

ПРИМЕРЕН ГРАФИК ЗА ОБУЧЕНИЕТА

по Национална програма „Обучение за ИТ умения и кариера“

График на учебните занятия за ученици, които са в **XII клас** през учебната 2025/2026 г.
и ще се обучават за **трета година** по Националната програма „Обучение за ИТ умения и кариера“.

Дати	Часове	ТЕМА	Бележки
Модул „Алгоритми и структура от данни“ – 67 присъствени / 5 часа изпит/ 72 часа самоподготовка			
09.09.2025 - 12.09.2025	4	<i>Алчни алгоритми</i> <ul style="list-style-type: none"> Алчни (greedy) алгоритми и приложение Упражнения: алчни алгоритми 	
09.09.2025 - 12.09.2025	7	<i>Рекурсия, пълно изчерпване и търсене с връщане назад</i> <ul style="list-style-type: none"> Рекурсия и рекурсивни алгоритми. Упражнения Пълно изчерпване и търсене с връщане назад (backtracking). Задача за осемте царици Упражнения: имплементация на backtracking алгоритъм 	
09.09.2025 - 12.09.2025	10	<i>Комбинаторни алгоритми</i> <ul style="list-style-type: none"> Генериране на вариации, комбинации, пермутации Упражнения: генериране на комбинации и вариации Упражнения: генериране на пермутации и други комбинаторни обекти Упражнения: комбинаторни задачи 	
09.09.2025 - 12.09.2025	7	<i>Динамично оптимизиране</i> <ul style="list-style-type: none"> Методът “разделяй и владей”. Динамично оптимизиране - въведение Упражнения: задачи върху динамично оптимизиране 	
20.09.2025	7	<ul style="list-style-type: none"> Двумерно динамично оптимизиране Упражнения: по-сложни задачи върху динамично оптимизиране 	
21.09.2025	7	<i>Дървовидни структури от данни и алгоритми върху тях</i> <ul style="list-style-type: none"> Дървета и дървовидни структури. Подредени двоични дървета, балансирани дървета. В-дървета Упражнения: структура от данни “дърво”, използване на класове и библиотеки за дървовидни структури 	
04.10.2025	7	<ul style="list-style-type: none"> Обхождания в дълбочина и в ширина (DFS и BFS) Упражнения: обхождане в дълбочина (DFS) <p>Упражнения: обхождане в ширина (BFS)</p>	
05.10.2025	7	<i>Хеширане и хеш-таблици</i>	

		<ul style="list-style-type: none"> Хеширане и хеш-таблици, справяне с колизиите Упражнения: имплементация на хеш-таблица 	
11.10.2025 – 12.10.2025	11	<p><i>Графи и алгоритми върху графи</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Начини на представяне на графите. Компоненти на свързаност Упражнения: намиране на компоненти на свързаност Топологично сортиране Упражнения: топологично сортиране Пътища в граф, алгоритъм на Дейкстра Упражнения: пътища в граф Други алгоритми върху графи Упражнения: други алгоритми върху графи 	
19.10.2025	5	Практически изпит	
26.10.2025	5	Втори практически изпит (поправка)	
Модул „Функционално програмиране“ – 28 присъствени /2 часа изпит/ 28 часа самоподготовка			
31.10.2025 – 01.11.2025	14	<p><i>Мотивация за функционалното програмиране</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Понятие за „странични ефекти“ в програмирането и проблеми, които създават Входно / изходни операции от различен тип - конзола, файл, база от данни, мрежа „Състояние“ (state) на програмата Глобално и локално състояние Приложения <p><i>Функции и стойности - дефиниции и понятия</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Дефиниция за „функция“ Дефиниция за „чиста функция“. Връзка със състояние и странични ефекти Дефиниция за стойности на функция Функции като стойности на функция ("first class" функция) Въвеждане на понятието за рекурсия и създаване на основни рекурсивни функции (fact, fib, etc.) Упражнение: писане на чисти функции Упражнение: използване на first class функции Упражнение: писане на рекурсивни функции <p><i>Програмиране без променливи и цикли. Решаване на задачи с рекурсия. Видове рекурсия</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Осъзнаване, че рекурсия + аргументи на функции = цикли + променливи Въвеждане на понятието „опашкова рекурсия“ и свързване с идеята за цикъл Упражнение: решаване на задачи с рекурсия Упражнение: разписване на цикъл с рекурсивна функция <p><i>Работа със списъци във функционален език.</i></p>	
02.11.2025 - 03.11.2025	14	<p><i>Понятие за cons / head & tail. Рекурсивни функции върху списъци</i></p> <ul style="list-style-type: none"> head / tail / empty за рекурсивно обхождане на списък Пресмятане на дължина на списък Създаване на списъци чрез рекурсия 	

		<p>Упражнение: писане на рекурсивни програми за обработка на списъци във функционален стил</p> <p><i>Понятие "функции от по-висок ред". Запознаване с анонимни / lambda функции</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Изграждане на абстракция чрез функции, които приемат като аргумент други функции и връщат функции като резултат Изграждане на основни функции за изчисления в/у списъци - map, filter, reduce Използване на анонимни функции при работа с map / filter /reduce Упражнение: имплементиране на филтриращи, трансформиращи и агрегиращи функции от по-висок ред. Упражнение: използване на филтриращи, трансформиращи и агрегиращи функции от по-висок ред. <p><i>Затваряне на състояние във функция - closures</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Дефиниране и използване на функции с вътрешно състояние. Понятие "closure" Упражнение: дефиниране и използване на closures 	
23.11.2025	2	Практически изпит	
30.11.2025	2	Втори практически изпит (поправка)	
Модул „Интернет програмиране“ – 75 присъствени часа /5 часа изпит/ 90 часа самоподготовка			
06.12.2025	7	<p><i>Запознаване с TCP/IP и сокети</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Протоколи от TCP/IP protocol suite Комуникация по сокет Протокол WebSocket Упражнения: работа с инструменти за анализ на мрежов трафик и мрежови протоколи <p><i>HTTP протокол</i></p> <ul style="list-style-type: none"> HTTP заявки и отговори HTTP хедъри GET и POST методи Упражнения с curl, Postman и други инструменти 	
07.12.2025	7	<p><i>Запознаване с HTML</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Език HTML: основни тагове Създаване на уеб страници Форми, полета, изпращане на форми Упражнения: създаване на уеб страници и уеб форми 	
20.12.2026	7	<p><i>HTTP сървъри и сервиране на статични HTML файлове</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Инсталиране и конфигуриране на HTTP server Сервиране на статични файлове Упражнение: инсталация и настройка на HTTP сървър, сервиране на статично съдържание 	
21.12.2026	7	<p><i>Запознаване с MVC технологична рамка</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Запознаване с някой MVC framework за уеб разработка Упражнение: изграждане на уеб приложение с използване на MVC framework 	

03.01.2026	7	<p><i>Свързване на HTTP сървър с backend език за програмиране (PHP / Python / Java / C# / JS / други)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Обработка на HTTP заявка и връщане на HTTP отговор Обработване на данни от HTML форма Упражнения: обработка на данни, изпратени от HTML Форма 	
04.01.2026	7	<p><i>Комуникация с база от данни</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Комуникация с база от данни посредством SQL или ORM заявки Реализиране на CRUD заявки (създаване, четене, промяна и изтриване на данни) в уеб приложенията Упражнения: изграждане на просто приложение с CRUD заявки (например TODO List) 	
17.01.2026	7	<p><i>Шаблонни езици от страна на сървъра</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Генериране на HTML документи посредством backend темплейтен език (server-side templating) Преизползване на фрагменти Упражнения: изграждане на уеб приложение с използване на сървърен език за шаблони 	
18.01.2026	6	<p><i>MVC архитектура</i></p> <p><i>Изграждане на мини MVC framework за уеб приложения: front controller, routing, views, controllers, models</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Разделяне на изградените до момента уеб приложения по MVC модела Упражнения: изграждане на мини MVC framework 	
24.01.2026	3	<p><i>Управление на състоянието в уеб приложенията</i></p> <ul style="list-style-type: none"> HTTP сесии Бисквитки (cookies) Storage - къде пазим сесии и бисквитки? Упражнения: имплементация на home / login / user home / logout 	
24.01.2026	3	<p><i>Автентикация и авторизация</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Login / logout в уеб приложение Роли (администратор, потребител, анонимен) Съхранение на пароли в back-end системи Упражнения: имплементация на home / register / login / user home / admin home / logout 	
25.01.2026	6	<p><i>Сигурност на уеб приложенията</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Сигурност на уеб приложенията и добре известни атаки XSS (cross site scripting) и HTML escaping SQL injection и параметрични SQL заявки CSRF (cross-site request forgery) и anti-forgery token Най-важните 10 уязвимости според OWASP Упражнения: <ul style="list-style-type: none"> Инжектиране на скрипт чрез XSS атака Промяна на базата данни чрез SQL injection атака Промяна на базата данни чрез CSRF атака Речникова атака на хеширани пароли 	
31.01.2026	2	<p><i>Създаване REST API</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Имплементация на CRUD API върху данни HTTP статус кодове 	ОБЩО ЗАНЯТИЕ ЗА ВСИЧКИ

		<ul style="list-style-type: none"> Упражнения: имплементация на REST услуги с CRUD Операции 	ГРУПИ С ПРЕДСТАВИТЕЛИ НА БИЗНЕСА
31.01.2026	2	<i>Консумиране на REST API</i> <ul style="list-style-type: none"> Извикване на REST заявки с JavaScript и AJAX Упражнения: CRUD операции чрез заявка към back-end service 	
01.02.2026	4	<i>Внедряване на проект (deployment)</i> <ul style="list-style-type: none"> Качване на уеб приложение на хостинг, VPS или PaaS платформа Пренасяне на базата данни, кода на приложението, настройки Упражнение: deployment на проект в cloud платформа за приложения 	
Самостоятелна работа		<i>Разработване на практически проект (индивидуално)</i> <ul style="list-style-type: none"> Разработка на практически уеб проект Уеб приложение със сървърна част (back-end) и клиентска част (front-end) 	
15.02.2026	5	Изпит	
22.02.2026	5	Втори изпит (поправка)	
Модул „Софтуерно инженерство“ – 67 присъствени часа/ 5 часа изпит/ 72 часа самоподготовка			
07-08.03.2026	16	Жизнен цикъл на софтуерната разработка. Процеси и методологии за разработка на софтуер. Добри практики при софтуерната разработка. <i>Процеси за софтуерна разработка</i> <ul style="list-style-type: none"> Основни методологии и техните характеристики Гъвкави методологии: Scrum и Kanban Запознаване с инструменти за управление на проекти и задачи (като Trello и GitHub Projects, GitHub Issues, ...) 	ОБЩО ЗАНЯТИЕ ЗА ВСИЧКИ ГРУПИ С ПРЕДСТАВИТЕЛИ НА БИЗНЕСА
14.03.2026	4	<i>Въведение в курса</i> <ul style="list-style-type: none"> Въведение в софтуерната разработка (процеси, методологии, роли, инструменти) Раздаване на практически проекти и разделяне по екипи Дава се съществуващ проект, който всеки екип трябва да допише, да направи тестове, да надгради функционалност, да документира, да изгради CI система и да използва управление на процеси през цялото време 	
14.03.2026	4	<i>Работа с чужд код</i> <ul style="list-style-type: none"> Работа с чужд проект Разучаване на проекта, инсталация, конфигурация и стартиране на проекта Дописване на нова функционалност към проекта Упражнение: работа с чужд проект, инсталация и стартиране на съществуващ проект, дописване на функционалност 	
15.03.2026	8	<i>Сорс-контрол системи</i> <ul style="list-style-type: none"> Сорс-контрол системи. Използване на Git и GitHub Разлики между централизирана и децентрализирана сорс-контрол система Упражнения: екипно взаимодействие с Git и GitHub, създаване на проекти, теглене и качване на промени, създаване и решаване на конфликти 	

		от конкурентни промени и сливане на конфликтни промени	
21.03.2026 – 22.03.2026	14	Софтуерни изисквания и прототипи <ul style="list-style-type: none"> ● Анализ на софтуерните изисквания, случаи на употреба, истории (user stories), спецификация на изискванията (SRS), гъвкави изисквания ● Прототипи на потребителския интерфейс (UI Prototyping) ● Упражнение: създаване на UI прототип 	
28.03.2026 – 29.03.2026	14	<i>Софтуерно тестване</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Писане на unit тестове и регресия ● Подпъхване на функционалност (mocking) ● Покритие на кода (code coverage) ● Интеграционни тестове (integration testing) ● Настройване на непрекъсната интеграция (GitHub + Travis CI) ● Упражнение: писане на unit тестове и измерване на code coverage + mocking ● Упражнение: писане на интеграционни тестове + fixture ● Упражнение: имплементиране на непрекъсната Интеграция 	
04.04.2026	7	<i>Софтуерна документация</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Писане на софтуерна документация (Readme, Wiki, ...) ● Документиране на процес на инсталация и стартиране на проект и на частите на проект и процес на работа ● Упражнение: документиране на код 	
Самостоятелна работа		<i>Екипна работа по проект</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Екипна работа по практически проект, използвайки наученото в курса ● Задължително се работи в екип и се използва сорс контрол система и тракер за задачи и дефекти 	
05.04.2026	5	Изпит	
19.04.2026	5	Изпит /поправка/	

- Всяка група, може да прави промени на графика, ако са информирани своевременно учениците.
- Датите на изпитите не подлежат на промени.

Проект за дати за Държавен изпит по професия: **25.04.2026 – теория; 26.04.2026 – практически.**