasonlóan mint a Tarjan STRONGCONNECT algoritmus
- tároljuk a belépési időt minden csúcsra ($belep[v]$)
- a vermen éleket tárolunk
- minden v csomópont esetén tároljuk a $low[v]$ értéket, a legkorábbi csúcs belépési ideje, amelyet v -ből elérhetünk faéleken vagy max 1 visszamutató élen

Tarjan BICONNECT algoritmus (folyt.)

Híd

Egy (u,v) él akkor híd, ha (u,v) faél és $low[v] \geq belep[v]$

Elvágó pont

Egy v csomópont elvágó pont:

- Ha v nem a bejárási fa gyökere, és létezik olyan w gyereke a fában, melyre $low[w] \geq belep[v]$
- Ha v a bejárási fa gyökere és van legalább két gyereke

Tarjan BICONNECT algoritmus¹ (folyt.)

```
BIC(v, parent)
time++
belep[v]=time
low[v]=time
gyerek=0
elvagocsucs=false;
FOR minden w szomszédjára v-nek
  IF (belep[w]=-1)
    verem.push(v,w)
    gyerek++
    BIC(w,v)
    low[v]=min(low[v],low[w])
  IF (low[w]≥belep[w])
    hidak.add(v,w)
```

¹forrás: Patcas Csaba kurzus

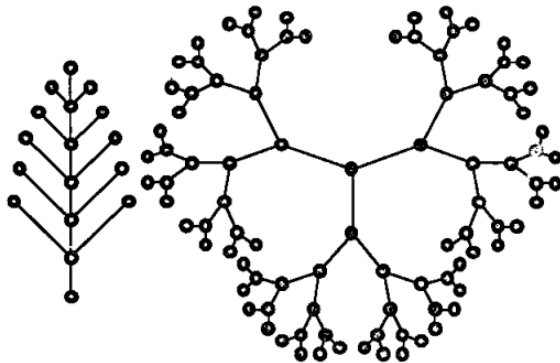
Tarjan BICONNECT algoritmus (folyt.)

```
IF ( $\text{low}[w] \geq \text{belep}[v]$ )  
     $\text{elvagoCsucs} = \text{TRUE}$   
     $\text{komponensek}++$   
    WHILE ( $\text{verem.empty} == \text{false}$ ) AND  
( $\text{komponensek}[\text{komponensek}].\text{last} \neq \{v, w\}$ )  
         $\text{komponensek}[\text{komponensek}].\text{add}(\text{verem.top}())$   
         $\text{verem.pop}()$   
    ELSE IF ( $w \neq \text{parent}$ ) AND ( $\text{belep}[w] < \text{belep}[v]$ )  
         $\text{verem.push}(v, w)$   
         $\text{low}[v] = \min(\text{low}[v], \text{belep}[w])$   
IF (( $\text{parent} \neq -1$ ) AND  $\text{elvagoCsucs}$ ) OR (( $\text{parent} = -1$ ) AND ( $\text{gyerek} > 1$ ))  
     $\text{elvagocsucsok.add}(v)$ 
```

Egy példa

lásd 3_jegyzet.pdf

Fák



Fák értelmezése

Legyen G egy n -csúcsú gráf. A következő állítások egyenértékûek és a fákat jellemzik:

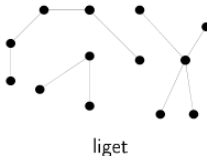
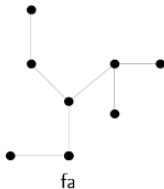
- G összefüggõ és körmentes
- G körmentes és $n - 1$ éle van
- G összefüggõ és $n - 1$ éle van
- G körmentes, de bármely két nem szomszédos csúcsának összekötésével kör keletkezik
- G összefüggõ, de bármely élének törlésével szétesik két komponensre



Bizonyítás: 2. szeminárium

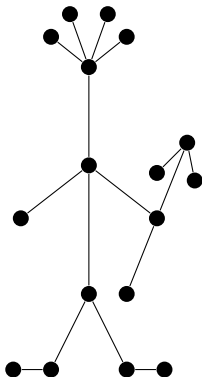
Értelmezések

Egy körmentes gráfot ligetnek (erdőnek) nevezünk. Egy összefüggő körmentes gráfot fának nevezünk. A liget több fából állhat. Az elsőfokú csúcsokat levélnek nevezzük.



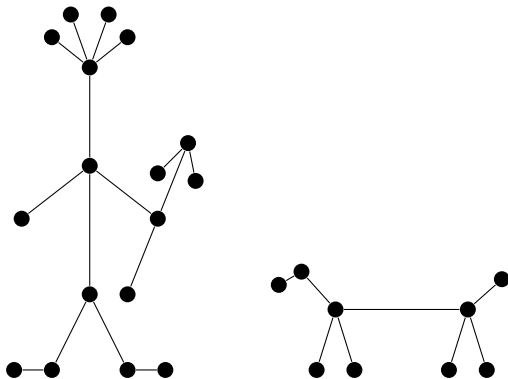
Fák és ligetek

- fa



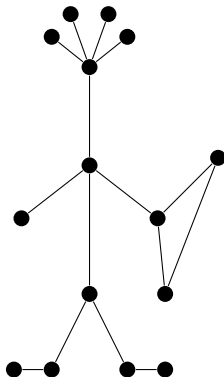
Fák és ligetek (II)

- liget



Fák és ligetek

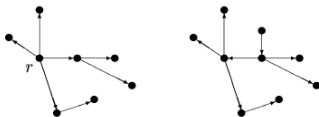
● ?????????



Gyökeres fák

Gyökeres fa

A gyökeres fa olyan irányított élfű fa, amelyben kijelölünk egy gyökérnek nevezett r csúcsot, azzal a tulajdonsággal, hogy bármely v csúcsára igaz legyen, hogy létezik r - v irányított út.



Bináris fák

Bináris fa

A bináris fa olyan sajátos gyökeres fa, amelynek élei nem irányítottak, ennek ellenére úgy tekinthetjük, mintha azok a gyökértől a levelek felé lennének irányítva.

Bináris fák

Bináris fa

A bináris fa olyan sajátos gyökeres fa, amelynek élei nem irányítottak, ennek ellenére úgy tekinthetjük, mintha azok a gyökértől a levelek felé lennének irányítva.

Értelmezés

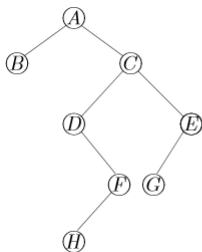
- Egy csúcs bináris fa és gyökér a neve
- Ha az A és B , a és b gyökerű bináris fák, akkor bináris fák a következők is, amelyekben A bal oldali részfa, míg B jobb oldali részfa:
 - egy r gyökerű fa, amelyben r egy-egy éllel kapcsolódik a -hoz és b -hez,
 - egy r gyökerű fa, amelyben r egy éllel kapcsolódik a -hoz,
 - egy r gyökerű fa, amelyben r egy éllel kapcsolódik b -hez.

- A bináris fákat mindig úgy rajzoljuk le, hogy felül van a gyökére, alatta a többi csúcs.
- Amint az értelmezésből is látszik, a bináris fáknál megkülönböztetjük a bal és a jobb oldali részfákat. Ha ezeket felcseréljük, akkor más bináris fát kapunk, annak ellenére, hogy ezek mint gráfok, izomorfak.

Bináris fák bejárása

Bejárásuk:

- preorder bejárás: gyökér, bal, jobb
- inorder bejárás: bal, gyökér, jobb
- posztorder bejárás: bal, jobb, gyökér



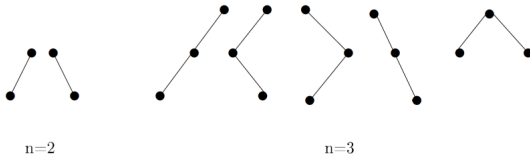
preorder: *A, B, C, D, F, H, E, G*

inorder: *B, A, D, H, F, C, G, E*

postorder: *B, H, F, D, G, E, C, A*

Bináris fák száma

Jelöljük b_n -el az n csomópontú bináris fák számát, $b_1 = 1, b_2 = 2, b_3 = 5$.



Ha $b_0 = 1$, rekurzivan megadva a bináris fák számát:

$$b_n = \sum_{k=0}^{n-1} b_k \cdot b_{n-1-k}$$

Bináris fák száma

Tétel

Az n csomópontú bináris fák száma $b_n = \frac{1}{n+1} C_{2n}^n = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!}$. Ezeket az értékeket Catalan számoknak is nevezzük és C_n -el jelöljük.

Tétel

Az n csúcsú és k levelű bináris fák száma: $b_n^k = \frac{1}{n} C_{2k}^k C_n^{2k-1} 2^{n-2k}$

Catalan számok - Más feladatok

- a zárójelezés probléma - hányféleképpen lehet n pár zárójelet elrendezni (úgy hogy a zárójelezés jó legyen)

| | | |
|-------|---|---|
| $n=0$ | * | 1 |
| $n=1$ | $()$. | 1 |
| $n=2$ | $(())$, $()()$. | 2 |
| $n=3$ | $((()))$, $(())()$, $((()))$, $()(())$, $()()()$. | 5 |

- $n+1$ csomópontból hány gyökeres bináris fa építhető fel

$n=0$



$n=1$



$n=2$



$n=3$

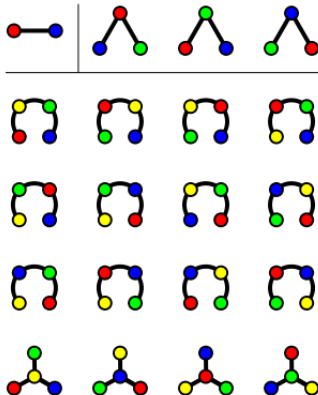


Feszítőfák száma

Cayley formula

Egy címkézett K_n teljes gráfban a feszítőfák száma n^{n-2} .

Bizonyítása Prüfer kóddal.

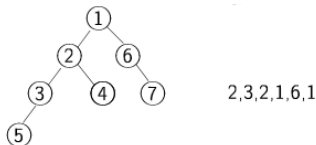


Prüfer kódolás

PRÜFERKÓDOLÁS(F)

1. legyen K üres sorozat
2. **while** F nemcsak gyökérből áll **do**
3. legyen v a legkisebb címkéjű levél F -ben
4. írjuk be K -ba v őseit
5. töröljük v -t F -ből
6. **return** K

Egy példa:



Prüfer dekódolás

PRÜFERDEKÓDOLÁS(K, n)

1. legyen F egy üres gráf
2. **for** $i = 1, 2, \dots, n - 1$ **do**
3. legyen x a K sorozat első eleme
4. legyen y a legkisebb természetes szám, amely nincs benne K -ban
5. rajzoljunk egy (x, y) élt F -be
6. töröljük x -et a K elejéről, és adjuk hozzá a végére y -t
7. **return** F

Prüfer dekódolás

2, 3, 2, 1, 6, 1 || 4

3, 2, 1, 6, 1, 4 || 5

2, 1, 6, 1, 4, 5 || 3

1, 6, 1, 4, 5, 3 || 2

6, 1, 4, 5, 3, 2 || 7

1, 4, 5, 3, 2, 7 || 6

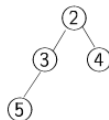
4, 5, 3, 2, 7, 6



1



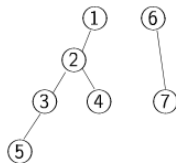
2



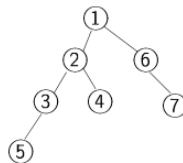
3



4



5



6

Huffman algoritmus

Tekintsünk egy gyökeres fát, amelynek v_1, v_2, \dots, v_k levelei rendre a w_1, w_2, \dots, w_k súlyokkal rendelkeznek. Ha a gyökértől egy v_j levélig az út hosszát l_j -vel jelöljük, akkor értelmezzük a $\sum_{j=1}^k w_j l_j$ értéket, amelynek neve *súlyozott úthossz*.

Feladatunk, hogy adott véges számsorozathoz mint levelekhez rendelt súlyokhoz, keressünk minimális súlyozott úthosszú bináris fát.

Huffman algoritmus

- Válasszuk ki a sorozatból a két legkisebbet, legyenek ezek w_i és w_j , töröljük ki őket a sorozatból, majd adjuk hozzá a sorozathoz a $w_i + w_j$ számot, aztán pedig adjuk hozzá a keresendő fához a következő részfat.
- Folytassuk az eljárást mindaddig, amíg a sorozat egyetlen számmá zsugorodik.
- Az így kapott bináris fa a keresett minimális súlyozott úthosszú bináris fa.

Példa.

Huffman kód - tömörítés

Huffman algoritmusát használhatjuk optimális kódok generálására.

Egy példa: kódoljuk a köv. szöveget:

alma a fa alatt

lásd 3. szeminárium

Feladatok

Hófehéreknek egy szobát építettek a törpök (az építkezésről majd később :)), hogyan rendezzék el a vezetékeket, hogy a költség minimális legyen?

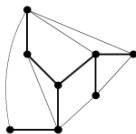
Feladatok

Hófehéreknek egy szobát építettek a törpök (az építkezésről majd később :)), hogyan rendezzék el a vezetékeket, hogy a költség minimális legyen?

Más feladat: városokat szeretnénk autópályákkal összekötni, hogyan oldható meg, hogy a költség minimális legyen?

Feszítőfa

A G gráf feszítőfája vagy favája a G olyan részgráfja, amely fa, és tartalmazza a G gráf minden csúcsát.



Ha egy gráf T részgráfja a következő tulajdonságok közül bármely hárommal rendelkezik, akkor T feszítőfa:

- T összefüggő
- T körmentes
- T -nek n csúcsa van
- T -nek $n-1$ éle van

Megjegyzés. A második és negyedik tulajdonság önmagában is elegendő

Gazdaságos feszítőfák

Minimális feszítőfa

Egy irányítatlan súlyozott gráfban a gráf legkisebb költségű feszítőfáját nevezzük minimális feszítőfának (a költség az éleihez rendelt súlyok összege).

- Kruskal algoritmus

Gazdaságos feszítőfák

Minimális feszítőfa

Egy irányítatlan súlyozott gráfban a gráf legkisebb költségű feszítőfáját nevezzük minimális feszítőfának (a költség az éleihez rendelt súlyok összege).

- Kruskal algoritmus
- Prim algoritmus

Gazdaságos feszítőfák

Minimális feszítőfa

Egy irányítatlan súlyozott gráfban a gráf legkisebb költségű feszítőfáját nevezzük minimális feszítőfának (a költség az éleihez rendelt súlyok összege).

- Kruskal algoritmus
- Prim algoritmus
- Boruvka algoritmus

Gazdaságos feszítőfák

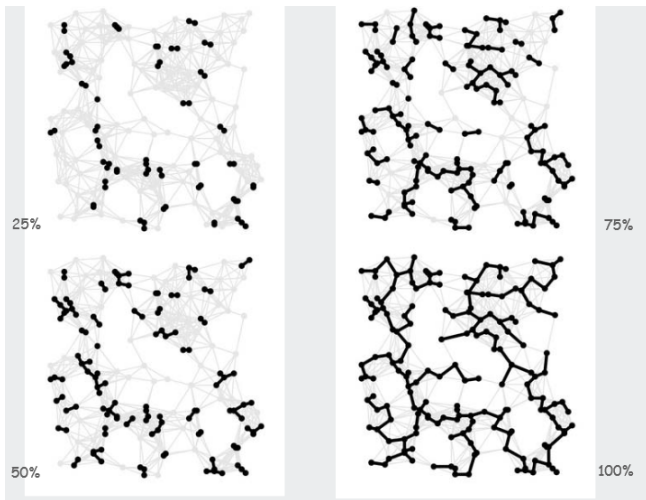
Minimális feszítőfa

Egy irányítatlan súlyozott gráfban a gráf legkisebb költségű feszítőfáját nevezzük minimális feszítőfának (a költség az éleihez rendelt súlyok összege).

- Kruskal algoritmus
- Prim algoritmus
- Boruvka algoritmus
- fordított törlés algoritmus

Kruskal algoritmusa

Kruskal, 1957



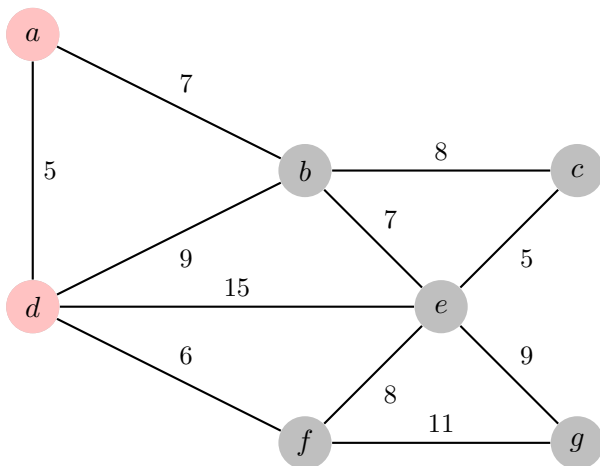
Kruskal algoritmusa

Az algoritmus:

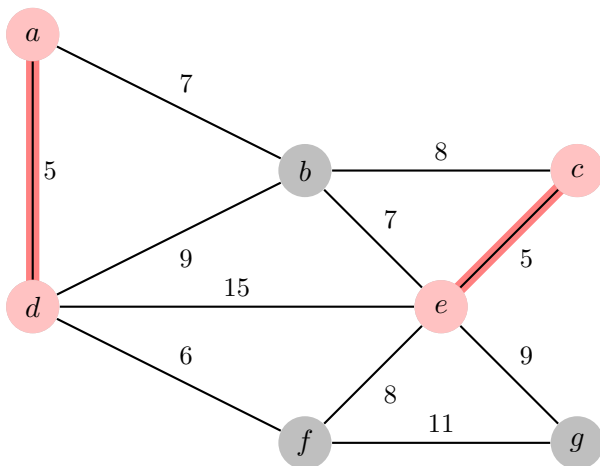
```
KRUSKAL( $E$ )  
  for  $j=1, 2, \dots, n$  do  
     $h_j := j$   
   $i := 1$   
  while  $h$  elemei különbözőek do  
    if ( $e_i$  végpontjai  $v_k, v_l$ ) és ( $h_k \neq h_l$ ) then  
      kiír  $e_i$   
      for  $j=1, 2, \dots, n$  do  
        if  $h_j = h_l$  then  
           $h_j := h_k$   
       $i:=i+1$ 
```

Bonyolultság: legjobb esetben $O(m \log m)$, diszjunkt halmaz adatszerkezetet használva, lineáris rendezéssel

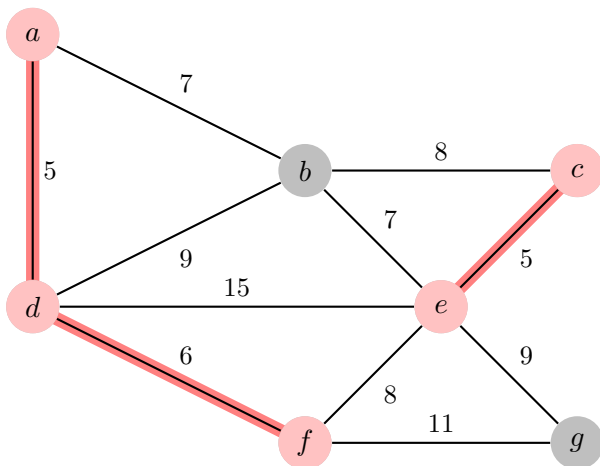
Kruskal - Példa



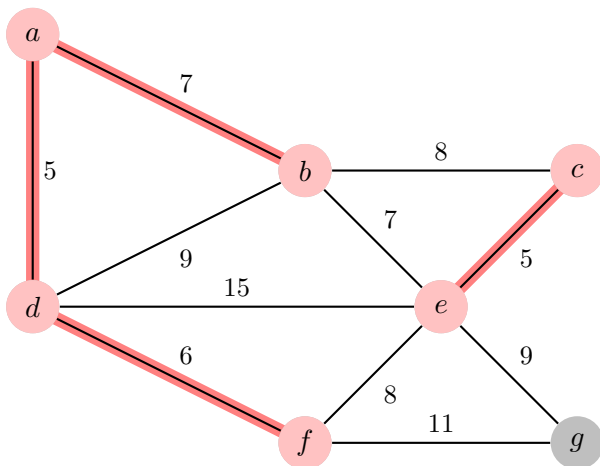
Kruskal - Példa



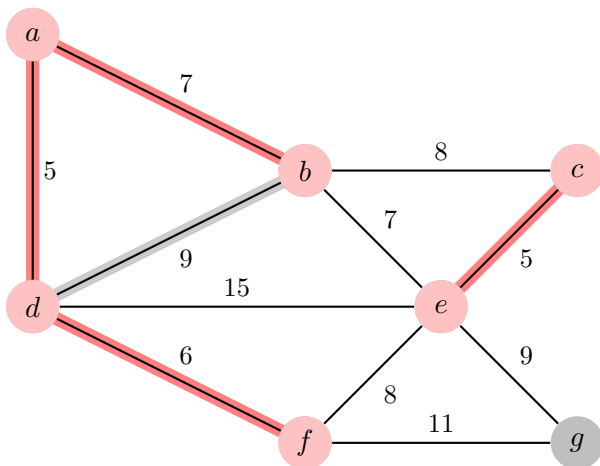
Kruskal - Példa



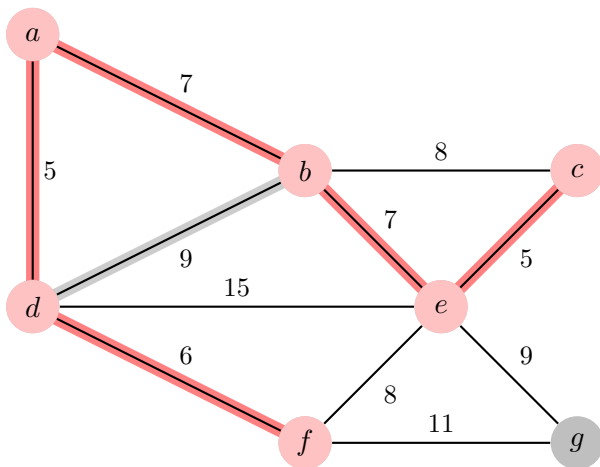
Kruskal - Példa



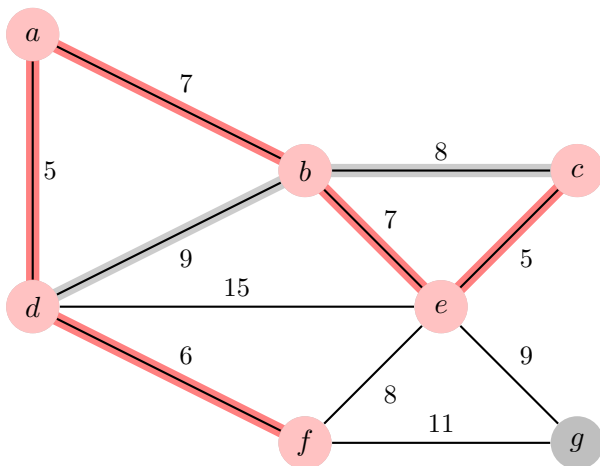
Kruskal - Példa



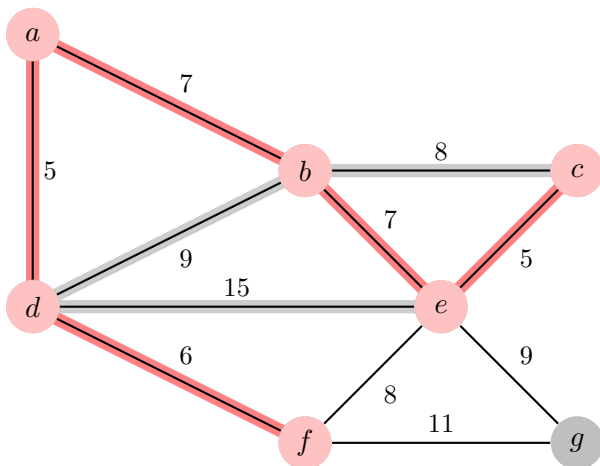
Kruskal - Példa



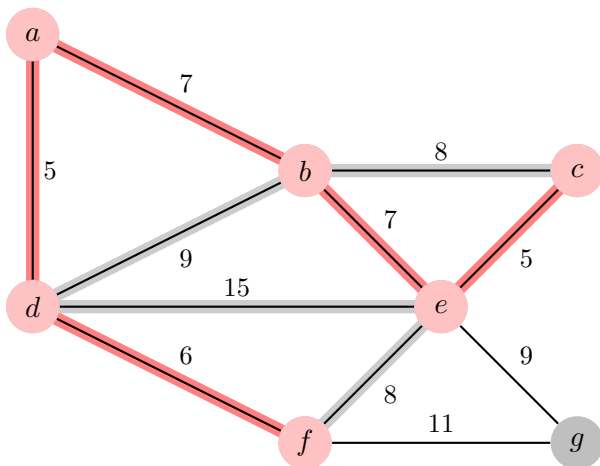
Kruskal - Példa



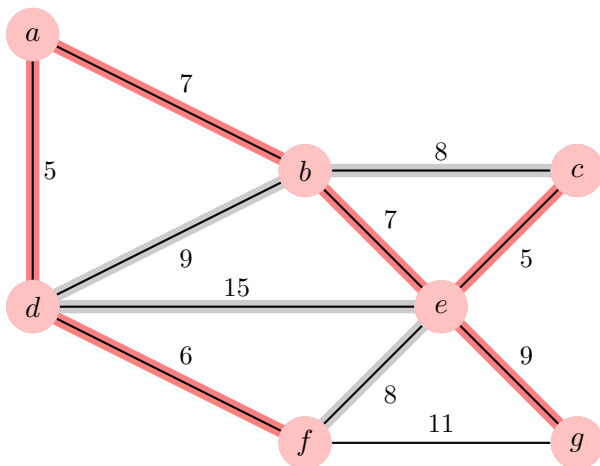
Kruskal - Példa



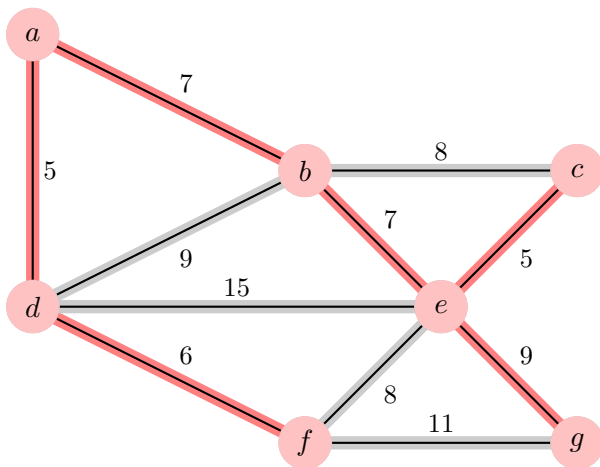
Kruskal - Példa



Kruskal - Példa

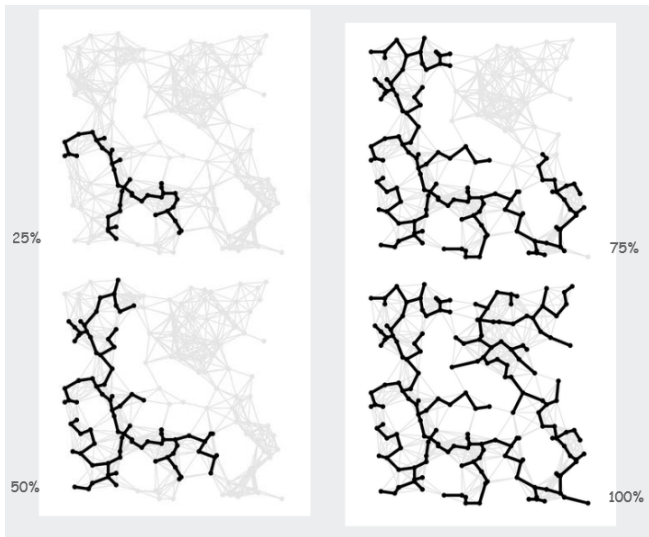


Kruskal - Példa



Prim algoritmusa

Jarník 1930, Dijkstra 1957, Prim 1959



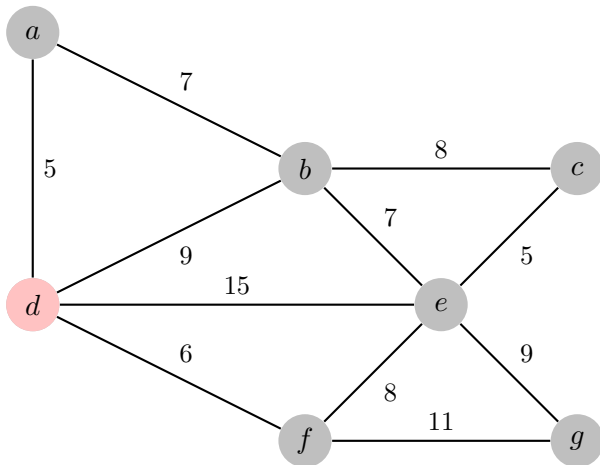
Prim algoritmusa

$\text{PRIM}(G, x)$

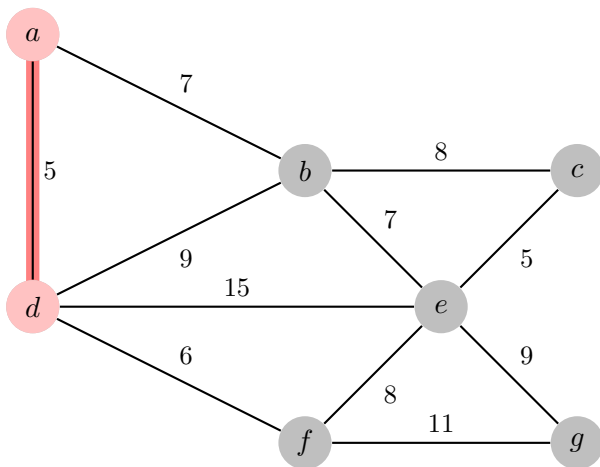
1. $A := \{x\}$
2. $B := V \setminus A$
3. **while** $A \neq V$ **do**
4. legyen $\{a, b\} \in E$, $a \in A$, $b \in B$ a legkisebb súlyú él az összes A és B közötti él közül
5. *kiír* $\{a, b\}$
6. $A := A \cup \{b\}$
7. $B := B \setminus \{b\}$

Bonyolultság: a használt adaszerkezettől függően $O(n^2)$, $O(m \log n)$ bináris kupaccal

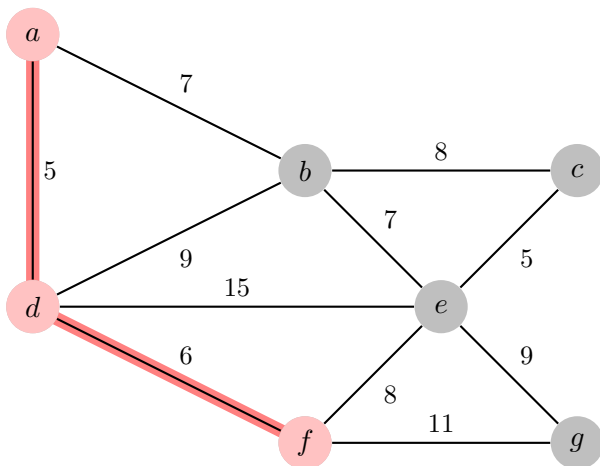
Prim - példa



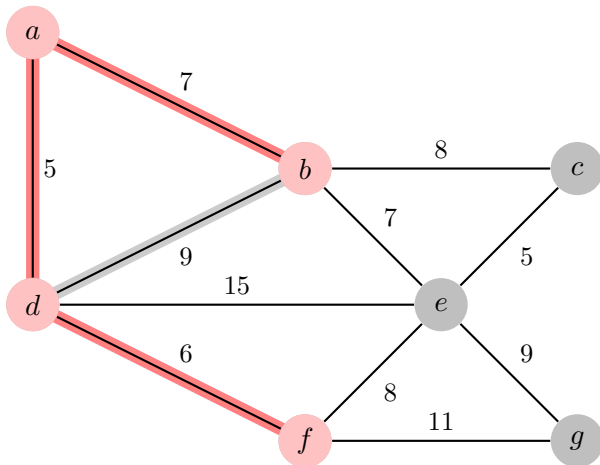
Prim - példa



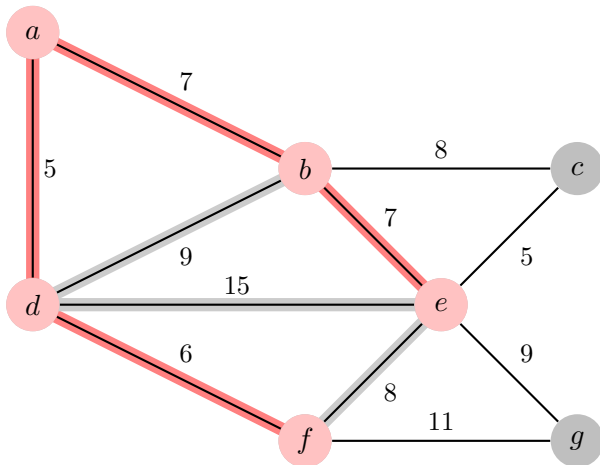
Prim - példa



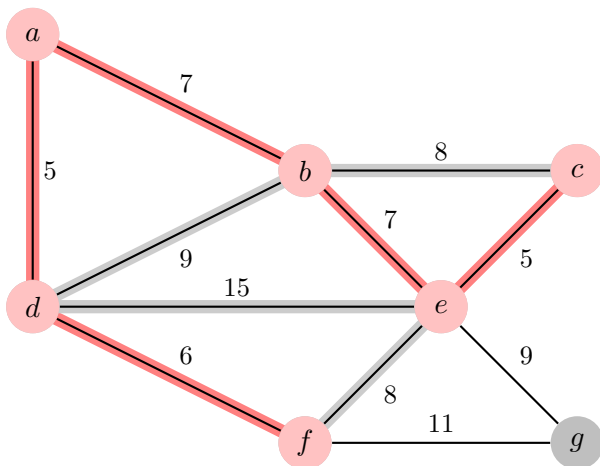
Prim - példa



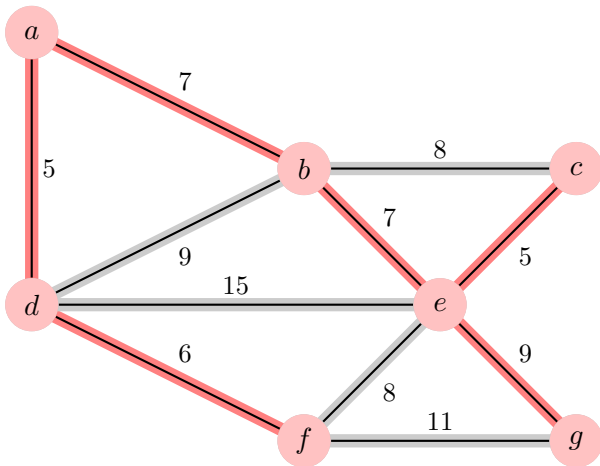
Prim - példa



Prim - példa



Prim - példa



Boruvka algoritmus

Az algoritmus lépései:

- minden csomópont esetén válasszuk ki a minimális hosszúságú élt
- határozzuk meg az összefüggő komponenseket, az előző lépésben kiválasztott éleket tartalmazó gráfban
- "egyesítjük" az összefüggő csomópontokat
- addig ismételjük ezeket a lépéseket, amíg egy összefüggő gráfot kapunk

Példa: lásd 3_jegyzet.pdf

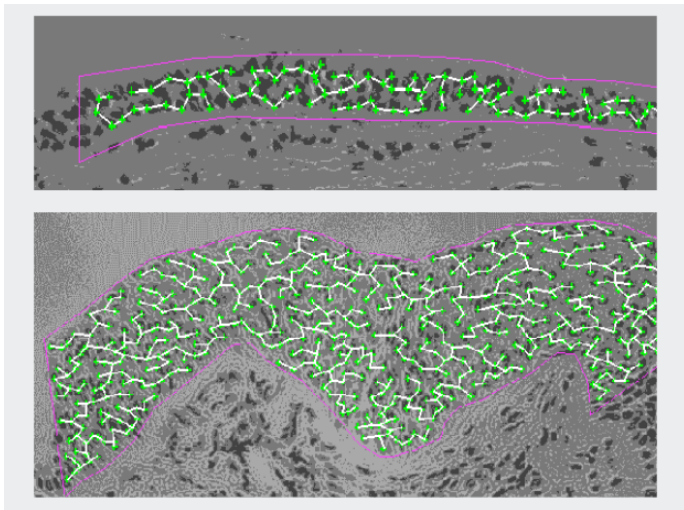
Fordított törlés algoritmus

Alapötlet:

- az éleket a súlyúk szerinti csökkenő sorrendben járja be
- az eredeti gráfból kitörli a legnagyobb súlyú éleket, ha a törléssel a gráf nem esik szét két komponensre (ha nem nő az összefüggő komponensek száma)

Példa: lásd 3_jegyzet.pdf

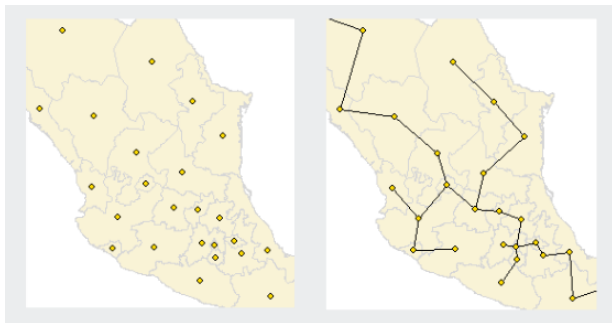
Alkalmazások



Alkalmazások 2

Euklideszi minimális feszítőfa:

Adott N pont a síkban, határozzuk meg a minimális feszítőfát.



Minimális feszítőfa irányított gráfokban

Irányított gyökeres fa

Egy irányított gráfot irányított gyökeres fának nevezünk, ha van egy kitüntetett s csomópont, és minden $u \neq s$ esetén pontosan egy irányított út létezik s -ből u -ba.

Gyökeres feszítőfa, minimális gyökeres feszítőfa

Egy irányított gráf gyökeres feszítőfája s pontra nézve egy s gyökerű irányított gyökeres fa, mely egy maximális részgráf. Ha az élek súlyának összege minimális, akkor minimális gyökeres feszítőfáról beszélünk.

Gabow-Tarjan algoritmus

A Prim algoritmus irányított gráfokra adaptálva

Gabow-Tarjan algoritmus

A Prim algoritmus irányított gráfokra adaptálva

Egy példa: lásd 4_jegyzet.pdf

Chiu-Liu/Edmonds algoritmus

Chiu-Liu 1965, Edmonds 1967

Az algoritmus lépései:

- minden csomópont esetén válasszuk ki a legkiseb bemenő élt, és vonjuk ki a többi bemenő élből
- ha kört találtunk húzuk össze egy csomópontba
- rekurzívan keressük meg a minimális szerteágazást az összehúzott gráfban
- "kibontjuk" az összehúzott gráfot

Példa: lásd 4_jegyzet.pdf